Universidade de São Paulo

Instituto de Física de São Carlos

Lista 2

Pedro Calligaris Delbem 5255417

Professor: Attilio Cucchieri

Sumário

1	Fine	ding roots	2
	1.1	Exercício 1	2
	1.2	Exercício 2	ć
		1.2.1 Raizes de $f(x) = x^2 - 5 = 0$	6
		1.2.2 Raizes de $f(x) = 5x^3 - 5x - 24 = 0$	11
2	Eige	envalues of the wave equation	15
	2.1	Exercício 1	15
	2.2	Exercício 2	16
	2.3	Exercício 3	17

1 Finding roots

1.1 Exercício 1

Tarefa: Demonstrar que no método de Newton-Raphson

$$x_{k+1} = x_k + \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \tag{1}$$

a convergência é quadrática.

Expandimos f(x) em torno de $x_n - r$ - onde r é a raiz de f(x) - e obtemos:

$$f(x_n) = f(r) + f'(r)(x_n - r) + \frac{1}{2}f''(r)(x_n - r)^2 + O(x_n - r)^3$$
 (2)

E como f(r) = 0, obtemos:

$$f(x_n) = f'(r)(x_n - r) + \frac{1}{2}f''(r)(x_n - r)^2 + O(x_n - r)^3$$
(3)

Expande-se, também, $f'(x_n)$ e obtemos:

$$f'(x_n) = f'(r) + f''(x_n - r)(x_n - r) + O(xn - r)^2$$
(4)

Substituindo em $x_{n+1} = x_n + \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$ obtemos:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f'(r)(x_n - r) + \frac{1}{2}f''(r)(x_n - r)^2}{f'(r) + f''(x_n - r)(x_n - r)}$$
(5)

Subtraindo r de ambos os lados:

$$x_{n+1} - r = x_n - r - \frac{f'(r)(x_n - r) + \frac{1}{2}f''(r)(x_n - r)^2}{f'(r) + f''(x_n - r)(x_n - r)}$$
(6)

Colocando o termo $x_n - r$ em evidência:

$$x_{n+1} - r = (x_n - r) \left[1 - \frac{f'(r) + \frac{1}{2}f''(r)(x_n - r)}{f'(r) + f''(x_n - r)(x_n - r)} \right]$$
 (7)

Para $x_n - r$ pequeno, f"(r)($x_n - r$) é disprezível e assim o desprezamos no denominador - obtendo:

$$x_{n+1} - r = (x_n - r) \left[1 - \frac{f'(r) + \frac{1}{2}f''(r)(x_n - r)}{f'(r)} \right]$$
 (8)

Isolando $x_n - r$:

$$x_{n+1} - r = -(x_n - r)^2 \left[\frac{\frac{1}{2}f''(r)}{f'(r)} \right]$$
 (9)

Rearranjando:

$$r - x_{n+1} = (r - x_n)^2 \left[\frac{\frac{1}{2}f''(r)}{f'(r)} \right]$$
 (10)

Como $r - x_n$ é o erro cometido na n-éssima iteração e $r - x_{n+1}$ é o erro cometido na n+1-éssima iteração, temos que o erro da iteração n+1 é proporcional ao quadrado do erro da iteração n e portanto a convergência é quadratica.

1.2 Exercício 2

Tarefa: Achar as razes das equações $f(x) = x^2 - 5 = 0$ e $f(x) = 5x^3 - 5x - 24 = 0$ usando os métodos de Newton-Raphson e da secante para diferentes chutes iniciais e diferentes condições de convergência.

Código Escrito:

```
1!-----
! File: L2-5255417-ex-2.f90
4 ! Description:
5 !
6 !
7 ! Dependencies:
8 ! - None
9 !
10 ! Since:
11 ! - 03/2025
12 !
13 ! Authors:
14 ! - Pedro C. Delbem <pedrodelbem@usp.br>
15 !-----
16 program find_roots
17
      !deactivate implicit typing
18
     implicit none
19
20
      !define variables
21
     real x_kminus1, x_k, x_kplus1, f_x_kminus1, f_x_k, df_x_k, f_x
22
     (5), initial_guess
     integer iteration
23
24
     !request coefficients
25
     write(*,*) "Insert x^4 coefficient:"
26
     read(*,*) f_x(5)
27
      write(*,*) "Insert x^3 coefficient:"
     read(*,*) f_x(4)
29
     write(*,*) "Insert x^2 coefficient:"
30
     read(*,*) f_x(3)
31
     write(*,*) "Insert x coefficient:"
32
     read(*,*) f_x(2)
33
     write(*,*) "Insert constant coefficient:"
34
     read(*,*) f_x(1)
35
      !request initial guess
37
      write(*,*) "Insert initial guess:"
38
     read(*,*) initial_guess
39
      !initialize variables
41
     x_k = initial_guess
42
     x_kplus1 = 0.0
43
     f_x_k = f(x_k, f_x)
44
     df_x_k = df(x_k, f_x)
45
     iteration = 1
46
47
   !open first output file
```

```
open(unit=1, file='output1.txt', action='write')
49
50
       !print header
51
       write(1,*) 'Newton-Raphson Method'
52
       write(1,*) 'Initial guess: ', x_k
       write (1,*) 'f(x) = ',f_x(5),f_x(4),f_x(3),f_x(2),f_x(1)
       !print first iteration
56
       write(1,*) iteration, f(x_kplus1,f_x)
57
       !update f_x and df_x
59
       f_x_k = f(x_k, f_x)
60
       df_x_k = df(x_k, f_x)
       !update x_kplus1
63
       x_kplus1 = x_k - f_x_k/df_x_k
64
65
       !update iteration
66
67
       iteration = iteration + 1
       !print second iteration
       write(1,*) iteration, f(x_kplus1,f_x)
70
71
72
       !Newton-Raphson method
       do while (abs(x_kplus1 - x_k) > 1e-6)
73
74
           !update x_k
75
           x_k = x_kplus1
           !update f_x and df_x
78
           f_x_k = f(x_k, f_x)
79
           df_x_k = df(x_k, f_x)
80
81
           !update x_kplus1
82
           x_kplus1 = x_k - f_x_k/df_x_k
83
           !update iteration
           iteration = iteration + 1
86
87
           !print iteration
           write(1,*) iteration, f(x_kplus1,f_x)
89
90
       end do
91
       !print root
       write(*,*) 'Root:', x_kplus1
94
95
       !close first output file
       close(1)
97
98
       !reinitialize variables
       x_kminus1 = initial_guess - 1.0
100
       x_k = initial_guess
       x_kplus1 = 0.0
       f_x_{\min} = f(x_{\min}, f_x)
       f_x_k = f(x_k, f_x)
105
       iteration = 1
106
```

```
!open second output file
107
       open(unit=2, file='output2.txt', action='write')
108
109
       !print header
       write(2,*) 'Secant Method'
111
       write(2,*) 'Initial guess: ', x_k
112
       write (2,*) 'f(x) = ',f_x(5),f_x(4),f_x(3),f_x(2),f_x(1)
113
114
       !print first iteration
115
       write(2,*) iteration, f(x_kplus1,f_x)
116
117
       !update f_x_k and f_x_{-1}
118
       f_x_kminus1 = f(x_kminus1, f_x)
119
120
       f_x_k = f(x_k, f_x)
       !update x_kplus1 and x_kminus1
       x_{kplus1} = x_k - f_x_k*(x_k - x_{kminus1})/(f_x_k - f_x_{kminus1})
123
       x_kminus1 = x_k
124
       !update iteration
126
       iteration = iteration + 1
128
       !print second iteration
129
130
       write(2,*) iteration, f(x_kplus1,f_x)
131
       !Secant method
       do while (abs(x_kplus1 - x_k) > 1e-6)
133
134
            !update x_k
           x_k = x_kplus1
136
137
           !update f_x_k and f_x_{k-1}
138
139
            f_x_{kminus1} = f(x_{kminus1}, f_x)
           f_x_k = f(x_k, f_x)
140
141
            !update x_kplus1 and x_kminus1
142
            x_kplus1 = x_k - f_x_k*(x_k - x_kminus1)/(f_x_k - x_kminus1)
143
      f_x_kminus1)
           x_kminus1 = x_k
144
145
            !update iteration
146
            iteration = iteration + 1
147
148
            !print iteration
149
            write(2,*) iteration, f(x_kplus1,f_x)
150
151
       end do
152
153
       !print root
154
       write(*,*) 'Root:', x_kplus1
156
       !close second output file
       close(2)
158
159
160 contains
161
       function f(x,f_x) result(result)
162
       real, intent(in) :: x
163
```

```
real, intent(in) :: f_x(5)
164
           real result
165
166
           result = f_x(5)*x**4. + f_x(4)*x**3. + f_x(3)*x**2. + f_x(3)*x**2.
167
      (2)*x + f_x(1)
       end function f
169
       function df(x,f_x) result(result)
           real, intent(in) :: x
           real, intent(in) :: f_x(5)
172
           real result
173
174
           result = 4.*f_x(5)*x**3. + 3.*f_x(4)*x**2. + 2.*f_x(3)*x +
      f_x(2)
       end function df
177
178 end program find_roots
```

Resultados:

1.2.1 Raizes de $f(x) = x^2 - 5 = 0$

Para as seguintes informações iniciais:

```
pedro@Pedro-Lenovo ~/Documentos/GitHub/quanticacomp/lista2
> $ ./L2-5255417-ex-2.exe
  Insert x^4 coefficient:
0
  Insert x^3 coefficient:
1
  Insert x^2 coefficient:
1
  Insert x coefficient:
0
  Insert constant coefficient:
-5
  Insert initial guess:
5
  Root: 2.23606801
  Root: 2.23606801
```

Figura 1: Teste feito para gerar o gráfico onde as duas últimas linhas são as raizes encontradas pelos métodos de Newton-Raphson e da secante, respectivamente

Obteve-se o valor da raiz = 2.23606801 para ambos os métodos.

Com o seguinte gráfico para o método de Newton-Raphson:

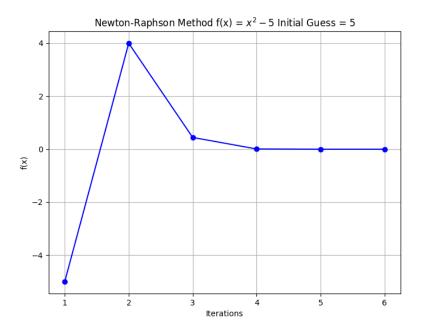


Figura 2: f(x) ao decorrer das iterações

Com o seguinte gráfico para o método da secante:

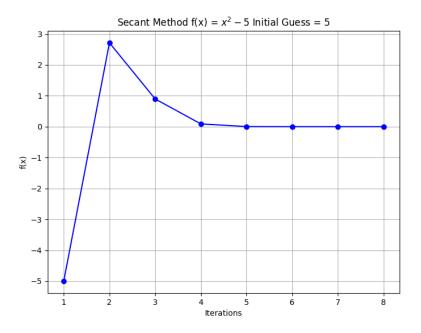


Figura 3: f(x) ao decorrer das iterações

Para as seguintes informações iniciais:

```
pedro@Pedro-Lenovo ~/Documentos/GitHub/quanticacomp/lista2
> $ ./L2-5255417-ex-2.exe
  Insert x^4 coefficient:
0
   Insert x^3 coefficient:
1
   Insert x^2 coefficient:
1
   Insert x coefficient:
0
   Insert constant coefficient:
-5
   Insert initial guess:
10
   Root: 2.23606801
   Root: 2.23606801
```

Figura 4: Teste feito para gerar o gráfico onde as duas últimas linhas são as raizes encontradas pelos métodos de Newton-Raphson e da secante, respectivamente

Obteve-se o valor da raiz = 2.23606801 para ambos os métodos.

Com o seguinte gráfico para o método de Newton-Raphson:

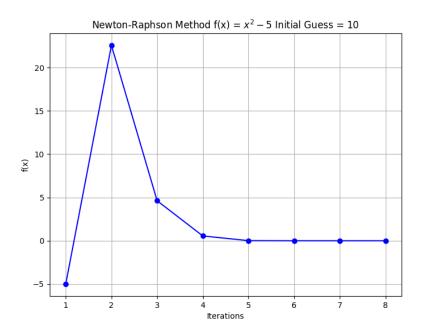


Figura 5: f(x) ao decorrer das iterações

Com o seguinte gráfico para o método da secante:

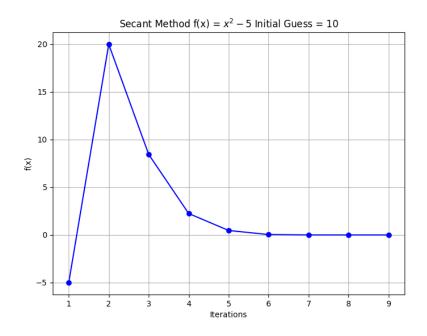


Figura 6: f(x) ao decorrer das iterações

Para as seguintes informações iniciais:

```
pedro@Pedro-Lenovo ~/Documentos/GitHub/quanticacomp/lista2
> $ ./L2-5255417-ex-2.exe
Insert x^4 coefficient:
0
   Insert x^3 coefficient:
1
   Insert x^2 coefficient:
1
   Insert x coefficient:
0
   Insert x coefficient:
0
   Insert initial guess:
20
   Root: 2.23606801
   Root: 2.23606801
```

Figura 7: Teste feito para gerar o gráfico onde as duas últimas linhas são as raizes encontradas pelos métodos de Newton-Raphson e da secante, respectivamente

Obteve-se o valor da raiz = 2.23606801 para ambos os métodos.

Com o seguinte gráfico para o método de Newton-Raphson:

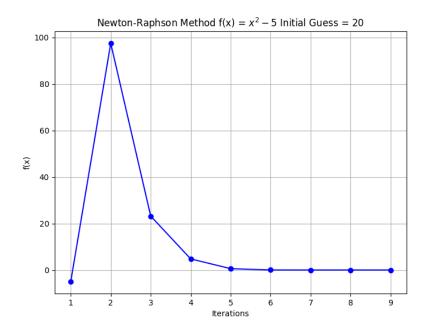


Figura 8: f(x) ao decorrer das iterações

Com o seguinte gráfico para o método da secante:

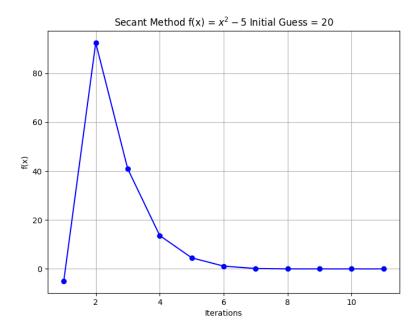


Figura 9: f(x) ao decorrer das iterações

Percebe-se que ambos os métodos foram suficientes para encontrar as raizes da função. Contudo o método de Newton-Raphson foi mais eficiente em encontrar em menos iterações as raizes da função.

1.2.2 Raizes de $f(x) = 5x^3 - 5x - 24 = 0$

Para as seguintes informações iniciais:

```
pedro@Pedro-Lenovo ~/Documentos/GitHub/quanticacomp/lista2
> $ ./L2-5255417-ex-2.exe
  Insert x^4 coefficient:
0
  Insert x^3 coefficient:
5
  Insert x^2 coefficient:
0
  Insert x coefficient:
-5
  Insert constant coefficient:
-24
  Insert initial guess:
5
  Root: 1.88367081
  Root: 1.88367081
```

Figura 10: Teste feito para gerar o gráfico onde as duas últimas linhas são as raizes encontradas pelos métodos de Newton-Raphson e da secante, respectivamente

Obteve-se o valor da raiz = 1.88367081 para ambos os métodos.

Com o seguinte gráfico para o método de Newton-Raphson:

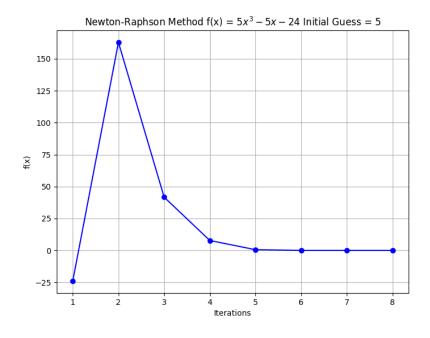


Figura 11: f(x) ao decorrer das iterações

Com o seguinte gráfico para o método da secante:

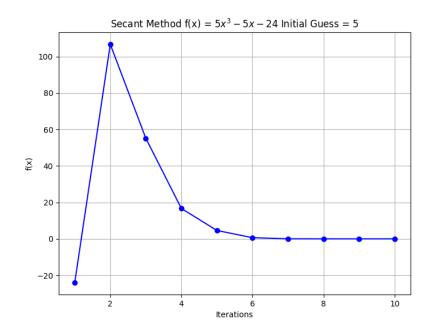


Figura 12: f(x) ao decorrer das iterações

Para as seguintes informações iniciais:

```
pedro@Pedro-Lenovo ~/Documentos/GitHub/quanticacomp/lista2
> $ ./L2-5255417-ex-2.exe
  Insert x^4 coefficient:
0
  Insert x^3 coefficient:
5
  Insert x^2 coefficient:
0
  Insert x coefficient:
-5
  Insert constant coefficient:
-24
  Insert initial guess:
10
  Root: 1.88367081
  Root: 1.88367081
```

Figura 13: Teste feito para gerar o gráfico onde as duas últimas linhas são as raizes encontradas pelos métodos de Newton-Raphson e da secante, respectivamente

Obteve-se o valor da raiz = 1.88367081 para ambos os métodos.

Com o seguinte gráfico para o método de Newton-Raphson:

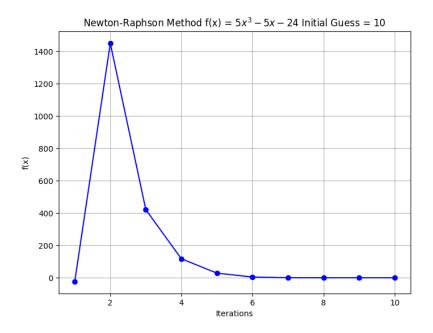


Figura 14: f(x) ao decorrer das iterações

Com o seguinte gráfico para o método da secante:

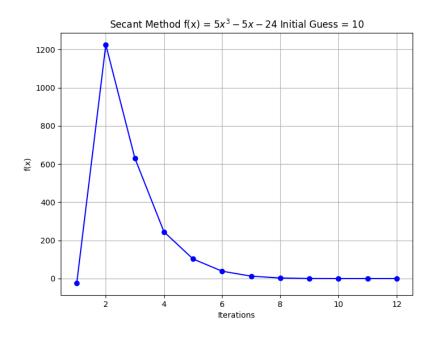


Figura 15: f(x) ao decorrer das iterações

Para as seguintes informações iniciais:

```
pedro@Pedro-Lenovo ~/Documentos/GitHub/quanticacomp/lista2
> $ ./L2-5255417-ex-2.exe
  Insert x^4 coefficient:
0
   Insert x^3 coefficient:
5
   Insert x^2 coefficient:
0
   Insert x coefficient:
-5
   Insert constant coefficient:
-24
   Insert initial guess:
20
   Root: 1.88367081
   Root: 1.88367081
```

Figura 16: Teste feito para gerar o gráfico onde as duas últimas linhas são as raizes encontradas pelos métodos de Newton-Raphson e da secante, respectivamente

Obteve-se o valor da raiz = 1.88367081 para ambos os métodos.

Com o seguinte gráfico para o método de Newton-Raphson:

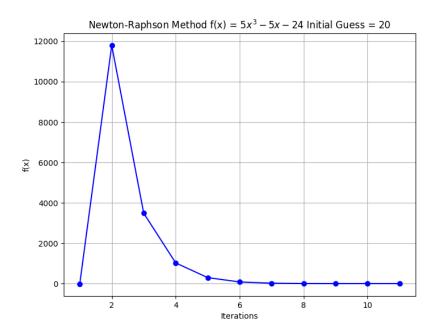


Figura 17: f(x) ao decorrer das iterações

Com o seguinte gráfico para o método da secante:

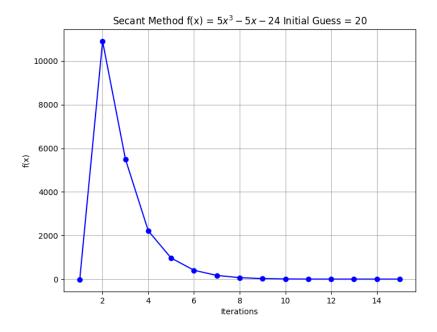


Figura 18: f(x) ao decorrer das iterações

Percebe-se que ambos os métodos foram suficientes para encontrar as raizes da função. Contudo o método de Newton-Raphson foi mais eficiente em encontrar em menos iterações as raizes da função. Apesar da maior efiência do método de Newton-Raphson, o método da secante é útil para casos onde a derivada da função é complicada de se calcular - ou até mesmo não existe derivada.

2 Eigenvalues of the wave equation

2.1 Exercício 1

Tarefa: Escreva a transformação que permitem escrever a equação de Schrödinger para os autoestados de uma partícula em um poço infinito na forma

$$\frac{d^2}{dx^2}\psi(x) = -k^2\psi(x) \quad \text{com} \quad \psi(0) = 0 \text{ e } \psi(\infty) = 0$$
 (11)

Seja a equação de Schrödinger:

$$\left(-\frac{\hbar^2}{2m}\frac{d^2}{dx^2} + V(x)\right)\psi(x) = E\psi(x) \tag{12}$$

Para o caso do poço infinito a equação pode ser escrita como:

$$-\frac{\hbar^2}{2m}\frac{d^2}{dx^2}\psi(x) = E\psi(x) \quad \text{com} \quad 0 \le x \le L$$
 (13)

Para tornar adimensional, fazemos a transformação $x \longrightarrow x/L$:

$$-\frac{\hbar^2}{2mL^2}\frac{d^2}{dx^2}\psi(x) = E\psi(x) \quad \text{com} \quad 0 \le x \le 1$$
 (14)

Rearranjando:

$$\frac{d^2}{dx^2}\psi(x) = -\frac{2mEL^2}{\hbar^2}\psi(x) \quad \text{com} \quad 0 \le x \le 1$$
 (15)

Note que $\frac{2mEL^2}{\hbar^2}$ é adimensional - como desejado. Então, definimos $k^2=\frac{2mEL^2}{\hbar^2}$ - obtendo:

$$\frac{d^2}{dx^2}\psi(x) = -k^2\psi(x) \quad \text{com} \quad \psi(0) = 0 \text{ e } \psi(\infty) = 0$$
 (16)

que é a equação adimensional desejada.

2.2 Exercício 2

Tarefa: Calcular

$$e^{-x} = 1 - x + x^2/2! - x^3/3! + \dots (17)$$

para x = 0.1, 1, 10, 100 e 1000 com um erro menor do que 10^{-8} . Problema: quando truncar a série? É preciso calcular o fatorial explicitamente? Comparar o valor obtido usando a série com o resultado exato.

Código Escrito:

Resultados:

Descrição: O código faz um loop onde, em cada iteração, calcula o valor da série para um valor de x diferente. Na subrotina "compute-exponencial" calcula-se a série definindo o próximo termo como a multiplicação do termo anterior por -x/n, pois - deste modo - não se faz necessário calcular o fatorial explicitamente. Ademais,

interrompe-se a soma quando o termo atual for menor que 10^{-8} garantindo a precisão desejada, uma vez que cada termo da série é menor - em módulo - que o anterior.

Por fim, percebe-se que o resultado eperado foi obtido para todos os casos testados - com exeção dos casos onde o resultado é menor que a precisão.

2.3 Exercício 3

Tarefa: Considerar a somatória

$$\Sigma(N) = \sum_{n=1}^{2N} (-1)^n \frac{n}{n+1} = -\sum_{n=1}^{N} \frac{2n-1}{2n} + \sum_{n=1}^{N} \frac{2n}{2n+1} = \sum_{n=1}^{N} \frac{1}{2n(2n+1)}$$
(18)

e calcular $\Sigma(N)$ para $N=1,\,2,\,\ldots\,,\,10^6$ usando as três fórmulas acima. Comparar os resultados usando precis ão simples.

Código Escrito:

Resultados:

Nota-se que a primeira série demora é mais instável do que as demais. Além disso, a terceira série se mostra mais estável que a segunda - sendo então a melhor versão.