Mecânica Quântica Computacional 7600065

Lista 4

16/05/2025

- Sistema operacional: Linux
- Linguagem: Fortran
- Avaliação: 6 listas de exercícios (na média final serão utilizadas as 5 melhores notas, com peso 7% para cada lista) e 2 projetos (com peso 32.5% para cada projeto)
- Aulas: sexta-feira, 14:20-16:00, sala 149 + Lab. 206
- Email: attilio@ifsc.usp.br
- Enviar as soluções por email até o dia 12 de Junho (quinta-feira) às 23:59; serão considerados somente os arquivos enviados no primeiro envio; no email e no projeto indicar claramente os exercícios não resolvidos
- No relatório indicar claramente como os códigos foram compilados
- Para os códigos usar os nomes LN-numerousp-ex-n, onde N é o número da lista e n é o número do exercício. No caso de mais de um código para o mesmo exercício, usar letras a, b, c, etc. (além do número). Para os relatórios usar os nomes LN-numerousp-relatorio. Exemplos: L4-12345678-ex-2b.F90, L4-12345678-relatorio.pdf

Matrix Operations

Introdução ao capítulo 5 e seção 5.2 do livro *Computational Physics*, S. E. Koonin e D. C. Meredith (Addison-Wesley, EUA, 1990).

Lista de exercícios:

1. Calcule todos os autovalores da matriz simétrica e tridiagonal A com

$$A_{mm} = -2$$
, $A_{m,m-1} = A_{m-1,m} = 1$,

que está relacionada à discretização da derivada segunda em uma dimensão:

$$f''(x) = \frac{f(x+h) - f(x) + f(x-h)}{h^2}.$$

Use as relações

$$P_{1}(\lambda) = A_{11} - \lambda$$

$$P_{2}(\lambda) = (A_{22} - \lambda) P_{1}(\lambda) - A_{21} A_{12}$$

$$P_{3}(\lambda) = (A_{33} - \lambda) P_{2}(\lambda) - A_{32} A_{23} P_{1}(\lambda)$$

$$\dots = \dots$$

$$P_{m}(\lambda) = (A_{mm} - \lambda) P_{m-1}(\lambda) - A_{m,m-1} A_{m-1,m} P_{m-2}(\lambda)$$

$$\dots = \dots$$

$$P_{n}(\lambda) = P_{A}(\lambda) = (A_{nn} - \lambda) P_{n-1}(\lambda) - A_{n,n-1} A_{n-1,n} P_{n-2}(\lambda)$$

Use o método de Newton-Raphson para calcular as raízes de $P_A(\lambda) = \det (A - \lambda I)$. Sugestão: escreva uma relação de recorrência para as derivadas primeira e segunda, em relação à variável λ , das funções $P_m(\lambda)$. Considere o caso $n \times n$, onde n é um input do código. Compare os resultados numéricos com o resultado exato

$$\lambda_m = -4 \sin^2 \left[\frac{m \, \pi}{2 \, (n+1)} \right]$$

com $m=1,2,\ldots,n$. Sugestão: use as desigualdades

$$\max_{j=1,n} \left(A_{jj} + \sum_{k \neq j} |A_{jk}| \right) \ge \lambda_m \ge \min_{j=1,n} \left(A_{jj} - \sum_{k \neq j} |A_{jk}| \right)$$

para organizar a busca das raízes de $P_A(\lambda)$.

2. Considere a mesma matriz A do exercício anterior e o vetor d com elementos $d_i = \delta_{i,j}$, onde j é escolhido aleatoriamente entre os valores $1, 2, \ldots, n$. Resolva numericamente o sistema de equações lineares Ax = d, usando o algoritmo de Thomas:

$$x_1 = d'_1 - c'_1 x_2 \quad \text{com} \quad d'_1 = \frac{d_1}{b_1}, \quad c'_1 = \frac{c_1}{b_1}$$

$$x_m = d'_m - c'_m x_{m+1} \quad \text{com} \quad d'_m = \frac{d_m - a_m d'_{m-1}}{b_m - a_m c'_{m-1}}, \quad c'_m = \frac{c_m}{b_m - a_m c'_{m-1}}$$
para $m = 2, 3, \dots, n-1$ e

$$x_n = \frac{d_n - a_n d'_{n-1}}{b_n - a_n c'_{n-1}} = d'_n.$$

Considere o caso $n \times n$, onde n é um input do código. Verifique a solução calculando Ax-d.