Diagrama de casos de uso Sistema Gamificado para Estudantes de Computação

Sistema Gamificado para Estudantes de Computação RF01. Manter cadastro dos usuários. RF02. Manter área de pontuação. RF03. O sistema deve disponibilizar uma página sobre o seu uso para entendimento do usuário RF04. O sistema deve disponibilizar perguntas para entender o nível do usuário. RF05. O sistema deve obter do usuário ínformações básicas sobre os seus conhecimentos atuais. RF06. Permitir acesso somente com login válido. ÆF07. Obter do usuário informações sobre seus objetivos profissionais como desenvolvedor. ŔF08. Com base nas informações do usuário, indicá-lo um caminho/jornada para seguir como desenvolvedor. RF09. Os caminhos a serem seguidos pelo usuário devem ser estruturados de forma que possam ser quebrados em tópicos menores, para facilitar o estudo. ሺF10. O sistema deve indicar materiais sobre òs tópicos de estudo disponíveis. RF11. Os materiais de estudo devem ser rotulados no

seu tipo, ex.: vídeo, artigo, livro.

Estudante	RF12. O usuário deve possuir uma forma de marcar o tópico sugerido a estudo como completo.	ema
	RF13. Tópicos completos devem recompensar o usuário com pontos de experiência	
	RF14. O acúmulo de experiência fará com que o usuário progrida no sistema de níveis.	
	RF15. Permitir consultar status de nível de usuário.	
	RF16. Permitir ao usuário escolher novas jornadas a serem seguidas.	
	RF17. Caso o usuário opte por um novo caminho a ser seguido, uma nova jornada será iniciada na área escolhida pelo usuário.	
	RF18. Caso o usuário troque a jornada, sua jornada antiga será mantida salva na sua conta.	
	RF19. Manter materiais para estudo front-end	
	RF20. Manter materiais para estudo back-end	
	RF21. Criação de uma tabela com um ranking entre os usuários para gerar uma competitividade.	
	RF22. Alterar informações na tabela conforme os usuários vão subindo de pontuação.	
	RF23. Permitir ao usuário a construção de um cronograma dentro do sistema para auxílio na organização e planejamento dos estudos.	
	RF24. Permitir ao usuário colocar uma anotação sobre seu estudo em cada tópico.	
	RF25. Cada tópico a ser estudado terá uma barra de progressão para o estudante querer completála ao atingir os tópicos solicitados.	

LINK DO DIAGRAMA NO DRAW.IO: <u>Diagrama de casos de uso - Projeto.drawio - diagrams.net</u>