

UNIVERSIDADE FEDERAL DE JUIZ DE FORA

ENGENHARIA DE SOFTWARE

DELBER SILVEIRA SOARES

KENNEDY DA CUNHA VIEIRA

NICOLAS MORAES

WESLEY DE ALMEIDA CRUZ

GERÊNCIA DE PROJETOS

JUIZ DE FORA

2022

1 REPOSITÓRIO DO GITHUB

1 - Recursos Humanos:

Todos os membros do grupo + docente

2 - Recursos de Hardware:

Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

Browser e GitHub

4 - Tarefa:

Criação de um repositório no GitHub

5 - Tarefa por membro:

Delber: criação do repositório

Kennedy: aceitação como colaborador do repositório

Nicolas: aceitação como colaborador do repositório

Wesley: aceitação como colaborador do repositório

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

Criação do repositório e convite para membros: 4 minutos

7 - Prazo da atividade:

Quinta-feira, 05/05/2022, 23:55

2 GERÊNCIA DE PROJETOS

1 - Recursos Humanos:

Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software no projeto:

React JS : Framework a ser utilizado para desenvolvimento do protótipo do software

GitHub : Ferramenta de controle de versão do protótipo e relatórios.

Trello: Ferramenta de gestão de projeto.

OverLeaf: Ferramenta para desenvolvimento de relatórios em LaTeX

Google Docs: Ferramenta para desenvolvimento de relatórios de forma colaborativa.

4 - Tarefa:

- Criação de documento de gestão e cronograma do projeto

5 - Tarefa por membro:

Criação do Documento: todos os membros

Cronograma de atividades: todos os membros

Envio no GitHub: todos os membros

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

Cronograma de atividades: 10min

Documentação: 2 horas

7 - Prazo da atividade:

Segunda-feira, 09/05/2022, 23:55

3 DOC. DE REQUISITOS, DIAG. DE CLASSE E DIAGRAMA DE CASO DE USO

1 - Recursos Humanos:

Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

Draw.io: Ferramenta para criação dos diagramas

Google docs: Ferramenta para desenvolvimento dos documentos de requisitos

GitHub : Ferramenta para controle de versão e envio dos documentos

4 - Tarefa:

Criação dos documentos de requisitos, diagrama de classe e diagrama de caso de uso

5 - Tarefa por membro:

Documento de requisitos: todos os membros

Diagrama de classes: Delber e Nicolas

Diagrama de casos de uso: Kennedy e Wesley

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

Documento de requisitos: 4 horas

Diagrama de classes: 2 horas

Diagrama de casos de uso: 2 horas

7 - Prazo da atividade:

4 PROTÓTIPO - 1ª VERSÃO

1 - Recursos Humanos:

Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

ReactJs: Framework utilizado para desenvolvimento do protótipo

Visual Studio Code: IDE utilizada para desenvolvimento do protótipo.

GitHub: Controle de versão da aplicação

4 - Tarefa:

-Entrega da 1ª versão do Protótipo

5 - Tarefa por membro:

- Todos os membros : Desenvolvimento do protótipo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 20 Horas

7 - Prazo da atividade:

- Quarta-feira, 01/06/2022, 23:55

5 ETAPA 1 - ARTIGO

1 - Recursos Humanos:

- Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

- Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

- OverLeaf: Ferramenta para desenvolvimento de relatórios em LaTeX

4 - Tarefa:

- Escrita das sessões da primeira fase do artigo, e organização do esqueleto do restante do artigo.

5 - Tarefa por membro:

- Todos os membros : Escrita do Artigo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 3 horas

7 - Prazo da atividade:

- Quinta-feira, 09/06/2022, 23:55

6 PROTÓTIPO - 2ª VERSÃO

1 - Recursos Humanos:

- Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

- Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

ReactJs: Framework utilizado para desenvolvimento do protótipo

Visual Studio Code: IDE utilizada para desenvolvimento do protótipo.

GitHub: Controle de versão da aplicação

4 - Tarefa:

- Entrega da 2ª versão do Protótipo

5 - Tarefa por membro:

- Todos os membros : Desenvolvimento do protótipo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 20 Horas

7 - Prazo da atividade:

Quinta-feira, 30/06/2022, 23:55

7 ETAPA 2 - ARTIGO

1 - Recursos Humanos:

- Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

- Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

- OverLeaf: Ferramenta para desenvolvimento de relatórios em LaTeX

4 - Tarefa:

- Escrita das seções referentes à segunda fase do artigo. Descrição da Gamificação (ou do jogo) e Análise Comparativa.

5 - Tarefa por membro:

- Todos os membros : Escrita do Artigo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 3 horas

7 - Prazo da atividade:

- Terça-feira, 05/07/2022, 23:55

8 PROTÓTIPO FINAL

1 - Recursos Humanos:

- Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

- Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

ReactJs: Framework utilizado para desenvolvimento do protótipo

Visual Studio Code: IDE utilizada para desenvolvimento do protótipo.

GitHub: Utilizado para hospedar a aplicação

4 - Tarefa:

- Entrega do Protótipo Final

5 - Tarefa por membro:

- Todos os membros : Desenvolvimento do protótipo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 20 Horas

7 - Prazo da atividade:

- Quinta-feira, 28/07/2022, 23:55

9 ETAPA 3 - ARTIGO

1 - Recursos Humanos:

- Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

- Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

- OverLeaf: Ferramenta para desenvolvimento de relatórios em LaTeX

4 - Tarefa:

- Escrita do Resumo, Introdução, Considerações Finais e Referências do artigo.

5 - Tarefa por membro:

- Todos os membros: Escrita do Artigo.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 3 horas

7 - Prazo da atividade:

- Terça-feira, 02/08/2022, 23:55

10 TESTE DE SOFTWARE

1 - Recursos Humanos:

- Todos os membros do grupo

2 - Recursos de Hardware:

- Computadores e smartphones com internet

3 - Recursos de Software:

- ReactJs: Framework utilizado para desenvolvimento do protótipo

4 - Tarefa:

- É um processo que faz parte do desenvolvimento de software, e tem como principal objetivo revelar falhas/bugs para que sejam corrigidas até que o produto final atinja a qualidade desejada / acordada.

5 - Tarefa por membro:

- Todos os membros: bateria de testes para validar a aplicação.

6 - Tempo aproximado para realização da atividade:

- 4 horas

7 - Prazo da atividade:

Quinta-feira, 04/08/2022, 23:55