

DOKUMENTATION & VERSIONSHANTERING

inlämning version 1 2016-08-24

Grupp:

Valera Wada
Åsa Holmgren
Deldar Barwari
Feliipe Campos
Håkan Pettersson
Fanny Winqvist

1 Inledning

- 1.1 Syfte
- 1.2 Omfattning
- 1.3 Definitioner och förkortningar
- 1.4 Referenser
- 1.5 Översikt

2 Övergripande beskrivning

- 2.1 Produktperspektiv
- 2.2 Produktfunktioner
- 2.3 Användaregenskaper
- 2.4 Begränsningar
- 2.5 Antaganden och beroenden

3 Specifika krav

- 3.1 Externt gränssnitt
- 3.2 Funktioner
- 3.3 Prestandakrav
- 3.4 Logiska databaskrav
- 3.5 Designbegränsningar
 - 3.5.1 Standarduppfyllelse
- 3.6 Programvaruattribut
 - 3.6.1 Tillförlitlighet
 - 3.6.2 Tillgänglighet
 - 3.6.3 Säkerhet
 - 3.6.4 Underhållbarhet
 - 3.6.5 Portabilitet

1 Inledning

1.1 Syfte

Målet med dokumentet

1.2 Omfattning

Här beskrivs projektets omfattning och avgränsningar i projektet. Belyser innehållet.

1.3 Definitioner och förkortningar

Här förklarar man de olika definitioner och förkortningar som dokumentet kan innehålla.

1.4 Referenser

Här styrker vi kunskaper som vi hämtat utifrån, referensgrupper, referenslitteratur och bilagor.

1.5 Översikt

Här beskriver man vad uppgiften är, vilka faser projektet ska genomgå samt vilka som är medverkande i projektet.

2 Övergripande beskrivning

2.1 Produktperspektiv

Vad är projektets syn från kundens perspektiv?

Vilken nisch fyller produkten?

2.2 Produktfunktioner

Beskriver produktens egenskaper/funktioner i ex. diagram eller som sammanfattning över funktioner på högnivå.

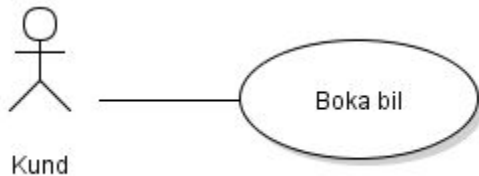


Diagram. ex hur man bokar en bil.

2.3 Användaregenskaper

Hur det kommer att se ut för användare och vilket interface det kommer att vara (UX)
Vilka plattformar det kommer att vara, t.ex dator, android, iOS och windows.

2.4 Begränsningar

Här väljer vi vad vi ska begränsa oss till/från. Vad systemet har för begränsningar, men även yttre begränsningar. T.ex Man får endast vara med i bilpoolen om man har svenskt B-körkort. Eller gäller endast folk bosatta i Stockholm.

2.5 Antaganden och beroenden

Här presenteras och definieras fakta, statistik och andra angränsande system som kan påverka eller ska integreras med systemet.

3 Specifika krav

3.1 Externt gränssnitt

Användargränssnitt.

Hårdvarugränssnitt.

Mjukvarugränssnitt.

Kommunikationsgränssnitt.

3.2 Funktioner

En bokning får inte överstiga tre dygn.
Bilpoolskund SKA lämna tillbaka bilen.

3.3 Prestandakrav

IR-låset ska fungera vid temperaturer mellan -40° C och +80° C.
Terminalen ska identifiera användare före motorstart.

3.4 Logiska databaskrav

Systemet ska hålla reda på körd sträcka.

3.5 Designbegränsningar

3.5.1 Standarduppfyllelse

Ex. IEEE 830, ISO och andra standard som passar in i kraven.

3.6 Programvaruattribut

3.6.1 Tillförlitlighet

3.6.2 Tillgänglighet

24/7, ex plattformsoberoende

3.6.3 Säkerhet

Härt definieras säkerheten för programvaran ex. behörighetsgrad, lösenord, användarnamn, brandväggar.

3.6.4 Underhållbarhet

Mått på hur enkelt det är att underhålla systemet.

3.6.5 Portabilitet

Här beskriver vi hur systemet fungerar i olika kringliggande system och miljöer.