# **DOKUMENTATION & VERSIONSHANTERING**

# **inlämning version 1 2016-08-24**

**1 Inledning**

1.1 Syfte

1.2 Omfattning

1.3 Definitioner och förkortningar

1.4 Referenser

1.5 Översikt

**2 Övergripande beskrivning**

2.1 Produktperspektiv

2.2 Produktfunktioner

2.3 Användaregenskaper

2.4 Begränsningar

2.5 Antaganden och beroenden

**3 Specifika krav**

3.1 Externt gränssnitt

3.2 Funktioner

3.3 Prestandakrav

3.4 Logiska databaskrav

3.5 Designbegränsningar

3.5.1 Standarduppfyllelse

3.6 Programvaruattribut

3.6.1 Tillförlitlighet

3.6.2 Tillgänglighet

3.6.3 Säkerhet

3.6.4 Underhållbarhet

3.6.5 Portabilitet

# 

# **1** **Inledning**

## **1.1** **Syfte**

Målet med dokumentet

## **1.2** **Omfattning**

Här beskrivs projektets omfattning och avgränsningar i projektet. Belyser innehållet.

## **1.3** **Definitioner och förkortningar**

Här förklarar man de olika definitioner och förkortningar som dokumentet kan innehålla.

## **1.4** **Referenser**

Här styrker vi kunskaper som vi hämtat utifrån, referensgrupper, referenslitteratur och bilagor.

## **1.5** **Översikt**

Här beskriver man vad uppgiften är, vilka faser projektet ska genomgå samt vilka som är medverkande i projektet.

# **2** **Övergripande beskrivning**

**2.1** **Produktperspektiv**

Vad är projektets syn från kundens perspektiv?

Vilken nisch fyller produkten?

## 

## 

## **2.2** **Produktfunktioner**

Beskriver produktens egenskaper/funktioner i ex. diagram eller som sammanfattning över funktioner på högnivå.

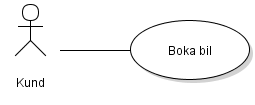


Diagram. ex hur man bokar en bil.

## **2.3** **Användaregenskaper**

Hur det kommer att se ut för användare och vilket interface det kommer att vara (UX)

Vilka plattformar det kommer att vara, t.ex dator, android, iOS och windows.

## **2.4** **Begränsningar**

Här väljer vi vad vi ska begränsa oss till/från. Vad systemet har för begränsningar, men även yttre begränsningar. T.ex Man får endast vara med i bilpoolen om man har svenskt B-körkort. Eller gäller endast folk bosatta i Stockholm.

## **2.5** **Antaganden och beroenden**

Här presenteras och definieras fakta, statistik och andra angränsande system som kan påverka eller ska integreras med systemet.

# **3** **Specifika krav**

**3.1** **Externt gränssnitt**

Användargränssnitt.

Hårdvarugränssnitt.

Mjukvarugränssnitt.

Kommunikationsgränsnitt.

## **3.2** **Funktioner**

En bokning får inte överstiga tre dygn.

Bilpoolskund SKA lämna tillbaka bilen.

## **3.3** **Prestandakrav**

IR-låset ska fungera vid temperaturer mellan -40**°** C och +80**°** C.

Terminalen ska identifiera användare före motorstart.

## **3.4** **Logiska databaskrav**

Systemet ska hålla reda på körd sträcka.

## **3.5** **Designbegränsningar**

### **3.5.1** **Standarduppfyllelse**

Ex. IEEE 830, ISO och andra standard som passar in i kraven.

## **3.6** **Programvaruattribut**

**3.6.1** **Tillförlitlighet**

**3.6.2** **Tillgänglighet**

24/7, ex plattformsoberoende

### **3.6.3** **Säkerhet**

Härt definieras säkerheten för programvaran ex. behörighetsgrad, lösenord, användarnamn, brandväggar.

### **3.6.4** **Underhållbarhet**

Mått på hur enkelt det är att underhålla systemet.

### **3.6.5** **Portabilitet**

Här beskriver vi hur systemet fungerar i olika kringliggande system och miljöer.