

2.7 파일럿 환경 관리

파일럿 환경 시작 및 종료

시작 및 종료 하기

파일럿 환경 시작 순서

01. 버추얼 박스를 실행하면 가상 머신 관리자 창이 활성화된다.
02. 왼쪽의 가상 머신 목록에서 Server01, Server02, Server03을 순서대로 시작한다.
03. 3개의 가상 머신 창이 활성화되고, CentOS가 구동된다.
04. PuTTY로 Server01에 SSH 접속해서 CM0이 구동 완료됐는지 확인한다.

```
$ service cloudera-scm-server status
```

개발용 PC의 사양에 따라 이 과정에 수 분이 소요될 수 있다. “cloudera-scm-server is running...”라는 메시지가 출력되면 다음 단계를 진행한다.

05. 크롬 브라우저를 실행하고 CM 관리자 화면에 접속한다.
 - <http://server01.hadoop.com:7180>
-

06. CM의 홈 화면 왼쪽 메뉴 그룹 가운데 [Cluster1]의 콤보박스를 선택하고 [재시작] 메뉴를 선택한다. Cluster1에 설치돼 있는 HDFS, 주키퍼, 카프카, YARN 등의 소프트웨어들은 서로 의존 관계를 맺고 있다. 예를 들면, HDFS를 사용하려면 주키퍼가 먼저 실행되고 있어야 하고, YARN을 사용하려면 HDFS가 먼저 실행되고 있어야 한다. Cluster1의 하위 소프트웨어들을 각각 재시작할 때는 이러한 의존관계를 잘 고려해야 한다. Cluster1 전체를 재시작하면 CM이 알아서 의존성에 따라 모든 소프트웨어들을 재기동하게 된다.

07. CM의 홈 화면에서 왼쪽 메뉴 그룹 중 [Cloudera Management Service]의 콤보박스를 선택하고 [재시작] 메뉴를 선택한다.

08. Cluster1과 Cloudera Management Service의 모든 메뉴들의 상태 아이콘이 그림 2.98처럼 활성화되면 재시작이 완료된 것이다. 이번 역시 PC 사양에 따라 수 분의 시간이 소요될 수 있으며, 빨간색으로 불량 상태가 표시됐어도 서비스 중지 상태가 아니라면 무시하고 넘어간다. 이로써 개발 환경 시작을 완료했다.



그림 2.98 파일럿 프로젝트의 개발 환경 구동 완료

파일럿 환경 종료 순서

01. 개발 환경 시작의 역순으로 하면 된다. 먼저 CM의 홈에서 Cluster1을 중지시키고, 클라우데라 관리 서비스도 중지시킨다.

02. Server01, Server02, Server03 서버에 각각 PuTTY로 접속해서 시스템 종료 명령을 실행한다.

```
$ halt
```

halt 명령으로 셧다운이 안 되는 경우 곧바로 3번 절차로 넘어간다.

03. 버추얼 박스의 가상 머신 목록에서 Server01, Server02, Server03을 모두 전원 끄기로 종료시킨다.

04. 버추얼 박스 관리자를 닫으면 개발 환경이 종료된다.

2.7 파일럿 환경 관리

파일럿 환경 시작 및 종료

**시작 및 종료 하기
(실습)**