

Design Konzept

Delegator

Klassifizierung intern
Status in Arbeit
Programmname Delegator
Projektnummer 1
Projektleiter Tabinas Kenan
Version 0.1
Datum 26. März 2025
Auftraggeber Tabinas Kenan
Autor/Autoren Tabinas Kenan
Verteiler

Änderungsverzeichnis

Version	Datum	Änderung	Autor
1	26.03.2025	Erstellt	TAK

Tabelle 1: Änderungsverzeichnis

1 UX

Mir ist und bleibt die User Experience ein wichtiger Teil. Das Design der App muss gut geplant werden.

Wichtig für das Konzept ist ein Design der APP. Um die App optimal zu planen müssen alle Features und Poentielle Features Platz haben.

2 Dos and Donts

Es gibt einen Bereich, wo sich Elemente eignen, dementsprechend gibt einen Bereich der sich gar nicht eignet. Aus dem können wir schliessen, das für die UX die Elemente möglichst weit unten sein sollten.

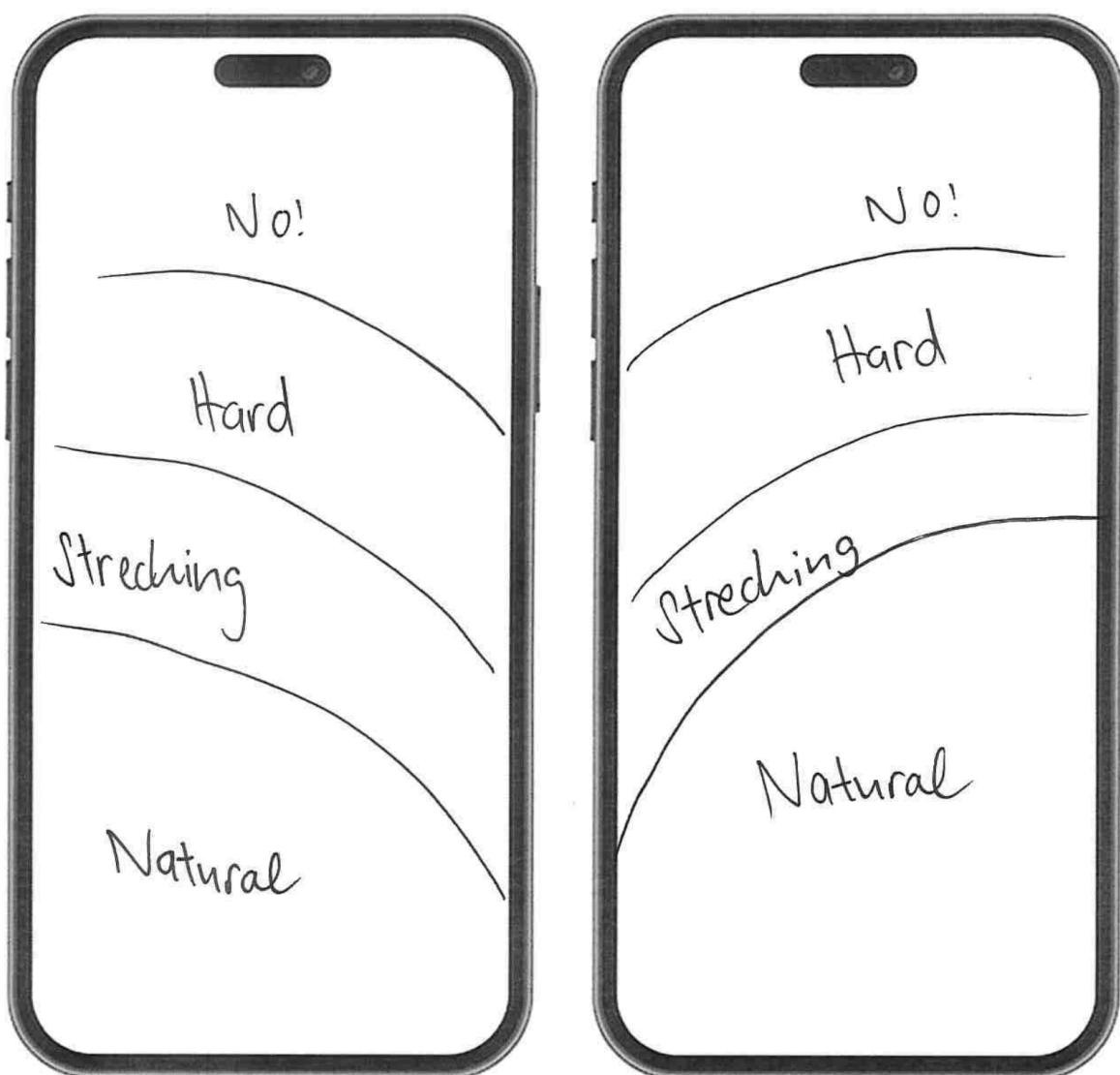


Abbildung 1: Dos and Donts

3 Navigation Optionen

Zuerst müssen wir klären welche Navigation Elemente wir überhaupt zu Verfügung haben.

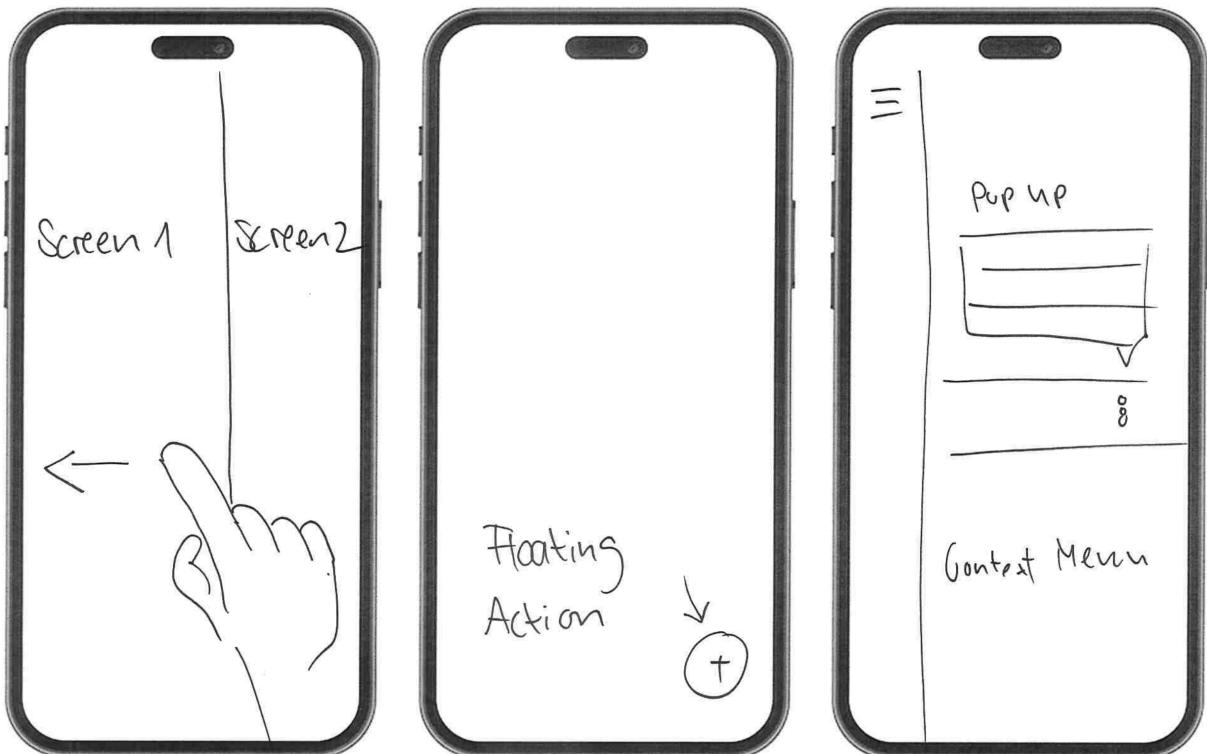


Abbildung 2: Navigations Optionen 1

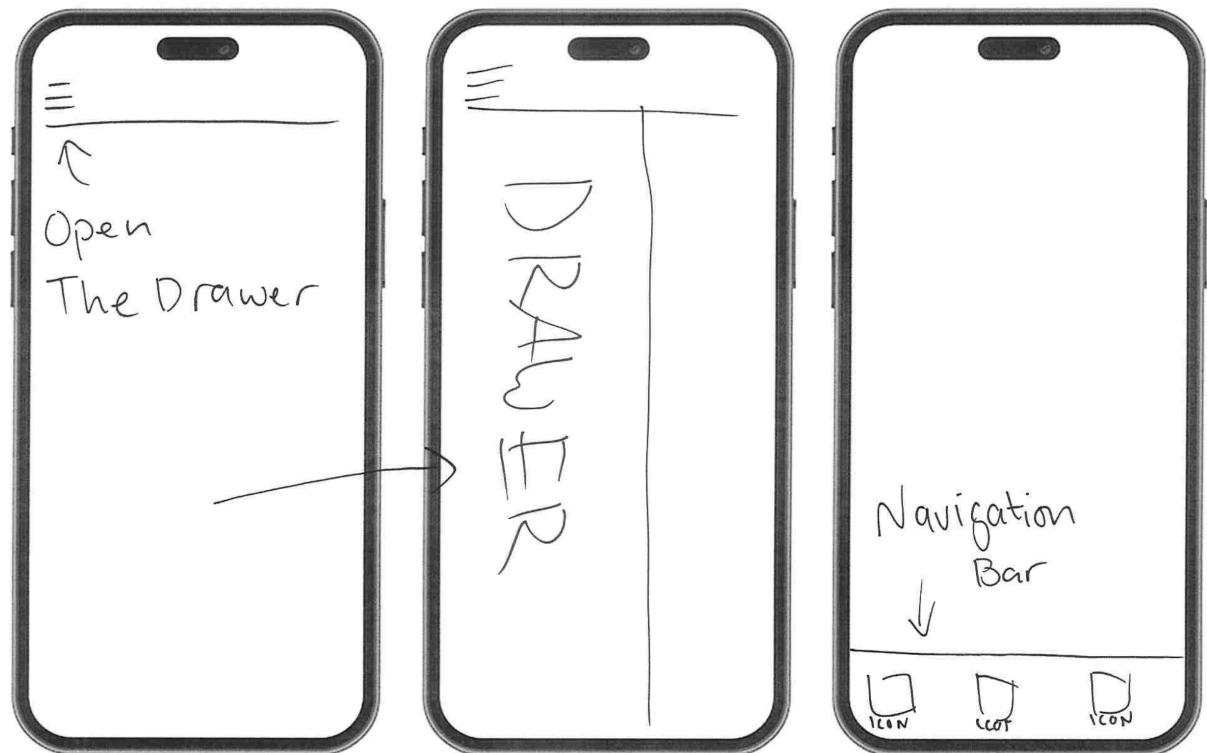


Abbildung 3: Navigations Optionen 2

4 Features

Es muss auch noch geklärt welche Features könnten interessant sein. Unabhängig davon, ob sie umgesetzt werden.

4.1 Übersicht

Es folgt eine Aufzählung aller möglichen Features. Auch wenn sie nicht realisiert werden, muss trotzdem ein Platz definiert werden und wie sie mit anderen Sachen interagieren.

Feature	Hinweis
Projekte	Konzerte, Medien, Songs
Songs Live	Länge (Studio Länge & Live Länge), Hinweise Live, Backing Track, Passt vor und zu.
Songs Studio	Aufnahme, Diskussionen mit Externen, Aufnahme Go, Versionsverlauf, Chat, History, Tasks, Termine
Gigs	Wann, wo? Werbung? Alle Aufgaben dazu? Setlist?
Retro	Definierbare Punkte wie war (das Set, was das nächste mal anders)
Band Meetings	Auf Retros eingehen, Release Planung, Social Media, Budget planning. Zielgruppe, Merch. Konflikte
Merch	Kauf, menge, Varianten, Design, Release, Store
Social Media	Upload Plan, Scheduled Content und Abhängigkeiten
Tour	Weiss ich selber noch zu wenig.
Strategie	Positionierung, Identität, Werte, Story, Ziele, USP, Ziel Gruppe, Meilensteine
Verträge	Weiss ich selber noch zu wenig.
Rechte	GEMA / Suissa
Videos	Video Konzept, Storyboard, Dreh Tage, Props. Miet Material, Externe
Budget	Konzerte, Risiko bei Veranstaltungen, geplante Investitionen
Abstimmungen	Proben, Entscheidungen

Abbildung 4: Komplette Feature Liste

4.2 Feature Design “Gigs”

ID	Feature	Hinweis
FD0001	Gig Timetable	Load In, Arrival, Setup, Soundcheck, Change over, Playtime, Loadout,
FD0002	Gig Information	Playtime, Location, Change Over before, Change over after, food time, money this gig gives
FD0003	Gig Checklist	Send Stageplan, Techrider, who brings the drums, miks needed, is pa there, mixer available, is car organized, did someone check the food times
FD0004	Custom Gig Template	Diese Informationen sind wie nicht fix. Vielleicht braucht es ein Manager, welcher erlaubt die vorhandenen punkte zu ergänzen entfernen oder ab ändern
FD0005	Gig Promo	Mention a week before, mention a day before, mention on that day, updated on the website, flyer?
FD0006	Gig Conversaion	Linked E-Mails, uploaded screenshot from chats

Tabelle 2: Features Design Gigs

4.3 Feature Design “Social Media”

ID	Feature	Hinweis
FD0101	Abhängigkeit	Ein Post muss eine Verbindung zu einem Event haben. Wenn das Event z.B. ein Release verschoben wird, wird auch der Post dazu verschoben.
FD0102	Content	Es gibt verschiedene Versionen, welche pro Post hochgeladen werden können. Dazu gibt es Kommentare. Es gibt einen Upload Plan.
FD0103	Sceduler	Es gibt einen Upload Rhythmus der erstellt wird. Alle Post haben Platz dort.

Tabelle 3: Features Design Social Media

4.4 Feature Design «Merch»

ID	Feature	Hinweis
FD0201	Lagerbestand	Aktueller Bestand
FD0202	Merch Planung	Zukünftige Designes, Trend Verkauf damit geplant werden kann wann es neuen Merch brauch.
FD0203	Kaufverträge und Produkt Informationen	Lieferfristen und Budget welches gebraucht werden um eine Investition zu machen

Tabelle 4: Features Design Merch

4.5 Feature Design «Budget»

ID	Feature	Hinweis
FD0301	Einkommen pro Gig	
FD0302	Geplante Investitionen	Geräte wie Racks, Licht und andere Stage Elemente, back Up Guitaren usw
FD0303	Mögliches Risiko	Geht einer mit FD0001.
FD0304	Merchverkäufe	Geht einher mit FD0202.
FD0304	Merch Roadmap	Geht einher mit FD0203.

Tabelle 5: Features Design Budget

4.6 Feature Design «Songs Live»

ID	Feature	Hinweis
FD0401	Live Länge	
FD0402	Live Variationen	Wenn es ein längeres Outro gibt macht es nicht es zu spielen wenn der nächste Song ein längere Intro hat.
FD0403	Hinweise	Zum Beispiel Informationen zu Crowd Interaction
FD0404	Backing Track Versionen	File Upload und Versionierung. Kommentare und eine History.
FD0405	Verbindung zu Studio Songs.	Ein Link zu einem anderen Song.

Tabelle 6: Features Design Songs Live

4.7 Feature Design «Songs Studio»

ID	Feature	Hinweis
FD0501	Länge	
FD0502	Variationen	
FD0503	Files	Destination
FD0504	Commenting Plattform	Eine Plattform um mit Mixer zu Kommentieren
FD0505	Aufgaben	
FD0506	Moodboard	
FD0507	Versionen Musik	
FD0508	Versionen Art	
FD0509	Chat	

Tabelle 7: Features Design Songs Live

4.8 Feature Design «Strategie»

ID	Feature	Hinweis
FD0601	Identität	
FD0602	Bio	
FD0603	Press Kit	
FD0604	Langzeit Strategie und Ziele	Beispielweise Verbinden mit Zahlen aus Spotify und gesetzten Zielen
FD0605	Rules	
FD0606	Basic Release Plan	

Tabelle 8: Features Design

4.9 Feature Design «Contacts»

ID	Feature	Hinweis
FD0701	Liste mit Kontakten	
FD0702	Eigenschaften	E-Mail, Name, Spitzname, Hinweise, Preise aus der Vergangenheit

Tabelle 9: Features Design

4.10 Feature Design «Meetings»

ID	Feature	Hinweis
FD0801	Zukunft	
FD0802	Planung bis zum Nächsten Meeting	
FD0803	Aufgaben Stand	Schauen, ob wir den plan Anpassen müssen oder ob wir gut fahren
FD0804	Retro	Siehe Retro
FD0805	Song-Guess Einstieg	Es gibt ein Einstieg wobei Songs erraten werden können
FD0806	Liste mit Entscheidungen	
FD0807	Feedback	Eine Art Feedback Runde welche man Vorbereitet Feedback gebe kann ohne einander zu Verletzten.

Tabelle 10: Features Design Meetings

4.11 Feature Design «Videos»

ID	Feature	Hinweis
FD0901	Moodboard	Downlaod und Hochladen? Eine Direkte Suche nach Goolge Bilder?
FD0902	Arbeit mit anderen	DP, Direktor einalden
FD0903	Props	
FD0904	Ideen (Mind Map)	
FD0905	Location	
FD0906	Time Table	
FD0907	Drehtag Organisation	Essen Alergen?

Tabelle 11: Features Design Videos

4.12 Feature Design «Retro»

ID	Feature	Hinweis
FD1001	Feedback	
FD1002	Anpassbare Vorlage	
FD1003	Checkmark	Damit jede Retro auch

Tabelle 12: Features Design Retro

4.13 Feature Design «Abstimmungen & Prozesse»

ID	Feature	Hinweis
FD1101	Eine Art Aktivät	Eine Art Bell wo es eine übersicht gibt mit allen änderungen. Aber auch Filterbar oder Kategorierbar,
FD1102	Eine Art von einer Liste mit Entscheidungen	Sobald eine Entscheidung getroffen wird, wird es in eine Liste aufgenommen.
FD1103	Checklisten	Noch nicht klar wo sich das mit den Aufgaben trifft. Aber es gibt eine gewisse Überschneidung.

Tabelle 13: Features Design Abstimmungen und Prozesse

4.14 Fazit

Daraus lässt sich schliessen, dass gewisse UI-Elemente müssen Dynamisch generiert werden.

5 Dashboard

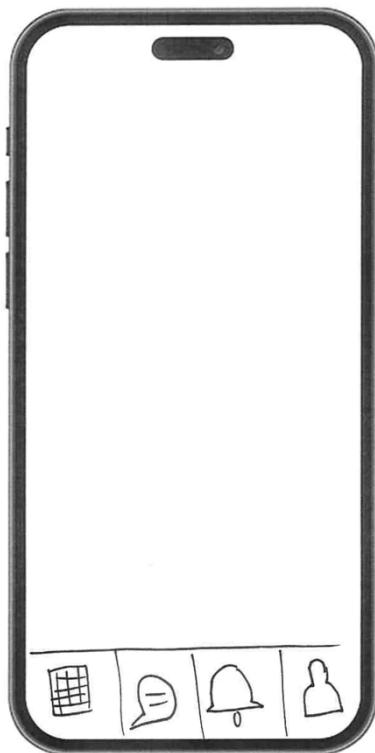
Das Dashboard ist wie die übergeordnete Navigation und Ordnung. Dabei habe ich 5 Verschiedene Varianten erstellt und mich am Ende für eine Entschieden.

5.1 Dashboard V1

Wichtige Elemente in der NavBar:

- Kalender
- Chat
- Aktivitäten
- Band Informationen

Dashboard v1



5.2 Dashboard V2

Wichtige Elemente in der NavBar:

- Kalender
- Aufgaben
- Chat
- Aktivitäten
- Band Informationen

Persönlich ist es mir etwas zu voll.

Abbildung 5: Dashboard 1

Dashboard v2



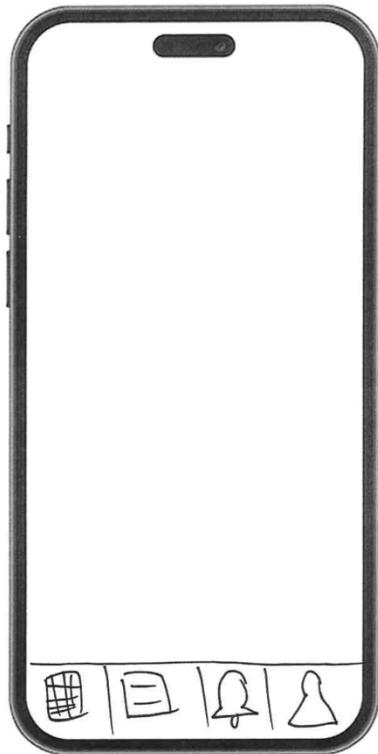
Abbildung 6: Dashboard 2

Dashboard V3

5.3 Dashboard V3

Wichtige Elemente in der NavBar:

- Kalender
- Aufgaben
- Aktivitäten
- Band Informationen



5.3.1 Dashboard V4

Wichtige Elemente in der NavBar:

- Kalender
- Aufgaben
- Chat
- Band Informationen

Aktivitäten sind in der Band Informationen

Abbildung 7: Dashboard 3

Dashboard V4



Abbildung 8: Dashboard 4

5.3.2 Dashboard V5

Wichtige Elemente in der NavBar:

- Chat
- Home
- Band Informationen

Aktivitäten sind in der Band Informationen

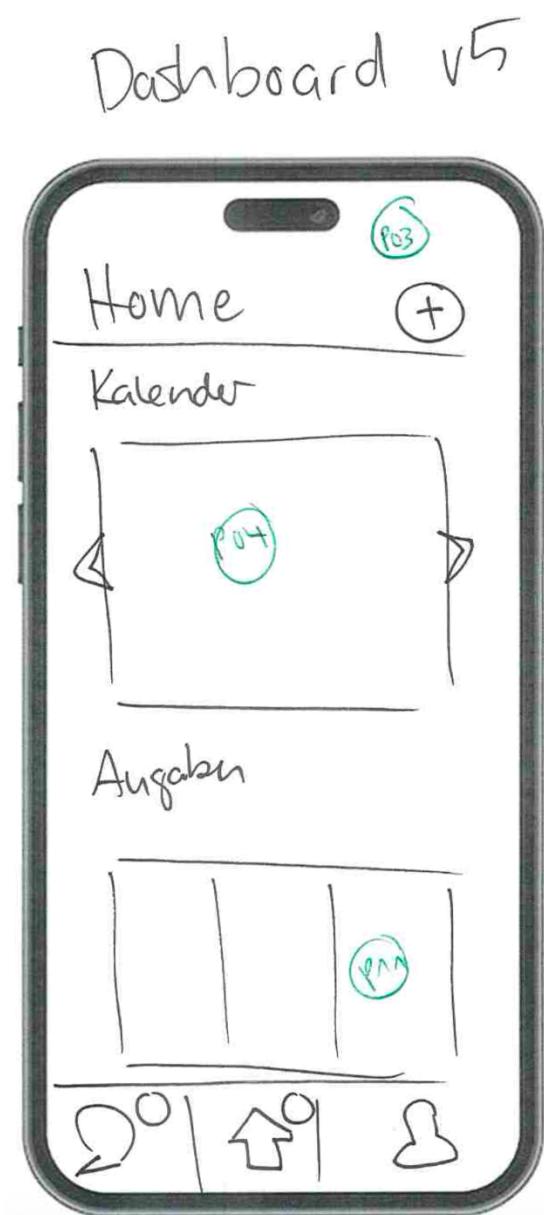


Abbildung 9: Dashboard 5

6 Dashboard

Ich habe mich für Dashboard 5 entschieden und dort gibt es 3 Seiten.

6.1 Chat

- Alle Chats aus allen Projekten.
- Ein Filter damit eingeschränkt werden kann.
- Ein Such Funktion

6.2 Aktuell (ehemalig Home)

- Plus Button für Jetzt Aktionen
- Kalender
- Aufgaben
- Projekte
- On going Abstimmungen
- Ungesehene Aktivitäten (mit direkt Link)

6.3 Info

- Eine Such Funktion
- Eine Typ zur Einschränkung

Inhalt	Typ
Finished Songs	Operativ
Contacts	Operativ
E-Mails	Operativ
Merch	Operativ
Budget	Strategisch
Merch Statistik	Strategisch
Vision1	Strategisch
Alte Projekte	Archiv
Alte Retros	Archiv
Alte Gigs	Archiv
Alte Meetings	Archiv
Alte Entscheidungen	Archiv

Tabelle 14: Dashboard 5 beschreibung

6.4 Trennung

Es gibt gewisse Überschneidungen. Daher habe ich am folgenden Design Leitsatz.

Im Aktuell erscheinen auch nur aktuell relevant Inhalte. Im Info Teil gehören ältere und spätere Inhalte.

6.5 Jetzt Aktionen

Etwas, was mir in den Sinngekommen ist, sind Jetzt Aktionen. Wie Team-Meeting Starten, jetzt Setlist bearbeiten, jetzt Projekt erstellen

- Meeting Starten
- Setlist Drucken
- Neuer Song
- Neues Projekt
- Neuer Termin
- Neuer Kontakt
- Lager Bestand ändern
- Neue Abstimmung

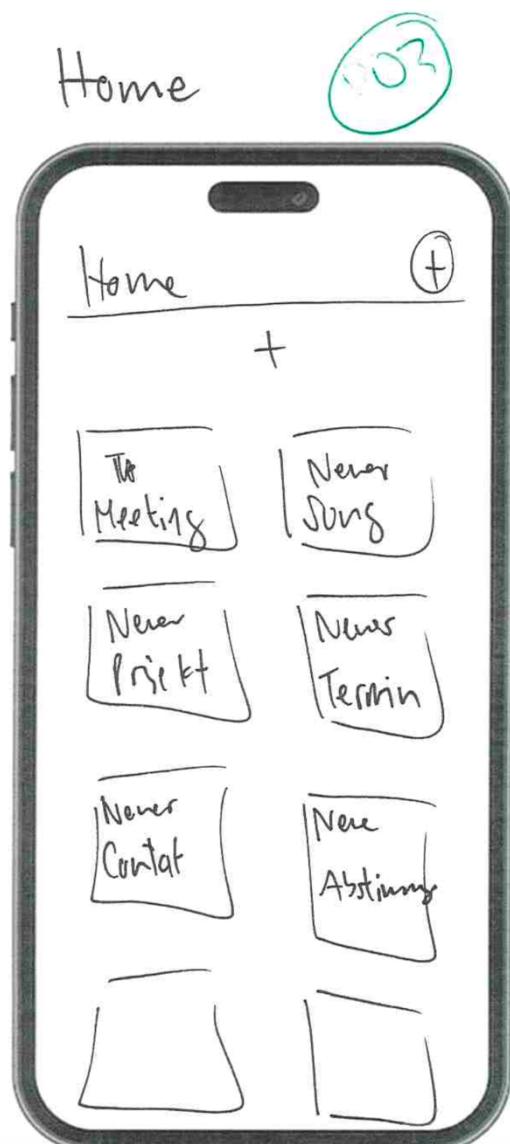


Abbildung 10: Jetztaktionen

7 Pages

ID	Name	Hinweise
P01	Chats	
P02	Chat Details	
P03	Home	
P04	Calender	
P05	Eintrag erstellen	
P06	Gig Information	Timetable, Location, Contacts, Emails
P07	Gig Mails	Habe ich später dagegen Entscheidgen. Dafür kann E-Mail attachen.
P08	Gig Setlist	
P09	Gig Board	
P10	Aufgaben (Kanban)	Solltes ein Universelles Board geben? Oder eine Liste mit allen Boards?
P11	Terminierte Aufgaben	
P12	Projekte	
P13	Aufgaben Liste	
P14	Aufgaben Element	
P15	Song Studio Übersicht	
P16	Aktivitäten	
P17	Termin Liste	
P18	Retro	
P19	Retro Editor	Aktuell noch nicht gezeichnet
P20	Abstimmungen	
P21	Abstimmung Detail	
P22	Abstimmungs Editor	
P23	Infos	
P24	Song List	
P25	Contacts	
P26	E-Mails	
P27	Budget	
P28	Merch Stats	
P29	Vision	
P30	Alte Retros	

P31	Alte Gigs	
P32	Alte Meetings	
P33	Merch Stock	
P34	Alte Entscheidungen	

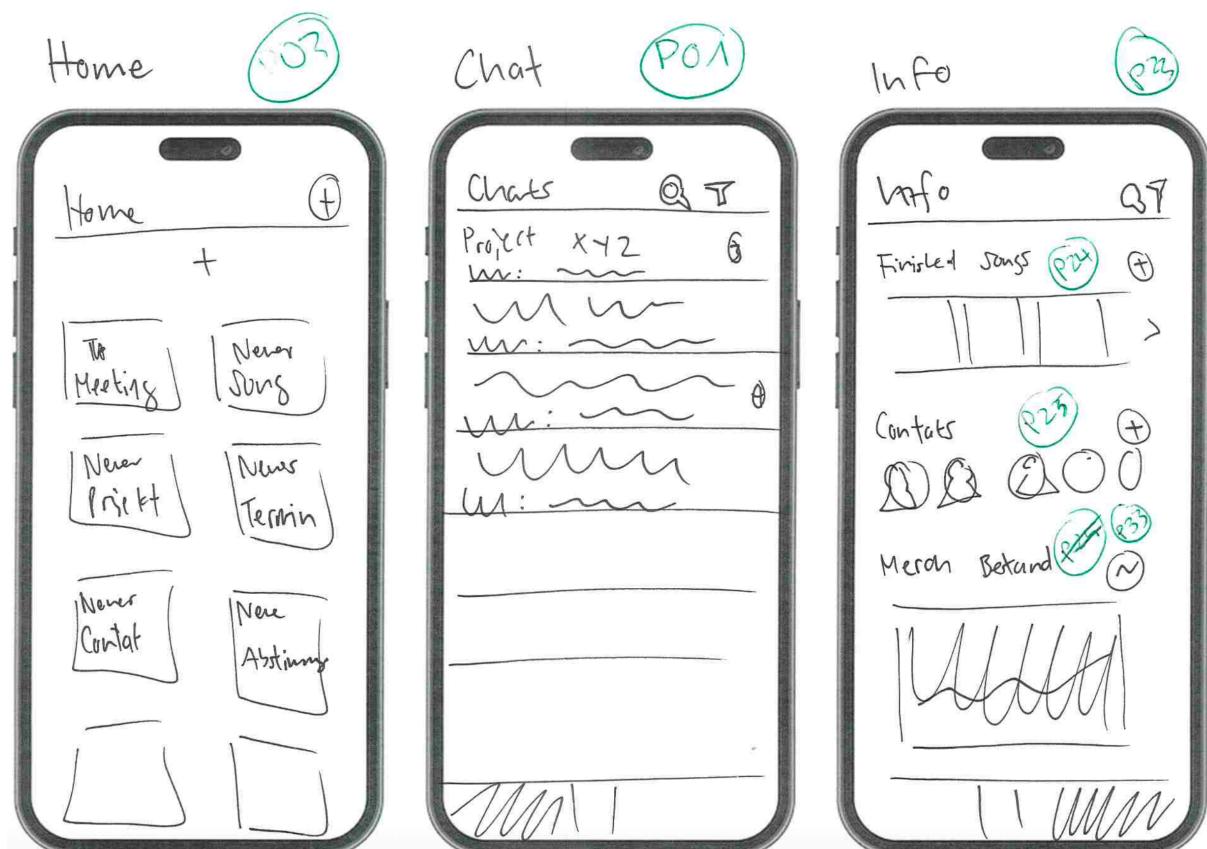


Abbildung 11: Screens 1

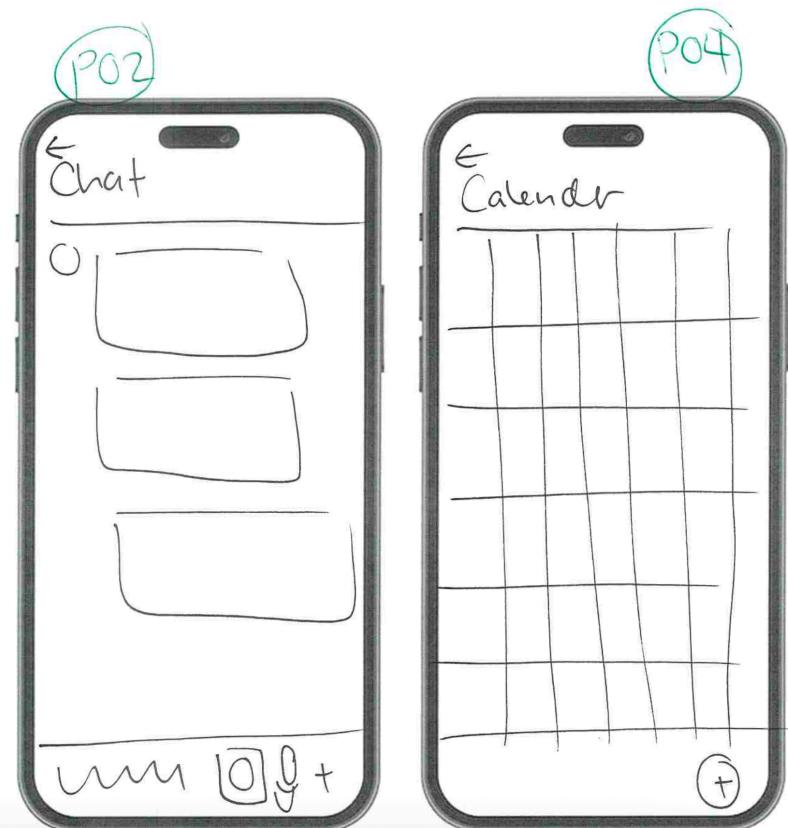


Abbildung 12: Screens 2

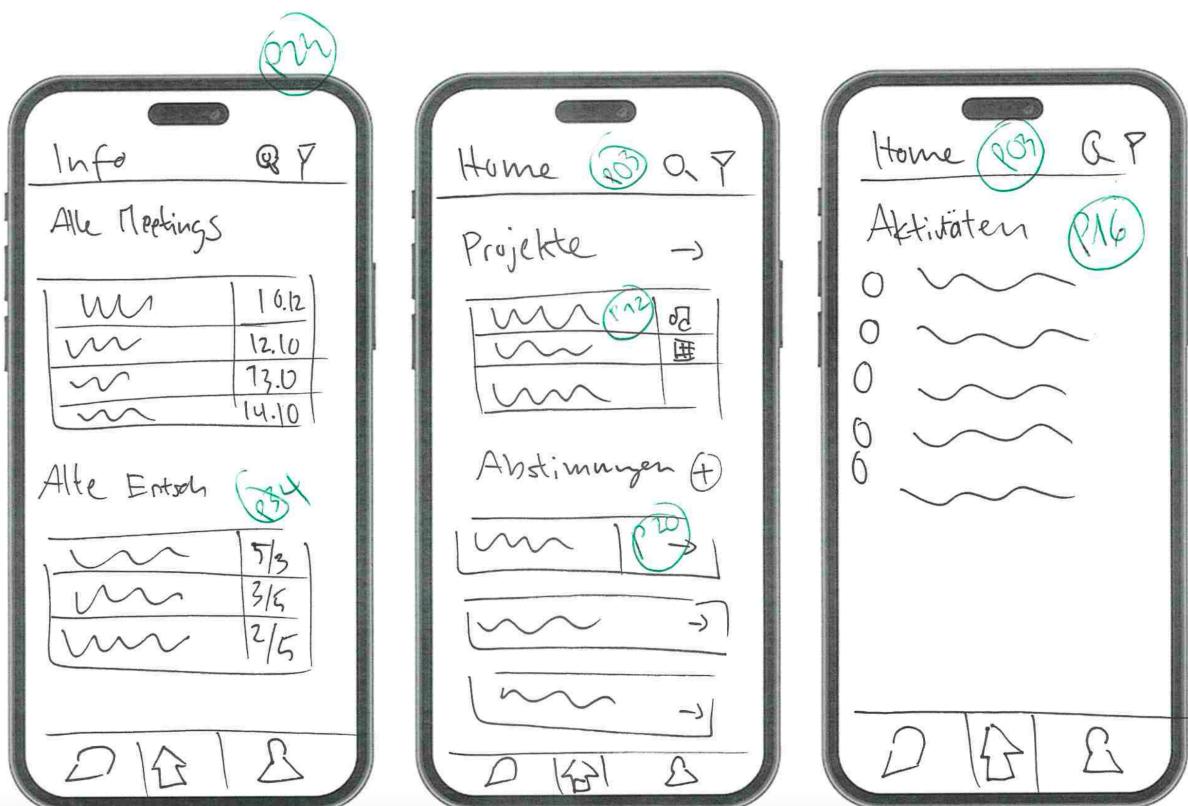


Abbildung 13: Screens 3

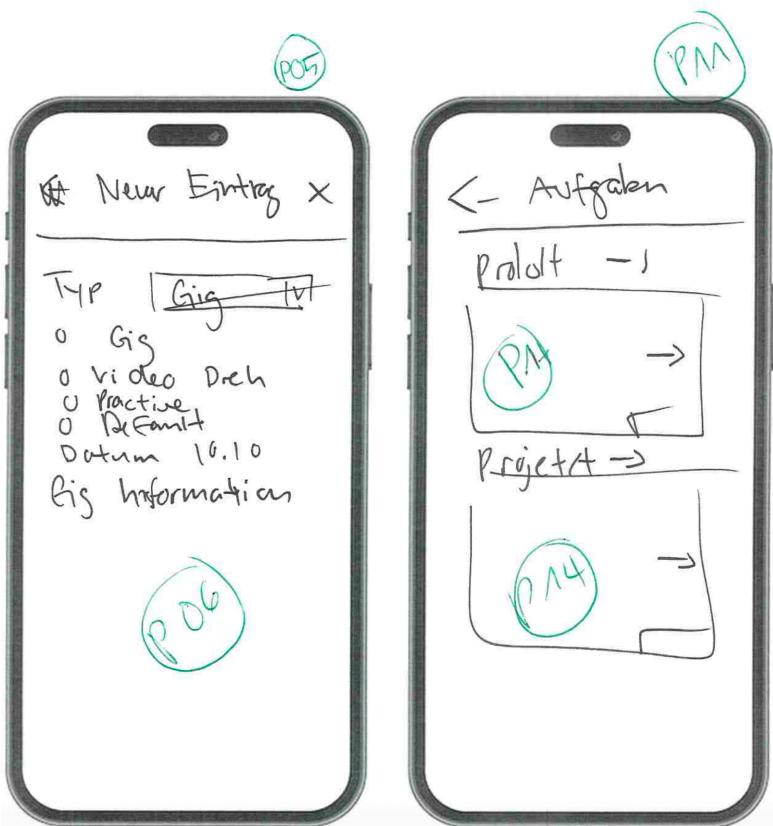


Abbildung 14: Screens 4



Abbildung 15: Screens 5

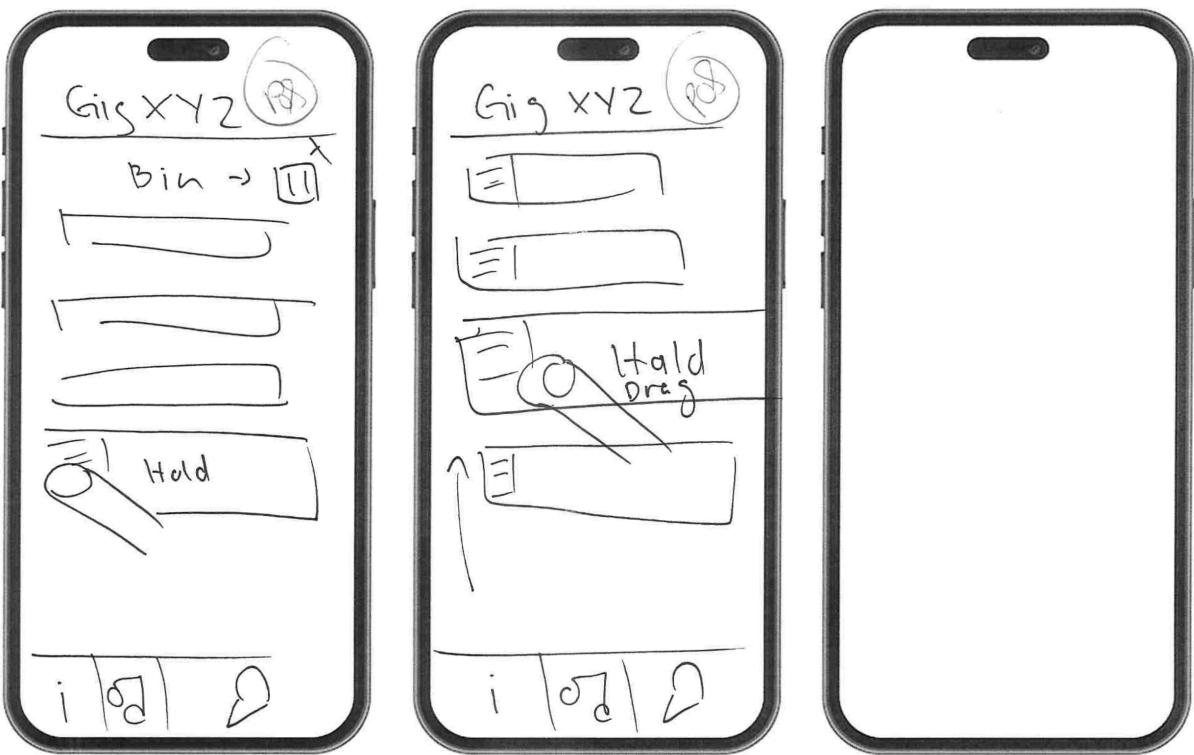


Abbildung 16: Screens 6

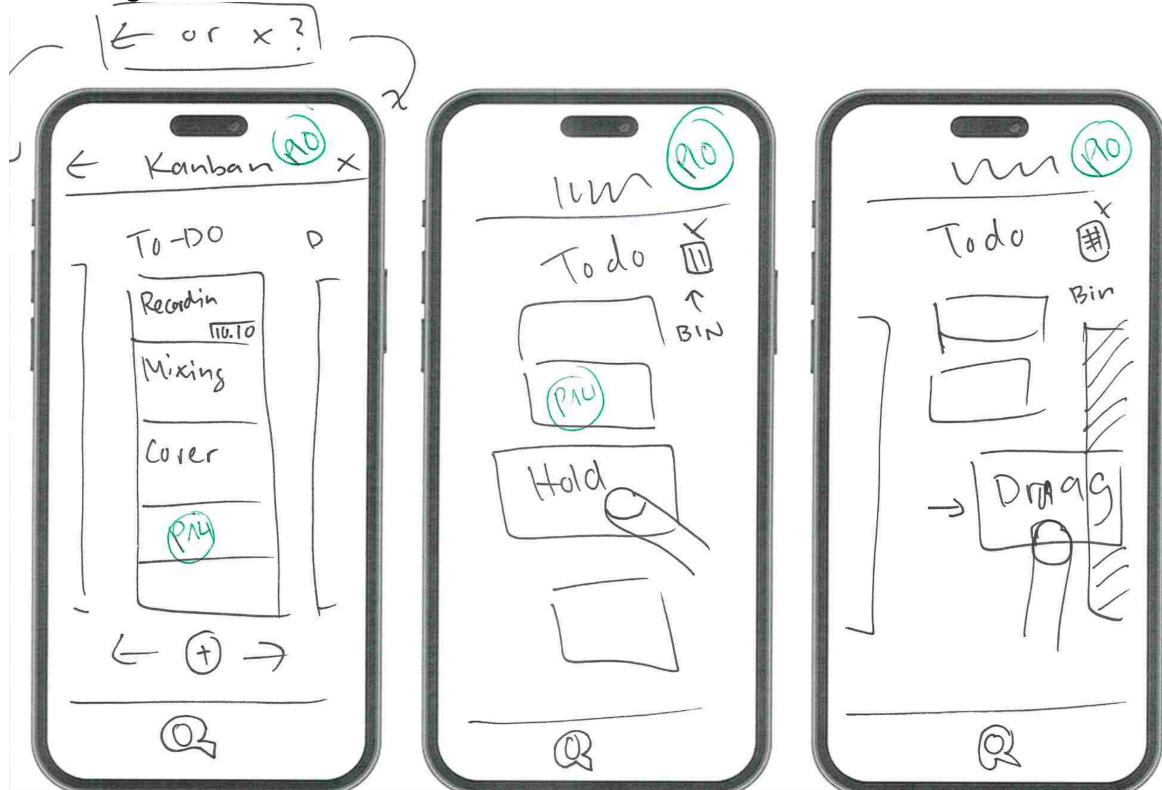


Abbildung 17: Screens 7

Geordnet nach Updates

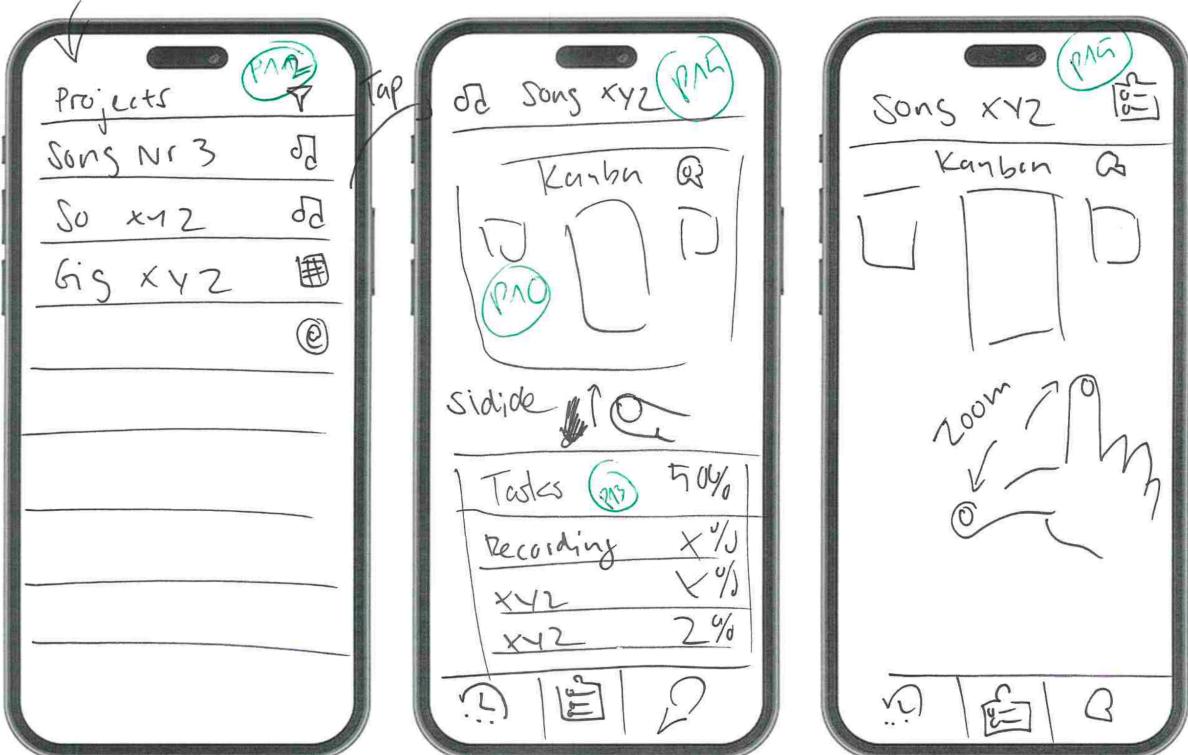


Abbildung 18: Screens 8



Abbildung 19: Screens 9

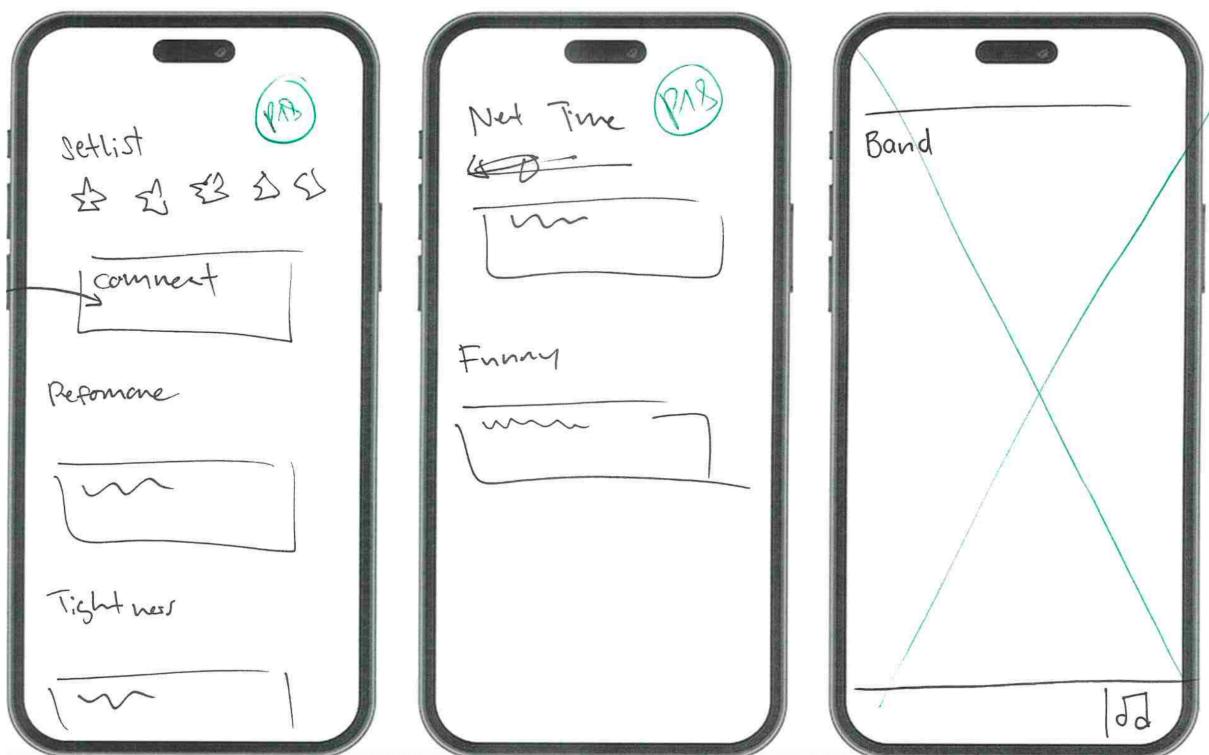


Abbildung 20: Screens 10



Abbildung 21: Screens 11



Abbildung 22: Screens 12

Abkürzungen und Glossar

Abkürzung / Fachwort	Erläuterung
HERMES	Vorgehensmethodik für Projekte und Programme HERMES 5 ist ein eCH Standard

Tabelle 15: Abkürzungen und Glossar

Inhaltsverzeichnis

1 UX	2
2 Dos and Donts	2
3 Navigation Optionen	3
4 Features.....	4
4.1 Übersicht.....	4
4.2 Feature Design “Gigs”	5
4.3 Feature Design “Social Media”.....	5
4.4 Feature Design «Merch»	5
4.5 Feature Design «Budget»	6
4.6 Feature Design «Songs Live»	6
4.7 Feature Design «Songs Studio»	6
4.8 Feature Design «Strategie»	7
4.9 Feature Design «Contacts»	7
4.10 Feature Design «Meetings».....	7
4.11 Feature Design «Videos»	8
4.12 Feature Design «Retro».....	8
4.13 Feature Design «Abstimmungen & Prozesse»	8
4.14 Fazit.....	8
5 Dashboard	9
5.1 Dashboard V1	9
5.2 Dashboard V2	9
5.3 Dashboard V3	10
5.3.1 Dashboard V4	10
5.3.2 Dashboard V5	11
6 Dashboard	12
6.1 Chat	12
6.2 Aktuell (ehemalig Home).....	12
6.3 Info.....	12
6.4 Trennung	13
6.5 Jetzt Aktionen	13
7 Pages	14

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Dos and Donts	2
Abbildung 2: Navigations Optionen 1.....	3
Abbildung 3: Navigations Optionen 2	3
Abbildung 4: Komplette Feature Liste.....	4
Abbildung 5: Dashboard 1	9
Abbildung 6: Dashboard 2	9
Abbildung 7: Dashboard 3	10
Abbildung 8: Dashboard 4.....	10
Abbildung 9: Dashboard 5.....	11
Abbildung 10: Jetztaktionen.....	13
Abbildung 11: Screens 1.....	15
Abbildung 12: Screens 2	16
Abbildung 13: Screens 3	16
Abbildung 14: Screens 4.....	17
Abbildung 15: Screens 5.....	17
Abbildung 16: Screens 6.....	18
Abbildung 17: Screens 7.....	18
Abbildung 18: Screens 8	19
Abbildung 19: Screens 9	19
Abbildung 20: Screens 10	20
Abbildung 21: Screens 11	20
Abbildung 22: Screens 12	21

Tabellenverzeichnis

Tabelle 1: Änderungsverzeichnis	1
Tabelle 2: Features Design Gigs.....	5
Tabelle 3: Features Design Social Media	5
Tabelle 4: Features Design Merch	5
Tabelle 5: Features Design Budget.....	6
Tabelle 6: Features Design Songs Live.....	6
Tabelle 7: Features Design Songs Live	6
Tabelle 8: Features Design	7
Tabelle 9: Features Design	7
Tabelle 10: Features Design Meetings	7
Tabelle 11: Features Design Videos	8
Tabelle 12: Features Design Retro.....	8
Tabelle 13: Features Design Abstimmungen und Prozesse.....	8
Tabelle 14: Dashboard 5 beschreibung.....	12
Tabelle 15:Abkürzungen und Glossar	22