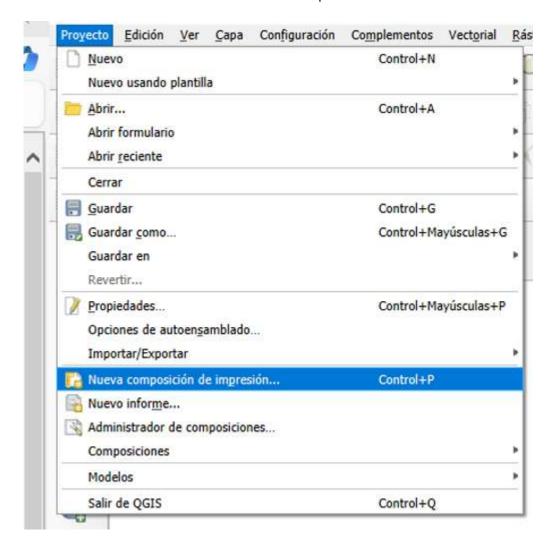
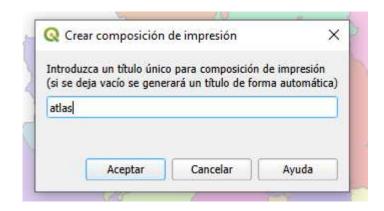
Composición de mapa

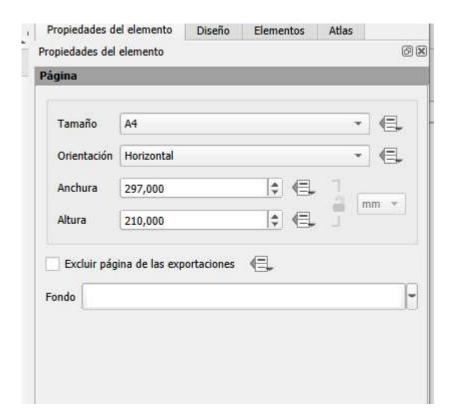
• En "Propiedades del elemento" define la escala En el menú "Proyecto"selecciona -Nuevo diseñador de impresión".



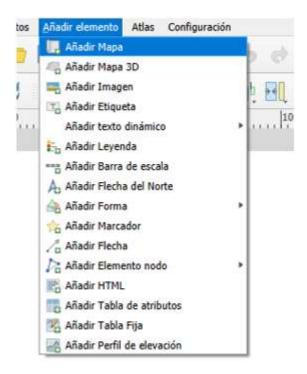
• Asigna un nombre al diseñador que se va a crear.



• Define el tamaño y orientación de la composición de mapa.



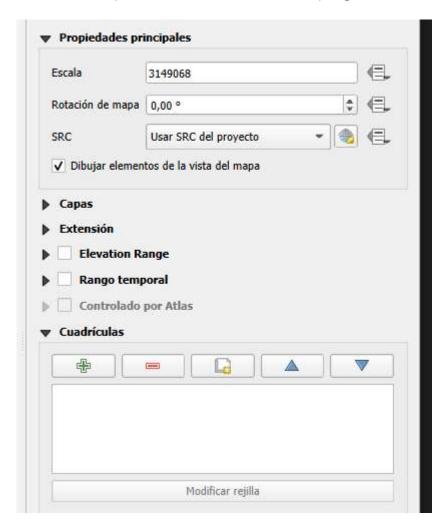
• Añade la vista al mapa.



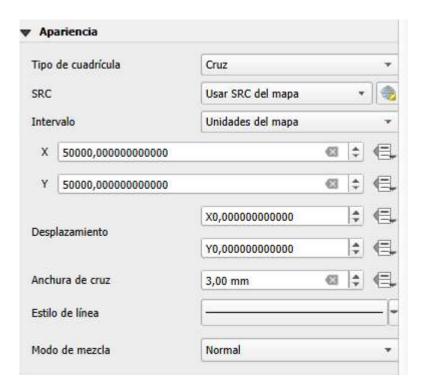
• En "Propiedades del elemento" ajusta la escala.

Añadir retícula con coordenads

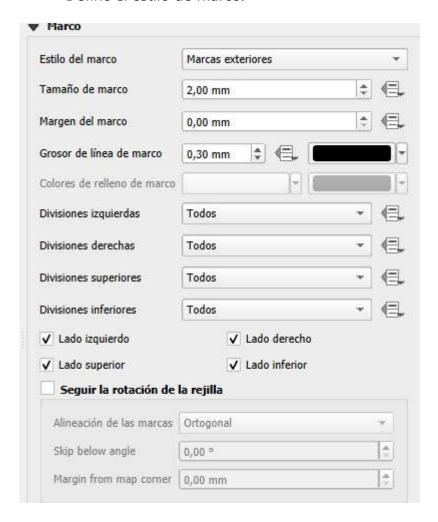
• En "Propiedades del elemento ", despliega - "Cuadrículas":



- Pulsa para crear una cuadrícula nueva.
- Define el tipo de cuadrícula:



• Define el estilo de marco:

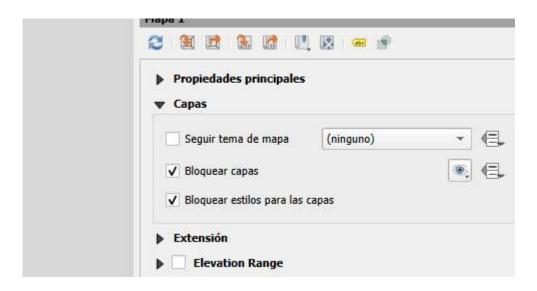


 Activa "Dibujar coordenadas" y define el estilo y formato de las coordenadas. En este caso, se ha elegido "Decimal (UTM), y que las coordenadas aparezcan representadas en todos los lados del marco, en horizontal en los lados inferior y superior, y en vertical en la derecha e izquierda.

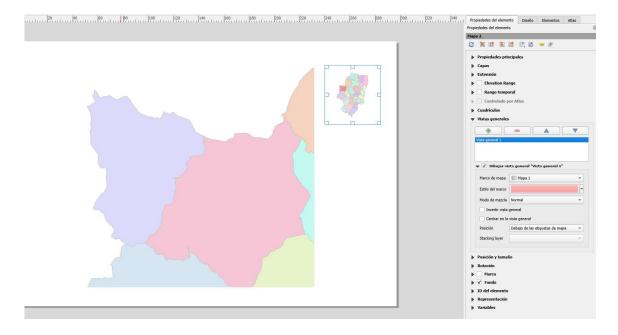


Añadir localizador

- Definir simbolización y escala en la vista.
- Crear un nuevo diseñador de impresión y añadir la vista al mapa.
- En las propiedades del elemento que contiene el mapa, activar "Bloquear capas para el elemento del mapa" y "Bloquear los estilos de la capa para el elemento del mapa".



- Volver a la vista y definir el nivel de escala y la representación deseadas.
- Añadir la vista al diseñador de impresión.
- En la pestaña "Elementos" comprobamos que tenemos dos mapas en la misma composición.
- Acceder a las propiedades del elemento que contiene el mapa de localización.
- Desplegar la pestaña "Vistas Generales"
- Añadir nueva
- Activar la casilla "Dibujar vista general "Vista general 1", en caso de que esté desactivada.
- En Marco de mapa, seleccionar el nombre de la composición de mapa inicial (en este caso, Mapa 1).

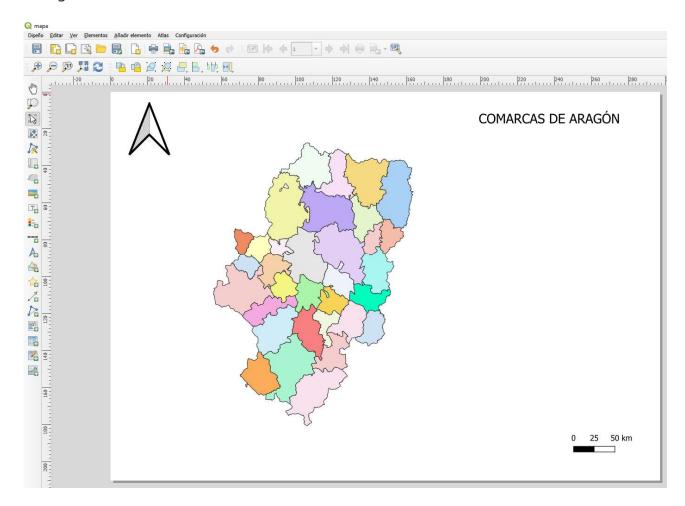


Atlas de mapas

En este apartado de presenta un ejemplo de cómo crear un atlas de mapas a partir de los límites comarcales de Aragón. Por tanto, el objetivo es que el programa genere una ficha para cada una de las comarcas, representando los elementos variables correspondientes.

Preparación del mapa

Se prepara la composición del mapa, añadiendo los elementos fijos que queramos que aparezca en cada una de las composiciones de la serie cartográfica: sínmbolo del norte, título, etc.



Añadir los elementos dinámicos

En este caso, mostraremos de forma dinámica el nombre de la comarca, su código y su superficie.

Para añadir el nombre:



Generar atlas

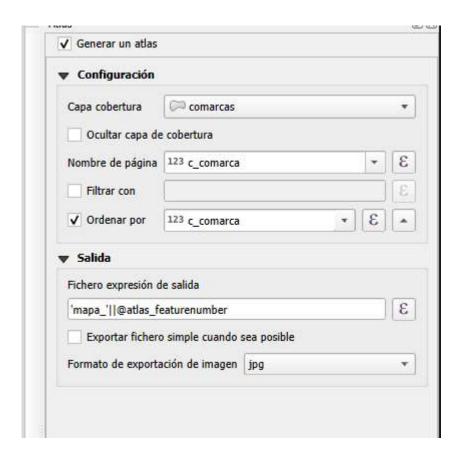
En las propiedades de la composición, hay que activar la casilla "Generar un atlas".

Adicionalmente, se pueden configurar las siguientes opciones:

- Capa de cobertura: indica al atlas la capa que contiene los elementos a partir de los cuales se va a generar un mapa.
- Ocultar capa de cobertura: indica que no se muestre la capa que genera el atlas.
- Nombre de página: campo que funcionará como índice para el atlas.
- Filtar por: si se quiere incluir condiciones adicionales.
- Ordenar por: si quiere ordenarse por un campo concreto.

En Opciones de salida:

- Fichero de expresión de salida: nombre del fichero o ficheros que genera el atlas.
- Formato de exportación de imagen: formato de la ficha.



Seleccionar el elemento mapa, y en las propiedades del mismo activar la opción "Controlado por atlas".



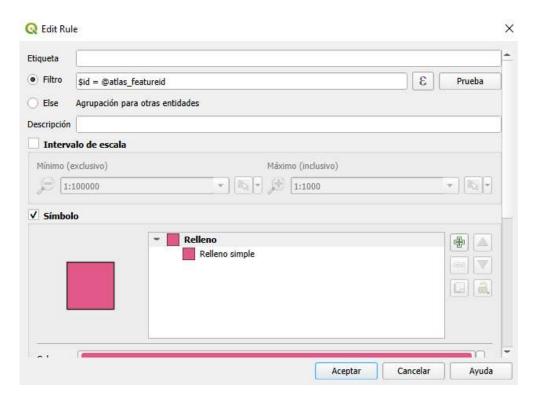
Pulsar sobre el icono "Generar atlas" y navegar por las distintas composiciones de mapa:



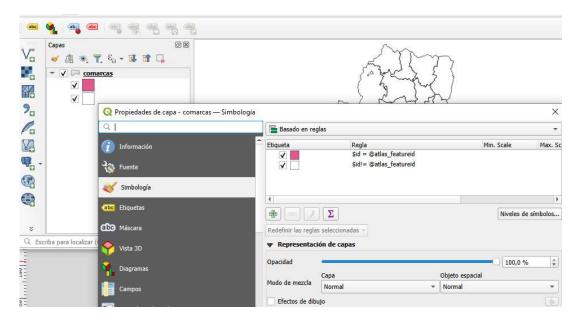
Para resaltar en la composición de mapa el elemento del mapa que en ese momento está generando el atlas:

• En la vista, accede a la propiedad de la capa que genera el atlas.

- Selecciona "Simbología".
- Selecciona "Basado en reglas".
- Añade una regla nueva. En el constructor de expresiones, introduce: \$id
 = @atlas_featureid



- Modifica el símbolo.
- Añade una regla nueva, procediendo de la misma manera. Ahora introduce esta expresión: \$id != @atlas_featureid



Acepta.