

Wprowadzenie do aplikacji Internetowych

laboratorium 5

Cel zajęć:

Celem laboratorium jest przećwiczenie zagadnień związanych z obsługą rzeczywistych danych produkcyjnych pochodzących z serwera z danymi. Nasze dane będą w sposób trwały przechowywane po stronie Backendu.

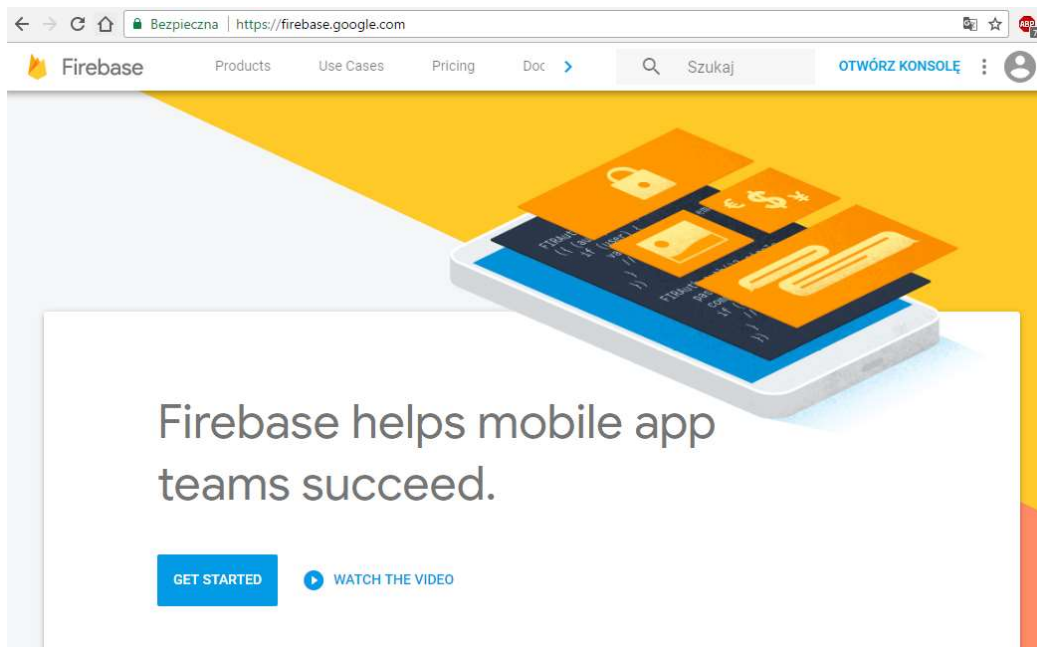
Do tego celu użyjemy gotowe środowisko backendowe – Firebase. W zasadzie cała nasza aktywność sprowadzi się do stworzenia konta oraz przygotowania danych w dostępnej bazie danych. Do wyboru mamy bazę typu RealTime lub Firestore gwarantujące aktualizacje naszego Frontendu w przypadku modyfikacji danych w bazie.

Ze względu na chęć przećwiczenia współpracy z obiektem `httpClient` jeden z projektów zrealizujemy w oparciu o współpracę z fejkowym serwerem `jsonplaceholder` znajdującym się pod adresem <https://jsonplaceholder.typicode.com/>, a który dostarcza kilka przykładowych grup danych.

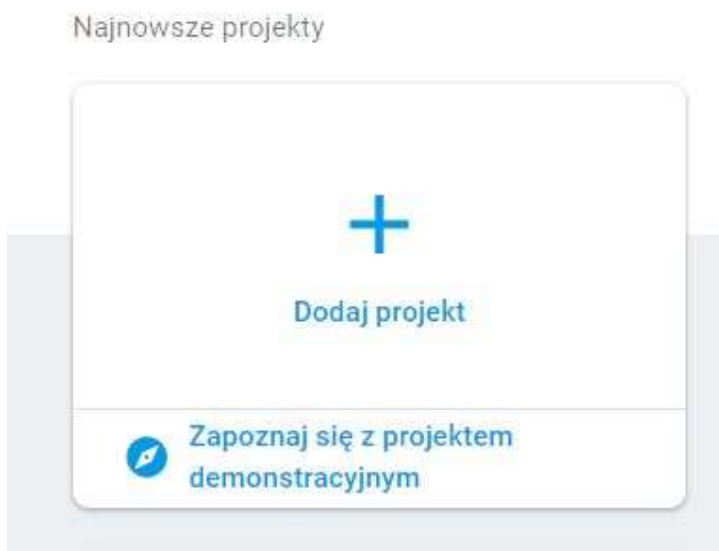
Informacje wstępne na temat Firebase.

Firebase to tzw. **BaaS** (Backend as a Service), który umożliwia min. przechowywanie danych w formacie JSON oraz plików binarnych (np. jpg, mp4). Firebase dostarcza nam dwie bazy danych typu real-time database, gdzie komunikacja z serwerem jest oparta o Websockets, dzięki czemu po aktualizacji danych, klient automatycznie dostaje najświeższe dane. Obsługa jest banalnie prosta, w podstawowym zakresie można niemalże wszystko wygenerować z panelu użytkownika! Dobre rozwiązanie na początek, gdy chce się postawić w szybkim czasie serwer z danymi a nie ma się czasu lub umiejętności aby zrobić to samodzielnie.

Zanim rozpoczniemy komunikację z serwerem, musimy oczywiście sobie go wcześniej przygotować. Rozpoczynamy od odwiedzenia strony www.firebase.com, założenia konta, a następnie po zalogowaniu klikamy przycisk „**OTWÓRZ KONSOLĘ**” w prawym górnym rogu:



Następnie w kolejnym widoku, klikamy „UTWÓRZ PROJEKT”:



W okienku podajemy nazwę projektu, akceptujemy regulamin i klikamy „UTWÓRZ PROJEKT” i czekamy cierpliwie na powstanie projektu.

AngularFire

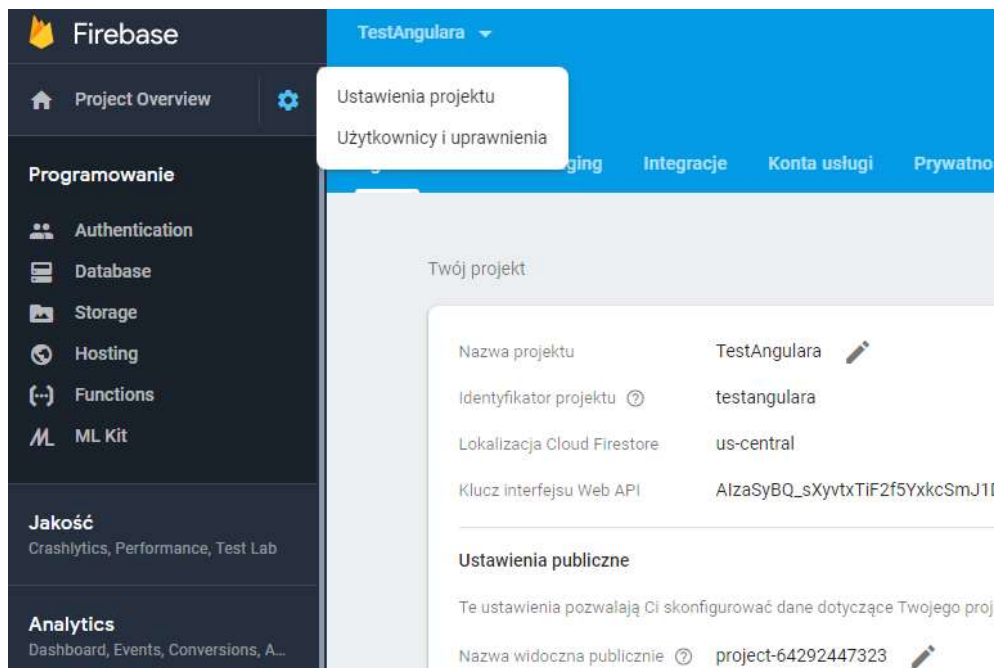
W celu komunikacji z naszym kontem w Firebase z poziomu tworzonej aplikacji webowej należy użyć dedykowanej biblioteki – [AngularFire](#), który jest wrapperem na bibliotekę [firebase.js](#). Pozwoli nam się zsynchronizować z danymi w czasie rzeczywistym,

oraz dostarcza bardzo dobre API do logowania i monitorowania uwierzytelniania użytkownika.

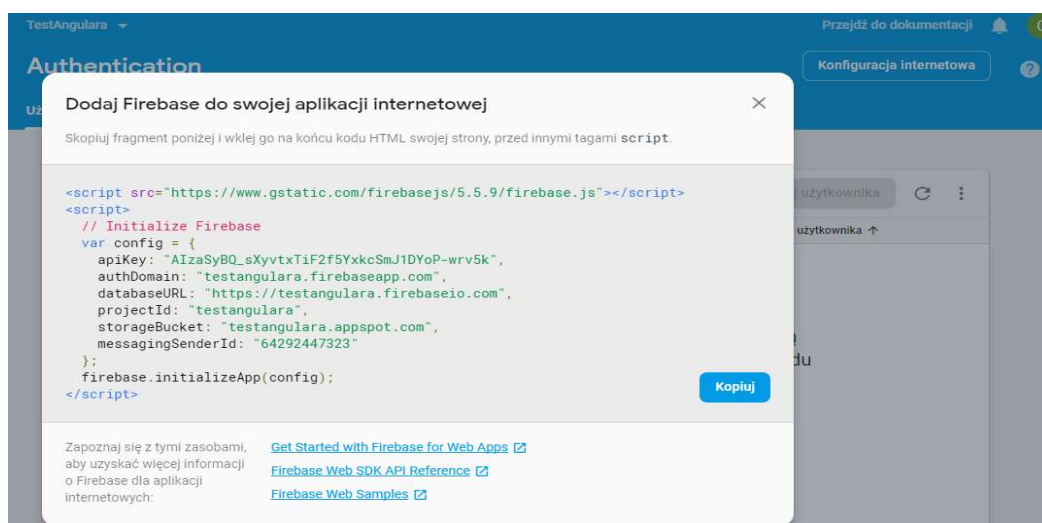
Rozpoczynamy od instalacji paczki:

```
npm install firebase @angular/fire --save
```

Po instalacji, wracamy do panelu Firebase i przechodzimy do ustawień projektu, klikając na zębatkę obok „PROJECT OVERVIEW” w lewym menu:



Scrollujemy nieco w dół i klikamy „Dodaj Firebase do swojej aplikacji internetowej”. Pojawia się okienko z danymi projektu:



Kopiujemy sam obiekt przypisany do „var config” i zapisujemy np. w jakimś pliku tekstowym. Reszta nas nie interesuje.

Podpięcie się pod Firebase

Wracamy do aplikacji angularowej i wklejamy plik konfiguracyjny do plików **environment.ts** oraz **environment.prod.ts** w katalogu src/environments. Jest to dobre miejsce na trzymanie takich globalnych ustawień. Obiekt możemy przypisać np. do pola „firebaseConfig”:

```
1 // The file contents for the current environment will overwrite these during build.
2 // The build system defaults to the dev environment which uses `environment.ts`, but if you do
3 // `ng build --env=prod` then `environment.prod.ts` will be used instead.
4 // The list of which env maps to which file can be found in `.angular-cli.json`.
5
6 export const environment = {
7   production: false,
8   firebaseConfig: {
9     apiKey: "AIzaSyBQ_sXyvtxTiF2f5YxkcSmJ1DYoP-wrv5k",
10    authDomain: "testangulara.firebaseio.com",
11    databaseURL: "https://testangulara.firebaseio.com",
12    projectId: "testangulara",
13    storageBucket: "testangulara.appspot.com",
14    messagingSenderId: "64292447323"
15  };
16 };
```

Następnie przechodzimy do app.module.ts i importujemy następujące moduły **AngularFireModule**).

```
import { AngularFireModule } from "@angular/fire";
import { environment } from '../environments/environment';
```

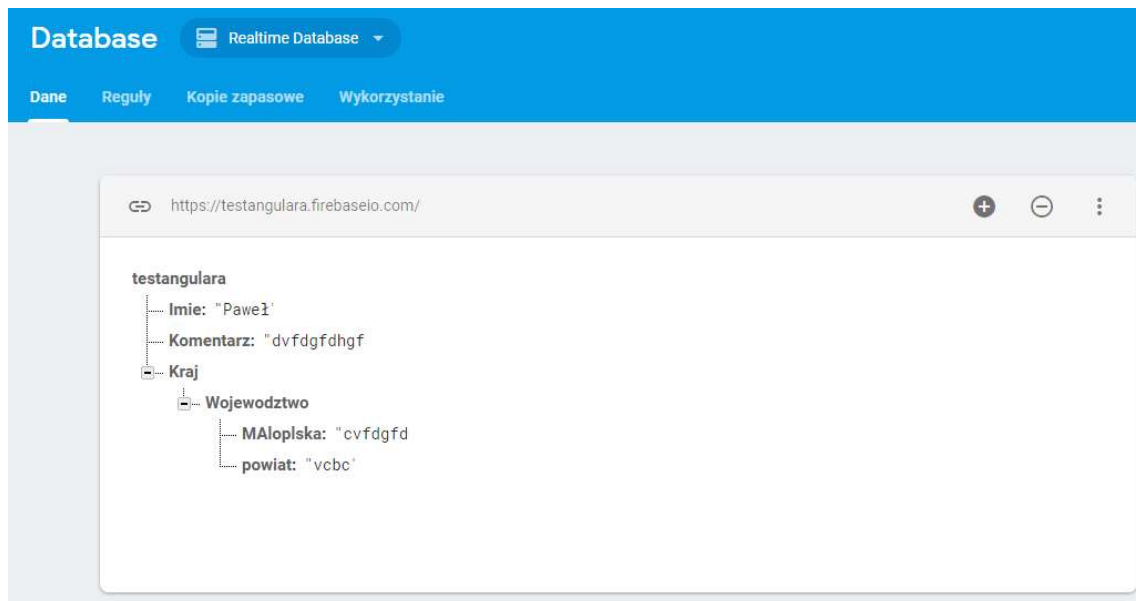
```
.....
imports: [
  AngularFireModule.initializeApp(environment.firebase),
],
```

Zwróć uwagę na wywołanie metody initializeApp z obiektem konfiguracyjnym, który zapisaliśmy w pliku environment.ts i environment.prod.ts. Teraz nasza aplikacja staje się świadoma backendu dostarczonego przez Firebase.

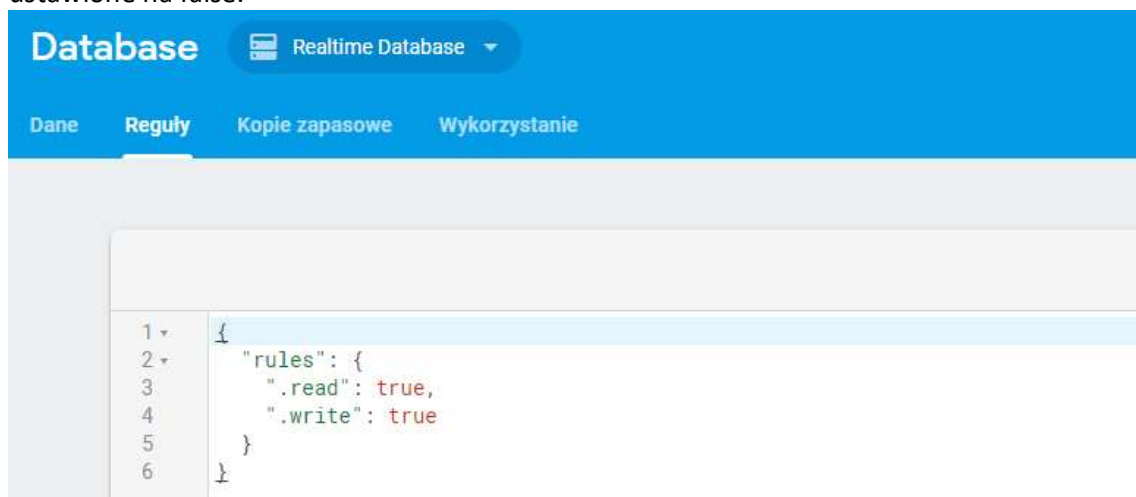
Obsługa bazy danych

Głównym celem użycia FireBase było skorzystanie z wbudowanej bazy danej, która miała za zadanie wspierać operacje CRUD na obiektach JASON.

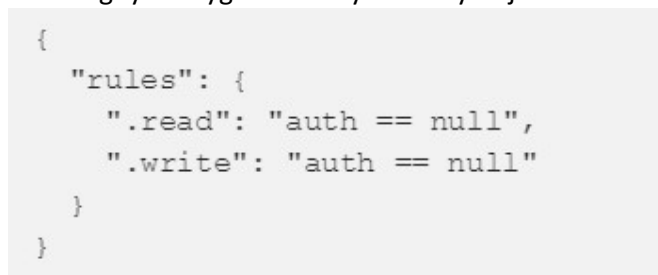
Pierwszym krokiem jest stworzenie w bazie przykładowych danych. Możemy użyć RealTime DataBase lub Cloud Firestore. W obu przypadkach tworzenie danych w bazie jest banalnie proste.



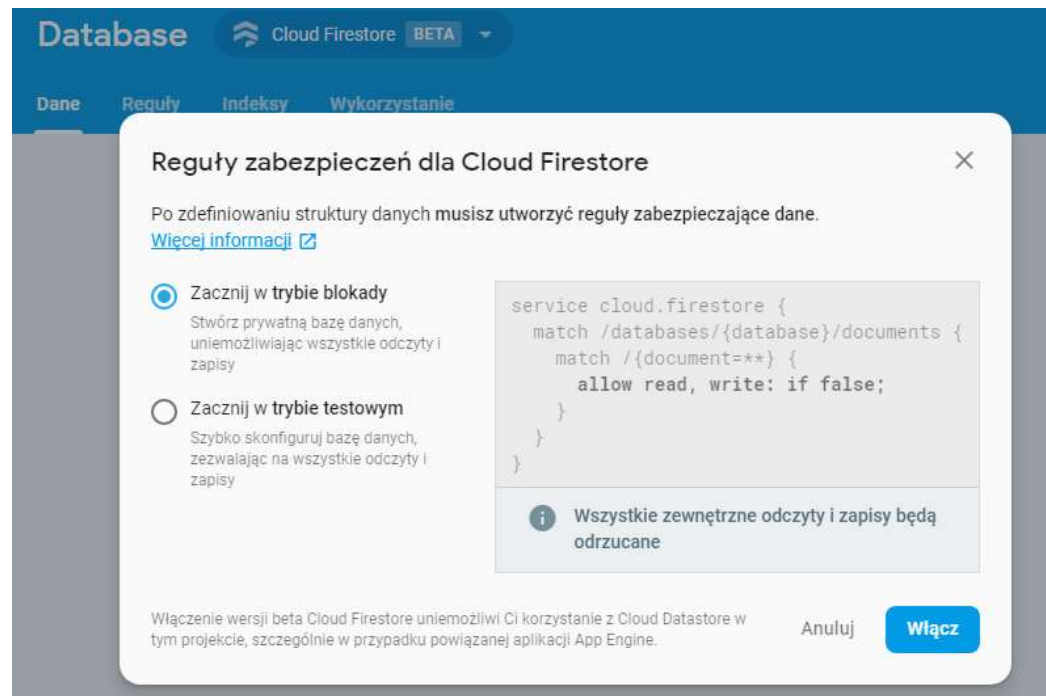
Nie wolno zapomnieć o ustawieniu reguł dostępowych – domyślnie obie wartości są ustawione na false.



lub tak gdy zrezygnowaliśmy z autoryzacji



W przypadku wybrania wersji Cloud



Database Cloud Firestore **BETA**

Dane Reguły Indeksy Wykorzystanie

Reguły zabezpieczeń dla Cloud Firestore

Po zdefiniowaniu struktury danych musisz utworzyć reguły zabezpieczające dane.
[Więcej informacji](#)

☒ **Zacznij w trybie blokady**
Stwórz prywatną bazę danych, uniemożliwiając wszystkie odczyty i zapisy

☐ **Zacznij w trybie testowym**
Szybko skonfiguruj bazę danych, zezwalając na wszystkie odczyty i zapisy

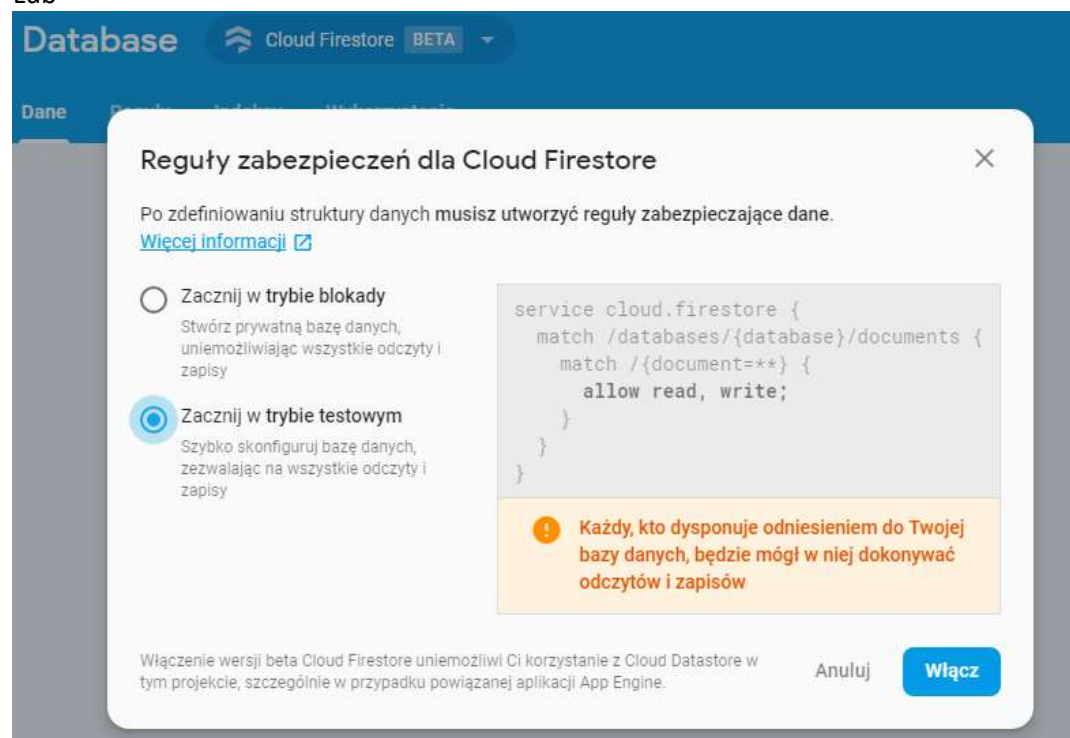
```
service cloud.firestore {
  match /databases/{database}/documents {
    match /{document=**} {
      allow read, write: if false;
    }
  }
}
```

Wszystkie zewnętrzne odczyty i zapisy będą odrzucane

Włączenie wersji beta Cloud Firestore uniemożliwi Ci korzystanie z Cloud Datastore w tym projekcie, szczególnie w przypadku powiązanej aplikacji App Engine.

Anuluj **Włącz**

Lub



Database Cloud Firestore **BETA**

Dane Reguły Indeksy Wykorzystanie

Reguły zabezpieczeń dla Cloud Firestore

Po zdefiniowaniu struktury danych musisz utworzyć reguły zabezpieczające dane.
[Więcej informacji](#)

☐ **Zacznij w trybie blokady**
Stwórz prywatną bazę danych, uniemożliwiając wszystkie odczyty i zapisy

☒ **Zacznij w trybie testowym**
Szybko skonfiguruj bazę danych, zezwalając na wszystkie odczyty i zapisy

```
service cloud.firestore {
  match /databases/{database}/documents {
    match /{document=**} {
      allow read, write;
    }
  }
}
```

Każdy, kto dysponuje odniesieniem do Twojej bazy danych, będzie mógł w niej dokonywać odczytów i zapisów

Włączenie wersji beta Cloud Firestore uniemożliwi Ci korzystanie z Cloud Datastore w tym projekcie, szczególnie w przypadku powiązanej aplikacji App Engine.

Anuluj **Włącz**

Tworzenie kolekcji

1. Ustal identyfikator kolekcji — 2. Dodaj pierwszy dokument

Ścieżka nadrzędna do dokumentu
/produkty

Identyfikator dokumentu
Automatyczny identyfikator

Pole	Typ	Wartość
nazwa	string	Piłka

+ Dodaj pole

Anuluj Zapisz

Po stworzeniu bazy w Firebase przechodzimy do Angulara.

W zależności od użytej bazy :

W module app.module.ts importujemy albo

```
import { AngularFireStore } from '@angular/fire/store';
```

albo

```
import { AngularFireDatabase } from '@angular/fire/database';
```

w zależności od tego, z której z baz chcemy korzystać.

...

```
@NgModule({
  imports: [
    AngularFireModule.initializeApp(environment.firebaseConfig),
    BrowserModule,
    AppRoutingModule,
    AngularFireDatabaseModule lub AngularFirestoreModule
  ],
  ...
})
```

Teraz w odpowiednim komponencie należy poprzez dedykowaną usługę dostarczyć zawartość bazy danych.

Przykładowa implementacja

```
import { AngularFireDatabase } from '@angular/fire/database';

export class GRFirestoreService {
  constructor(private db: AngularFireDatabase) { }
}
```

AngularFireDatabase

do obsługi pojedynczego Objektu

– wiązanie referencji z obiektem w bazie danych - odczyt pojedynczego

daneRef: AngularFireObject<any>;

```
this.daneRef = db.object('student');
```

// lub tak

```
Observable<any> dane = db.object('student').valueChanges();
```

– tworzenie obiektu w bazie:

```
const daneRef = db.object('student');
```

```
daneRef.set({ name: 'GR' });
```

– edycja danych w bazie

```
const daneRef = db.object('student');
```

```
daneRef.update({ item2: 'cos tam' });
```

– Usunięcie obiektu:

```
const daneRef = db.object('student');
```

```
daneRef.remove();
```

obsługa Listy (dane jako lista elementów)

Odczyt danych :

+ pobieranie danych jako tablica obiektów JSON bez metadanych (tylko same dane)

```
daneRef: Observable<any[]>;
```



```
this.daneRef = db.list('students').valueChanges();  
+ pobieranie danych jako tablica obiektów JSON wraz z metadata  
(DatabaseReference oraz dokument id, lub index tablicy):  
daneRef: Observable<any[]>;  
this.daneRef = db.list('students').snapshotChanges();
```

Dodanie nowego elementu do listy:

```
const daneRef = db.list('students');  
daneRef.push({ name: 'GR', item: 'cos tam dodaje' });
```

Aktualizacja listy:

```
const daneRef = db.list('students');  
daneRef.set('key', { name: 'ktos inny', item: 'cos innego' });  
+ lub zmiana tylko specyficznej wartosci  
const daneRef = db.list('students');  
daneRef.update('key', { name: 'kolejny ktos' });
```

Usuniecie obiektu z listy:

```
const daneRef = db.list('students');  
daneRef.remove('key');
```

Usuniecie całej listy:

```
const daneRef = db.list('students');  
daneRef.remove();
```

AngularFirestore

dla dokumentu

odczyt danych:

```
daneRef: AngularFirestoreDocument<any>;  
this.daneRef = db.doc('students');  
// lub  
Observable<any> daneRef = db.doc('students').valueChanges();
```

– Dodanie/utworzenie dokumentu :

```
const daneRef = db.doc('students');
```

```
daneRef.set({ name: 'GR'});
```

– Aktualizacja

```
const daneRef = db.doc('students');  
daneRef.update({ item2: 'cos tam' });
```

– Usuniecie:

```
const daneRef = db.doc('students');  
daneRef.delete();
```

AngularFirestore

Kolekcja (Collection)

Odczyt danych :

+ pobieranie danych jako tablica obiektów JSON bez metadanych (tylko same dane)

```
daneRef: Observable<any[]>;  
this.daneRef = db.collection('students').valueChanges();
```

+ pobieranie danych jako tablica obiektów JSON wraz z metadata
(DatabaseReference oraz dokument id, lub index tablicy):

```
daneRef: Observable<any[]>;  
this.daneRef = db.collection('students').snapshotChanges();
```

Dodanie nowego elementu do kolekcji:

```
const daneRef = db.collection('students');  
const dane = { name: 'GR', item: 'cos tam dodaje' };  
daneRef.add({ ... dane });
```

Aktualizacja kolekcji:

```
const daneRef = db.collection('students');  
daneRef.doc('id').set({ name: 'ktos inny', item: 'cos innego' });  
+ lub zmiana tylko specyficznej wartosci  
const daneRef = db.collection('students');  
daneRef.doc('id').update({ name: 'kolejny ktos' });
```

Usuniecie obiektu z kolekcji:

```
const daneRef = db.collection('students');  
daneRef.doc('id').delete();
```

Zadanie 1. W katalogu Studenci_Firebase znajdziesz szkielet aplikacji służącej do zarządzania danymi studenta. Uzupełnij kod oraz utwórz konto na platformie Firebase tak aby aplikacja została zasilona danymi pochodzącymi z Firebase oraz możliwe było tworzenie, usuwanie i modyfikacje wpisów w bazie danych. Posłuż się bazą typu **FireDatabase**.
(4pkt)

Zadanie 2. Przygotuj drugą wersję aplikacji z zadania 1 korzystając z bazy **Firestore**.
(4pkt)

Platforma Firebase używa specyficznego API w dostępie do baz danych. Przy komunikacji klasycznej z backendem (REST API lub GraphQL) wykorzystuje się najczęściej moduł HttpClient. Aby przećwiczyć również ten mechanizm wykonaj kolejne zadanie.

Zadanie 3. Pod adresem <https://jsonplaceholder.typicode.com/> znajduje się fejkowy serwer aplikacyjny udostępniający swoje dane za pomocą REST API. Zapoznaj się z jego zawartością a następnie napisz aplikację frontonową, która pobierze i wyświetli zawartość dwóch endpointów serwera /posts oraz /photos. Dla posts dodaj również możliwość wysyłania posta na serwer. Niech zawartość każdego z endpointów będzie wyświetlana na oddzielnej podstronie. W tym celu użyj mechanizmu Routingu. Przygotuj menu nawigacyjne zawierające 3 pozycje: Home (strona główna z informacjami ogólnymi, Posty (zawierająca kolekcję pobranych postów) oraz Zdjęcia (wyświetlająca informacje o pobranych zdjęciach). Niech menu będzie niezmiennie na każdej z podstron (wyświetlane na samej górze ekranu).
(5 pkt)

Informacje o routing znajdziesz na końcu dokumentu.

Zadanie 4. Biuro turystyczne (8 pkt)

Wracamy do naszej głównej aplikacji, którą zaczęliśmy rozwijać na lab 4. Na podstawie doświadczeń jakie uzyskałeś realizując zadanie 1 i 2 zintegruj swoją aplikację z platformą Firebase. Niech dane o wycieczkach pochodzą z Firebase. Pozwoli to nam na rzeczywistą persistencję danych. Wybierz dowolny typ bazy danych znajdujący się w Firebase i zaimplementuj usługę pozwalającą na odczyt, dodawanie, modyfikacje lub usuwanie nowej pozycji z bazy. **(2 pkt)**

Wykorzystując nabytą w zadaniu 3 umiejętność zarządzania nawigacją po stronie – uporządkuj zawartość poszczególnych ekranów aplikacji. Niech będą jako niezależne ekrany

wyświetlające: listę wycieczek, dodawanie nowej wycieczki, podgląd zawartości koszyka. **(1 pkt)**

Aktualnie wszystkie informacje o wycieczce dostępne są na ekranie zbiorczym wyświetlającym listę wycieczek. Nie jest to najwygodniejsze rozwiązanie dlatego proponuje stworzyć nowy komponent wyświetlający szczegóły wycieczki. Przejście do szczegółów wycieczki odbywać się będzie z poziomu widoku listy wycieczek. Rozszerzamy pojedynczy widok wycieczki na liście o dodatkowy przycisk – naciśnięcie którego prowadzi do szczegółów kursu. Widok szczegółowy powinien w atrakcyjny sposób prezentować wszystkie szczegóły związane z informacją o wybranej wycieczce. Dodatkowo tylko z poziomu szczegółów wycieczki ma być możliwość oceniania wycieczki. Przenosimy więc tę funkcjonalność z poziomu listy wycieczek do widoku szczegółowego. Na następnym lab zajmiemy się widokiem szczegółowym bardziej dokładnie na razie wystarcza tam informacje o dacie wycieczki, szczegółach, cenie oraz możliwość oceniania. Duplikujemy również na tym poziomie możliwość rezerwacji i rezygnacji z uczestnictwa w wycieczce.

Niech widok główny (lista wycieczek) oraz widoki szczegółowe będą znajdowały się pod innymi adresami. Proponuje zastosowanie adresacji opartej na REST API (omawianej na wykładzie 7). Skonfiguruj moduł Routingu tak aby możliwe było przemieszczanie się pomiędzy poszczególnymi widokami. **(max ilość punktów 4)**

Routing

Angular pozwala nam na przechodzenie z jednego widoku do drugiego w miarę jak użytkownik podejmuje odpowiednie działania na stronie. Przeglądarka jest takim modelem w którym możemy nawigować. Po wpisaniu jakiegoś adresu możemy na niego przejść, po wybraniu jakiegoś odnośnika również. Router Angulara korzysta z tej koncepcji. Może traktować konkretny adres jako polecenie przejścia do konkretnego widoku. Może przekazywać do niego opcjonalnie różne parametry w zależności od naszych potrzeb które pomogą w tym widoku określić co konkretnie użytkownik chce wyświetlić. Możemy podstawić router do linków na naszej stronie tak, żeby kliknięcie w nie powodowało przeniesienie nas do konkretnego widoku.

Routing pozwala zawrzeć pewne aspekty stanu aplikacji w adresie URL. Dla aplikacji front-end jest to opcjonalne - możemy zbudować pełną aplikację bez zmiany adresu URL. Dodanie routingu pozwala jednak użytkownikowi przejść od razu do pewnych funkcji aplikacji. Dzięki temu aplikacja jest łatwiej przenośna i dostępna dla zakładki oraz umożliwi użytkownikom dzielenie się linkami z innymi.

Routing ułatwia:

- Utrzymanie stanu aplikacji
- Wdrażanie aplikacji modułowych
- Stosowanie ról w aplikacji (niektóre role mają dostęp do określonych adresów URL)

Konfiguracja Routingu sprowadza się do:

1. Importu odpowiednich modułów `import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';`

Router jest opcjonalnym serwisem który pokazuje określony widok dla zdefiniowanego adresu. Nie jest częścią biblioteki *core* Angulara.

2. Konfiguracja

Aplikacje wykorzystujące routing mają jedną instancję serwisu routera. Nie ma on jednak określonych adresów, czy też ścieżek, po których powinien nawigować. Musimy mu je więc skonfigurować jeśli chcemy żeby cokolwiek robił. Dokonujemy tego w pliku *app.module.ts*.

Przykładowy wpis wyglądałby tak:

```
const appRoutes: Routes = [  
  { path: 'główna', component: AComponent },  
  { path: 'test/:id', component: BComponent },  
  { path: 'testy', component: CComponent, data: { key: 'ABC' } },  
  { path: '', redirectTo: '/testy', pathMatch: 'full' },  
  { path: '**', component: PageNotFoundComponent }]
```

Tablica *appRoutes* określa do jakich komponentów nawigować po określonych ścieżkach. Przekazujemy ją do metody *RouterModule.forRoot()* żeby router ją zaimportował i wprowadził w życie.

Ścieżki które prowadzą do określonych komponentów nie są poprzedzone znakiem /. Router buduje ostateczne ścieżki pozwalając odnosić się do relatywnych i konkretnie określonych ścieżek kiedy nawigujesz pomiędzy widokami swojej aplikacji.

Paramter *:id* w drugiej ścieżce pozwala na podstawienie w to miejsce jakiejś wartości i późniejsze odniesienie się do niej właśnie przez *id*. Kiedy wpiszesz */test/42* komponent *BComponent* będzie wiedział, że dostał *id* o wartości 42.

Właściwość *data* w trzeciej ścieżce zawiera w sobie jakieś specyficzne dane przypisane dla konkretnej ścieżki. Również będą one dostępne dla widoku do którego nawiguje. Powinno się jej używać do takich rzeczy jak tytuły podstron, tekstów do nawigacji czy innych statycznych danych, tylko do odczytu.

Czwarta, pusta ścieżka prezentuje domyślną lokalizację aplikacji do której użytkownik powinien zostać przekierowany zaraz po jej odpaleniu.

Ostatnia ścieżka gdzie znajduje się podwójny znak * zostanie użyta kiedy wprowadzony przez użytkownika adres nie będzie pasował do żadnej podanej do tej pory ścieżki w naszym routerze. Jest to więc najwyczejajniej odpowiednik przekierowania do strony informującej o błędzie 404.

Kolejność podania tych ścieżek ma znaczenie. Router użyje pierwszej pasującej ścieżki żeby odnieść się do podanego mu adresu. Dlatego też te bardziej precyzyjne, skomplikowane ścieżki powinny być umieszczone poniżej tych bardziej ogólnych.

3. Określenie miejsca umieszczenia Router outlet

Kiedy przekażesz taką konfigurację do routera w swojej aplikacji i wpiszesz URL `/testy` wyświetlony zostanie `CComponent` w miejscu po tagu `<router-outlet>` który należy umieścić w swojej aplikacji. Zazwyczaj wygląda to tak, że umieszcza się go w `app.component.html` gdyż jest to główny jej komponent.

4. Definiowanie połączeń między trasami

Masz już skonfigurowane i użyte ścieżki do których router ma się odnosić. Musisz jednak dodać do swojej strony jeszcze możliwość nawigowania po nich. Oczywiście ktoś może przechodzić na konkretne podstrony poprzez wpisywanie konkretnego adresu w przeglądarce ale raczej dużo bardziej normalnym rozwiązaniem z którego korzysta większość użytkowników będzie klikanie w odpowiednie odnośniki na stronie.

Dodaj linki do tras za pomocą dyrektywy `RouterLink`.

Na przykład poniższy kod definiuje łącze do trasy w ścieżce `component-one`.

```
<a routerLink="/component-pierwszy">PierwszyKomponent</a>
```

Alternatywnie możesz nawigować do trasy, wywołując funkcję `navigate` na routerze:

```
this.router.navigate(['/ component-pierwszy]);
```

Przykład:

```
<h1>Angular Router</h1>

<nav>

  <a routerLink="/głowna" routerLinkActive="active">Strona Główna </a>

  <a routerLink="/testy" routerLinkActive="active">Testy</a>

</nav>

<router-outlet></router-outlet>
```

Jeśli chcesz żeby twoje linki były bardziej dynamiczne powinienes tak jak powyżej pokazałem zastosować `routerLinkActive` który pozwoli na nadanie klasy `active` i wizualne wyróżnienie aktywnych ścieżek.

Stan

Po każdym udanym cyklu nawigacji Angular buduje drzewko obiektów `ActivatedRoute` które określają obecny stan routera. Możesz odwołać się do obecnego `RouterState`, czyli właśnie tego stanu, z dowolnego miejsca w twojej aplikacji używając serwisu `Router` i jego właściwości: `routerState`. Każdy obiekt `ActivatedRoute` w `RouterState` dostarcza metody, żeby odnieść się do nadrzędnego elementu, elementów potomnych czy sąsiadujących w hierarchii nawigacji.

ActivatedRoute

Dzięki temu serwisowi możemy odnieść się do wielu, czasem bardzo przydatnych informacji odnośnie lokalizacji w której obecnie się znajdujesz. Są to między innymi url który jest tablicą składającą się z poszczególnych członów ścieżki w której się znajdujesz, data czyli obiekt z dodatkowymi danymi dostarczony do ścieżki, paramMap – mapa pozwalającą na odwoływanie się do parametrów dostarczonych do ścieżki. parent to oczywiście element ActivatedRoute będący rodzicem, firstChild z kolei zawiera pierwszy element potomny a children je wszystkie.
