Playtest 04/03/2019

Dorp naast dorp is gek. Naast een dorp kun je monastery, marketplace & barracks bouwen. Naast farm kun je een dorp bouwen.

~~Bouwen meer dorpen = meer food consumptie. 1e dorp is 0 food consumption. 2e dorp is 5 food consumptie.~~

~~Villages and units have an upkeep. 1 farm can sustain a single village, you then have 5 turns to buy another farm before.~~

~~Positieve food upkeep -> Beginnen met twee farms. Anders ga je snel dood.~~

~~Self check-mate moet kunnen! Warning aan het begin van het spel. Zachte heelmeesters maken stinkende wonden.~~

Iedereen mag allies & enemies van iedereen zijn.

~~Je krijgt te weinig food, je zit constant aan je tax en kunt weinig strategieen bouwen.~~

~~Het is te duur om units te upkeepen.~~

~~Buy more food with gold?~~

Alle players waarmee je al eens hebt ge, kun je resources mee traden.

Beurt 1, allies & enemies => predetermined door geografische locatie.

prisoner's dilemma:

Er moet meer incentive worden gegeven aan een speler om andere spelers als enemy op te geven. Nu is het te makkelijk om iedereen als ally te houden, waardoor er snel een stale mate ontstaat.

Er moet een grotere reward komen om units te kopen.

Er moet een grotere reward komen voor het rondlopen met units.

Er moet een grotere reward komen om met andere spelers samen te werken. Waarom zouden spelers samen willen werken? What do they gain?

Er moet een grotere reward komen om te upgraden naar een hogere level commune.

Wat kan een burgermeester doen? Waarom zouden mensen willen upgraden?

Burgermeester zorgt voor diplomatie. Met meer diplomatie kun je sneller allies maken. Een ally is moeilijk te maken

With every encounter with another player you can gain a lot by screwing over another player if they chose to not screw you over. You gain some resources when you both didnt want to screw each other over. You lose resources when you both screw each other over.

~~Een commune begint met 0 population and groeit met 1, zolang er genoeg voedsel is; totdat de max is bereikt.~~