# Avance proyecto Método de Monte Carlo de cadenas de Markov de muchas configuraciones (MC³)

José Alfredo de León

28 de abril de 2022

## Contenido

Recordatorio del proyecto

Tareas realizadas

Modelo de Sherrington-Kirkpatrick

Algoritmo de Metrópolis-Hastings (MCMC)

Resultados

Conclusiones

De última hora

J. A. de León Avance proyecto 2 / 1

# Recordatorio del proyecto

El objetivo del proyecto es implementar el nuevo método de Monte Carlo propuesto por Šimkovic y Ross en arxiv:2103.05613v1 en el cual para cada paso Monte Carlo (MC) se explora una configuración de estados y no un único estado. Específicamente, el proyecto consiste en reproducir los resultados de Šimkovic y Ross de su método aplicado para resolver los modelos

- Sherrington-Kirkpatrick
- Fermi-Hubbard

## Tareas realizadas

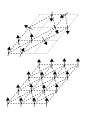
- Estudiar el modelo de Sherrington-Kirkpatrick.
- Estudiar el método de Monte Carlo de cadena de Markov (MCMC).
- Implementar en Mathematica el método MCMC para resolver el modelo de Sherrington-Kirkpatrick.

# Modelo de Sherrington-Kirkpatrick

El modelo de Sherrington-Kirkpatrick es un modelo propuesto en 1975 para modelar vidrios de espín. Es un modelo de Ising en el cual se consideran interacciones ferromagneticas y paramagnéticas de largo alcance. El Hamiltoninano del modelo está dado por

$$\hat{H} = \frac{1}{\sqrt{L}} \sum_{j \le k} J_{jk} \hat{S}_j \hat{S}_k,$$

donde L es el tamaño de la red,  $J_{jk}$  son los parámetros de interacción y  $\hat{S}_j$  los operadores de espín.



# Algoritmo de Metrópolis-Hastings (MCMC)

#### 1. Inicializar la configuración.

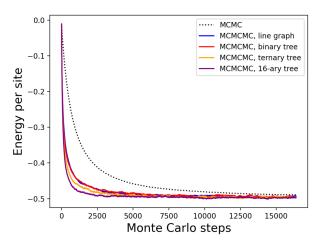
- 1.1 Generar una configuración aleatoria de L espines  $\{\uparrow, \downarrow, \downarrow, \uparrow, \dots, \uparrow\}$ .
- 1.2 Generar los parámetros de interacción reales  $J_{jk}$  con números que obedecen una PDF Gaussiana con media 0 y desviación igual a 1.
- 1.3 Calcular la energía inicial de la configuración  $E_0 = 1/\sqrt{L} \sum_{i \le k} J_{jk} S_i S_k$ .
- 1.4 Elegir aleatoriamente un sitio s para "voltear" al espín en ese sitio ( $\uparrow \rightarrow \downarrow o \downarrow \rightarrow \uparrow$ ).

#### 2. Pasos Monte Carlo.

- 2.1 Calcular la energía  $E_f$  de la nueva configuración con el espín en el sitio s invertido.
- 2.2 Si  $E_f < E_0$ , la nueva configuración es aceptada. Si  $E_f > E_0$ , entonces la nueva configuración se acepta con una probabilidad  $P_{\text{aceptación}} = e^{-(E_f E_0)/k_BT}$  ( $k_B = 1$ ).
- 2.3 Escoger un nuevo sitio según una PDF Gaussiana con media igual al sitio anterior y desviación estándar igual a 3. Para este paso, se deberán considerar condiciones periódicas.

## Resultados

Se implementó el método MCMC para resolver el modelo de Sherrington-Kirkpatrick con una red de tamaño  $L=10^3$  y a T=1.



J. A. de León Avance proyecto 7 / 1

### Resultados

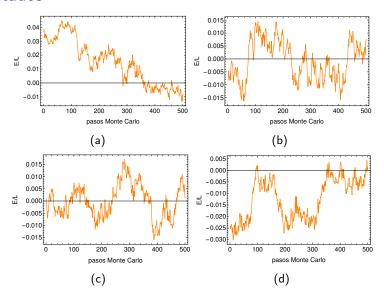


Figura: PDF constante para escoger sitio en la nueva configuración.

J. A. de León Avance proyecto 8 /

# Hipótesis sobre los errores

- La función de distribución de probabilidad que obedece la forma de elegir un nuevo sitio en la red está incorrecto.
- La probabilidad de aceptación P<sub>aceptación</sub> de una nueva configuración de espines cuando esta aumenta la energía está chueca (acepta demasiados pasos que aumentan la energía).
- En la configuración inicial se escogen desproporcionadamente más espines en una dirección que en otra.

J. A. de León Avance proyecto

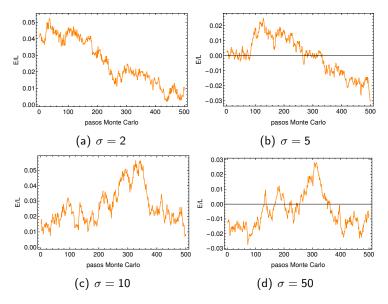


Figura: PDF Gaussiana para escoger sitio en la nueva configuración.

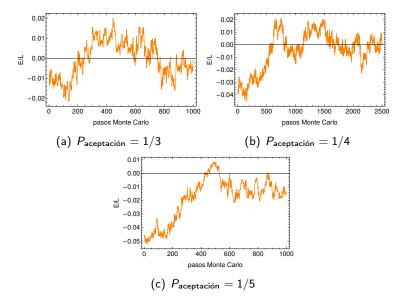


Figura: Energía por sitio en función de pasos MC. PDF constante para escoger sitio en la nueva configuración.

## Conclusiones

- No hay evidencia para decir si tomar una PDF constante o Gaussiana es mejor para escoger el nuevo sitio.
- No hay evidencia para sostener la hipótesis de que la  $P_{\text{aceptación}} = e^{-(E_f E_0)}$  sea la culpable de los resultados.
- Se revisó que para la configuración inicial se utilice una PDF constante para escoger los espines en ambas direcciones.

J. A. de León Avance proyecto 12 / 13

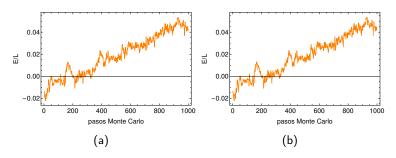


Figura: El código está chueco. Método MCMC con  $P_{\text{aceptación}} = 0$ .