



PROJET POO

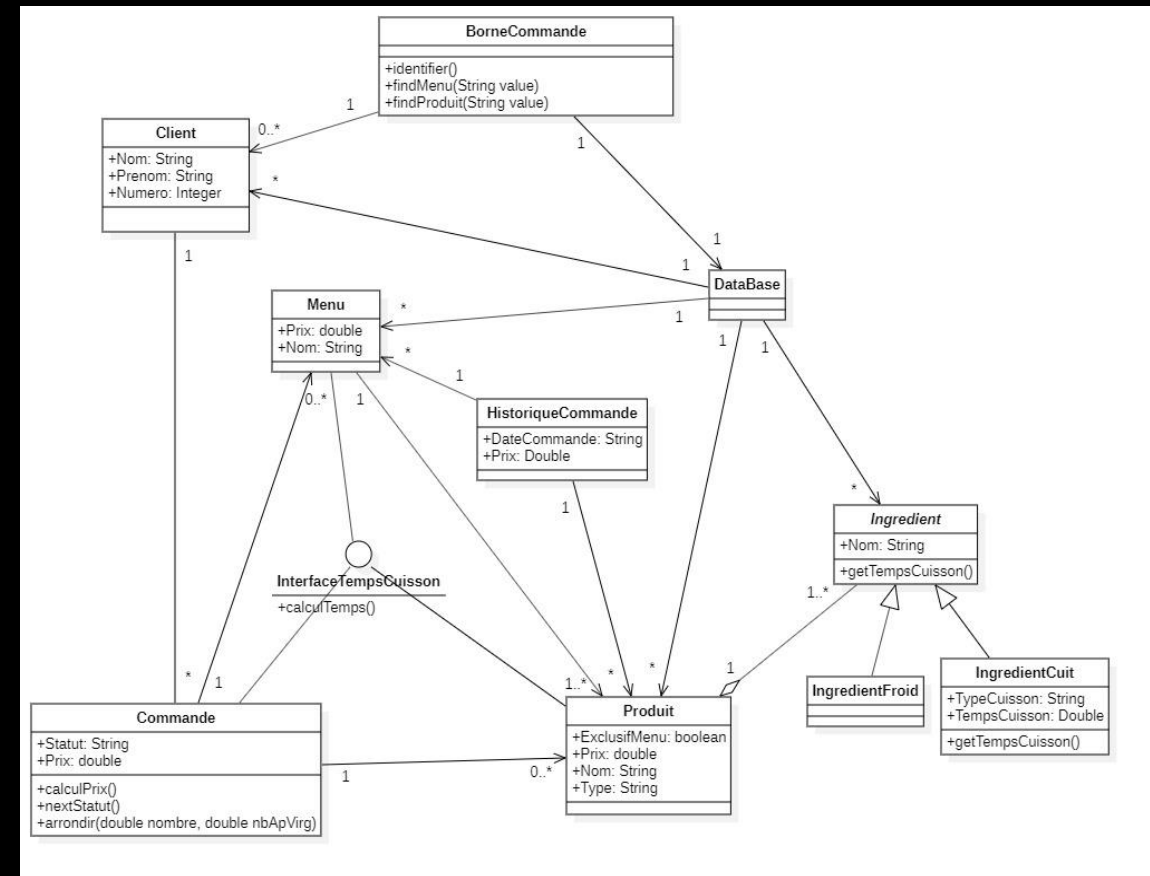
Bryan Moreau

LES FONCTIONNALITÉS IMPLANTÉES

- Un client peut s'identifier grâce à son numéro client
- Il peut passer des commandes
- Il peut accéder à son historique de commandes
- L'avancement des commandes en cours est affiché tout en ne bloquant pas les autres utilisateurs
- Une interface graphique a été implantée

MES CHOIX TECHNIQUES ET L'ARCHITECTURES DE MON APPLICATION

- Classe abstraite
- InterfaceTempsCuisson
- DataBase
- Les produits exclusifs aux menus
- Validation, création, consultation des commandes gérés dans la partie interface graphique



LA RÉPARTITION DU TRAVAIL

- J'étais seul dans mon groupe et est donc tout effectué :
 - Création de l'UML
 - Développement des fonctionnalités
 - Ajout de fonctionnalités supplémentaires

LES DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

- Les difficultés rencontrées sont :
 - Un problème d'enregistrement et de récupération de l'historique des commandes
 - Un problème avec la récupération des historiques de commandes liée à l'aspect classe générique
 - Un problème d'utilisation des threads avec JavaFX
 - Un problème avec les sleeps qui bloquait l'interface JavaFX



CONCLUSION