ggplot2 grafiskā sistēma Didzis Elferts 2016-12-14

Saturs

| 1 | Pamatojums | 5 |
|---|--|-----------|
| 2 | Ievads | 7 |
| | 2.1 Dati | 7 |
| | 2.2 Attēlu saglabāšana | 8 |
| 3 | Formas | 9 |
| | 3.1 geom_point() | 9 |
| | 3.2 geom bar() | 12 |
| | 3.3 geom col() | 14 |
| | 3.4 geom line() | 16 |
| | 3.5 geom path() | 16 |
| | 3.6 geom_boxplot() | 19 |
| | 3.7 geom_count() | 21 |
| | 3.8 geom histogram() | 21 |
| | 3.9 geom_abline(), geom_hline() un geom_vline() | 24 |
| | 3.10 geom_jitter() | 26 |
| | 3.11 geom_smooth() | 29 |
| | 3.12 geom_violin() | 31 |
| 4 | Skalas | 37 |
| • | 4.1 scale_x_continuous() un scale_y_continuous() | 37 |
| | 4.2 scale_x_discrete() un scale_y_discrete() | 39 |
| | 4.3 scale_colour() un scale_fill() | 41 |
| | 4.4 scale_alpha() | 45 |
| | 4.5 scale_linetype() | 45 |
| | 4.6 scale shape() | 47 |
| | 4.7 scale size() | 49 |
| | 4.8 Identitātes skalas | 49 |
| | To Identificate skiller in the second of the | 10 |
| 5 | Koordinātu sistēmas | 53 |
| | | 53 |
| | 5.2 coord_fixed() | 53 |
| | $5.3 \text{coord_flip}() \dots \dots$ | 56 |
| 6 | Attēlu sadalīšana | 57 |
| | 6.1 facet grid() | 57 |
| | 6.2 facet_wrap() | 57 |
| 7 | Attēla noformēšana | 63 |
| ' | 7.1 Definētās attēla tēmas | |
| | 7.2 Atsevišku attēla elementu mainīšana | |

4 SATURS

Nodaļa 1

Pamatojums

Programmā R ir iespējams veidot attēlus izmantojot dažādas attēlu veidošanas sistēmas, no kurām viena ir ggplot2 (Wickham (2009)) . Šīs sistēmas pamatā ir attēlu veidošanas gramatika.

BY NC SA Šī grāmata ir licenzēta atbilstoši Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License nosacījumiem.

Nodaļa 2

Ievads

Veidojot attēlus ggplot2 sistēmā, var izmantot divas funkcijas: qplot() vai ggplot(). Pirmā funkcija ir paredzēta ātrai attēla veidošanai, bet tai ir mazākas iespējas tikt modificētai, tāpēc šīs grāmatas ietvaros tā netiks izmantota. Šajā grāmatā visi piemēri balstīsies uz funkciju ggplot(). Šai funkcijai kā pirmais arguments ir jānorāda datu tabula/rāmis (var arī nenorādīt, bet tad tā jānorāda kā arguments geom_...() vai stat_...() funkcijās). Šis objektam būtu jābūt tādam, ko programma R uztver kā data frame. Nākamie argumenti ir x un y vērtības, kā arī citi mainīgie, ja no tiem ir jābūt atkarīgai krāsai, formai, utt. Visi mainīgie tiek norādīti funkcijā aes(). Ir jāatceras, ka aes() jānorāda tikai mainīgā (kolonnas) nosaukums, neliekot to pēdiņās, kā arī neizmantojot pieraktu dati\$mainīgais. Pieraksts ar \$ zīmi var radīt dīvainu (nepareizu rezultātu). Funkcijā aes() nav obligāti rakstīt x=... un y=... - trūkstot šiem argumentiem, pirmais mainīgais tiks uztverts kā x, bet otrais kā y.

2.1 Dati

ggplot2 sistēmas iespēju apskatīšanai izmantoti R iekļautie datu objekti CO2 un mpg (iekļauts paketē ggplot2). CO2 ir eksperimenta rezultāti par sala tolerenaci sugai *Echinochloa crus-galli*. Datu objektā ir piecas kolonnas: (1) Plant - auga identifikators; (2) Type - auga izcelsmes vieta; (3) Treatment - eksperimenta apstākļi (divas kategorijas); (4) conc - vides CO2 koncentrācija; (5) uptake - uzņemtā CO2 apjoms.

```
data(CO2)
head(CO2)
```

```
##
     Plant
             Type Treatment conc uptake
## 1
       Qn1 Quebec nonchilled
                                 95
## 2
       Qn1 Quebec nonchilled
                               175
                                      30.4
##
       Qn1 Quebec nonchilled
                               250
                                      34.8
       Qn1 Quebec nonchilled
## 4
                               350
                                      37.2
       Qn1 Quebec nonchilled
                               500
                                      35.3
## 6
       Qn1 Quebec nonchilled
                               675
                                      39.2
```

Objektā mpg ir informācija par degvielas patēriņu, kas pārādīta 11 kolonnās: (1) manufacter - ražotājs; (2) model - automašīnas modelis; (3) displ - dzinēja tilpums; (4) year - ražošanas gads; (5) cyl - cilindru skaits; (6) trans - transmisijas tips; (7) drv - velkošie riteņi; (8) cty - jūdžu skaits/gallons pilsētā; (9) hwy - ūdžu skaits/gallons uz šosejas; (10) fl - degvielas veids; (11) class - automašīnas veids.

```
library(ggplot2)
data(mpg)
head(mpg)
```

8 NODAĻA 2. IEVADS

```
## # A tibble: 6 × 11
##
    manufacturer model displ year
                                                                           fl
                                      cyl
                                                        drv
                                               trans
                                                              cty
                                                                    hwy
##
            <chr> <chr> <dbl> <int> <int>
                                                <chr> <chr> <int> <int> <chr>
                          1.8 1999
## 1
             audi
                                        4
                                            auto(15)
                                                         f
                                                               18
                                                                     29
                     a4
## 2
             audi
                     a4
                          1.8 1999
                                        4 manual(m5)
                                                         f
                                                               21
                                                                     29
                                                                            p
## 3
                          2.0 2008
                                        4 manual(m6)
                                                         f
                                                               20
             audi
                     a4
                                                                     31
                                                                            p
                     a4
                          2.0 2008
                                        4
                                            auto(av)
                                                         f
                                                               21
                                                                     30
             audi
                                                                            р
                          2.8 1999
## 5
             audi
                     a4
                                        6
                                            auto(15)
                                                         f
                                                               16
                                                                     26
                                                                            р
             audi
## 6
                     a4
                          2.8 1999
                                        6 manual(m5)
                                                         f
                                                               18
                                                                     26
                                                                            р
## # ... with 1 more variables: class <chr>
```

2.2 Attēlu saglabāšana

ggplot2 sistēmā izveidoto attēlu saglabāšanu var veikt ar funkciju ggsave(), kuru izpilda pēc attēlā izveidošanas un kurā kā pamatarguments ir jānorāda vēlamais attēlā nosaukums ar nepieciešamo paplašinājumu (png, eps, ps, tex, pdf, jpeg, tiff, bmp, svg, wmf (tikai uz windows)). Papildus var norādīt attēla izmēru (width= un height=). Pēc noklusējuma izmērs ir collās, bet var mainīt uz cm vai mm ar argumentu units=. Arguments dpi= rastra tipa attēliem maina izšķirtspēju.

```
library(ggplot2)
data(CO2)
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point()
ggsave("Attels_1.png",width = 10,height = 6, units="cm")
```

Nodaļa 3

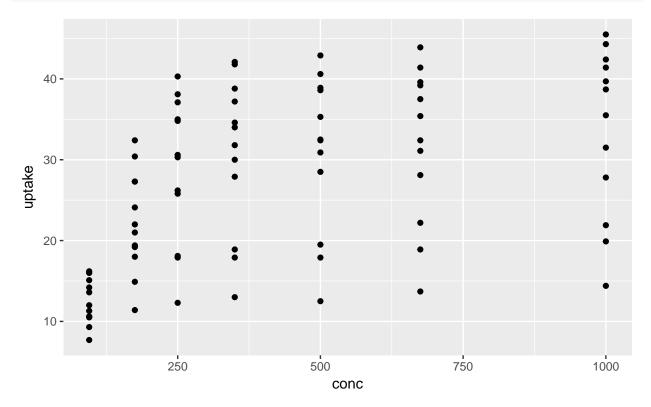
Formas

ggplot2 sistēmā ir iespējams vienus un tos pašus datus attēlot dažādos veidos, izvēloties atbilstošo datu attēlošanas formu jeb geom_...(). Vairumā gadījumu ir jānorāda x un y vērtības, bet atsevišķos gadījumos ir nepieciešami arī papildus mainīgie, vai arī nepieciešamas tikai x vērtības (piemēram, histogrammai).

3.1 geom_point()

Ar geom_point() ir iespējams veidot izkliedes attēlus (scatterplot) (3.1 attēls).

```
library(ggplot2)
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point()
```



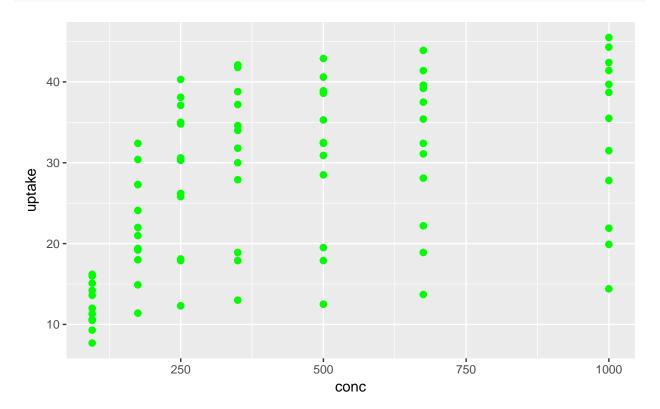
Att. 3.1: Izkliedes attēla piemērs

Punktiem ir iespējams mainīt krāsu (color=), formu (shape=), lielumu (size=) un caurspīdīgumu (alpha=). Mainot šos parametrus ir jānolemj pēc kādiem principiem tas notiks - parametrs būs vienāds visiem punktiem, vai arī tas mainīsies atkarībā no kāda cita mainīgā datos.

Ja parametram ir jābūt vienādam visiem punktiem, tad tas ir jānorāda ārpus funkcijas aes() pašā geom_...() vai ggplot() funkcijā. Toties, ja parametram ir jāmainās atkarībā no mainīgā, tad tas obligāti jāliek funkcijā aes().

Šajā piemērā punktu krāsa un lielums ir mainīts visiem punktiem uzreiz (3.2 attēls). Krāsu var norādīt kā tās anglisko nosaukumu (tos var apskatīt ar funkciju colors()) vai arī izmantojot heksadecimālo kodu.

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point(color="green",size=2)
```



Att. 3.2: Izkliedes attēls, kurā krāsa un lielums visiem punktiem vienāds

Ja arguments color= atrodas aes() iekavās un tas ir atkarīgs no kāda mainīgā, tad punktu krāsa mainīsies atbilstoši vērtībām, kā arī parādīsies atbilstošā leģenda. Krāsu maiņa un leģendas veids ir atkarīgs no tā, kāda veida mainīgais ir izmantots. Ja krāsa ir atkarīga no kategorijas mainīgā, tad krāsas mainīsies diskrēti (3.3 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color=Type)) + geom_point()
```

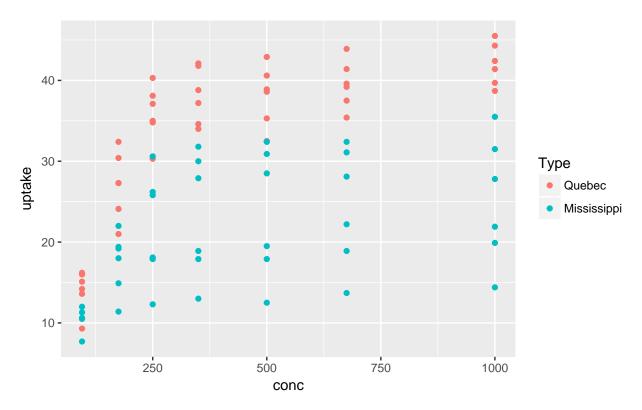
Toties norādāt kā mainīgo tādu, kas ir skaitlisks, krāsa mainīsies kā gradients (3.4 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color=uptake)) + geom_point()
```

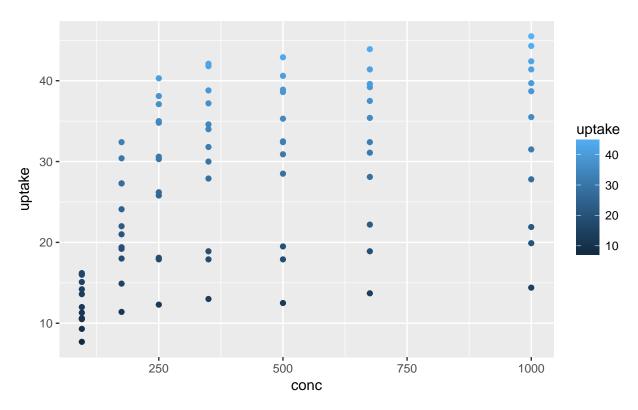
Punktu forma var mainīties tikai atkarībā no kategorijas mainīgā (3.5 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,shape=Type)) + geom_point()
```

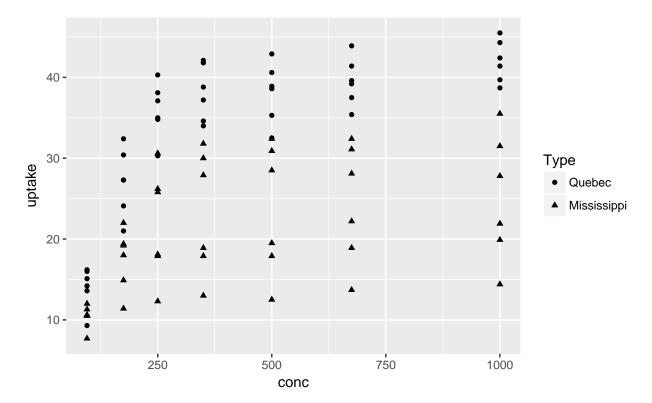
Ir iespējams panākt arī, ka, piemēram, punktu forma mainās atkarībā no viena mainīgā, bet krāsa atkarībā no cita mainīgā. Šajā gadījumā parādīsies arī divas leģendas (3.6 attēls).



Att. 3.3: Izkliedes attēls, kurā krāsa ir atkarīga no kategorijas mainīgā



Att. 3.4: Izkliedes attēls, kurā krāsa ir atkarīga no skaitliska mainīgā



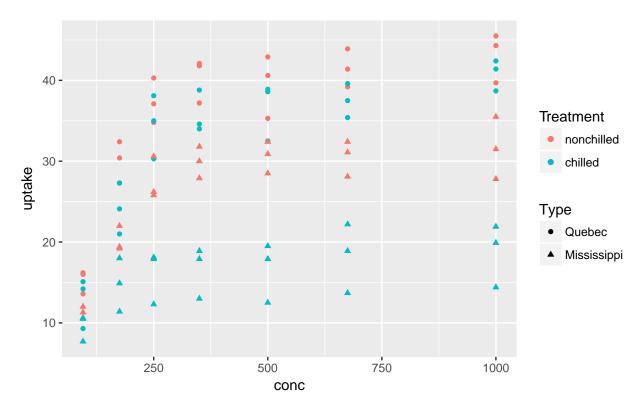
Att. 3.5: Izkliedes attēls, kurā forma ir atkarīga no kategorijas mainīgā

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,shape=Type,color=Treatment)) +
    geom_point()
```

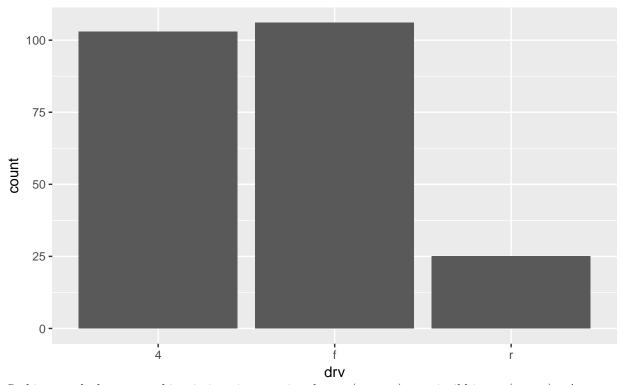
3.2 geom_bar()

Stabiņu attēlus veido ar funkciju geom_bar(). Šai funkcijai aes() ir jānorāda tikai x vērtības (diskrētas), jo novērojumu skaits katrā klasē tiek saskaitīts automātiski (geom_bar() balstās un stat_count()) (?? attēls). ggplot(mpg,aes(drv)) + geom_bar()

3.2. GEOM_BAR() 13

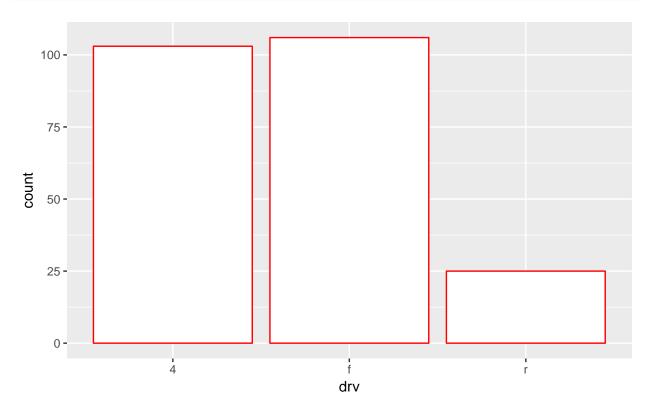


Att. 3.6: Izkliedes attēls, kurā forma un krāsa ir atkarīga no dažādiem kategorijas mainīgajiem



Stabiņu attēlā katram stabiņa ir iespējams mainīt krāsu (color=) un aizpildījumu (fill=). Arguments color= nosaka līnijas krāsu apkārt katram no stabiņiem, bet fill= nosaka paša stabiņa krāsu (aizpildījumu) (3.7 attēls).





Att. 3.7: Stabiņu attēls, kurā stabiņu krāsa un aizpildījums visiem vienāds

Padarot aizpildījumu atkarīgu no kāda kategrijas mainīgā, izveidojas stabiņu attēls, kur pie katras x mainīgā kategorijas, stabiņš ir sadalītas pa daļām balstoties uz jauno mainīgo (3.8 attēls).

```
ggplot(mpg,aes(drv,fill=factor(cyl))) + geom_bar()
```

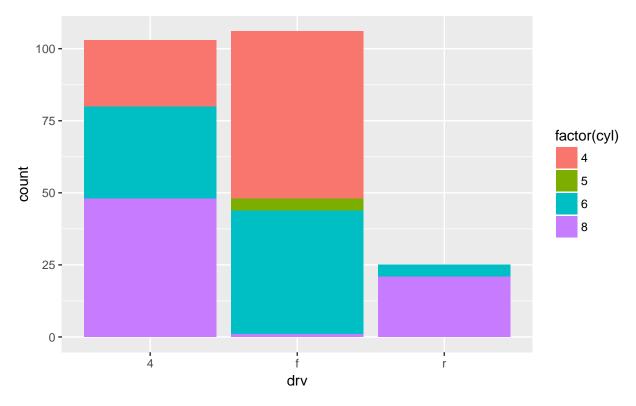
Pieliekot argumentu position="dodge", var panākt, ka pie katras x kategorijas stabiņi ir viens otram blakus, nevis viens virs otra (3.9 attēls).

```
ggplot(mpg,aes(drv,fill=factor(cyl))) + geom_bar(position="dodge")
```

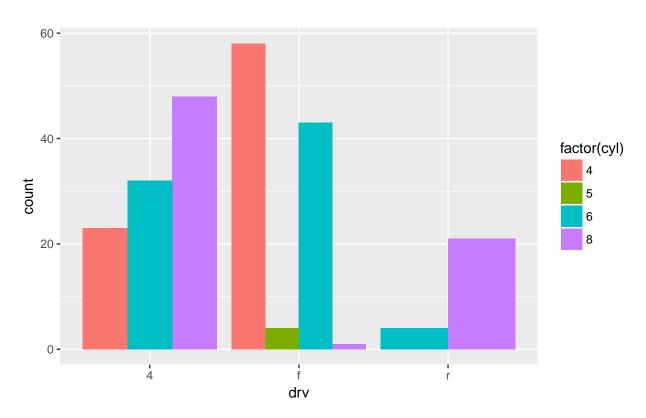
3.3 geom_col()

Gadījumos, kad dati ir jau apkopoti un ir nepieciešams izveidot stabiņu attēlu, tad labāk izmantot geom_col(), kam jānorāda gan x vērtības, gan arī atbilstošās y vērtības (skaiti) (3.10 attēls).

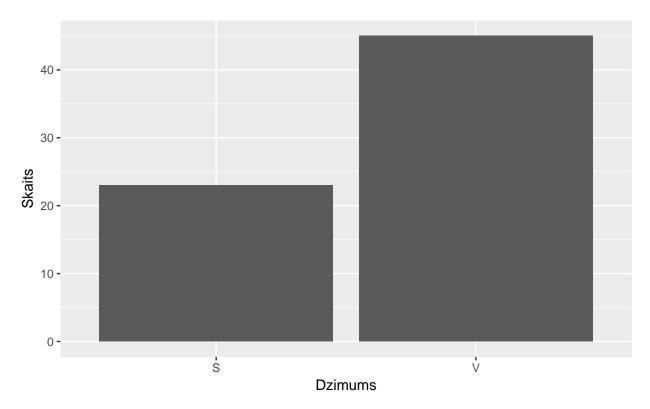
3.3. GEOM_COL() 15



Att. 3.8: Stabiņu attēls, kurā stabiņu aizpildījums atkarīgs no mainīgā



Att. 3.9: Stabiņu attēls, kurā stabiņu aizpildījums atkarīgs no mainīgā



Att. 3.10: Stabiņu attēls, kurā skaiti jau doti tabulā

3.4 geom_line()

Datu punktu savienošanai ar līniju var izmantot geom_line(), kas savieno punktus no mazākās x vērtības līdz lielākajai x vērtībai (3.11 attēls).

```
ggplot(mpg,aes(cty,hwy)) + geom_line()
```

Līnijām ir iespējams mainīt tās platumu (size=), krāsu (color=) un līnijas veidu (linetype=) (3.12 attēls).

```
ggplot(mpg,aes(cty,hwy)) +
    geom_line(color="red",size=1.5,linetype=2)
```

Ja kāds no līnijas parametriem ir atkarīgs no diskrēta trešā mainīgā, tad parādīsies tik daudz līnijas, cik mainīgajam ir līmeņi (3.13 attēls).

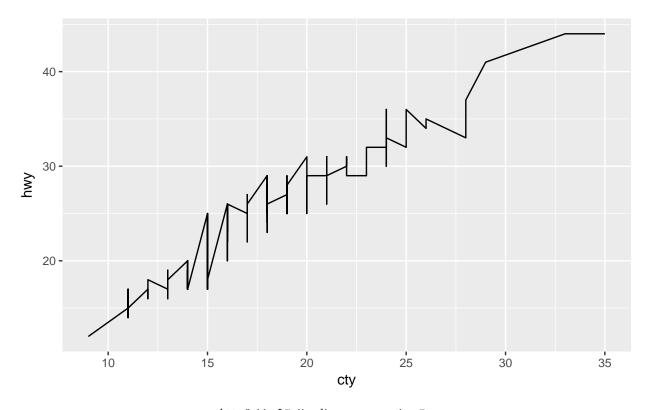
```
ggplot(mpg,aes(cty,hwy,color=drv)) + geom_line()
```

3.5 geom_path()

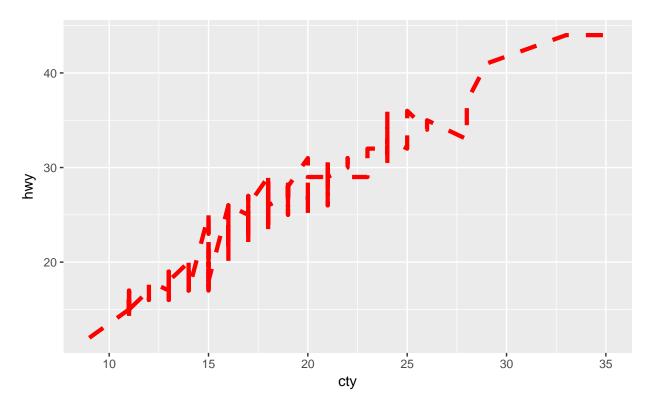
Līniju diagrammai līdzīgs ir arī geom_path(), bet šajā gadījumā punkti tiek savienoti tādā secībā, kādā tie parādās datu tabulā (3.14 attēls). geom_path() ir īpaši noderīgs gadījumos, ja jāsavieno x un y koordinātes pārvietošanās ceļam.

```
ggplot(mpg,aes(cty,hwy)) + geom_path()
```

3.5. GEOM_PATH()

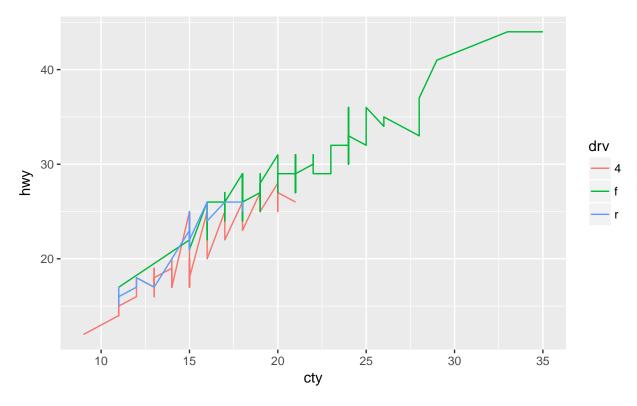


Att. 3.11: Līniju diagrammas piemērs

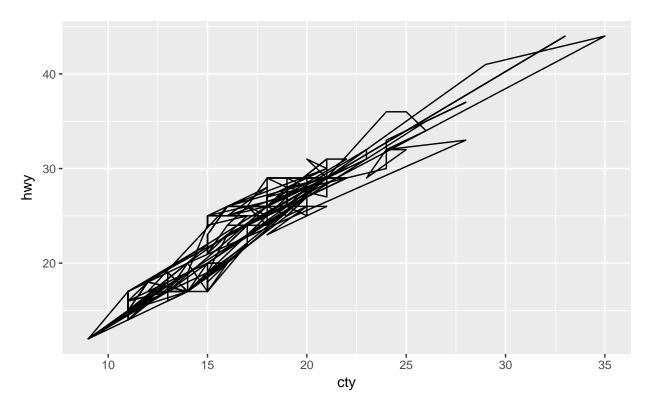


Att. 3.12: Līnija ar izmainītiem parametriem

NODAĻA 3. FORMAS



Att. 3.13: Līnija, kuras krāsa atkarīga no mainīgā

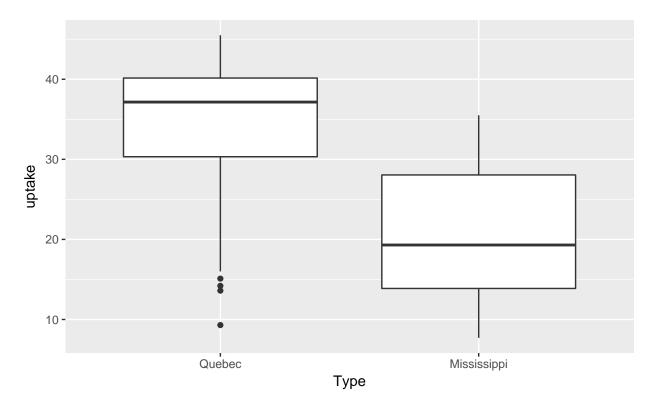


Att. 3.14: Punkti, kas savienoti ar līniju to izvietojuma secībā

3.6 geom_boxplot()

Vērtībamplitūdas diagrammas veidošanai izmanto <code>geom_boxplot()</code>. Šim attēla veida x vērtībām ir jābūt kvalitatīviem datiem, vai arī skaitliskiem datiem, kas pārvērsti par faktoru. y vērtībām obligāti ir jābūt skaitliskām (3.15 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(Type,uptake)) + geom_boxplot()
```



Att. 3.15: Vērtībamplitūdas diagrammas piemērs

Līdzīgi kā stabiņu attēlam vērtībamplitūdas diagrammā var mainīt līniju un punktu krāsu (color=) vai arī "kastītes" aizpildījumu (fill=) (3.16 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(Type,uptake)) +
    geom_boxplot(color="green",fill="red")
```

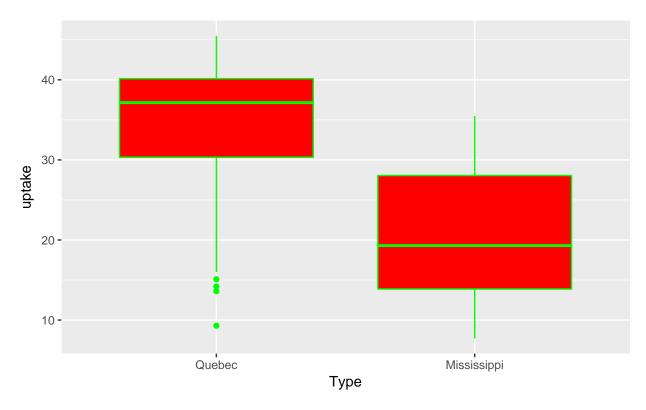
Izlēcēju (neraksturīgo vērtību) punktu krāsu, formu un izmēru var mainīt arī atsevišķi, izmantojot argumentus outlier.shape= un outlier.size= (3.17 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(Type,uptake)) +
    geom_boxplot(outlier.color = "red",outlier.shape = 13,outlier.size = 3)
```

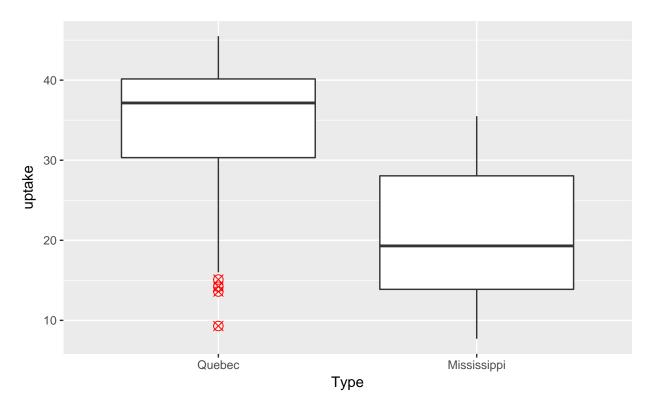
Ja arguments fill= atrodas funkcijas aes() iekavās un tas ir atkarīgs no kāda mainīgā, tad pie katras atbilstošās x vērtības, vērtībamplitūdas diagramma tiek sadalīta tik daļās, cik līmeņi ir papildus mainīgajam, kā arī parādās atbilstošā leģenda ar izmantotajām aizpildījuma krāsām (3.18 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(Type,uptake,fill=Treatment)) +
    geom_boxplot()
```

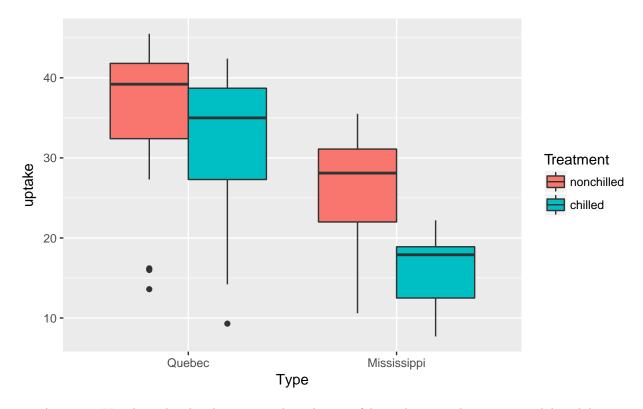
NODAĻA 3. FORMAS



Att. 3.16: Vērtībamplitūdas diagramma ar izmainītu līniju un kastītes krāsu



Att. 3.17: Vērtībamplitūdas diagramma ar izmainītu izlēcēju krāsu, formu un izmēru



Att. 3.18: Vērtībamplitūdas diagramma, kurā katram faktora līmenim diagramma sadalīta daļās

3.7 geom_count()

Gadījumos, kad nepieciešams attēlot izkliedes diagrammu, bet ir vērojama punktu pārklāšanās (pie vienādām x un y vērtībām ir vairāki novērojumi), var izmantot geom_count(), kas parāda cik daudz novērojumu ir konkrētajām x un y vērtībām (3.19 attēls).

```
ggplot(mpg, aes(cty, hwy)) + geom_count()
```

Ja aes () funkcijā norāda argumentu size=..prop.., tad punktu lielums ir parāda proporciju nevis skaitu (3.20 attēls).

```
ggplot(mpg, aes(cty, hwy)) + geom_count(aes(size=..prop..))
```

3.8 geom_histogram()

Histogrammas veidošanai izmanto geom_histogram(), kam ir nepieciešamas tikai x vērtības. Pēc noklusējuma dati tiek dalīti trīs klasēs (3.21 attēls).

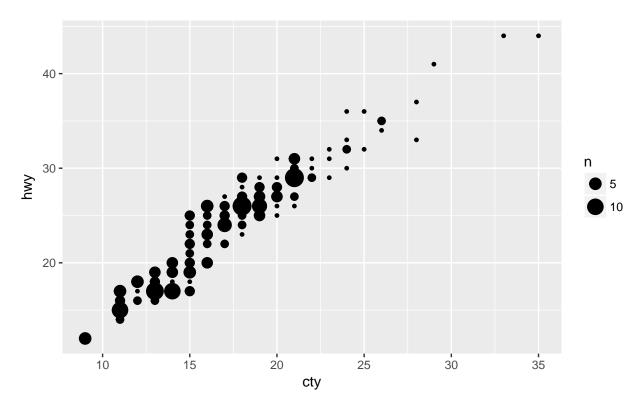
```
ggplot(CO2,aes(uptake)) + geom_histogram()
```

```
## `stat_bin()` using `bins = 30`. Pick better value with `binwidth`.
```

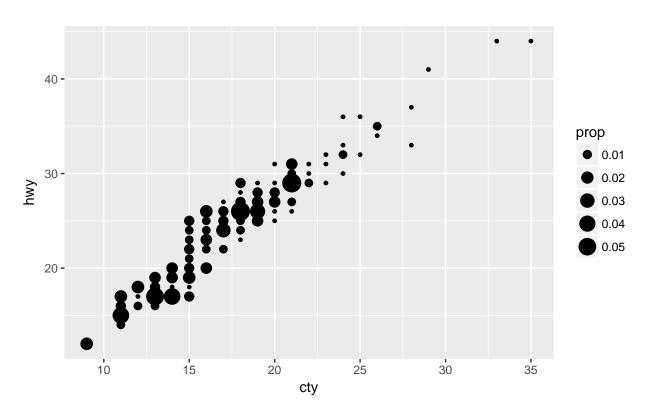
Ar argumentu binwidth= ir iespējams mainīt dalījuma klases lielumu, tādēji mainot klašu skaitu un histogrammas izskatu (?? attēls). Var arī norādīt vēlamo klašu skaitu ar argumenti bins=.

```
ggplot(CO2,aes(uptake)) + geom_histogram(binwidth = 10)
```

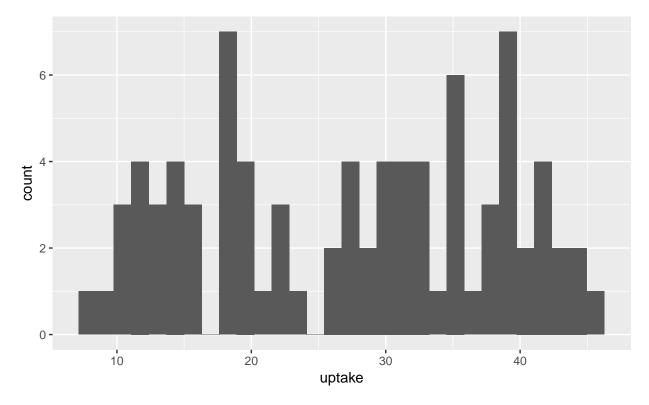
NODAĻA 3. FORMAS



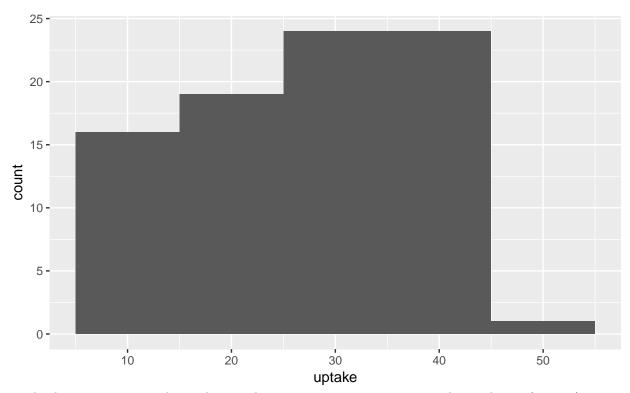
Att. 3.19: Izkliedes diagramma, kur punktu lielums atkarīgs no novērojumu skaita



Att. 3.20: Izkliedes diagramma, kur punktu lielums atbilst novērojumu proporcijai



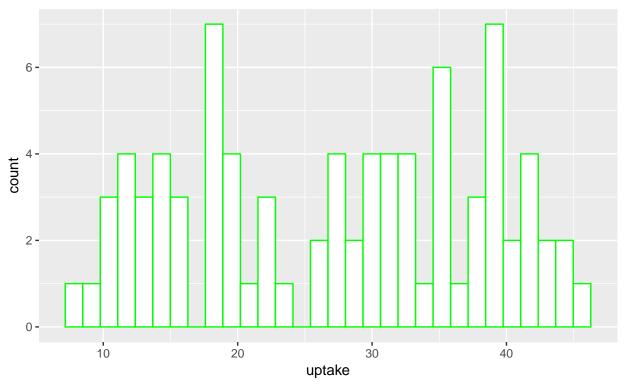
Att. 3.21: Histogrammas piemērs



Tā kā histogrammā parādās stabiņi, tad tiem ir iespējams mainīt gan līnijas krāsu (color=), gan arī aizpildījumu (fill=) (?? attēls).

```
ggplot(CO2,aes(uptake)) +
    geom_histogram(color="green",fill="white")
```

`stat_bin()` using `bins = 30`. Pick better value with `binwidth`.



Norādot, ka aizpildījums ir atkarīgs no mainīgā, izveidosies histogramma, kurā katrs stabiņš sadalīts daļās atbilstoši novērojumu skaitam katrā no līmeņiem (3.22 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(uptake,fill=Type)) +
    geom_histogram(binwidth = 5)
```

3.9 geom_abline(), geom_hline() un geom_vline()

Ja attēlam ir nepieciešams pievienot diagonālu, horizontālu vai vertikālu līniju, tad jāizmanto attiecīgi geom_abline(), geom_hline() vai geom_vline().

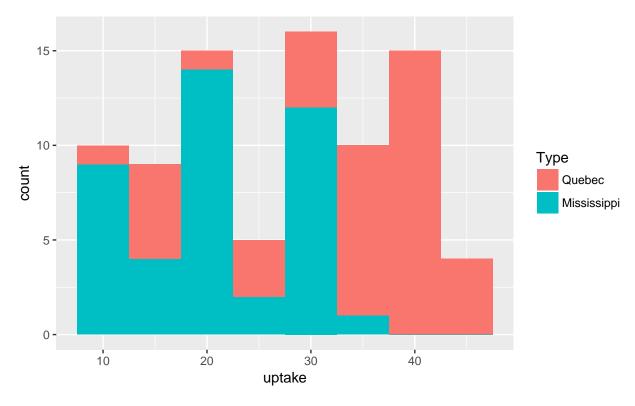
Diagonālas līnijas pievienošanai jānorāda divas vērtības: slope= (norāda slīpumu) un intercept= (norāda, kur krusto y asi, ja x=0) (3.23 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_abline(intercept = 5, slope = 0.04)
```

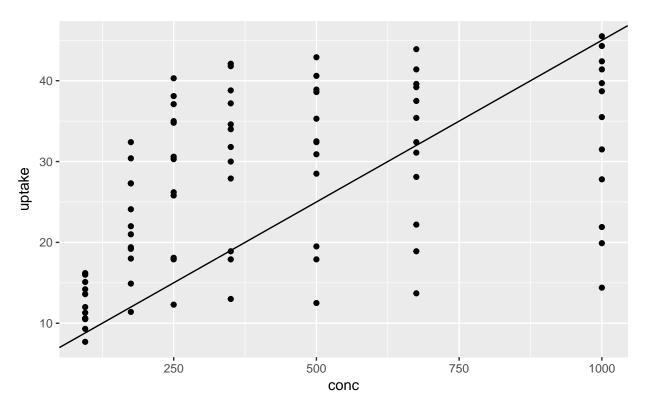
Horizontālas līnijas pievienošanai izmanto geom_hline(), kurai kā arguments jānorāda yintercept = (kādai y vērtībai atbilst līnija) (3.24 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_hline(yintercept = 20)
```

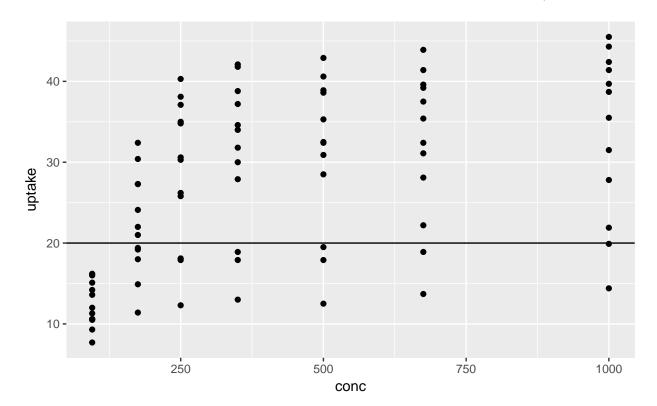
Pie argumentu yintercept = var norādīt arī uzreiz vairākas vērtības, kā redzultātā parādīsies vairākas līnijas (3.25 attēls).



Att. 3.22: Histogrammas, kur aizpildījums atkarīgs no mainīgā



Att. 3.23: Izkliedes diagramma ar pievienotu diagonālu līniju



Att. 3.24: Izkliedes diagramma ar pievienotu horizontālu līniju

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_hline(yintercept = c(20,30,40))
```

Līnijas novietojums var būt atkarīgs no kāda mainīgā datos, tikai šajā gadījumā argumentam yintercept = jāatrodas funkcijā aes() (3.26 attēls).

Vertikālas līnijas pievieno ar funkciju geom_vline() un argumentu xintercept = (kādai x vērtībai atbilst līnija) (3.27 attēls). Pārējie darbības principi ir līdzīgi geom_hline().

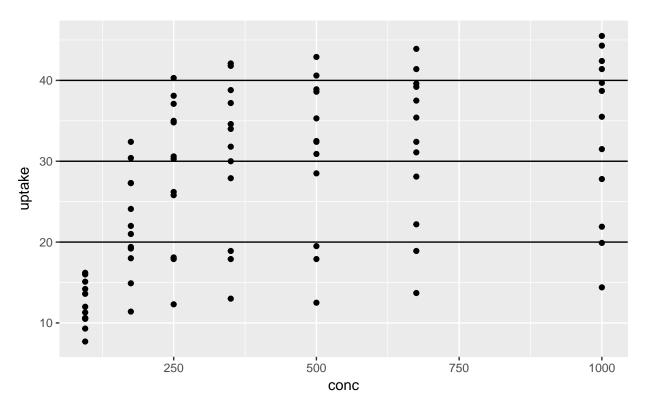
```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_vline(xintercept = 500)
```

3.10 geom_jitter()

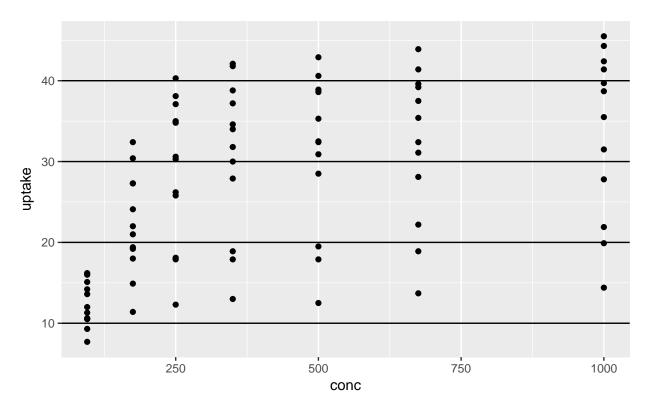
Gadījumos, kad nepieciešams izveidot izkliedes (punktu) diagrammu, bet vērojam vērtību pārklāšanās (daudz identisku vērtību), var izmantot geom_jitter(), kur punktiem tiek veikta neliela nobīde x vai y (vai abu) ass virzienā, lai novērstu pārklāšanos. Šādu attēlošanas veidu sevišķi ērti izmantot, ja x vērtības ir kategorijas mainīgais, jo tad izkliede notiek tikai x ass virzienā, bet y ass virzienā redzamas reālās vērtības (3.28 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(Type,uptake)) + geom_jitter()
```

geom_jitter() ir labi izmantot kombinācijā ar geom_boxplot(), jo tādējādi gan parādās reālās vērtības, gan arī vērtību apkopojums (3.29 attēls).

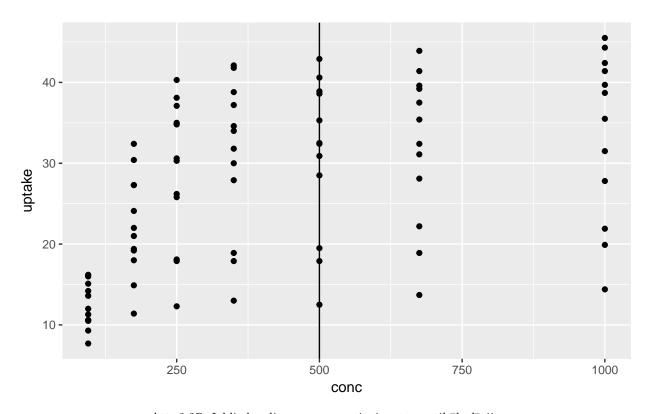


Att. 3.25: Izkliedes diagramma ar pievienotām vairākām horizontālām līnijām

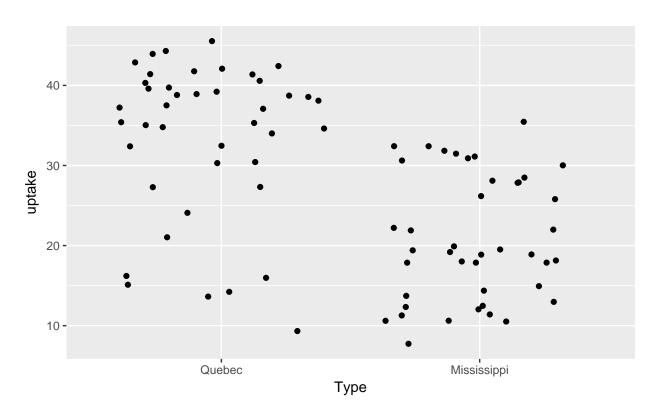


Att. 3.26: Izkliedes diagramma ar pievienotu horizontālu līniju

NODAĻA 3. FORMAS

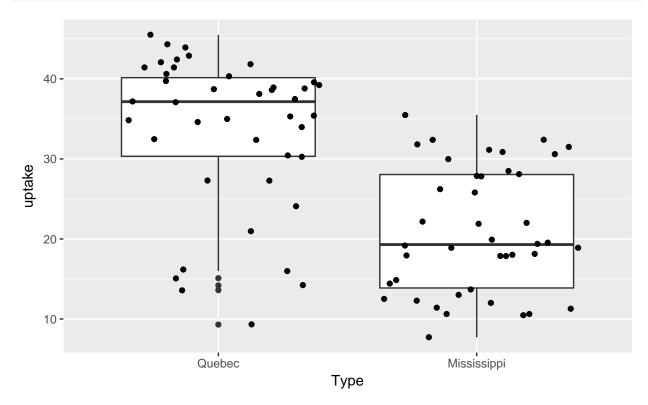


Att. 3.27: Izkliedes diagramma ar pievienotu vertikālu līniju



Att. 3.28: Izkliedes diagramma, kurā x virzienā nejauši mainīts punktu izvietojums

```
ggplot(CO2,aes(Type,uptake)) + geom_boxplot() +
    geom_jitter()
```



Att. 3.29: Izkliedes diagrammas un vērtībamplitūdas diagrammas kombinācija

geom_jitter() un geom_boxplot() var kombinēt arī gadījumos, kad vērtībamplitūdas diagramma ir sadalīta atbilsotīs trešā mainīgā līmeņiem, bet šajā gadījumā papildus ir jānorāda arguments position=position_jitterdodge(), lai punktu izvietojums atbilstu reālajam vērtību sadalījumam pa līmeņiem (3.30 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(Type,uptake,fill=Treatment)) + geom_boxplot() +
    geom_jitter(position=position_jitterdodge())
```

3.11 geom_smooth()

Ja ir vēlme attēlam pievienot trenda līniju, tad jāizmanto geom_smooth(). Pēc noklusējuma izveidojas izlīdzīnātā trenda līnija un tās ticamības intervāls ar metodi loess (3.31 attēls).

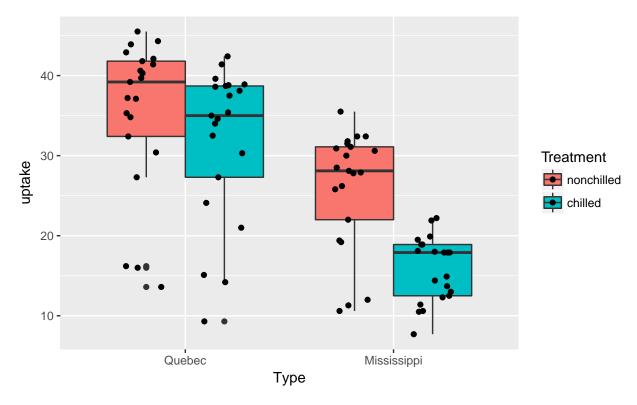
```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_smooth()
```

```
## `geom_smooth()` using method = 'loess'
```

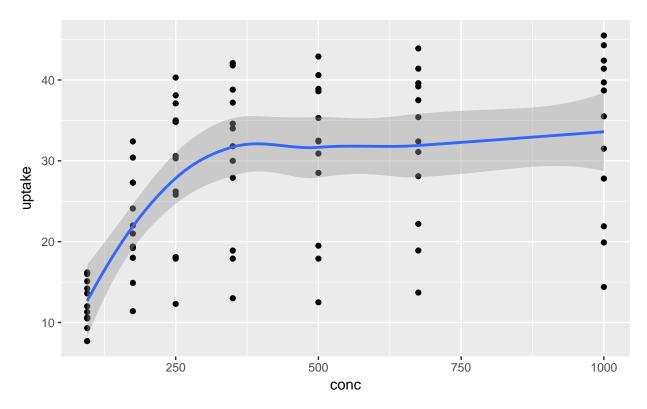
Lineārās trenda līnijas pievienošanai, jānorāda arguments method="lm" (3.32 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_smooth(method="lm")
```

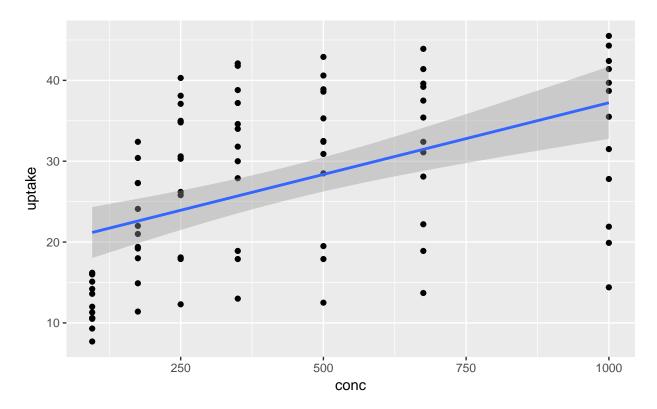
Ar argumentu se=FALSE var noņemt ticamības intervālu (3.33 attēls).



Att. 3.30: Izkliedes diagrammas un vērtībamplitūdas diagrammas kombinācija gadījumā, kad iesaistīts trešais mainīgais dalījuma līmeņiem



Att. 3.31: Izkliedes diagrammas ar pievienotu trenda līniju



Att. 3.32: Izkliedes diagrammas ar pievienotu lineāro trenda līniju

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_smooth(method="lm", se=FALSE)
```

Trenda līnijas krāsu maina ar argumentu color=, bet ticamības intervāla aizpildījumu ar argumentu fill=. Ja vienu vai abus no šiem argumentiem norāda aes() iekavās un tas ir atkarīgs no kāda mainīgā, tad trenda līnijas tiek izveidotas katram līmenim (3.34 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_smooth(method="lm",aes(color=Type,fill=Type))
```

Trenda līniju var veidot ne tikai izmantojot esošo formulu y ~ x, bet arī izmantojot kādu citu saistību starp abiem mainīgajiem. Šajā gadījumā jāizmanto arguments formula = un jālieto apzīmējumi x un y, nevis oriģinālie mainīgo nosaukumi (3.35 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_smooth(method="lm",formula = y ~ x + I(x^2))
```

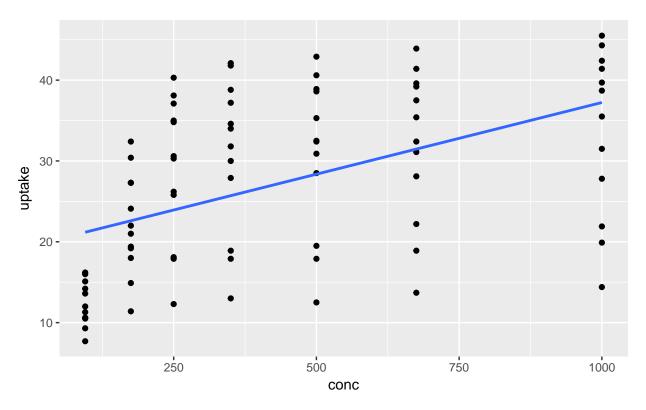
$3.12 \quad \text{geom_violin}()$

Īpašs datu attēlošanas veids ir geom_violin(), kas sevī apvieno gan vērtībaplitūdas īpašības, gan arī blīvuma attēla īpašības. Pēc būtības tas ir blīvuma attēls, kurā vērtību blīvuma funkcijas attēlojums dots spoguļattēlā (3.36 attēls).

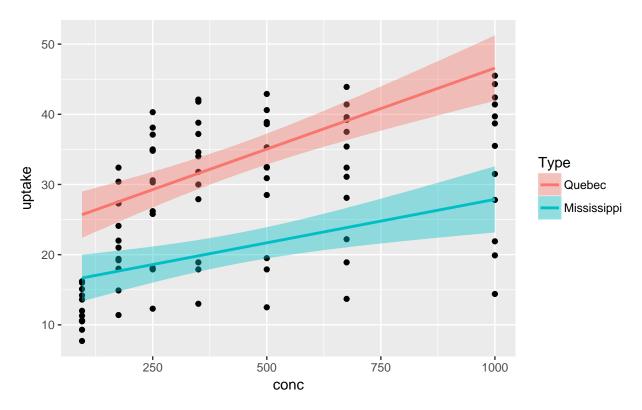
```
ggplot(CO2,aes(Type,uptake)) + geom_violin()
```

Ar argumentu draw_quantiles = attēlu var papildināt ar kvartiļu pozīcijām (3.37 attēls).

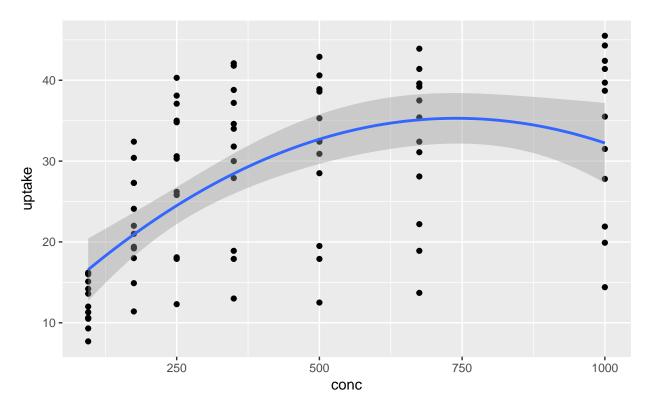
NODAĻA 3. FORMAS



Att. 3.33: Izkliedes diagrammas ar pievienotu lineāro trenda līniju, toties bez ticamības intervāla



Att. 3.34: Izkliedes diagrammas ar pievienotu lineāro trenda līniju dažādiem līmeņiem

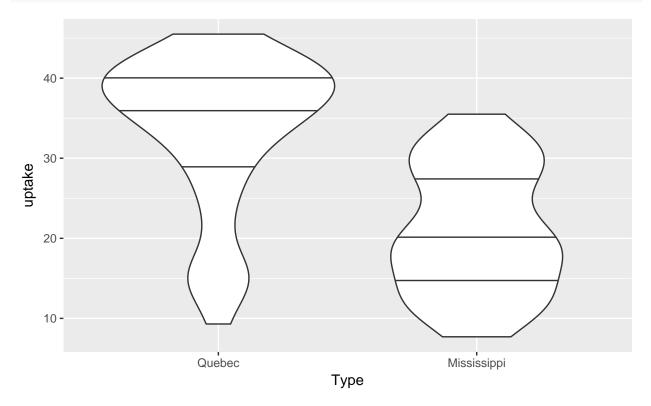


Att. 3.35: Izkliedes diagrammas ar pievienotu īpašu trenda līniju



Att. 3.36: $geom_violin()$ attēls

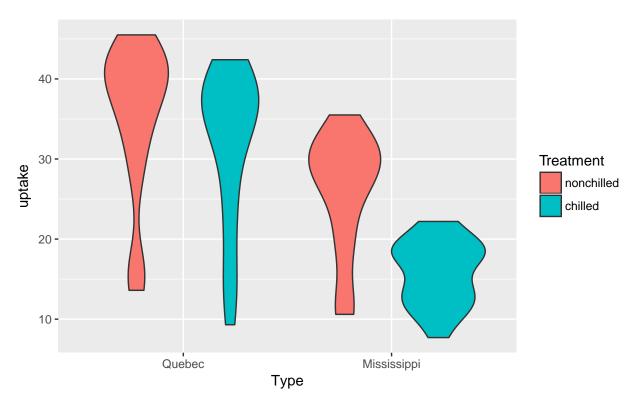
```
ggplot(CO2,aes(Type,uptake)) +
    geom_violin(draw_quantiles = c(0.25, 0.5, 0.75))
```



Att. 3.37: geom_violin() attēls ar pievienotām kvartilēm

Pievienojot argumenu fill = funkcijā aes(), attēls tiek sadalīts katram no faktora līmeņiem (3.38 attēls).

34



Att. 3.38: geom_violin() attēls sadalīts pa līmeņiem

Nodaļa 4

Skalas

Uz x un y ass esošo vērtību, kā arī punktu, līniju, stabiņu krāsu, formu, izmēru utt. vērtību mainīšanai ir jāizmanto speciālas skalu maiņas funkcijus, kuru nosaukumi sastāv no trīs vārdiem. Visām funkcijām pirmais vārds ir scale, otrais vārds parāda, kāda veida skala tā ir - x, y vai attiecīgi krāsu (color), aizpildījuma (fill), līniju veida (linetype), simbolu veida (shape), izmēra (size) vai caurspīdīguma (alpha). Funkcijas nosaukumā trešais vārds norāda kāda veida vērtības ir izmantotas skalas izveidē - nepārtrauktas (continuous) vai diskrētas (discrete), kā arī ir citi papildus veidi, piemēram, manual (vērtības nosaka manuāli), gradient (attiecas uz krāsām un aizpildījumiem).

4.1 scale_x_continuous() un scale_y_continuous()

x un y ass vērtību maiņai, ja tās skaitliskas (nepārtrauktas), izmanto attiecīgi funkcijas scale_x_continuous() un scale_y_continuous(). Izmantojot šīs funkcijas var mainīt asu parakstus (arguments name=), pozīcijas, kurās parādās skaitļi (breaks=) (4.1 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    scale_x_continuous("Koncentrācija",breaks=c(200,400,500)) +
    scale_y_continuous("Uzņemtais apjoms")
```

```
## Warning in grid.Call(L_stringMetric, as.graphicsAnnot(x$label)): font
## metrics unknown for character 0x7f
```

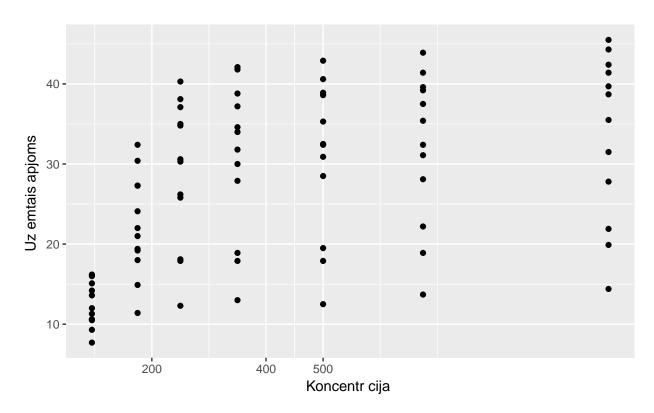
Ar argumentu limits= ir iespējams mainīt katras ass garumu, bet jāņem vērā, ka gadījumā, ja jaunais garums būs mazāks nekā vērtību amplitūda, tad vērtības ārpus ass garumu tiks izslēgtas no attēla (to parāda arī brīdinājums par izslēgtām vērtībām), ietekmējot attēlojumu (4.2 attēls). Tas īpaši attiecas uz stabiņu attēliem, vai attēliem ar trenda līniju.

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    scale_x_continuous(limits=c(200,600)) +
    scale_y_continuous(limits=c(0,50))
```

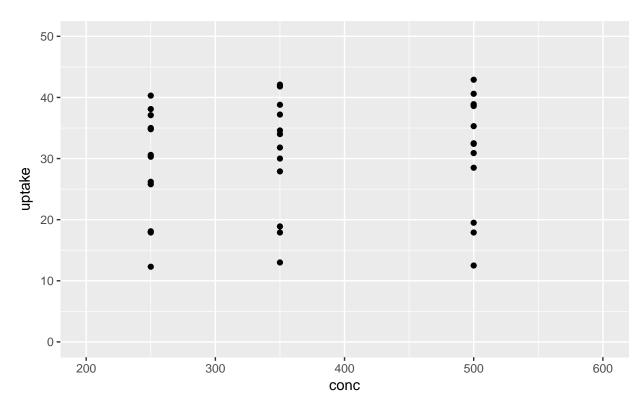
Warning: Removed 48 rows containing missing values (geom_point).

y un x asi ir iespējams arī pārvietot attiecīgi uz labo pusi vai uz augšu, norādot argumentu position= (4.3 attēls).

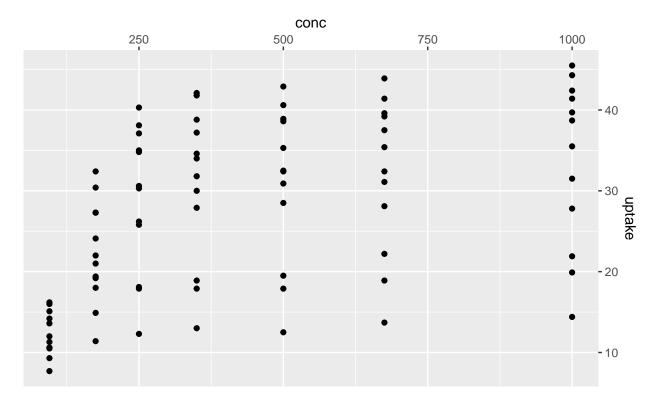
```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    scale_y_continuous(position = "right") +
    scale_x_continuous(position = "top")
```



Att. 4.1: Nepārtraukto asu piemērs



Att. 4.2: Izmainītas nepārtrauktās ass piemērs



Att. 4.3: Pārvietotas x un y asis

Ar argumentu sec.axis= gan x, gan y asij ir iespējams izveidot otro asi, bet tikai ar nosacījumu, ka otrā ass ir tieša pamatass transformāciju (4.4 attēls). Tas nozīmē, ka nevar izveidot otru asi, kas parāda pavisam citas vērtības.

4.2 scale_x_discrete() un scale_y_discrete()

Gadījumos, kad uz x vai y ass attēlotas kategorijas mainīgā vērtības, ir jāizmanto attiecīgi funkcijas scale_x_discrete() un scale_y_discrete(), lai mainītu šo asu izskatu.

Ar argumentu limits= ir iespējams norādīt, kuras tieši vērtības attēlot uz ass (atmest kādu no līmeņiem) (4.5 attēls).

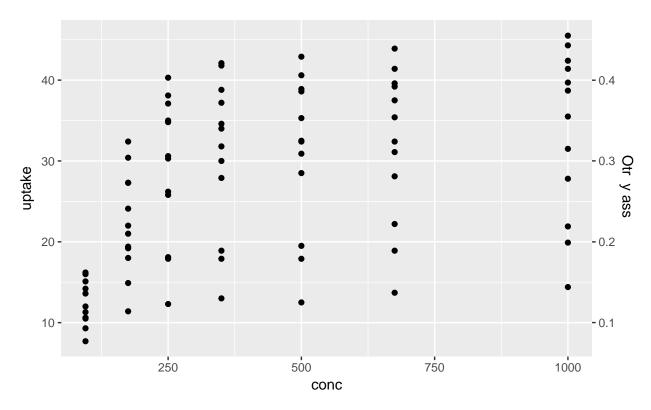
```
ggplot(mpg,aes(drv,hwy)) + geom_boxplot() +
    scale_x_discrete(limits = c("f","r"))
```

Warning: Removed 103 rows containing non-finite values (stat_boxplot).

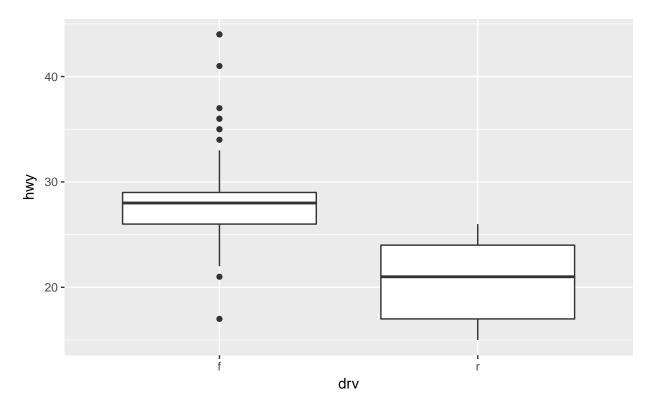
Arguments limits= lauj arī mainīt secību, kādā parādās līmeņi pie atbilstošās ass (4.6 attēls).

```
ggplot(mpg,aes(drv,hwy)) + geom_boxplot() +
    scale_x_discrete(limits = c("r","4","f"))
```

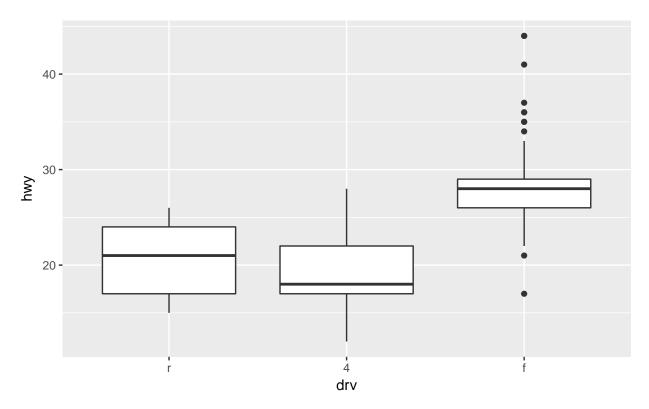
Līmeņu nosaukumu maiņai izmanto argumentu labels=, kur jānorāda jaunie līmeņu nosaukumi tādā secībā,



Att. 4.4: Attēls ar otru y asi, kas ir pirmās transformācija



Att. 4.5: Attēls ar kategorijas ${\bf x}$ asi, kur attēloti tikai daži līmeņi



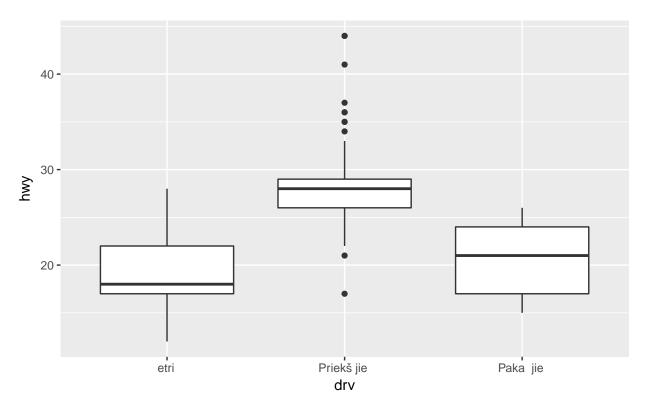
Att. 4.6: Attēls ar kategorijas x asi, kur mainīta līmeņu secība

kā tie parādās pie atbilstošās ass, vai arī jānorāda vecais un jaunais nosaukums un tad secībai nav nozīmēs (4.7 attēls). Jāņem vērā, ka arguments labels= nemaina līmeņu attēlojuma secību, pat ja mainīta kārtība to nosaukumiem.

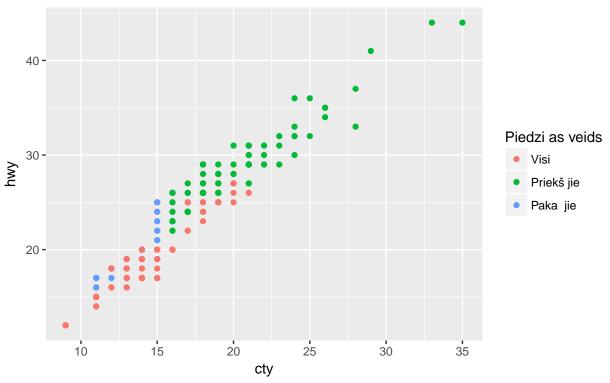
4.3 scale_colour_...() un scale_fill...()

Gadījumos, kad formu (punktu, līniju) krāsa ir atkarīga no kāda mainīgā ar argumentu colour =, šo krāsu un izveidoto leģendu mainīšanai ir jāizmanto funkcijas no grupas scale_colour...(). Analoģiski, ja aizpildījuma krāsa ir noteikta ar argumentu fill =, tad jāizmanto funkcijas no grupas scale_fill..()

Krāsu (aizpildījuma) skalas veids ir atkarīgs no mainīgā veida, kas izmantots nosakot krāsu. Ja tas ir diskrēts (kategorijas), tad jāizmanto funkcija scale_colour_discrete() vai scale_fill_discrete(), kurā kā citās kategorijas skalās var norādīt nosaukumu, kas parādīsies leģendā (name =), kādā veidā nosaukt līmeņus leģendā (labels =) un kurus līmeņus parādīt attēlā (limits =) (?? attēls).

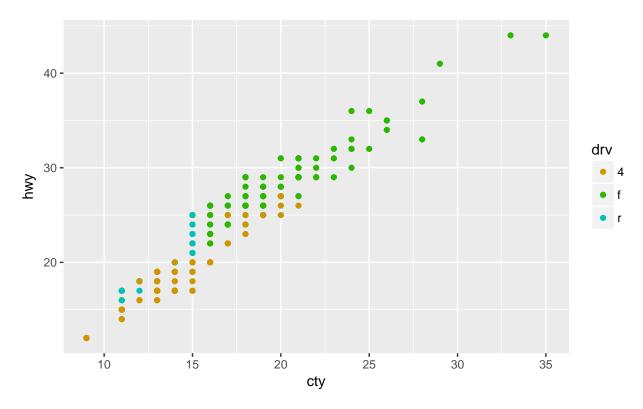


Att. 4.7: Attēls ar kategorijas x asi, kur mainīti līmeņu nosaukumi



Pašu krāsu (aizpildījumu) mainīšanai var izmantot vairākas pieejas, piemēram, izmantot funkciju scale_colour_hue() vai scale_fill_hue() un mainīt trīs parametru vērtības: 1 =, h = un c =, kas attiecīgi apzīmē luminance, hues un chroma (4.8 attēls).

```
ggplot(mpg, aes(cty, hwy, colour = drv)) + geom_point() +
    scale_colour_hue(h=c(60,190))
```



Att. 4.8: Izkliedes attēls, kurā mainītas krāsu gamma

Gatavu krāsu palešu izmantošanai, jāizmanto funkcija scale_colour_brewer() vai scale_fill_brewer(), norādot vēlamo krāsu paleti (palette =) (4.9 attēls).

```
ggplot(mpg, aes(cty, hwy, colour = drv)) + geom_point() +
    scale_colour_brewer(palette = "Set2")
```

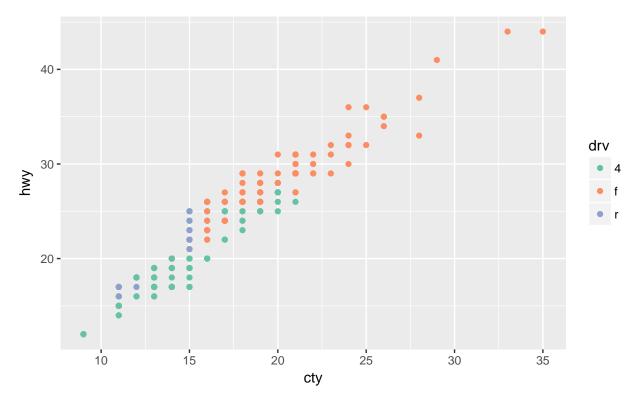
Pilnīgai kontrolei pār attēla krāsām jāizmanto scale_colour_manual() vai scale_fill_manual(), kas ļauj izmantot paša izvēlētas krāsas (arguments values =), rakstot to angliskos nosaukumus vai izmantojot Hex kodus. Krāsu skaitam ir jābūt identiskam, līmenu skaitam datos (4.10 attēls).

```
ggplot(mpg, aes(drv, fill = drv)) + geom_bar() +
    scale_fill_manual(values = c("orange","black","deepskyblue"))
```

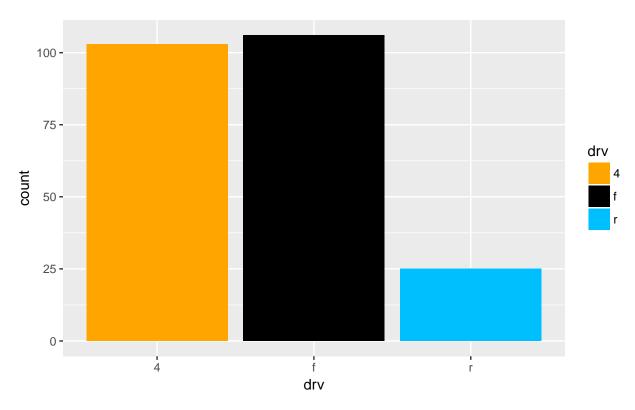
Ja krāsa vai aizpildījums ir atkarīgs no skaitliska mainīgā, tad to mainīšanai var izmantot, piemēram, funkcijas scale_colour_gradient(), scale_colour_gradient2() un scale_colour_gradientn(), vai to analogus scale_fill_gradient(), scale_fill_gradient2() un scale_fill_gradientn(). Šīs funkcijas attiecīgi noteiks krāsu kā pāreju no zemākā uz augstāko toni, kā pāreju starp divām atšķirīgām krāsām, vai arī kā gradientu no vairāk kā divām krāsām (4.11 attēls).

```
ggplot(CO2, aes(conc, uptake, colour = uptake)) + geom_point() +
    scale_colour_gradient(low="white",high = "black")
```

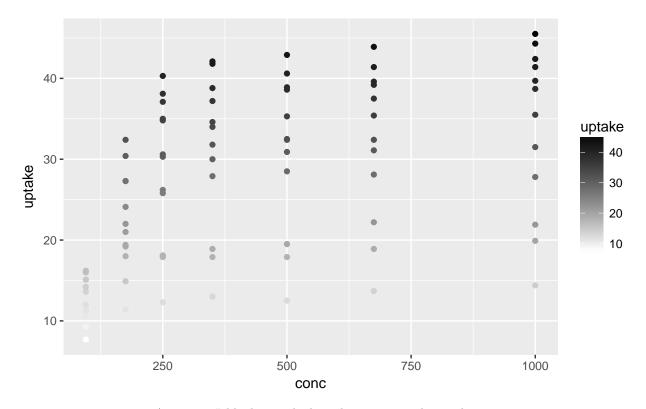
Norādot divas ļoti atšķirīgas krāsas, veidosies pārēja no vienas krāsas uz otru krāsu ar balto pa vidu. Pēc noklusējuma baltā krāsa atbildīs vērtībām 0, bet, ja nepieciešams cits viduspunkts, tas jānorāda ar argumentu midpoint = (4.12 attēls).



Att. 4.9: Izkliedes attēls ar noteiktu krāsu paleti



Att. 4.10: Stabiņu attēls ar manuāli noteiktām aizpildījuma krāsām



Att. 4.11: Izkliedes attēls, kurā krāsa mainās kā gradients

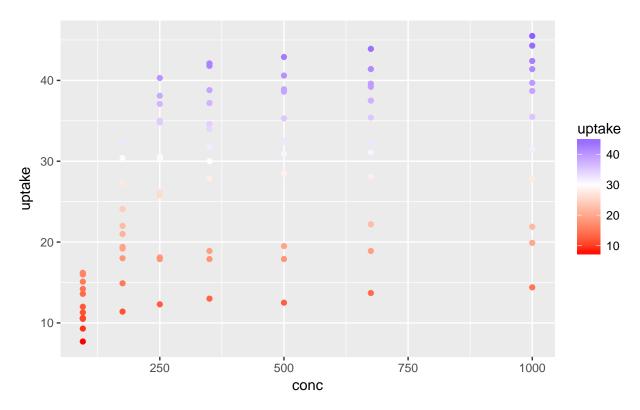
$4.4 \text{ scale_alpha_...}()$

Ja veidojot attēlu funkcijā aes() ir izmantots arguments alpha =, tad caurspīdīguma vērtību un atbilstošo leģendu mainīšanai izmanto funkcijas scale_alpha_continuous(), scale_alpha_discrete() un scale_alpha_manual(). Visās funkcijās var norādīt leģendas nosaukumu (name =) un līmeņu nosaukumus (labels =). Papildus var norādīt arī argumentu range =, kas nosaka mazāko un lielāko vērtību caurspīdīguma skalai (4.13 attēls).

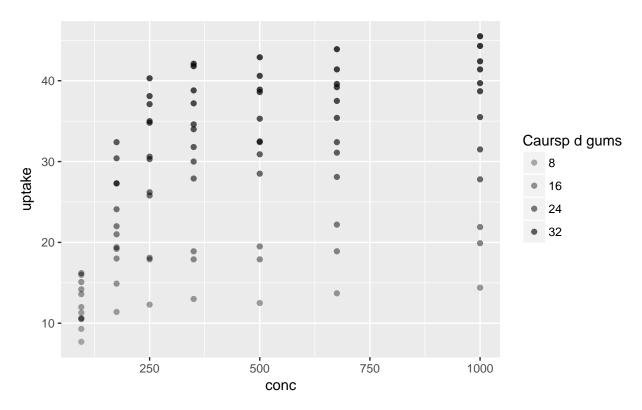
4.5 scale_linetype_...()

Attēlā izmantoto līniju veida ietekmēšanai izmanto funkcijas scale_linetype_discrete() un scale_linetype_manual(). Ar pirmo funkciju var ietekmēt tikai leģendu un līmeņu nosaukumus, bet manuālā skala ļauj jau definēt konkrētos līniju veidus katram no līmeņiem, tos norādot kā skaitļus no 1 līdz 6, vai to angliskos nosaukumus (4.14 attēls).

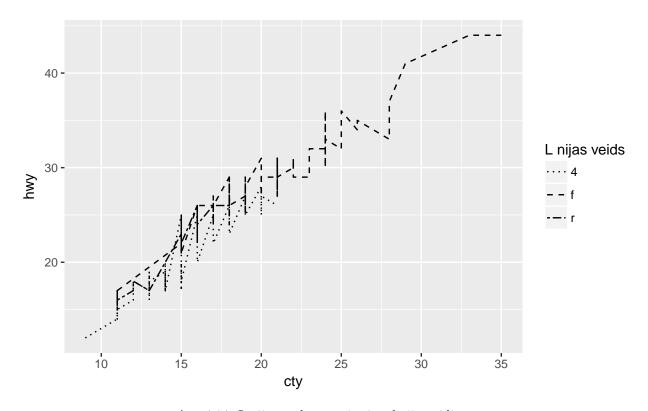
```
ggplot(mpg, aes(cty, hwy, linetype = drv)) +
    geom_line() +
```



 $Att.\ 4.12:$ Izkliedes attēls, kurā krāsa mainās kā gradients no sarkanās uz zilo



Att. 4.13: Izkliedes attēls, kurā krāsa mainās kā gradients no sarkanās uz zilo



Att. 4.14: Līniju attēls ar mainītiem līniju veidiem

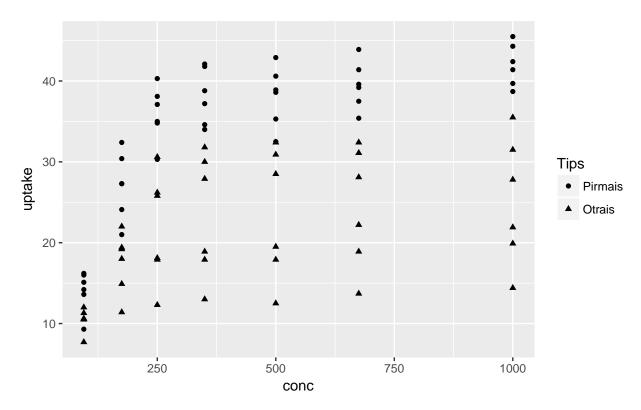
4.6 scale_shape_...()

Izkliedes attēlos (punktu attēlos) simbolu maiņai izmanto funkcijas scale_shape_discrete() un scale_shape_manual(). Automātiski var tikt izveidots attēls ar sešiem dažādiem simbolu veidiem. Ja līmeņu daudzums ir lielāks par seši, tad tikai sešiem līmeņiem parādīsies simboli un brīdinājums, kā arī pārējie līmeņi attēlā neparādīsies. Šajā gadījumā obligāti jāizmanto funkcija scale_shape_manual() un jānodefinē savi simbola veidi.

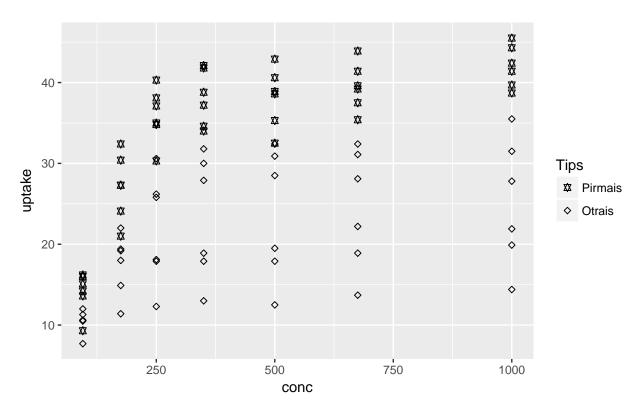
Ar scale_shape_discrete() var definēt leģendas nosaukumu un līmeņu nosaukumus (4.15 attēls).

```
ggplot(CO2, aes(conc, uptake, shape = Type)) + geom_point() +
    scale_shape_discrete("Tips", labels = c("Pirmais","Otrais"))
```

Funkcija scale_shape_manual() papildus nāk arguments values =, kas ļauj definēt izmantojamo simbola veidu (4.16 attēls).



Att. 4.15: Izkliedes attēls, kurā forma ir atkarīga no kategorijas mainīgā

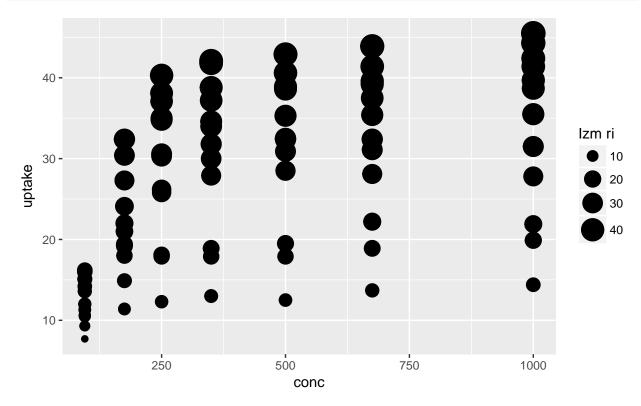


Att. 4.16: Izkliedes attēls ar mainītu simbolu veidu

4.7 scale_size_...()

Gadījumos, kad kādai formai attēlā mainās lielums atbilstoši argumentam size =, ir jāizmanto kāda no scale_size...() funkcijām. Ar funkciju scale_size() var definēt ne tikai leģendas nosaukumu un dalījuma līmeņus, bet arī ar argumentu range = izmēru robežas kādās pārvērst vērtības (4.17 attēls).

```
ggplot(CO2, aes(conc, uptake, size = uptake)) + geom_point() +
    scale_size("Izmēri",range = c(2,8))
```



Att. 4.17: Izkliedes attēls, kurā mainās punktu izmērs

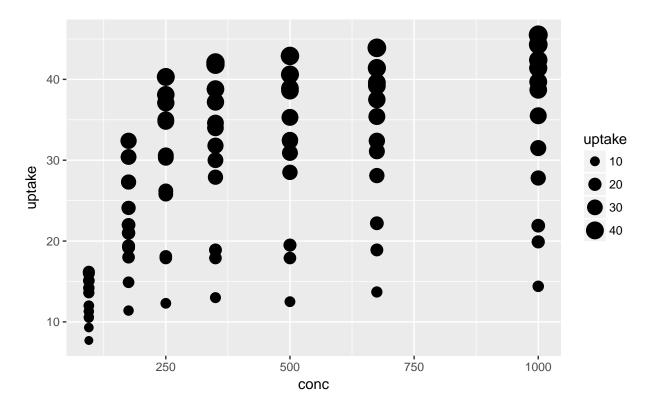
Ja grib precīzi definēt izmērus tā, ka 0 vērtība atbilst punkta platībai (izmēram) 0, tad ir jāizmanto funkcija scale_size_area() (4.18 attēls).

```
ggplot(CO2, aes(conc, uptake, size = uptake)) + geom_point() +
    scale_size_area()
```

4.8 Identitātes skalas

Ir vesela grupa skalu funkciju, kuru nosaukumā pēdējais vārds ir **identity**. Šīs skalas izmanto gadījumos, kad datos ir kolonna, kuras vērtības ir jāizmanto kā reālās attēlojāmā veida iespējamās vērtības, nevis sistēmai pašai jāizdomā attēlojums šim mainīgajam. Piemērs būtu, ka datos ir kolonna ar krāsu nosaukumiem, kurus tiešā veidā ir arī jāattēlo.

Piemēram izveidota datu tabula, kurā ir kolonnas izmers un krasa (ar reāliem krāsu nosaukumiem).



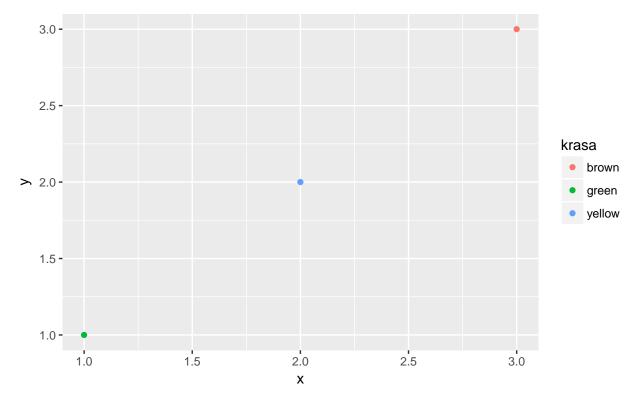
Att. 4.18: Izkliedes attēls, kurā mainās punktu izmērs sākot ar 0 vērtību

Izmantojot piemēra datus izkliedes attēlā un nosakot, ka punktu krāsa ir atkarīga no mainīgā **krasa**, redzams, ka izveidotajā attēlā un leģendā nosaukumi un krāsas nesakrīt (4.19 attēls), jo ggplot2 sistēma tos uztver kā vienkāršus nosaukumus, nevis reālus krāsu nosaukumus.

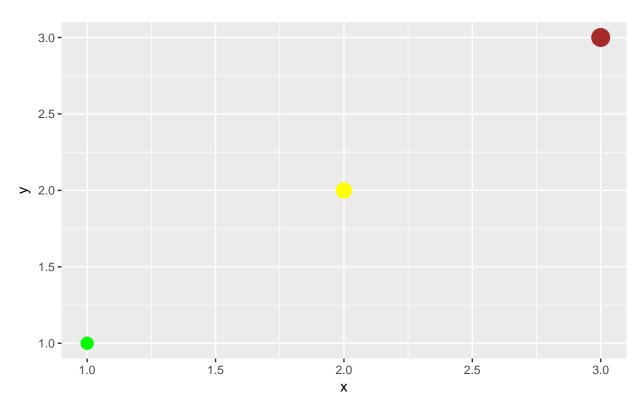
```
ggplot(df, aes(x, y, colour = krasa)) +
    geom_point()
```

Pievienojot funkciju scale_colour_identity() un scale_size_identity(), attēlā punktu izmērs un krāsa ir tāda, kāda tā norādīta datu tabulā, kā arī pēc noklusējuma nerādās leģenda (4.20 attēls).

```
ggplot(df, aes(x, y, colour = krasa, size = izmers)) +
    geom_point() +
    scale_colour_identity() +
    scale_size_identity()
```



Att. 4.19: Izkliedes attēls ar mainītu krāsu



Att. 4.20: Izkliedes attēls ar mainītu krāsu

Nodaļa 5

Koordinātu sistēmas

Funkcijas koordinātu sistēmu noteikšanai izmanto, lai mainītu uz ass attēlojamo vērtību diapozonu, kā arī, lai mainītu vērtību attiecības starp x un y asīm.

5.1 coord_cartesian()

Pamatkoordinātu sistēma ir cartesian, kas tiek izmantota pēc noklusējuma. Ar funkciju coord_cartesian() var mainīt x un y ass diapozonu (to palielinot vai samazinot). Svarīgākais šajā procesā ir tas, ka mainās tikai attēlā redzamā datu daļa, bet netiek mainīts attēla veidošanai izmantotais datu apjoms (strādā līdzīgi kā "zoom") (5.1 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_smooth(method="lm") +
    coord_cartesian(xlim=c(250,750),ylim=c(0,50))
```

Norādītajiem asu limitiem automātiski tiek pievienota neliela papildus vieta. Ja ir nepieciešams, lai attēls būtu precīzi noteiktajā diapozonā, tad jāpievieno arguments expand = FALSE (5.2 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    geom_smooth(method="lm") +
    coord_cartesian(xlim=c(250,750),ylim=c(0,50),expand = FALSE)
```

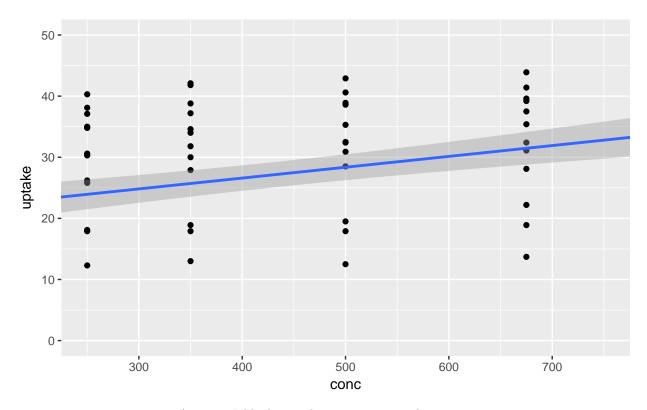
$5.2 \quad \text{coord}_{\text{fixed}}()$

Fiksēto koordinātu sistēmu izmanto tad, ja nepieciešams noteikta attiecība starp vienas vienības izmēru uz x ass un y ass. Pēc noklsējuma vērtība ratio = 1, kas nozīmē, ka viena vienība uz x ass ir tikpat gara kā uz y ass (5.3 attēls).

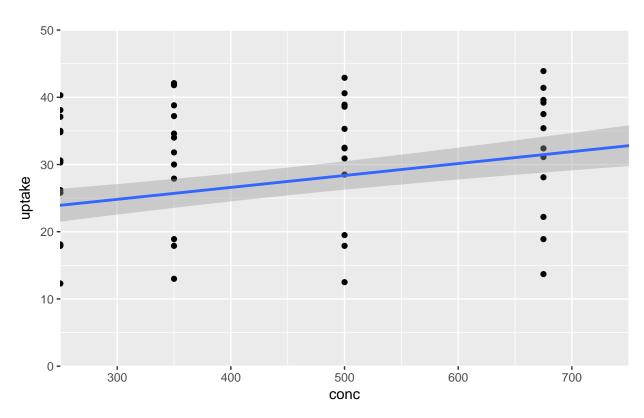
```
ggplot(mpg,aes(cty,hwy)) + geom_point() +
    coord_fixed()
```

Norādot pie argumenta ratio = skaitli, kas lielāks par 1, uz y ass vienībā būs tik reizas lielāka, nekā uz x ass; attiecīgi norādot skaitli, kas mazāks par 1, y ass viena vienība būs mazāka nekā uz x ass (5.4 attēls).

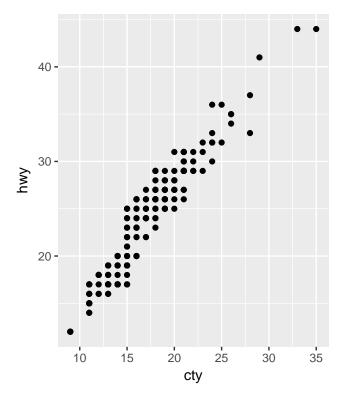
```
ggplot(mpg,aes(cty,hwy)) + geom_point() +
    coord_fixed(ratio = 0.5)
```



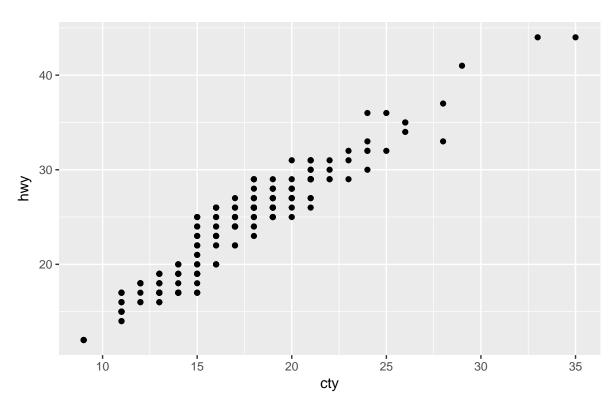
Att. 5.1: Izkliedes attēls ar mainītu asu diapozonu



Att. 5.2: Izkliedes attēls ar precīzu mainītu asu diapozonu



Att. 5.3: Izkliedes attēls ar fiksētām asīm

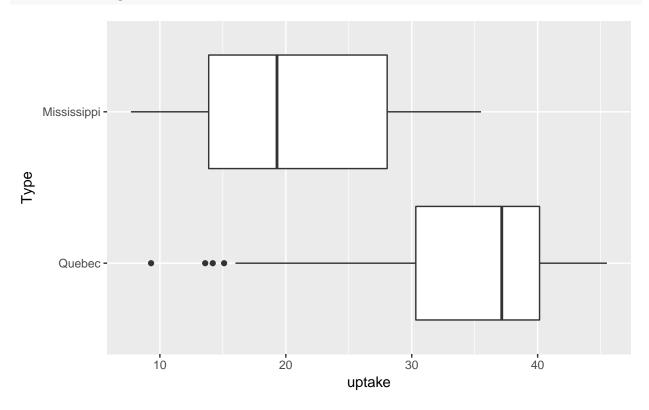


Att. 5.4: Izkliedes attēls ar fiksētām asīm

5.3 coord_flip()

Lai samainītu vietām x un y asi, jāizmanto funkcija coord_flip() (5.5 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(Type,uptake)) + geom_boxplot() +
    coord_flip()
```



Att. 5.5: Vērtībamplitūdas diagramma ar mainītu asu novietojumu

Nodaļa 6

Attēlu sadalīšana

Viena no ggplot2 sistēmas lielajām priekšrocībām ir tā, ka izmantojot tam speciāli paredzētas funkcijas (facet_wrap() un facet_grid()), ir iespējams sadalīt attēlu vairākās daļās balstoties uz vienu vai vairākiem mainīgiem, kur katrs mazais attēls ir daļa no kopējā datu attēlojuma.

6.1 facet_grid()

Izmantojot funkciju facet_grid(), var norādīt divus mainīgos pēc kuriem dalīt datus. Pirmais mainīgais (pirms tildes zīmes) norāda dalījumu rindās, bet otrais mainīgais aiz tildes zīmes norāda dalījumu kolonnās. Ja ir vēlme dalīt tikai vienā dimensijā, tad neizmantotās dimensijas (mainīgā) vietā jānorāda ".".

Pirmajā piemēra attēls sadalīts mazākos attēlos balstoties tikai uz mainīgo Type kolonnās (6.1 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    facet_grid(.~Type)
```

Norādot mainīgo Treatment pirms tildes zīmes, izveidojas attēls, kas sadalīts rindās atbilstoši šī mainīgā līmeņiem (6.2 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    facet_grid(Treatment~.)
```

Norādot abus divus mainīgos, izveidojas attēls, kurā mazie attēliņi ir atbilstošo mainīgo līmeņu kombinācijas (6.3 attēls).

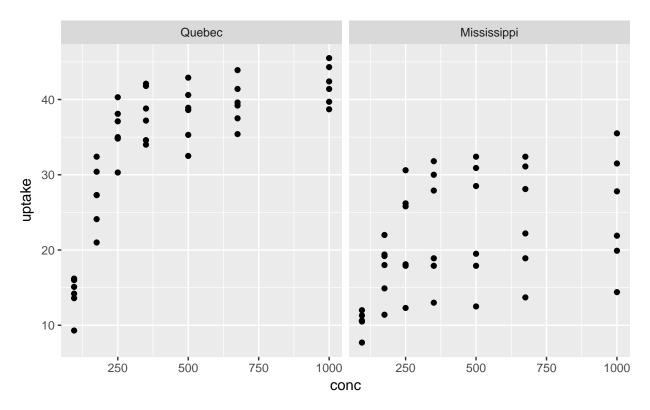
```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    facet_grid(Treatment~Type)
```

Pievienojot argumentu margins = TRUE, var panākt, ka veidojas ne tikai atsevišķi mazie attēli, bet arī attēli, kuros mainīgo līmeņi skatīti kopā (6.4 attēls).

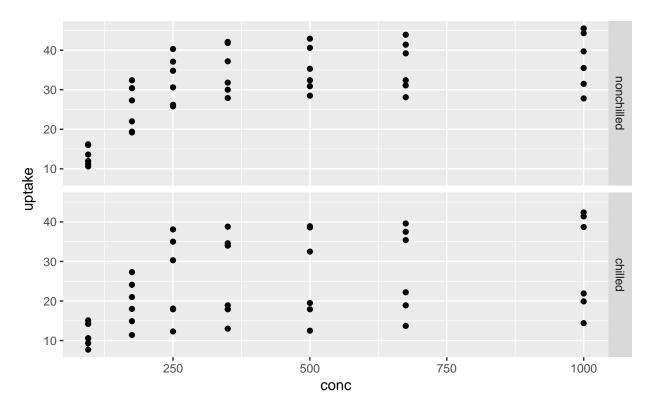
```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake)) + geom_point() +
    facet_grid(Treatment~Type,margins = TRUE)
```

6.2 facet_wrap()

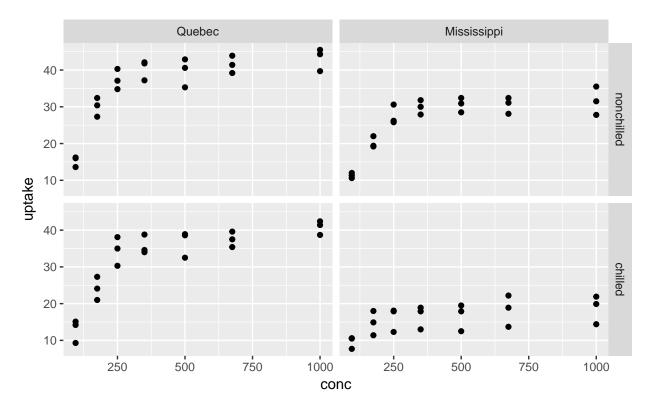
'facet_wrap() gadījumā mazie attēliņi tiek novietoti viens aiz otra, ar iespēju norādīt cik rindās/kolonnās tos nepieciešams izvietot. Attēlu sadalīšanu var veikt, piemēram, ar vienu mainīgo (nav jāizmanto "." pirms tildes) (6.5 attēls).



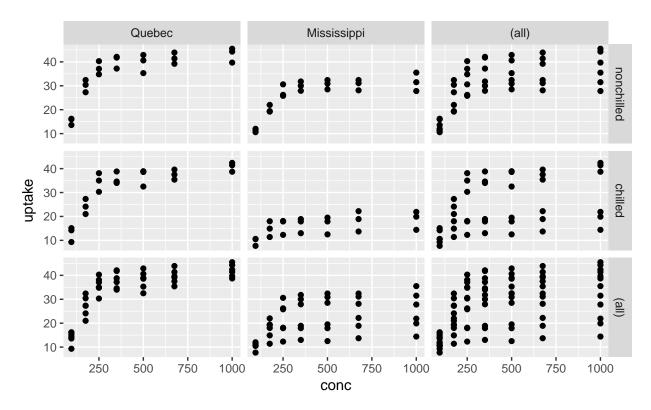
 $\operatorname{Att.}$ 6.1: Attēla sadalīšana kolonnās balstoties uz vienu mainīgo



Att. 6.2: Attēla sadalīšana rindās balstoties uz vienu mainīgo

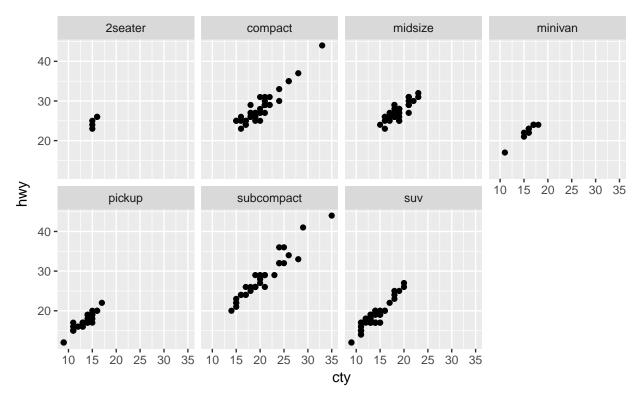


Att. 6.3: Attēla sadalīšana balstoties uz diviem mainīgiem



Att. 6.4: Attēla sadalīšana balstoties uz diviem mainīgiem, parādot arī kopējos attēlus

```
ggplot(mpg,aes(cty,hwy)) + geom_point() +
    facet_wrap(~class,ncol=4)
```



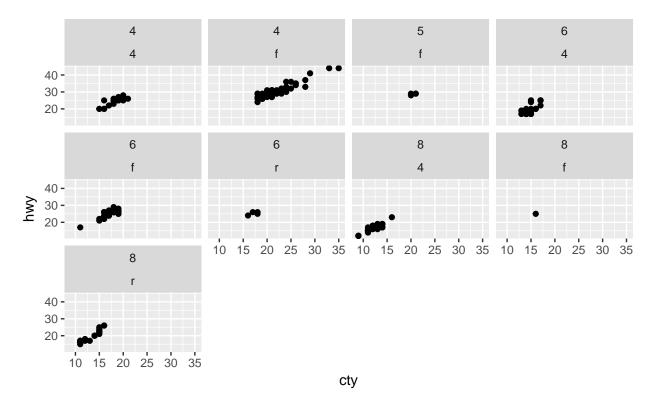
Att. 6.5: Attēlā sadalīšana daļās ar facet_wrap()

Dalīšanu daļās var veikt arī ar vairākiem mainīgajiem, norādot tos aiz tildes zīmes (6.6 attēls).

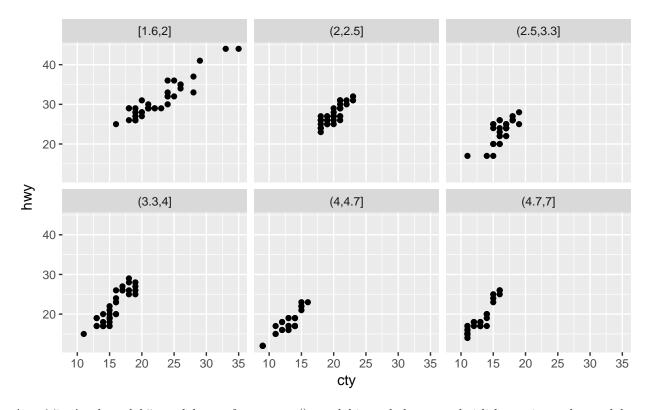
```
ggplot(mpg,aes(cty,hwy)) + geom_point() +
    facet_wrap(~cyl + drv,ncol=4)
```

Attēla sadalīšanai daļās var izmantot arī papildus funkcijas, piemēram, sadalot skaitlisku mainīgo daļās (6.7 attēls).

```
ggplot(mpg,aes(cty,hwy)) + geom_point() +
    facet_wrap(~cut_number(displ,6))
```



Att. 6.6: Attēlā sadalīšana daļās ar facet_wrap() un diviem mainīgiem



Att. 6.7: Attēlā sadalīšana daļās ar facet_wrap() un dalījums balstās uz skaitlisku mainīgo, kas sadalīts intervālos

Nodaļa 7

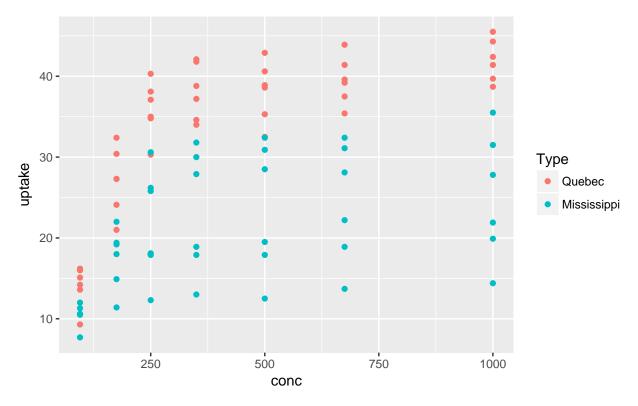
Attēla noformēšana

ggplot2 sistēmā izveidoto attēlu izskata mainīšanai var izmantot iepriekš sagatavotas attēla noformēšanas tēmas, vai arī var mainīt katru elementu atsevišķi. Mainot noformējumu, mainās tikai tās attēla daļas, kas nav saistītas attēlojamiem datiem.

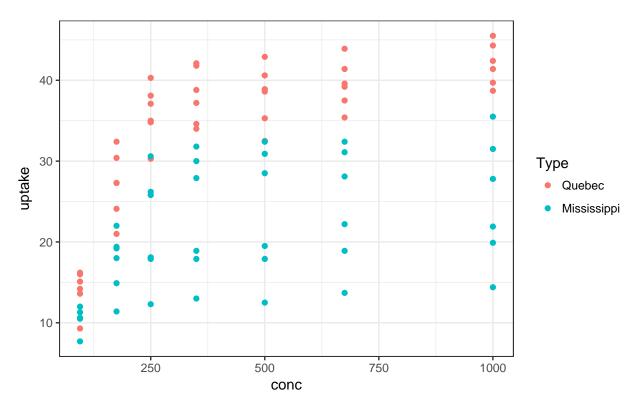
7.1 Definētās attēla tēmas

Paketē ggplot2 ir definētas astoņas gatavas tēmas attēla izskata maiņai. Attēlā noformējums mainās, pieskaitot klāt atbilstošo tēmas funkciju. Katrā tēmā papildus ir iespējams mainīt pamatteksta izmēru (base_size=) un pamatfontu (base_family=). Gatovos tēmu noformējumus protams var papildināt arī ar citām izmaiņām konkrētiem elementiem. Attēlos 7.1, 7.2, 7.3, 7.4, 7.5, 7.6, 7.7, 7.8 un 7.9 parādīts kā izskatās sākotnējais attēls un kā tas mainās, izmantojot kādu no gatavajām tēmām.

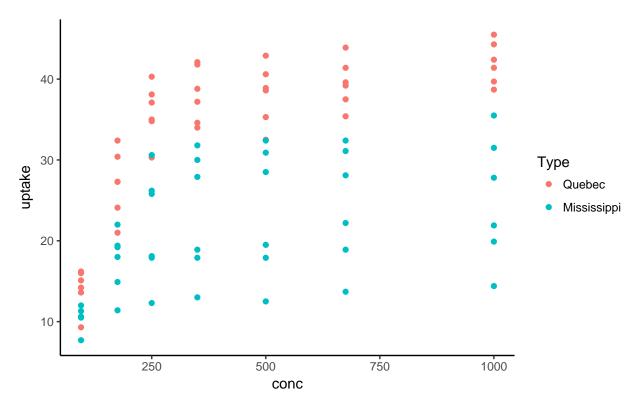
```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point()
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
      theme_bw()
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
      theme_classic()
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
      theme dark()
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
      theme_grey()
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
      theme_light()
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
      theme_linedraw()
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
      theme_minimal()
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
      theme void()
```



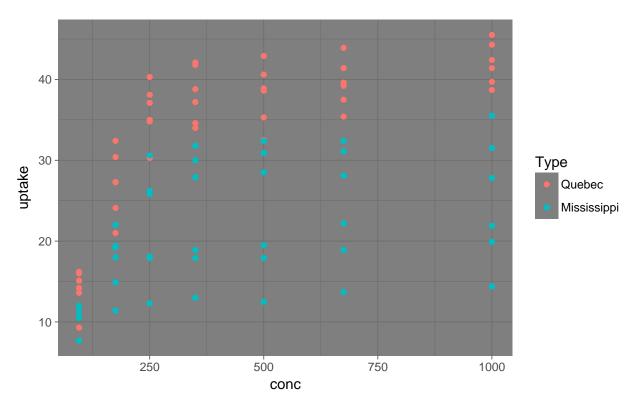
Att. 7.1: Attēls bez papildus noformējuma



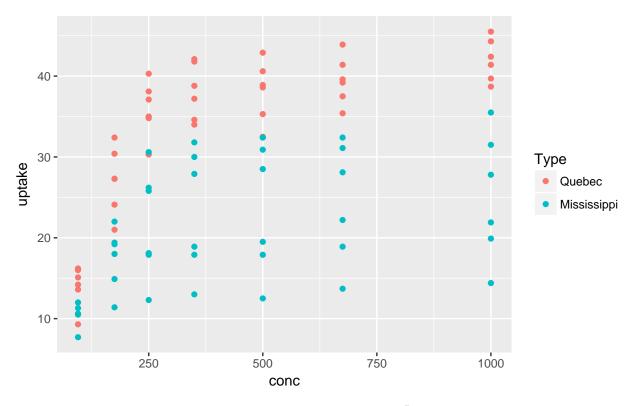
Att. 7.2: Attēls ar theme_bw()



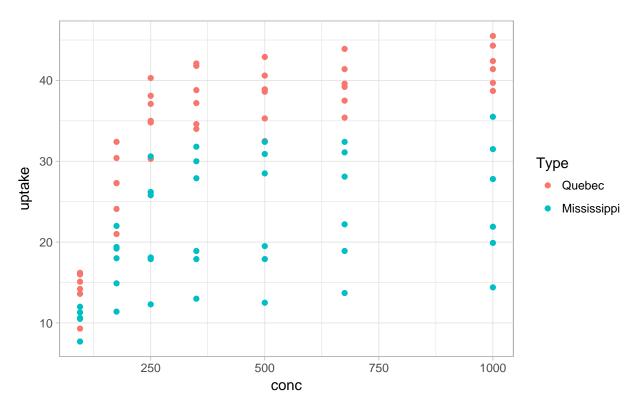
Att. 7.3: Attēls ar theme_classic()



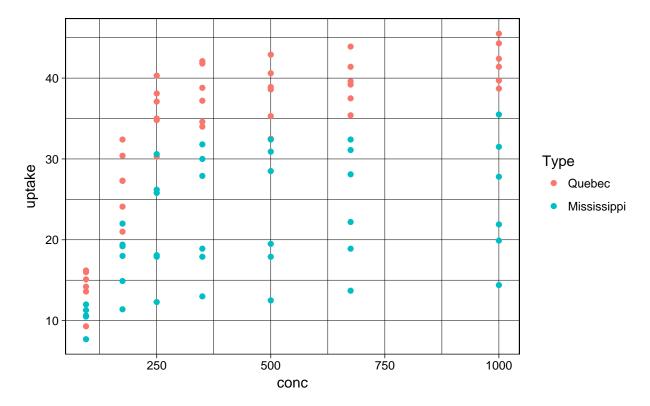
Att. 7.4: Attēls ar theme_dark()



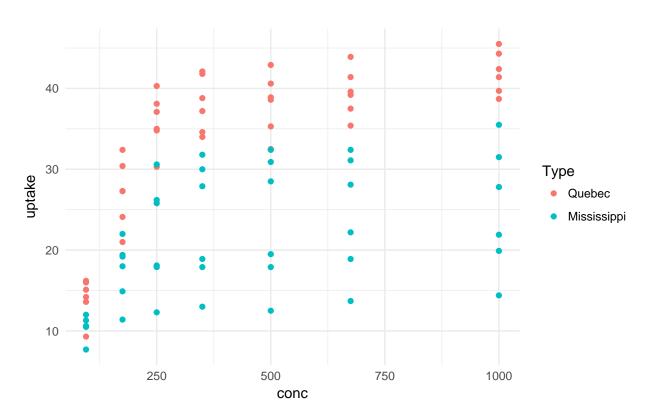
Att. 7.5: Attēls ar theme_grey()



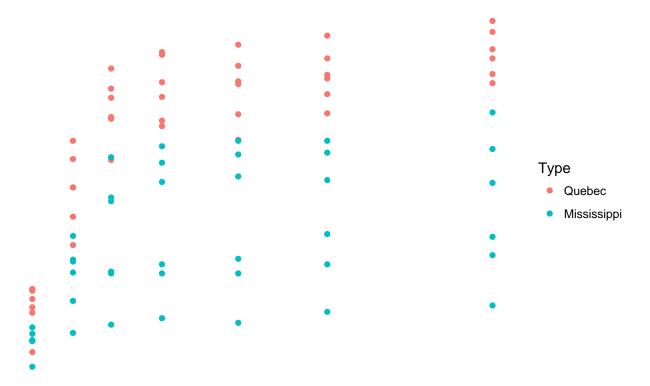
Att. 7.6: Attēls ar theme_light()



Att. 7.7: Attēls ar theme_linedraw()



Att. 7.8: Attēls ar theme_minimal()



Att. 7.9: Attēls ar theme_void()

7.2 Atsevišķu attēla elementu mainīšana

Papildus jau definētajām attēla noformējuma tēmām, ir iespējams mainīt gandrīz katru no attēla elementiem atsevišķi, izmantojot funkciju theme() un atbilstošo elementa nosaukumu. Pilnu sarakstu ar elementu nosaukumiem var iegūt apskatot funkcijas theme() palīdzības lapu.

Elementu izskatu maiņa notiek pēc vienota principa - sākotnēji ir funkcija theme(), kurā kā arguments jānorāda maināmais elements, piemēram, axis.text.x = un tad nāk funkcija, kas norāda kāda izmaiņas veikt. Ir pieejamas trīs funkcijas element_text(), element_line() un element_rect(), kuras ir jāizraugas atbilstoši tam, kāda veida maināmais elements tas ir - teksts, līnija vai reģions (poligons). Katra elementa maiņa nav jāraksta savā theme() funkcijā, bet tie var būt vairāki argumenti vienā funkcijā.

Teksta elementiem (element_text()) var mainīt teksta fontu grupu (family =), fonta veida (face =), krāsu (colour =), izmēru (size =), novietojumu horizentāli (hjust =) un vertikāli (vjust =), teksta leņķi (angle =), līnijas augstumu (lineheight =), atstarpes (margin =).

Līniju elementiem (element_line()) var mainīt krāsu (colour =), līnijas biezumu (size =), līnijas veidu (linetype =), līnijas nobeigumu (lineend =) un pievienot bultu (arrow =).

Reģiona jeb poligona elementiem (element_rect()) var mainīt aizpildījumu (fill =), krāsu līnijai apkārt reģionam (colour =), līnijas biezumu (size =) un līnijas veidu (linetype =).

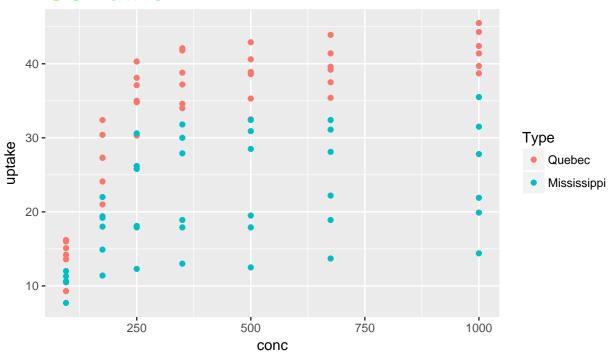
Ir pieejama arī speciāla funkcija element_blank(), kas no attēla noņems atbilstošo elementu, turklāt "pazudīs" arī šim elementam atvēlētā vieta, ja tas būs, piemēram, asu paraksts, vai asu apzīmējumi.

7.2.1 Attēla virsraksts

Attēla virsraksta izskatu (bet ne tā saturu) maina ar argumentu plot.title =.

Pirmajā piemēra teksta virsraksts pārveidots zaļā krāsā, 20 fonta izmērā un slīprakstā (7.10 attēls).

CO2 att Is



Att. 7.10: Attēls ar mainītu virsraksta izskatu

Jaunākajā ggplot2 verijā (2.2.0) virsraksts automātiski ir novietots attēla kreisajā pusē, to var izmainīt ar argumentu hjust = un vērtību 0.5 (0 - kreisā mala, 1 - labā mala, 0.5 - pa vidu) (7.11 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
    labs(title = "CO2 attēls")+
    theme(plot.title = element_text(hjust = 0.5))
```

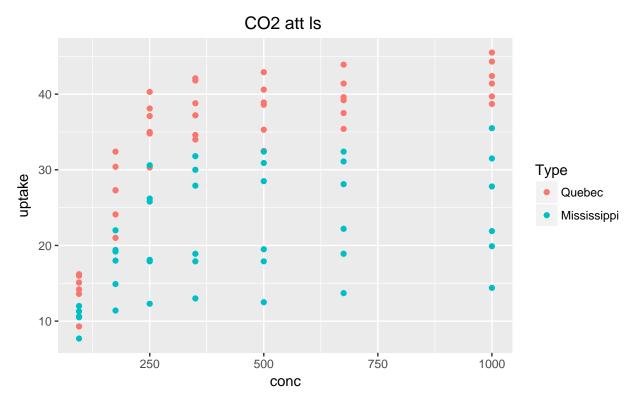
Ja attēlam ir arī apakšvirsraksts, tad tā izskatu maina ar argumentu plot.subtitle = (7.12 attēls).

```
## Warning in grid.Call(L_stringMetric, as.graphicsAnnot(x$label)): font
## metrics unknown for character 0x7f
```

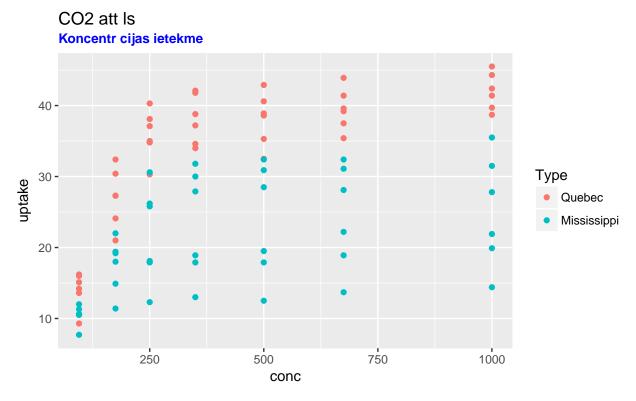
7.2.2 Asu paraksti

Asu parakstu maiņa notiek ar elementu axis.title = (abas asis vienlaicīgi), vai axis.title.x = un axis.title.y = mainot katras ass izskatu atsevišķi.

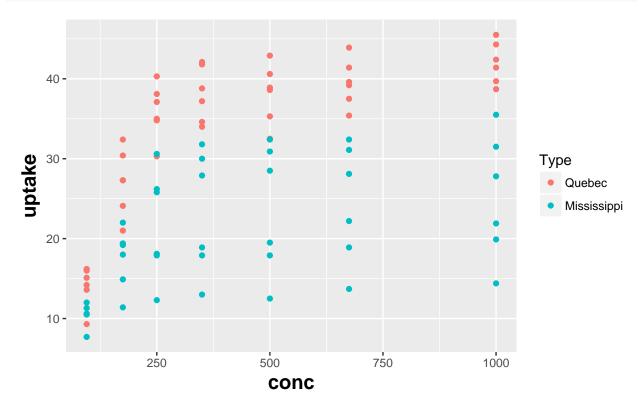
Asu paraksti arī ir teksts, tāpēc izmantojama funkcija element_text() (7.13 attēls).



Att. 7.11: Attēls ar mainītu virsraksta novietojumu



Att. 7.12: Attēls ar mainītu apakšvirsrakstu



Att. 7.13: Attēls ar vienādu asu parakstu noformējumu

Izmantojot argumentus axis.title.x = un axis.title.y = var mainīt katru asi atsevišķi, piemēram, vienais asij noņemot parakstu, bet otrai to izmainot (7.14 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
    theme(axis.title.x = element_blank(),
        axis.title.y = element_text(colour = "red"))
```

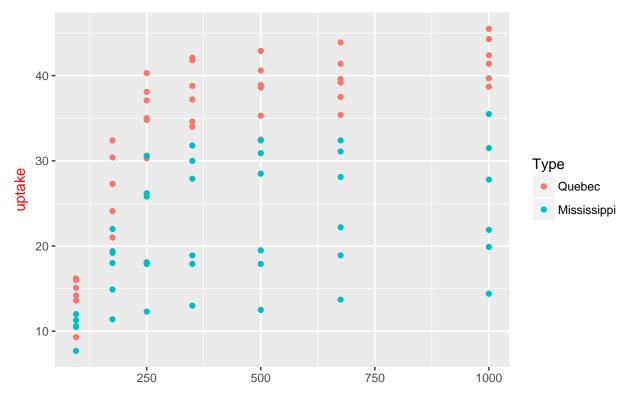
7.2.3 Asu apzīmējumi

Apzīmējumus pie asīm (skaitļus vai līmeņu nosaukumus) maina ar argumentiem axis.text =, axis.text.x =, vai axis.text.y = (7.15 attēls).

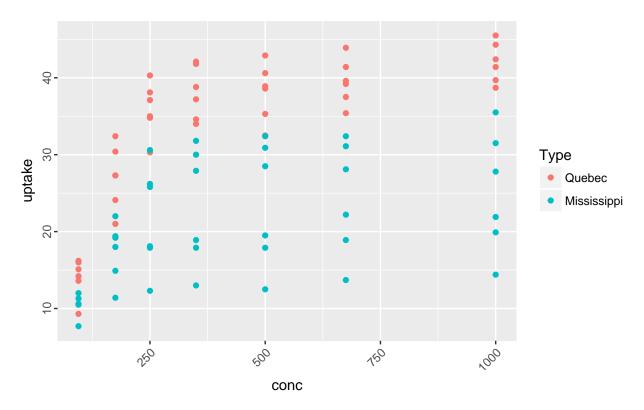
```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
    theme(axis.text.x = element_text(angle = 45, hjust = 1),
        axis.text.y = element_text(angle = 90, hjust = 0.5))
```

7.2.4 Asu līnijas

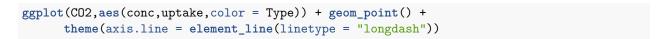
Pēc noklusējuma vairākām tēmām nerādās asu līnijas. Tās var pievienot ar argumentu axis.line =, vai axis.line.x = un axis.line.y =. Tā kā tās ir līnijas, tad to izskata maiņai izmanto funkciju element_line() (7.16 attēls).

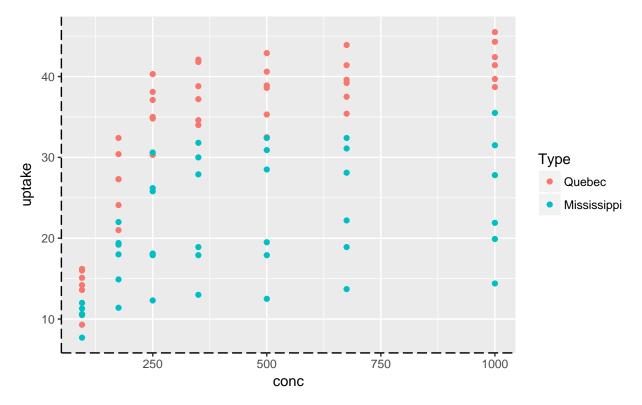


Att. 7.14: Attēls ar x asi bez paraksta



Att. 7.15: Attēls ar mainītiem asu apzīmējumiem





Att. 7.16: Attēls ar asu līnijām

Asu līniju galos ir iespējams arī pievienot bultiņu ar argumentu arrow = un funkciju arrow(), kurā norāda argumentu length = un bultiņas garumu un mērvienību (funkcijā unit()) (7.17 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
    theme(axis.line = element_line(arrow = arrow(length = unit(2, 'mm'))))
```

7.2.5 Leģendas novietojums

Leģendas novietojuma nosaka ar argumentu legend.position = un iespējamāma vērtībām "none", "left", "right", "bottom" un "top" (7.18 attēls).

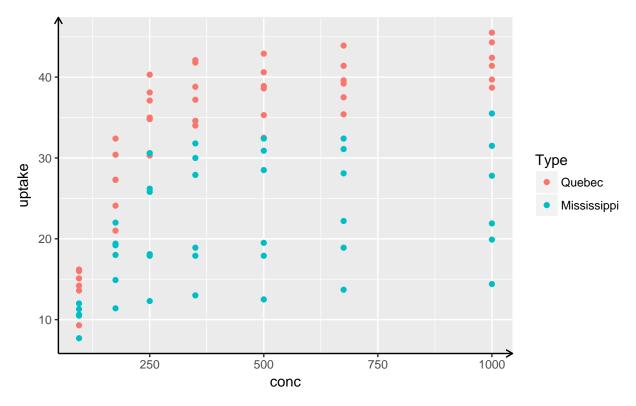
```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
    theme(legend.position = "bottom")
```

Ja nepieciešams novietot leģendu attēla iekšienē, tad jānora reletīvās x un y koordinātes, kur c(0,0) atbilst attēla apakšējam kreisajam stūrim un c(1,1) attēla augšējam labajam stūrim (7.19 attēls).

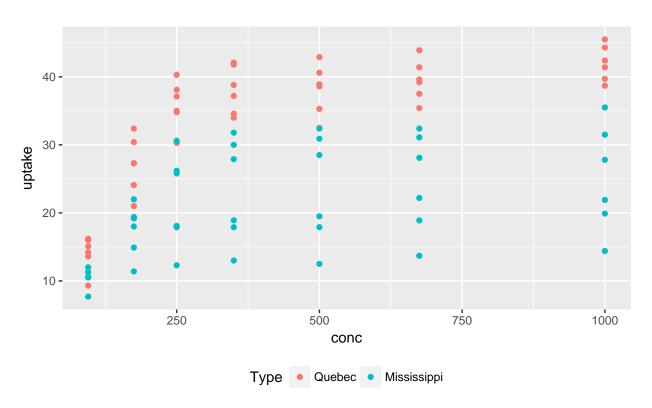
```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
    theme(legend.position = c(0.1,0.8))
```

Leģendas novietojumā var mainīt arī leģendas ierakstu izvietojumu horizontāli vai vertikāli ar argumentu legend.direction = (7.20 attēls)

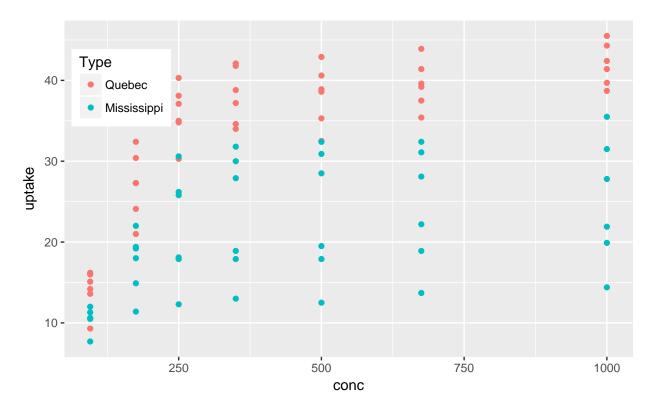
```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
    theme(legend.position = "bottom",
```



Att. 7.17: Attēls ar bultiņām pie asīm



Att. 7.18: Attēls ar leģendu apakšā



Att. 7.19: Attēls ar leģendu attēla iekšienē

```
legend.direction = "vertical")
```

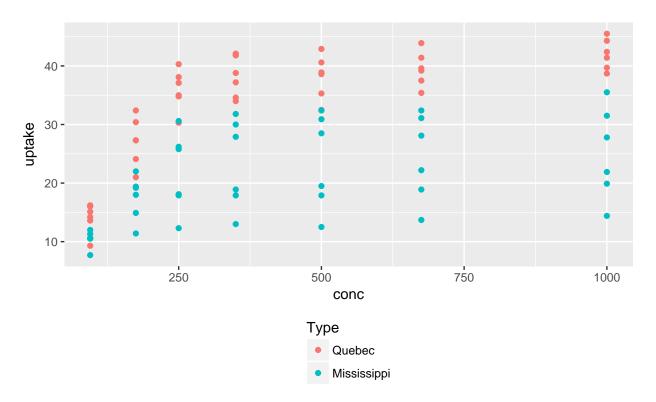
Leģendas novietojumu var ietekmē arī mainot atstarpi starp leģendu un pamatattēlu ar argumentu legend.box.spacing = un funkciju unit(), kurā norāda vēlamo atstarpes izmēru un mērvienību (7.21 attēls).

7.2.6 Leģendas virsraksts

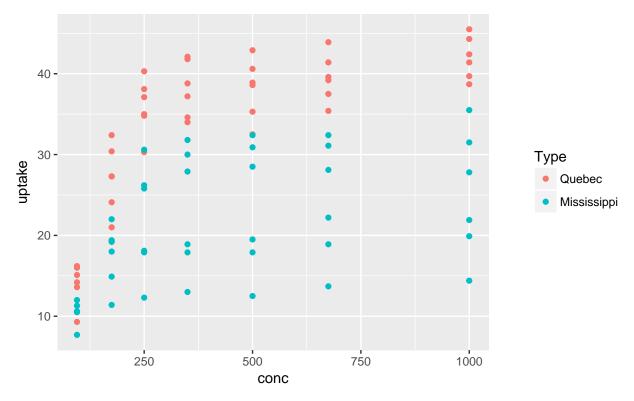
Leģendas virsrakstam var mainīt izskatu (legend.title =) līdzīgi kā citiem teksta elementiem, kā arī mainīt leģendas virsraksta novietojumu (legend.title.align =) ar vērtībām no 0 (pa kreisi) līdz 1 (pa labi) (7.22 attēls).

7.2.7 Leģendas pamatne

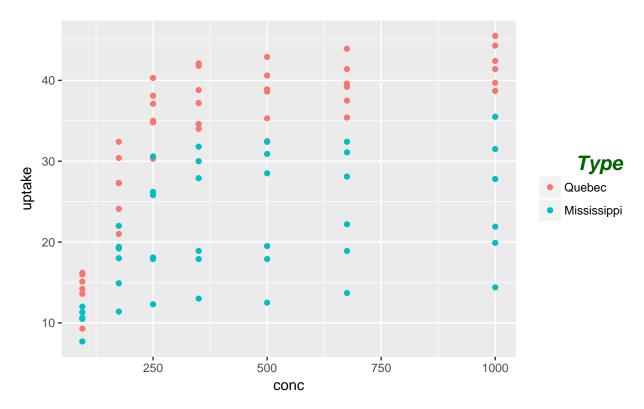
Kopējo leģendas pamatnes izskatu var mainīt ar argumenu legend.background = un funkciju element_rect() (7.23 attēls).



Att. 7.20: Attēls ar leģendu apakšā un leģendas ierakstiem izkārtotiem vertikāli



Att. 7.21: Attēls ar tālāk novietotu leģendu



Att. 7.22: Attēls ar mainītu leģendas virsrakstu

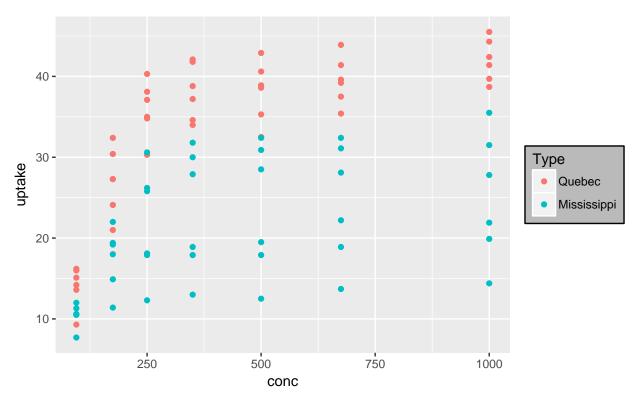
Ja attēlam ir divas vai vairākas leģendas, tad legend.background = maina katras atsevišķas leģendas pamatni, bet kopējo pamatni maina ar argumentu legend.box.background = (7.24 attēls).

7.2.8 Leģendas teksti

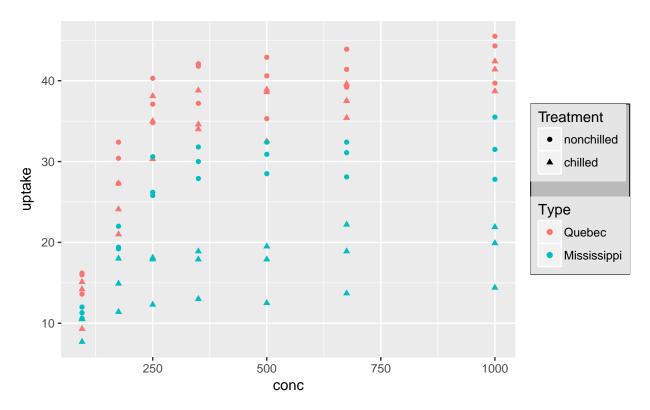
Leģendas ierakstu tekstus maina ar argumentiem legend.text = (to izskats) un legend.text.align = (to novietojums pa kreisi (0) vai labi (1)) (7.25 attēls).

7.2.9 Leģendas ieraksti

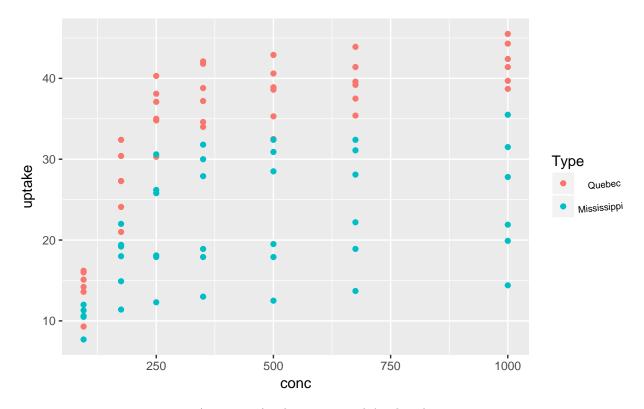
Pašu leģendas ierakstu, kuros parādas, piemēram, krāsu līmeņi vai simbolu veidi, mainīšanai ir pieejams parametrs legend.key =, kas maina ieraksta pamatnes izskatu (7.26 attēls).



Att. 7.23: Attēls ar mainītu leģendas pamatni



Att. 7.24: Attēls ar mainītu abu leģendu pamatni



Att. 7.25: Attēls ar mainītu leģendu tekstu

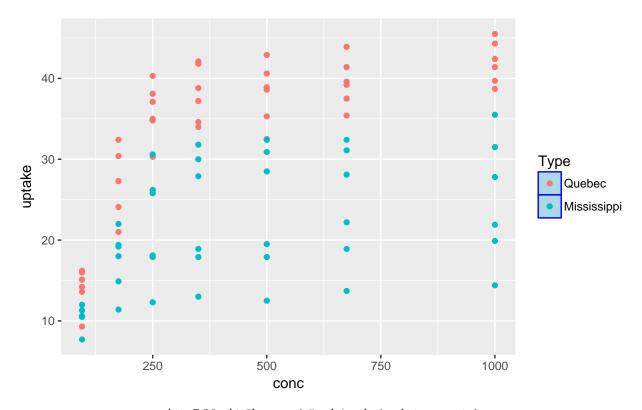
Leģendas ierakstu pamatnes izmēru maiņai izmanto argumentu legend.key.size =, kas uzreiz maina vienādā apjomā gan platumu, gan augstumu, vai arī parametrus legend.key.height = un legend.key.width =, kas attiecīgi maina tikai augstumu, vai tikai platumu. Visiem šiem argumentiem ir jāizmanto funkcija unit(), lai noteiktu šo izmēru (7.27 attēls).

7.2.10 Attēla iekšējās daļas pamatne

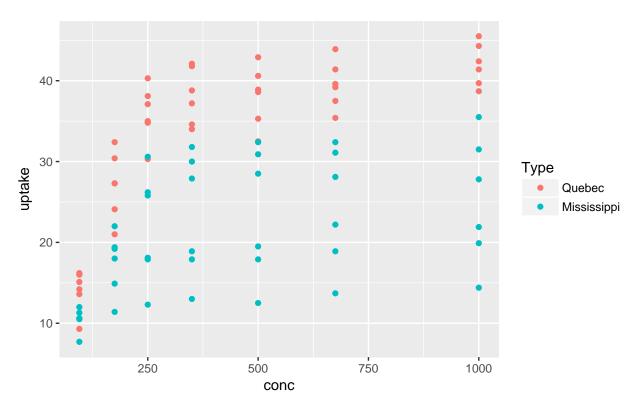
Attēla iekšējās daļas pamatnes izskata maina ar argumentu panel.background =. Ja šo argumentu lieto kopā ar funkciju element_blank(), tad tiek noņemta pamatnes krāsa (aizpildījums) (7.28 attēls).

```
ggplot(CO2,aes(conc,uptake,color = Type)) + geom_point() +
    theme(panel.background = element_blank())
```

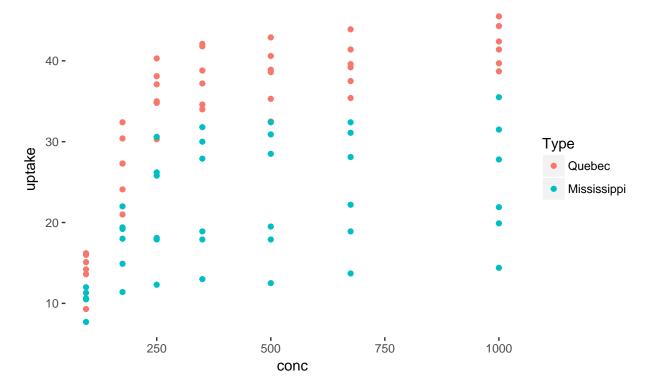
Lai noņemtu tikai krāsu, arguments fill = jānorāda kā NA. Ja papildus norāda argumenu "colour =", tad apkārt attēla iekšējai daļai parādās līnija (7.29 attēls).



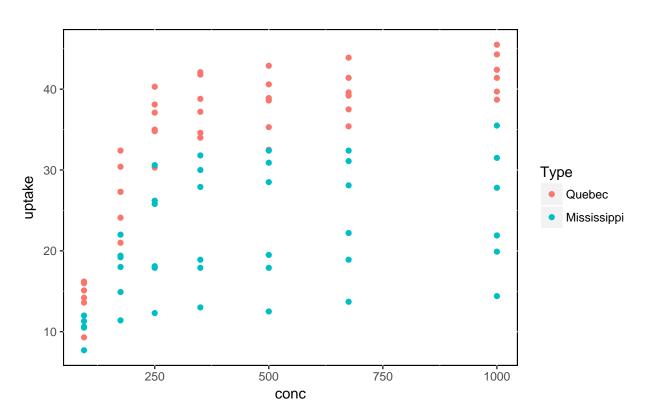
Att. 7.26: Attēls ar mainītu leģendu ieraksta pamatni



Att. 7.27: Attēls ar mainītu leģendu ierakstu izmēru



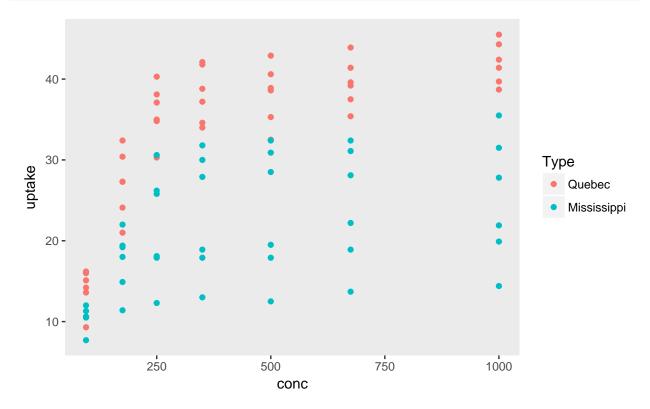
Att. 7.28: Attēls ar noņemta iekšējās daļas pamatni



Att. 7.29: Attēls ar līniju apkārt iekšējai daļai

7.2.11 Palīglīnijas (gridlines)

Visu palīglīniju ietekmēšanai jāizmanto arguments panel.grid =, piemēram, tā vērtību norādot kā element_blank() tiks noņemtas visas palīglīnijas (7.30 attēls).



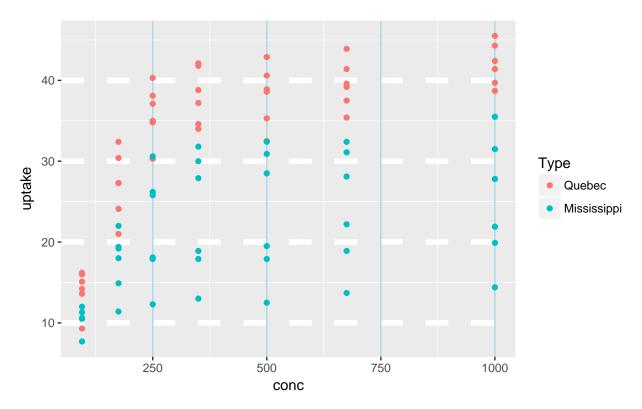
Att. 7.30: Attēls bez palīglīnijām

Ir iespējams arī ietekmēt atsevišķi visas galvenās palīglīnijas un mazās palīglīnijas, attiecīgi ar argumentiem panel.grid.major = un panel.grid.minor =. Var ietekmē arī atsevišķi šīs palīglīnijas attiecībā pret x un y ass ar argumentiem kā panel.grid.major.x = (7.31 attēls).

7.2.12 Attēla daļu virsraksti

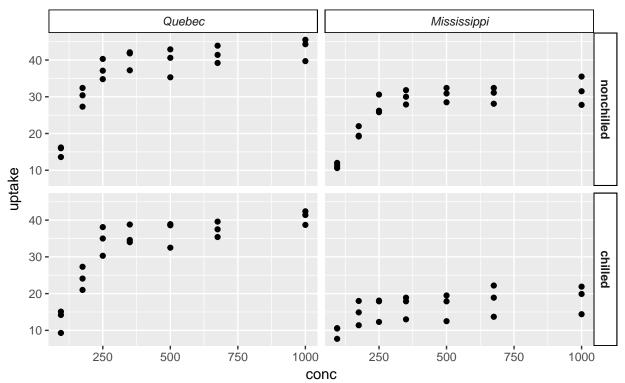
Tiem attēliem, kas ir sadalīti daļā izmantot facet_...() funkcijas, atsevišķu attēlu nosaukumu tekstu pamatnes maina ar elementu strip.background =, bet pašu tekstu izskatu ar strip.text = (visus kopā), vai arī ar argumentiem strip.text.x = (horizontālie nosaukumi) un strip.text.y = (vertikālie nosaukumi) (?? attēls).

```
ggplot(CO2, aes(conc, uptake)) + geom_point() +
    facet_grid(Treatment ~ Type) +
    theme(strip.background = element_rect(colour = "black", fill = NA),
```



Att. 7.31: Attēls ar izmainītām palīglīnijām

```
strip.text.x = element_text(face = "italic"),
strip.text.y = element_text(face = "bold"))
```



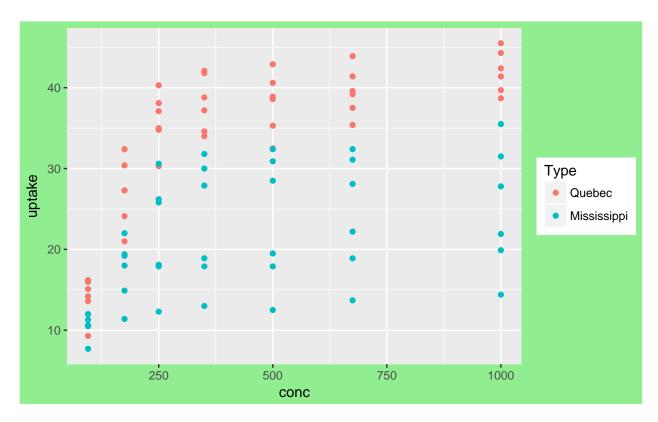
Visa attēla pamatne

Visa kopējā attēla pamatnes (fona) noteikšanai izmanto argumentu plot.background = (7.32 attēls).

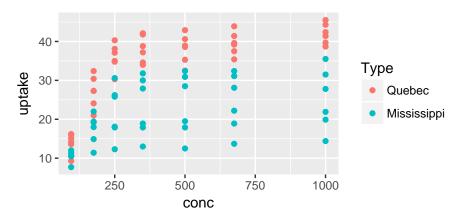
```
ggplot(CO2, aes(conc, uptake, color = Type)) + geom_point() +
    theme(plot.background = element_rect(fill = "lightgreen"))
```

Visam attēlam var mainīt arī malas izmērus, kas tas atrodas apkārt. To nosaka ar argumentu plot.margin = un funkcijā unit() norādot četrus skaitļus, kas atbilst attiecīgi augšejai, labajai, apakšējai un kreisajai malai (7.33 attēls).

```
ggplot(CO2, aes(conc, uptake, color = Type)) + geom_point() +
    theme(plot.margin = unit(c(2,2,3,3), "cm"))
```



Att. 7.32: Attēls ar mainītu pamatnes krāsu



Att. 7.33: Attēls ar mainītiem malas izmēriem

Literatūra

Wickham, H. (2009). ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis. Springer-Verlag New York.