

Manual de usuario

**batalla
naval**



POR: BERCOVSKY, JUAN - FENOY RIVAS, DELFINA - FRANCANO, IAN

Pantalla principal

1.0

batalla naval



batalla naval



Pantalla principal

1.0

Pantalla principal

1.0

batalla
naval



La pantalla principal es el punto de partida donde puedes **iniciar sesión, crear tu cuenta** y, en caso de haberla dado de baja anteriormente, **recuperarla**. Es el primer paso para empezar a jugar.

Selecciona a través del teclado la opción que deseas abrir. Esto se repetirá durante todo el programa.

Pantalla principal

1.1

batalla
naval

Iniciar sesión

En esta sección, se te solicitará que introduzcas tus datos registrados para poder **acceder a tu cuenta**.

Únicos requerimientos:

- **Nombre de Usuario registrado.**
- **Contraseña registrada.**

```
<===== Iniciar Sesion =====>
```

```
(Ingrese nombre de usuario ) ==> usuario10  
(Ingrese su contraseña ) ==> xxxx1234
```

Pantalla principal

1.2

batalla
naval

Crear cuenta

En esta sección, podrás **crear una nueva cuenta** para poder tener tu propio usuario único, con tus respectivas estadísticas (partidas jugadas, victorias y mejor puntaje).

Podrás modificar tus datos posteriormente **hayas iniciado sesión.**

```
<===== Crear Cuenta =====>
(Ingrese nombre de usuario (max. 20)) ==> usuario20
(Ingrese contraseña (max. 20)) ==> 2020
Presione una tecla para continuar . . .
```

Pantalla principal

1.2

batalla
naval

Crear cuenta

Únicos requerimientos:

- Ingresar un nombre de usuario con un máximo de 20 caracteres. En caso de que ya exista, se pedirá ingresar nuevamente.
- Ingresar una contraseña con un máximo de 20 caracteres.

Pantalla principal

1.3

batalla
naval

Recuperar cuenta

En caso que hayas dado de baja tu cuenta y deseas **recuperarla**, sólo debes ingresar tus datos correspondientes.

Únicos requerimientos:

- **Nombre de Usuario.**
- **Contraseña.**

```
<===== Recuperar cuenta =====>

(Ingrese nombre de usuario a recuperar ) ==> delfi
(Ingrese su contraseña ) ==> fenoy

Usuario recuperado con exito!

Presione una tecla para continuar . . .
```

Pantalla principal

1.4

batalla
naval

Salir del juego

Seleccionando esta opción, saldrás del juego y se finalizará.



Fin del Programa...

Process returned 0 (0x0) execution time : 3.915 s
Press any key to continue.

Menú principal

2.0

batalla naval



batalla naval



Menú principal

2.0

Menú principal

2.0

batalla
naval

Luego de haber finalizado con los pasos anteriores, pasarás al **Menú principal**.

Aquí te encontrarás con diversas opciones: jugar, info del usuario, otros usuarios, puntuación global, opciones y cerrar sesión.



Menú principal

2.1

batalla
naval

Jugar

Al seleccionar esta opción comenzarás una **nueva partida** contra un BOT.

El primer paso es la **colocación de tus barcos en el tablero**. Se reflejarán dos opciones diferentes:

- **Manual.**
- **Aleatoria.**

```
<===== Las naves estan listas, empieza la batalla =====>
( Colocar Manualmente = 1 )
( Aleatorio           = 2 )

( ¿Que hacemos? ) ==>
```

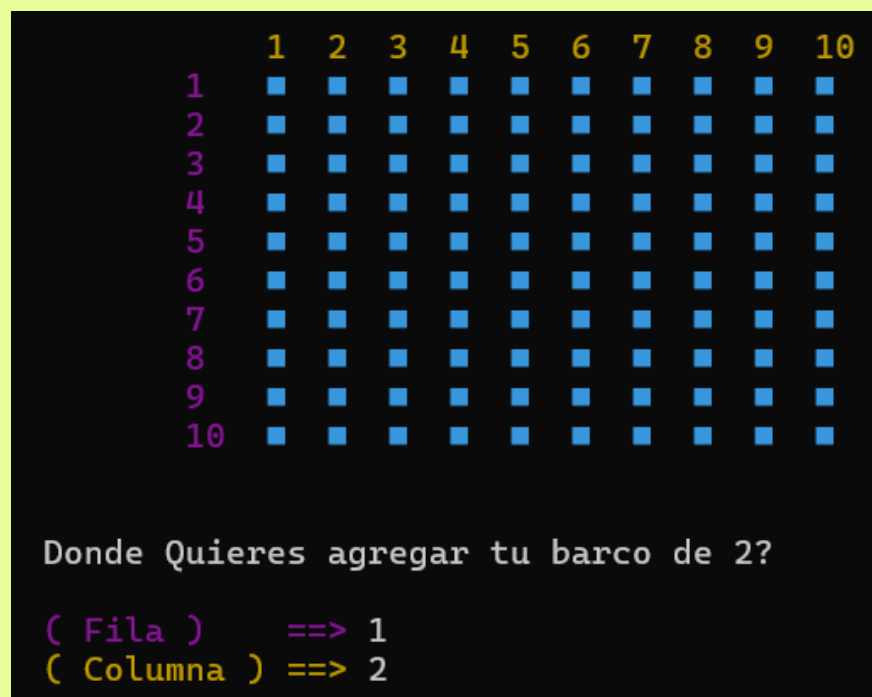
Menú principal

2.1

batalla
naval

Jugar

Colocar barcos
'Manual'



En caso de elegir 'Manual', se mostrará en pantalla el tablero vacío y se te pedirá ingresar las coordenadas para tus barcos.

Primero ingresarás 'Coordenada X', la cuál se refiere a la fila, y luego 'Coordenada Y', refiriéndose a la columna.

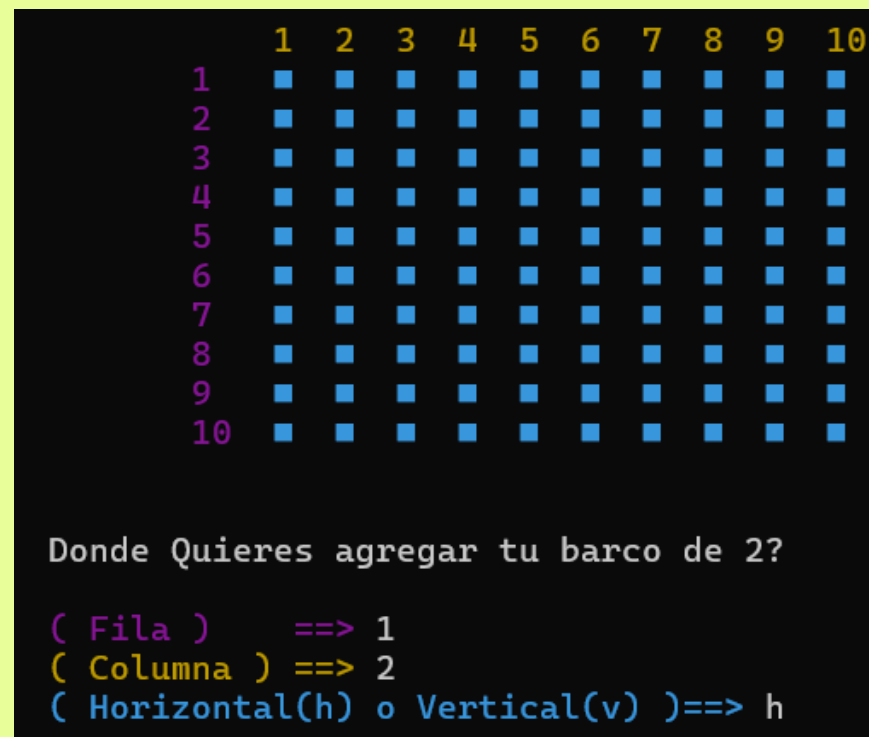
Menú principal

2.1

batalla
naval

Jugar

Colocar barcos
'Manual'



Luego, deberás ingresar 'h' o 'v', dependiendo si deseas colocar tu barco de manera **horizontal** o **vertical**.

Si ingresas 'h', se tomará la coordenada ingresada y se colocará el **resto del barco a su derecha**. Si ingresas 'v', se colocará el **resto del barco hacia abajo**.

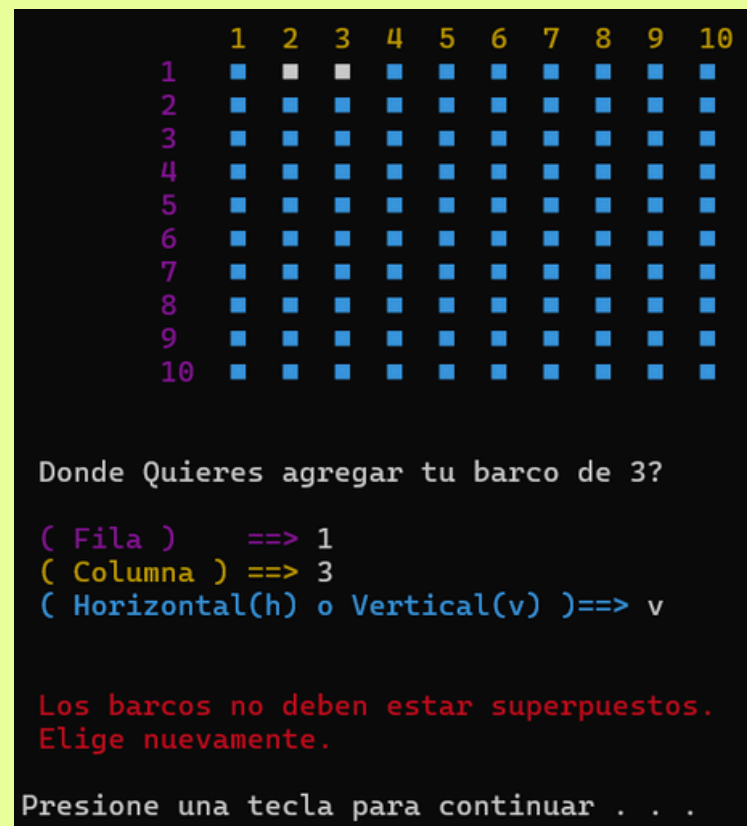
Menú principal

2.1

batalla
naval

Jugar

Colocar barcos
'Manual'



En caso de ser **posición inválida**, ya sea por superposición de barcos o por pasarse de los límites del tablero, se pedirá **ingresar una coordenada nuevamente**.

Menú principal

2.1

batalla
naval

Jugar

Colocar barcos
'Aleatorio'

En caso de elegir 'Aleatorio', se colocarán los barcos de manera aleatoria en el tablero y se iniciará el juego automáticamente.

Menú principal

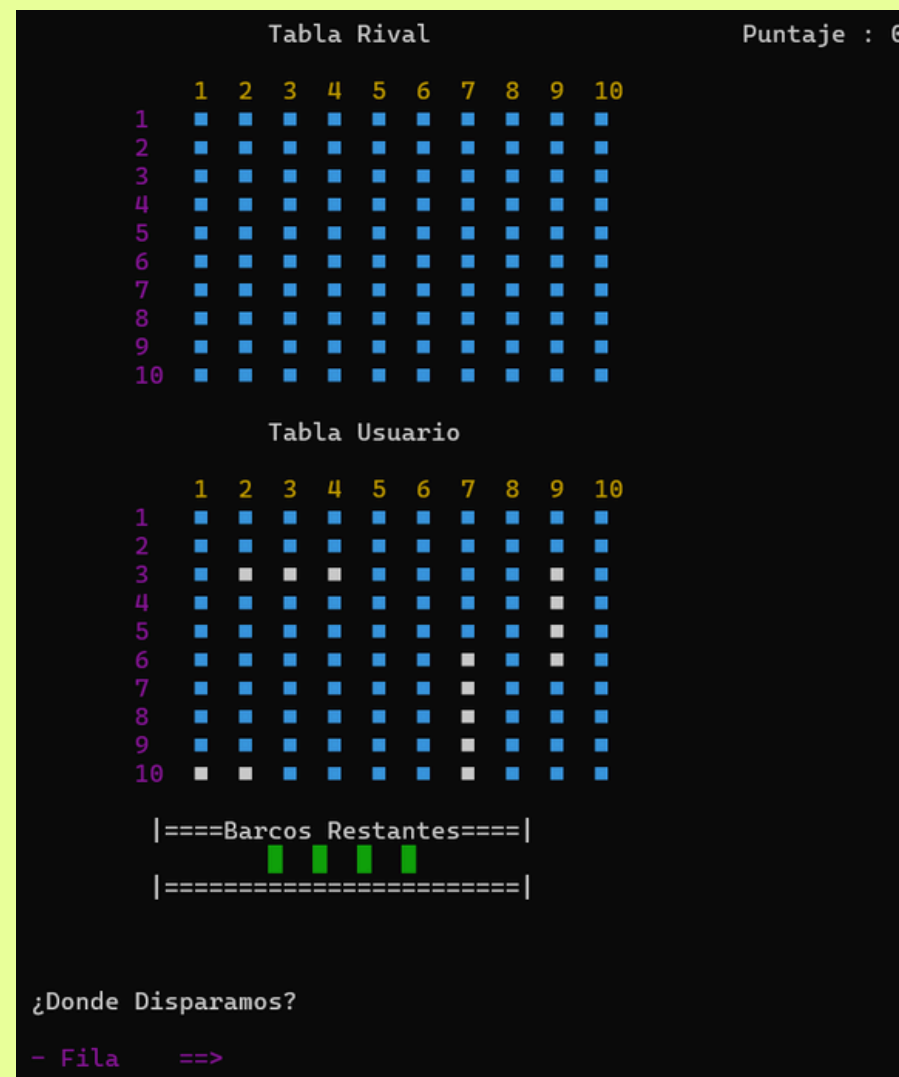
2.1

Jugar

batalla
naval

Los barcos del oponente se distribuirán aleatoriamente a lo largo de su tablero.

Tu objetivo es derribar todos los barcos del rival antes que él hunda los tuyos, consiguiendo así la victoria.



Menú principal

2.1

Jugar

Tabla de puntajes

batalla
naval

Tiro acertado	+10
Tiro fallido	-5
Barco tamaño 2 hundido	+50
Barco tamaño 3 hundido	+75
Barco tamaño 4 hundido	+100
Barco tamaño 5 hundido	+150
Victoria	+200
Derrota	-100

Menú principal

2.1

Jugar

Turnos alternos

batalla
naval

Cuando el juego comience, serás el **primero en disparar** a una posición del tablero de tu rival. Luego, los turnos se irán **alternando**.

En caso que algún disparo impacte en un barco, se otorgará **otro turno**. Esto se repetirá **hasta fallar un tiro**.

Menú principal

2.1

batalla
naval

Jugar

Disparos

Los disparos, al igual que la colocación de barcos, se realizan **a través de coordenadas**. Primero se ingresa la **fila** y luego la **columna**. Por ejemplo, '**Fila (X): 1, Columna (Y): 3**'.

Si se ingresa una coordenada de una casilla ya impactada, pedirá **ingresar otra**.

```
¿Donde Disparamos?
```

```
- Fila ==> 3
```

```
- Columna ==> 4
```

```
¡Nada por aqui, intenta de nuevo!
```

```
Presione una tecla para continuar . . .
```

Menú principal

2.1

batalla
naval

Jugar

Registro de disparos

Tabla Rival										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
3	■	■	■	X	■	■	■	■	■	■
4	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
5	■	■	■	■	■	Ø	■	■	■	■
6	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
7	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
8	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
9	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
10	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

En cada tablero, se registra el **resultado de los disparos**.

Si el disparo cae en un **barco**, se marca como un impacto (Ø). Si no, se marcará la casilla y se definirá como un **tiro fallido (x)**.

Menú principal

2.1

batalla
naval

Jugar

Impactos y
hundimientos

Al momento de hundir un barco enemigo por completo, se mostrará el mensaje **notificando la caída del mismo.**

Asimismo, se mostrarán durante todo el transcurso de la partida, la **cantidad de barcos que faltan derribar para ganar.**

```
¿Donde Disparamos?
```

```
- Fila    ==> 3
```

```
- Columna ==> 6
```

```
Se ha derrivado el Barco de tamaño 3
```

```
¡Tiro certero, has dado en el blanco!
```

```
Presione una tecla para continuar . . .
```

Menú principal

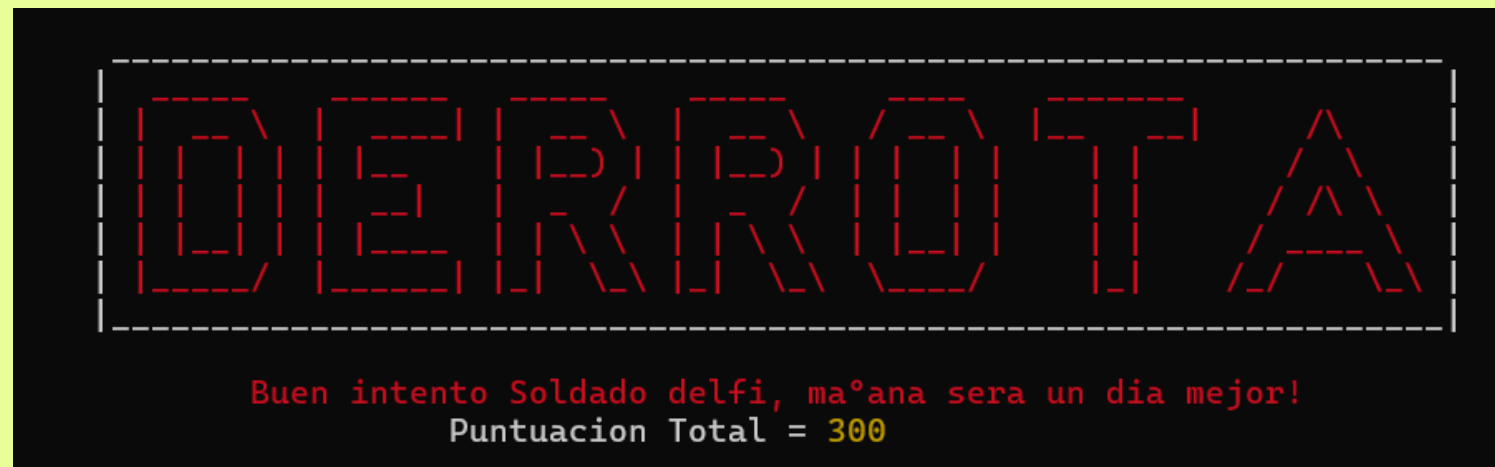
2.1

batalla
naval

Jugar

Fin de partida

Al terminar el juego, se muestra un **mensaje**, dependiendo si ganaste o perdiste, junto con los **puntos obtenidos**.



Menú principal

2.2

batalla
naval

Info del usuario

En este apartado podrás ver la información de tu perfil, la cuál comprende:

- Nombre de Usuario.
- Partidas jugadas.
- Victorias.
- Mejor puntaje.

```
<===== Informacion del Usuario =====>

||=====||
( Nombre de usuario   = ian )
( Partidas jugadas    = 9  )
( Victorias           = 3  )
( Mejor puntaje       = 5200 )
||=====||

Presione una tecla para continuar . . .
```

Menú principal

2.3

batalla
naval

Otros usuarios

Estas opciones proporcionan una forma eficiente de manejar y **explorar la información de otros jugadores** en el juego.

Se reflejarán tres opciones:

- **Buscar jugador.**
- **Lista de Jugadores.**
- **Regresar.**

```
<===== Otros usuarios =====>
```

```
( Buscar jugador           = 1 )  
( Ver lista de jugadores = 2 )  
( Regresar                 = 0 )
```

```
( ¿Que hacemos? ) ==> |
```

Menú principal

2.3

batalla
naval

Otros usuarios

Buscar jugador

En esta sección podrás **buscar a otros jugadores** a través de su nombre de usuario.

Así, su información de usuario se mostrará, al igual que en el apartado de 'Info del usuario'.

```
<=====Buscar jugador=====>

(Ingrese el nombre de usuario que desea buscar ) ==> ian

||=====||
( Nombre de usuario   = ian )
( Partidas jugadas    = 9 )
( Victorias           = 3 )
( Mejor puntaje       = 5200 )
||=====||

Presione una tecla para continuar . . . |
```

Menú principal

2.3

batalla
naval

Otros usuarios

Lista de jugadores

Aquí podrás ver la lista de jugadores totales registrados, con sus respectivas estadísticas.

Proporciona la opción de ordenar la lista de jugadores por orden alfabético o puntaje.

```
<===== Orden alfabético =====>
||=====||
|| ( Nombre de usuario   = 232131231541251 ) ||
|| ( Partidas jugadas   = 0 ) ||
|| ( Victorias          = 0 ) ||
|| ( Mejor puntaje      = 0 ) ||
||=====||
||=====||
|| ( Nombre de usuario   = delfi ) ||
|| ( Partidas jugadas   = 2 ) ||
|| ( Victorias          = 2 ) ||
|| ( Mejor puntaje      = 715 ) ||
||=====||
||=====||
|| ( Nombre de usuario   = ian ) ||
|| ( Partidas jugadas   = 9 ) ||
|| ( Victorias          = 3 ) ||
|| ( Mejor puntaje      = 5200 ) ||
||=====||
```

Menú principal

2.3

batalla
naval

Otros usuarios

Regresar

Vuelve al menú principal.

Esta opción se encuentra reflejada en todos los submenús.

Menú principal

2.4

batalla
naval

Puntuación global

Podrás visualizar los **cinco mejores puntajes** registrados en el juego, junto con el nombre de a quién le pertenece cada uno.

Este **top 5** te permitirá conocer a los competidores más destacados.

```
<===== Puntuacion global =====>
      1°      5200      ian
-----
      2°      715      delfi
      3°       0      232131231541251
      4°       0      mirta
      5°       0      pepe

Presione una tecla para continuar . . . |
```

Menú principal

2.5

batalla
naval

Opciones

Una vez iniciada tu cuenta, podrás **modificar ciertos campos de tu usuario.**

Este apartado abarca:

- **Modificar usuario** (nombre y/o contraseña).
- **Dar de baja.**
- **Regresar.**



Menú principal

2.5

Opciones

Modificar usuario

batalla
naval

En este sector podrás acceder a la edición de tu nombre de usuario y contraseña.

Debes ingresar cuál campo deseas modificar.

```
( Qué desea modificar?  
  
Nombre de usuario -> 1  
Contraseña       -> 2  
Volver atras     -> (cualquier nro)  
  
>> |
```

Menú principal

2.5

Opciones
Modificar usuario

batalla
naval

Tal como en 'crear cuenta', debes cumplir con la condición apuntada.

- Ingresar como **máximo 20 caracteres**.

En caso de elegir un nombre de usuario ya existente, se te pedirá ingresar otro nuevamente.

Menú principal

2.5

Opciones

Dar de baja

batalla
naval

En este segmento podrás dar de baja tu cuenta.

En caso de arrepentirte, podrás recuperarla en el sector 'Recuperar cuenta' en la Pantalla principal.

Menú principal

2.5

Opciones

Dar de baja

batalla
naval

Dar de baja significa que **otros jugadores no podrán ver tu información de usuario** en la sección 'Otros jugadores'.

Además, en caso de estar en el Top 5 mejores puntajes, **tu top score desaparecerá** hasta que actives tu cuenta nuevamente.

Menú principal

2.5

batalla
naval

Opciones

Dar de baja

Cuando ingreses a este bloque, deberás ingresar 's' o 'n', dependiendo si estás seguro de dar de baja tu cuenta.

En caso de ingresar 'n', volverás automáticamente al sector de 'Opciones'.

```
<===== Dar de Baja =====>
```

```
( Desea dar de baja su cuenta? (s/n) ) ==> |
```

Menú principal

2.5

batalla
naval

Opciones

Dar de baja

En cambio, en caso de ingresar 's', tendrás que **escribir el Captcha** (mostrado en pantalla) **de manera correcta** para que tu usuario se dé de baja con éxito.

En caso de fallar, se te preguntará si quieres intentarlo nuevamente. En caso de acertar, se te dará de baja y cerrará sesión.

```
<===== Dar de Baja =====>
( Desea dar de baja su cuenta? (s/n) ) ==> s
( Ingrese el numero en pantalla para confirmar )
    ==> 6508
    ==>
```

Menú
principal

2.5

Opciones

Regresar

batalla
naval

Vuelve al menú principal.

Menú principal

2.6

batalla
naval

Cerrar sesión

Al ingresar esta opción, se cerrará la sesión de tu cuenta, volviendo a la Pantalla principal.

Así, deberás volver a iniciar sesión para ingresar nuevamente a tu cuenta.

Cerrando Sesion..

POR: BERCOVSKY, JUAN - FENOY RIVAS, DELFINA - FRANCANO, IAN

batalla naval

