(Portada)

Título del trabajo

Nombre del autor (o autores)

Nombre de la asignatura

Nombre del profesor/a

Fecha de entrega

Nombre de la institución

Ciudad de la institución

(Índice)

1. Introducción…………………………………………………………….1

1.1 Propósito………………………………………….…………………..1

1.2 Ámbito del sistema………………………………………….1

1. Descripción general del sistema………………………2

2.1 Perspectiva del producto……………….……………..2

2.2 Objetivos del sistema…………………………………….2

2.3 Herramientas utilizadas…………………….………….2

3. Definición de requisitos del sistema………………..2

3.1 Requisitos funcionales……………………….…………..2

3.2 Requisitos no funcionales……………….……………3

4. Diagrama de casos de uso……………………..……………3

4.1. Especificación de caso de uso…………………….3

5. Modelo conceptual………………………………………………….3

(Adaptar el índice a su documentación)

1. Introducción

Este documento presenta la documentación de requisitos de software para el sistema The Common Rooms. Esta especificación se desarrolla basándose en el estándar IEEE (Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos de Software ANSI/IEEE 830, 1998).

En el presente documento se abordará toda la documentación necesaria para la exposición detallada de los requisitos del software desarrollado, para su completo entendimiento y comprensión. El mismo consta de varias secciones que se explicarán al detalle para un conocimiento claro del propósito y uso de la página web.

* 1. Propósito

El propósito de este documento es definir de forma clara y estructurada los requisitos funcionales y no funcionales del sistema The Common Rooms. Está dirigido a todos los involucrados en el desarrollo del proyecto, incluyendo:

* Estudiantes desarrolladores
* Profesores y evaluadores de la materia
* Usuarios finales (como referencia conceptual)
* Futuras personas que mantendrán o escalarán el proyecto

Este documento busca servir como guía base para el análisis, desarrollo y validación del sistema.

* 1. Ámbito del sistema

El sistema The Common Rooms es una aplicación web cuyo propósito es ofrecer una red social centrada en el mundo del cine. El sistema permitirá a los usuarios:

* Registrarse, iniciar sesión y editar su perfil
* Puntuar y escribir reseñas de películas
* Crear listas de películas favoritas o temáticas
* Interactuar con reseñas de otros usuarios (mediante likes)
* Ver perfiles de otros usuarios y explorar sus listas y reseñas

**Lo que el sistema hará:**

* Consultar información de películas mediante integración con la API pública de TheMovieDB
* Almacenar datos de usuarios, reseñas y listas en una base de datos relacional
* Permitir el acceso diferenciado según el rol del usuario (usuario común o administrador)
* Brindar un entorno simple y social para amantes del cine

**Lo que el sistema no hará:**

* No permitirá la reproducción de películas
* No contendrá funciones de mensajería entre usuarios
* No ofrecerá un sistema de moderación automatizado por IA
* Este sistema tiene como beneficio principal centralizar la experiencia de registro de opiniones y descubrimiento de películas entre usuarios con intereses similares, con una interfaz amigable y fácil de usar. No existen documentos de nivel superior asociados a este sistema, ya que fue concebido como una solución independiente en el contexto de un trabajo académico.

**Descripción general del sistema**

2.1 Perspectiva del producto

El producto será desarrollado como una aplicación web independiente, bajo una arquitectura cliente-servidor. La lógica de negocio estará implementada en el backend con Spring Boot, mientras que el frontend será una interfaz HTML sencilla, sin framework JavaScript.

El sistema consumirá la API de TheMovieDB, que provee datos actualizados sobre películas, incluyendo títulos, sinopsis, pósters, fechas de estreno, etc. Esta integración permitirá que el contenido del sitio sea rico, actualizado y visualmente atractivo sin necesidad de una base de datos local de películas.

La aplicación interactúa con:

* TheMovieDB API (consulta de películas).
* Base de datos MySQL (almacenamiento interno de usuarios, reseñas, listas).
* Backend RESTful API (control de lógica, seguridad y datos).

2.2 Objetivos del sistema

Los objetivos generales del sistema son:

* Permitir el registro, autenticación y gestión de usuarios.
* Facilitar la creación de reseñas y asignación de puntajes a películas.
* Permitir la creación y visualización de listas personalizadas.
* Mostrar información detallada de películas (título, descripción, póster, etc.) consultada desde una API externa.
* Fomentar la interacción social, mediante funcionalidades como likes a reseñas y perfiles públicos.
* Brindar herramientas administrativas básicas para la gestión de usuarios (borrado, suspensión).
* Ofrecer una interfaz simple y accesible, adaptable a dispositivos móviles.

2.3 Herramientas utilizadas

Lenguajes y frameworks:

* Backend:
  + Java 17.
  + Spring Boot (Web, Security, Data JPA, Validation).
  + JWT (manejo de autenticación).
  + Lombok (simplificación del código).
  + MySQL (base de datos relacional).
  + SpringDoc/OpenAPI (documentación automática de la API REST).
* Frontend:
  + HTML.
  + CSS.

Librerías adicionales:

* Spring DevTools (para recarga automática en desarrollo).

API externa:

* TheMovieDB (para obtención de datos de películas).

1. Definición de requisitos del sistema

3.1 Requisitos funcionales

Aquí deberán listar TODOS sus requisitos funcionales. Recuerden respetar sintaxis:

Actor + verbo en infinitivo o gerundio + lo que el sistema le permite hacer.

Ejemplo: El sistema debe permitir al administrador cargar un nuevo libro.

3.2 Requisitos no funcionales

Aquí deberán listar TODOS sus requisitos no funcionales.

1. Diagrama de casos de uso

Aquí deberán pegar su diagrama de caso de uso. (Recordar que los verbos solo pueden ir en infinitivo o gerundio)

4.1. Especificación de 1 caso de uso

1. Modelo conceptual