

User Stories

🕒 Created	@August 22, 2023 11:31 AM
📁 Class	ISW
📁 Type	Práctico
📎 Materials	https://lucid.app/lucidchart/568be828-291f-45ba-bc54-7e9a1b46ef9f/edit?invitationId=inv_f3911d7c-ca7b-48bc-9bb9-3ce27023c17d&page=g0n-Zi-JKn_#_ISW_Enunciados TP evaluables 2023 2doCuat.pdf
☑ Reviewed	<input type="checkbox"/>

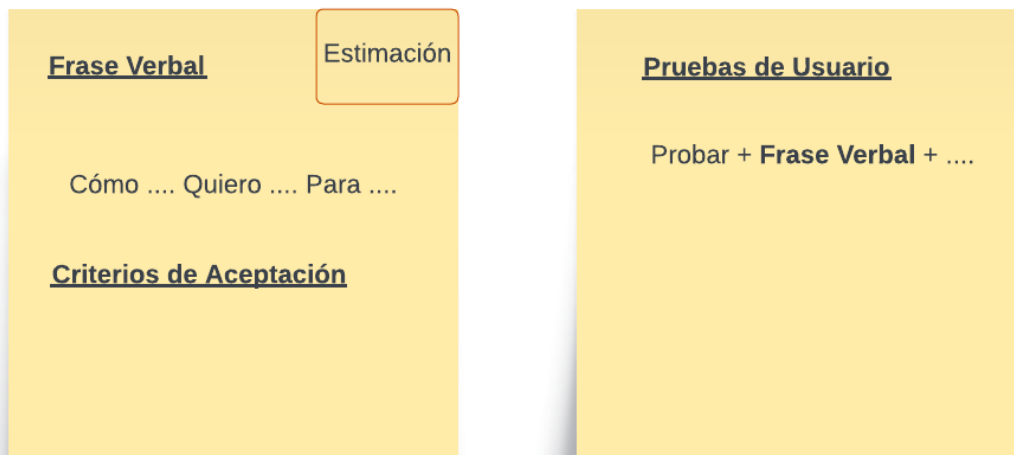
User Stories

3C

- Card: La tarjeta es una representación física o digital de la historia de usuario. Por lo general, es una nota o tarjeta en un tablero Scrum o una entrada en una herramienta de seguimiento de proyectos. La tarjeta proporciona una descripción breve de la historia de usuario, generalmente en una o dos oraciones. Sirve como recordatorio visual y rápido del objetivo de la historia.
- Conversation: La conversación se refiere a las discusiones y diálogos que ocurren entre los miembros del equipo, el Product Owner y los stakeholders para comprender completamente la historia de usuario. Estas conversaciones aclaran detalles, identifican requisitos y establecen los criterios de aceptación. La conversación también ayuda a definir el alcance y a garantizar que todos tengan una comprensión común de lo que implica la historia.
- Confirmation: La confirmación se relaciona con los criterios de aceptación y cómo se verificará que la historia de usuario esté completa y funcional. Estos criterios son las pruebas específicas que se deben cumplir para considerar la historia terminada y lista para ser entregada. La confirmación establece las expectativas claras y ayuda al equipo a entender cuándo la historia se ha implementado con éxito.

Cómo (Rol ejecutada del contexto de negocio) - **Quiero** (Funcionalidad) - **Para** (valor de negocio)

Tarjeta



Criterios de Aceptación

- Debe → Obligatorio
- Puede → Opcionales

Debemos buscar que no haya ambigüedad



Dependiendo del contexto debemos tener en cuenta las **posibilidades** de los criterios de aceptación. Para que algo sea válido se debe aclarar.

Estimación

Cuál es el peso de la user stories

Pruebas de Usuario

Se corresponde con la **confirmación**

- El product owner va a brindar **casos para probar**.

- Datos mínimos en primer lugar, luego otra prueba más completa.
- Debe ser **genérico**.
- 5/6/7 en cantidad
- **Mínima - Máxima - Obligatoria**



Pasa → supera la prueba. Me permite cumplir el objetivo.

Falla → falla la prueba. Resulta en un mensaje de error, no permite cumplir el objetivo.

Práctico 1

Aplicación Mis Gastos Familiares

Objetivo del producto: facilitar a las personas la gestión de sus gastos cotidianos y poder acceder a información relacionada a estos.

A continuación, se transcribe parte de la entrevista realizada al experto en el dominio:

Product Owner (PO): ¿Cómo debe visualizarse la planilla de gastos?

Experto en el Dominio (ED): Similar a una tabla en Excel, con columnas donde se pueda indicar el monto, el tipo de gasto, y la fecha en que se realizó el gasto.

PO: ¿La fecha del gasto es la fecha actual? ¿Se toma automáticamente?

ED: Debería mostrar la fecha actual, pero permitir modificarse.

PO: ¿Cuáles son los tipos de gastos permitidos?

ED: Cada persona debería poder registrar sus tipos de gastos, así como indicar si el gasto es propio o de otra persona (por ejemplo, de su esposa).

PO: ¿El nombre o la relación con el usuario debe indicarse?

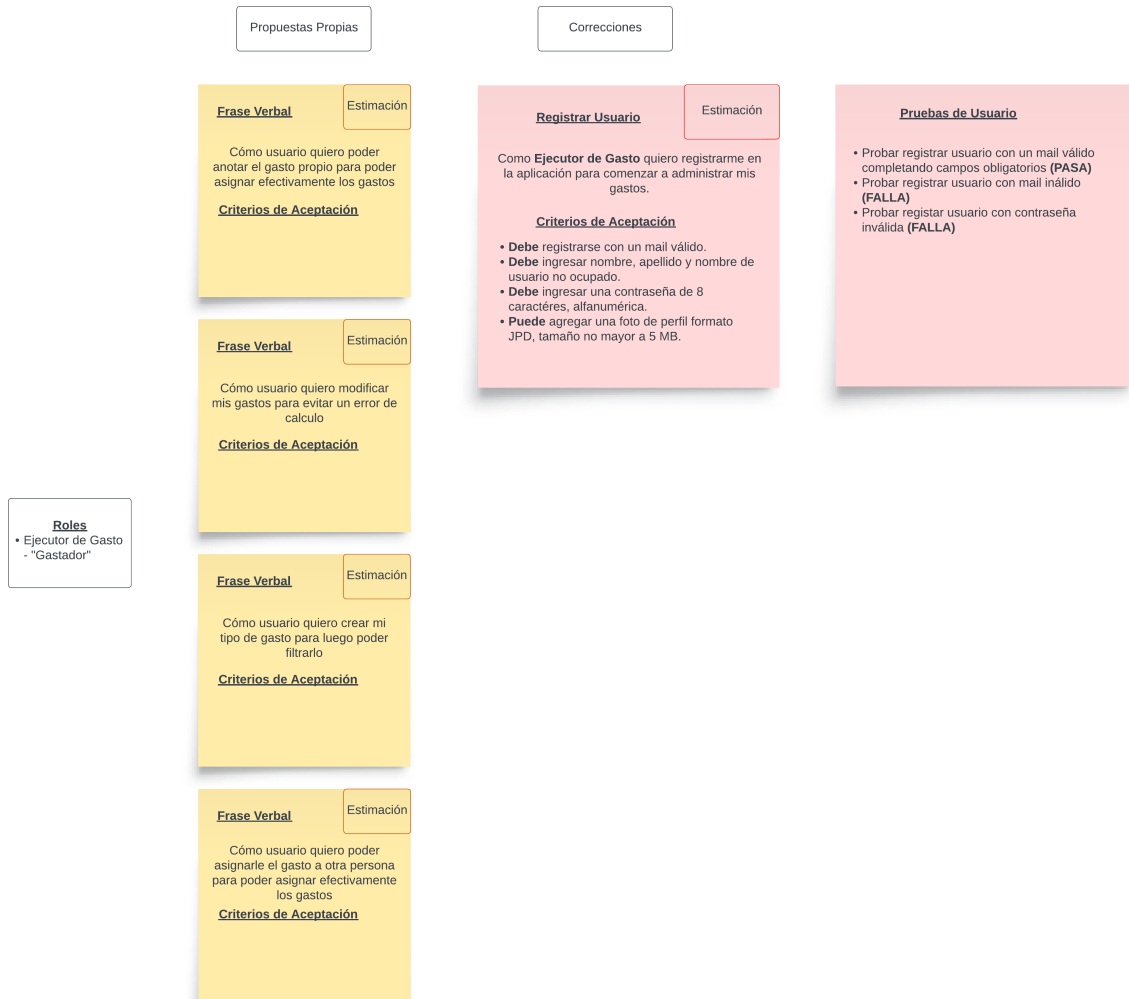
ED: Debe indicarse el nombre y apellido. También por defecto debe mostrarse el nombre y el apellido del usuario logueado, permitiendo modificarlo, y si alguna vez se registró el nombre y apellido que se comienza a ingresar (no importa si esta vez o una vez anterior), el sistema debería mostrar aquellos nombres y apellidos que comiencen de forma similar, como hace el Excel.

PO: Ah ¿Es decir que el usuario debe registrarse y cuando va a usar la aplicación debe iniciar sesión?, y ¿la sesión caduca en algún momento?

ED: El usuario debe registrarse para permitirle descargar la aplicación, y la primera vez debe iniciar sesión, pero luego se consideran los datos de la sesión registrados, salvo que el usuario decida de loguearse. La sesión no caduca nunca.

PO: ¿Y la planilla de gastos muestra todos los gastos? ¿Cómo se ordenan?

ED: Por defecto se deben mostrar todos los gastos del mes en curso ordenados desde el gasto más actual, pero el sistema debería permitir ver cualquier período que el usuario quiera, y que pueda filtrar por tipo de gasto, por responsable de gasto, por rango de montos. Además debe poder modificar el criterio de ordenamiento. Y para cada filtro que se aplique arriba se debe mostrar el total de gastos según el filtro aplicado.



Correcciones

- Nunca un rol es **usuario**.
- Nunca una user estará destinada a **más de un rol**.

Frases Verbales

- Visualizar Planilla de Gastos (**plural**).



Puede contemplar un orden común.

- Ordenar/Filtrar Planilla de Gastos.



Se puede hacer diferentes users que agregue criterios de ordenamiento o se puede subdividir la misma user (debe estar reflejado en los criterios).

- Registrar gasto (**singular**).



Gestionar → Demasiado amplio

- Registrar tipo de gasto.
- Registrar responsable de gasto.
- **Registrar usuario.**



Dependiendo de la forma de registro (mail, Facebook, ...) serán distintas user stories.

También hay diferentes usuarios que corresponden a user separadas.

- Iniciar sesión de usuario.
- Cerrar sesión de usuario.
- Modificar datos de usuario.
- Eliminar gasto.
- Modificar un gasto.
- Eliminar tipo de gasto.
- Eliminar responsable de gasto.

User Stories

- Debemos poder identificar el **para qué**, identifica el valor de negocio.
- Al **registrarnos** a un software es para **comenzar** a utilizarlo.
- Debemos hablar en el lenguaje del cliente.

Criterios de Aceptación

- Debe → Obligatorio

- Puede → Opcional



Se debe aclarar que es válido, especificando las aclaraciones

- Se pueden utilizar **negativos**. Debemos intentar que sea lo más claro posible.
- Puedo utilizar **válido/inválido**, si ya se aclaró que significa.

Registrar Tipo de Gasto

Registrar Tipo de Gasto	Estimación	Pruebas de Usuario
<p>Como Ejecutor de Gasto quiero registrar un tipo de gasto en la aplicación para clasificar mis gastos</p> <p><u>Criterios de Aceptación</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Debe ingresar un nombre único de máximo 20 caracteres 		<ul style="list-style-type: none"> • Probar que se cree un tipo de gasto no existente (PASA) • Probar registrar un tipo de gasto sin nombre (FALLA) • Probar registrar un tipo de gasto con un nombre con más de 20 caracteres (FALLA) • Probar registrar tipo de gasto con un nombre duplicado (FALLA)

- No utilizar **para poder**.
- Los nombres deben ser únicos.
- Fijar cantidad de caracteres.
- Consultar si tiene descripción.
- Product Owner se basa en la descripción y los criterios de aceptación de la user en particular.



Fijarse la separación de miles y centésimas en Argentina. En fecha también fijarse formato. Los importes deben ser mayores a cero.

User Stories - Estimaciones - MVP

🕒 Created	@August 29, 2023 11:49 AM
📁 Class	ISW
📁 Type	Práctico
☑ Reviewed	<input type="checkbox"/>

Corrección User Stories

Visualizar Gasto

Debido a la simplicidad de la user, no habrá demasiadas pruebas de usuario.

<u>Visualizar Gasto</u>	Estimación
<p>Como Ejecutor de Gasto quiero poder consultar mis gastos en la aplicación para poder conocer mis movimientos financieros</p> <p><u>Criterios de Aceptación</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Debe ser similar a una tabla de excel• Deben existir columnas que indiquen el monto, tipo de gasto y fecha que se realizó el gasto• Debe mostrar todos los gastos del mes en curso• Debe mostrar los gastos ordenados desde el más actual	<p><u>Pruebas de Usuario</u></p> <ul style="list-style-type: none">• Probar que se consulten los gastos y se visualicen los gastos del último mes ordenados. (PASA)• Probar que se consulten los gastos sin gastos cargados (FALLA)

Consultar Gasto (Avanzado)

- Como ejecutor de gasto quiero poder consultar mis gastos con filtros para poder conocer mis hábitos financieros.

Práctico 2

Poker Planning

Los números miden 3 dimensiones, representadas por los **story points**:

- Esfuerzo
- Complejidad
- Incertidumbre
 - Técnica
 - De Negocio



Aumenta exponencialmente el tamaño

Las dimensiones se clasifican en:

- Baja
- Media
- Alta
- A la incertidumbre se le agrega **NULA**

Delivery

Listado de User Stories



Mismo valor de negocio entre “lo que sea” y comercios adheridos

Vendedor: notificación y vista

- Realizar pedido a comercio adherido/Confirmar pedido
 - Método de Pago
 - Dirección de Entrega
 - Fecha de Entrega
- Notificar al **comercio** → Recibir notificación de pedido realizado
- Recibir notificación de pedido → **Cadete**

- Realizar pedido “lo que sea”
- Visualizar comercio adherido
- **Agregar producto al carrito**



Canónica para un número medio, 2/3.

- Modificar carrito de compras → Puedo modificar lo que yo quiero específicamente (necesito y quiero)
- **Eliminar productos de carrito de compras** → No lo quiero



Canónica para un número bajo, 1.

- Visualizar estado de pedido
- Visualizar la ubicación del cadete
- Registrar usuario con email
- Registrar usuario con Google
- Registrar usuario con Facebook
- Consultar carta de comercios adheridos

Divisiones

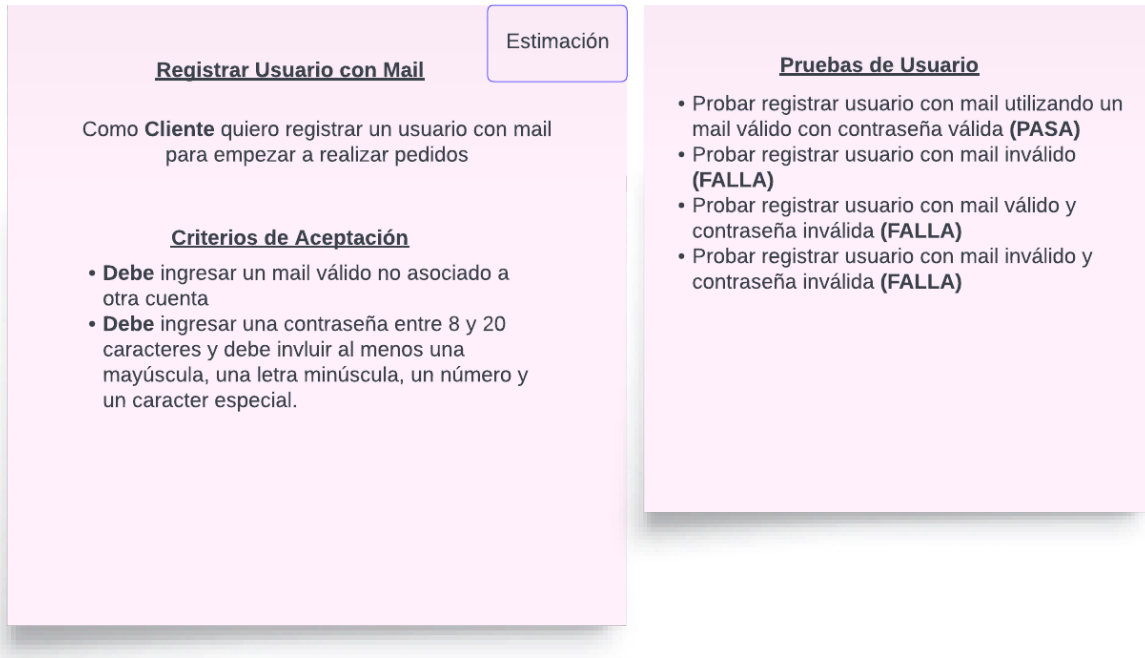


Divisiones siempre y cuando la división tiene sentido por si misma.

User Story Canónica

Se busca que la user no superen un 3

Estimación Registrar Usuario con Mail



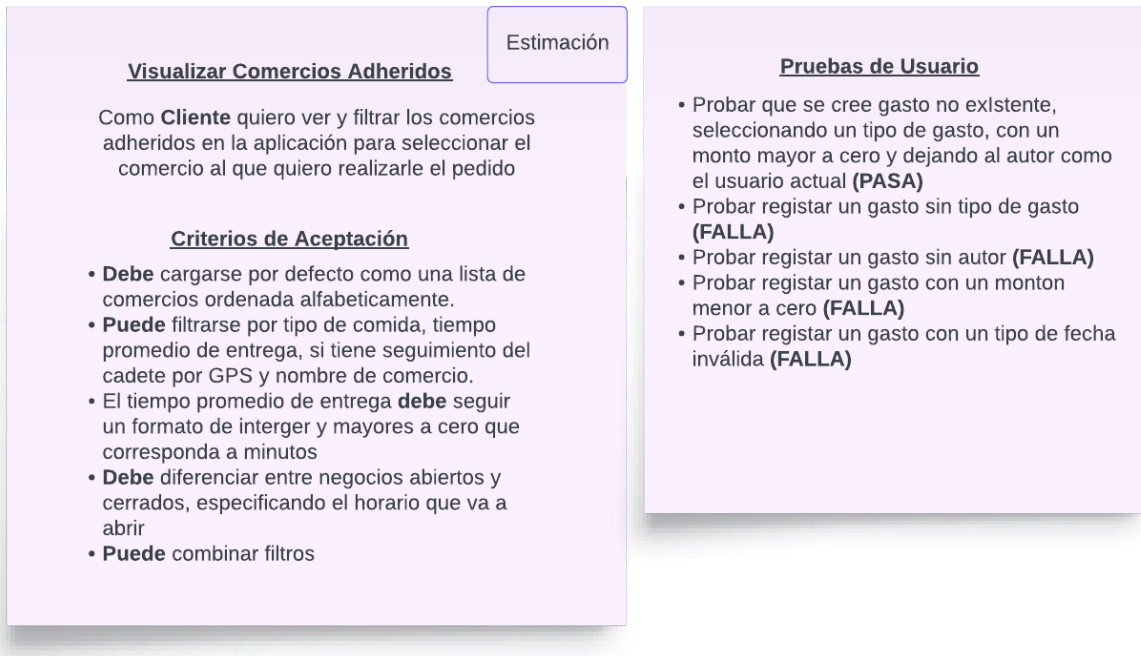
Story Points: 1

- Esfuerzo: Bajo
- Complejidad: Baja
- Incertidumbre: Nula



Se comparó con eliminar con story point, 1

Estimación Visualizar Comercios Adheridos



Story Points: 2

- Esfuerzo: Medio
- Complejidad: Baja
- Incertidumbre: Nula
 - Depende de lo puesto en complejidad. Si hacemos cosas básicas no hay incertidumbre.



Se comparó con eliminar con story point, 1

MVP

🕒 Created	@September 5, 2023 11:37 AM
📁 Class	ISW
📁 Type	Práctico
☑ Reviewed	<input type="checkbox"/>

Minimal Viable Product

MVP es la versión más básica y funcional de un producto o servicio que incluye solo las características esenciales necesarias para satisfacer las necesidades del usuario y validar la viabilidad del concepto.

Hipótesis

Los MVP dependen de la Hipótesis.

Al desarrollar un MVP, se puede plantear la hipótesis de que, al ofrecer un producto con un conjunto mínimo de características, se puede evaluar la demanda y el interés de los usuarios sin realizar una inversión completa en desarrollo.

- Mediante la misma puedo definir las user stories que verifican

Abierto

Cualquiera puede registrarse y probarlo

Los proyectos de código abierto a menudo se benefician de la colaboración global y la retroalimentación de la comunidad, lo que puede conducir a soluciones más robustas y adaptadas a diversas necesidades.

Cerrado

Defino un grupo de usuarios específicos

En algunos casos, mantener un sistema cerrado puede ser necesario para proteger secretos comerciales o mantener un alto nivel de control sobre la experiencia del

usuario.

Justificación

La justificación de las user stories elegidas para un MVP (Minimum Viable Product) es un paso esencial en el proceso de desarrollo de productos. Esta justificación implica explicar por qué se han seleccionado específicas user stories o funcionalidades para incluir en el MVP.

- Debemos analizar la justificación porque a lo mejor notamos otra hipótesis.



Debo buscar que la aplicación **agregue valor al cliente.**

Ejemplo - TP 3

User Stories

- Registrar usuario con google de tipo comerciante y cliente
- Iniciar sesión con google de tipo comerciante y cliente
- Completar formulario de venta
- Completar ficha de producto como analista de selección → Seleccionar prendas a vender
- Completar ficha de producto como analista de publicación → incluye calcular precio y envío de propuesta de venta
- Realizar propuesta de venta → envía el mail
- Confirmar propuesta de venta
- **Visualizar prendas**
- Recibir notificación de prenda vendida (vendedor)

Justificación

- Solo se acepta efectivo
- Registrar productos por BD
- Solo se acepta dejar las prendas en un punto de retiro
- La compra se realiza mediante la aplicación de Tienda Nube
- El cobro y pagos se hace a mano

Tener en cuenta las APIs que especifica el enunciado a utilizar.



Revisar nombres para que sean frases verbales

~~Generar~~ → Término demasiado **Software**

Debido a que el pago es mano se debe justificar que **no se incluye**.

Estimaciones

🕒 Created	@September 12, 2023 11:31 AM
📁 Class	ISW
📁 Type	Práctico
☑ Reviewed	<input type="checkbox"/>



Recordar utilizar **Serie de Fibonacci** para estimar

User Story Canónica

- Depende del equipo y la experiencia
- Debe tener
 - Complejidad: dificultad técnica o de desarrollo que implica implementar la funcionalidad solicitada.
 - Incertidumbre: grado de conocimiento que tiene el equipo sobre cómo implementar la User Story.
 - Funcional
 - Negocio
 - Esfuerzo: cantidad de trabajo necesario para completar la User Story.

¿Cómo evaluamos mi estimación?

Se evalúa mediante la comparación con la user story canónica.

User Stories

Llenar Formulario de Venta



Las notificaciones pueden ser parte de la user o pueden identificarse como su propia user.

Canónica: ~~Seleccionar prendas a vender~~ Registrar punto de entrega/categoría (1)

Complejidad: baja → gran complejidad debido a las transacciones con base

Incertidumbre: nula

Esfuerzo: medio

Complejidad: media (transacciones/entidades/validaciones cruzadas/formularios) [5]

Incertidumbre: baja → Debido al guardado de imágenes - Notificaciones (Si es otra user)

Esfuerzo: media (validación/persistencia/imagen)