Programowanie w języku Python – ćwiczenia 1

Zagadnienia:

- funkcje: print(), input(), int(), help()
- wczytywanie i wypisywanie danych
- · operatory arytmetyczne i ich priorytety, wyrażenia
- sesja interaktywna a sesja skryptowa
- komentarze

Zadanie 1

Napisz program wyświetlający na ekranie napis Hello World!.

Zadanie 2

Zmodyfikuj program napisany w zadaniu 1., tak aby w drugim wierszu wyświetlał Twoje imię.

Zadanie 3

Napisz program, który wypisze na ekranie a---b---c---KONIEC. Wykorzystaj funkcję print z argumentami sep = '---' oraz end = 'KONIEC'.

Zadanie 4

Napisz program, który wypisze na ekranie 1-***-2-***-3-***-4-****. Wykorzystaj funkcję print z argumentami sep = '-***- oraz end = '-****'.

Zadanie 5

Napisz program, który wypisze na ekranie Ala & ma & kota &&&. Wykorzystaj funkcję print z argumentami sep oraz end.

Zadanie 6

Napisz program, który przywita się z osobą, której imię znajduje się na wejściu.

Wejście:

Wejście składa się z jednej linii, w której znajduje się imię.

Wyjście:

Na wyjściu należy wyświetlić napis "Cześć imię!". W miejsce imię należy wstawić imię użytkownika.

Przykład

Weiście:

Olaf

Wyjście:

Cześć Olaf!

Zadanie 7

Napisz program, który obliczy sumę dwóch pojawiających się na wejściu liczb.

Weiście:

Wejście programu składa się z dwóch liczb całkowitych n, m podanych w osobnych liniach.

Wviście:

Na wyjściu powinniśmy podać jedną liczbę, będącą sumą n+m.

Przykład

Wejście:

2

2

Wyjście:

4

Zadanie 8

Dane są dwie liczby całkowite, A i B. Należy obliczyć ich różnicę.

Wejście:

Wejście składa się z dwóch liczb całkowitych, A i B, podanych w osobnych liniach.

Wyjście:

Należy wypisać napis "roznica=", a następnie różnicę liczb A i B.

Przykład

Wejście:

12

1 2

Wyjście:

roznica=8

Zadanie 9

Napisz program, który wczyta dwie liczby i wypisze sumę ich kwadratów. Wykorzystaj operator potęgowania.

Wejście:

Dwie liczby całkowite A i B, podane w osobnych liniach.

Wyjście:

Jedna liczba całkowita będąca sumą kwadratów liczb A i B.

Przykład:

Wejście:

2

Wyjście:

13

Zadanie 10

Dane są trzy liczby całkowite A, B i C będące długościami krawędzi prostopadłościanu. Należy obliczyć pole całkowite prostopadłościany o wymiarach A \times B \times C.

Wejście:

Wejście składa się z trzech linii zawierających trzy liczby całkowite A, B, C, (po jednej liczbie w linii) oznaczające odpowiednio długość, szerokość i wysokość prostopadłościanu. **Wyjście:**

Należy wypisać napis "P=" a następnie jedną liczbę całkowitą, określającą pole powierzchni całkowitej prostopadłościanu (P=2*A*B+2*A*C+2*B*C).

Przykład:

Wejście:

10

10

10

Wyjście:

P=600

Zadanie 11

Napisz program, który obliczy deltę trójmianu postaci: $Ax^2 + Bx + C = 0$, mając na wejściu dane liczby całkowite A, $B i C (B^{**}2 - 4^*A^*C)$.

Wejście:

Trzy liczby całkowite A, B i C opisujące trójmian podane w osobnych liniach.

Wyjście:

Jedna liczba całkowita będąca wyróżnikiem trójmianu (delta).

Przykład:

Wejście:

2

-1

Wyjście:

17

Zadanie 12

Napisz program pozwalający na wprowadzenie z klawiatury dwóch liczb całkowitych *a* i *b*, obliczenie ich sumy, różnicy, iloczynu, ilorazu, ilorazu całkowitoliczbowego i wyświetlenie na ekranie wyniku.

Wejście:

Wejście programu składa się z dwóch liczb całkowitych n, m podanych w osobnych liniach.

Wyjście:

Na wyjściu należy wypisać w osobnych liniach te liczby, oraz ich sumę, różnicę, iloczyn, iloraz i iloraz całkowitoliczowy.

Przykład

Wejście:

5

Wyjście:

```
a = 5
b = 2
a + b = 7
a - b = 3
a * b = 10
a / b = 2.5
a // b = 2
```

Zadanie 13

Napisz program obliczający resztę z dzielenia liczby naturalnej a przez liczbę naturalną b i wyświetlający wynik (wartość zmiennej reszta) na ekranie.

Wejście:

Dwie liczby całkowite a i b podane w osobnych liniach.

Wyjście:

Jedna liczba całkowita będąca resztą z dzielenia liczby a przez liczbę b.

Przykład:

Wejście:

15 4

Wyjście:

3

Zadanie 14

Napisz program obliczający b-tą potęgę liczby a i wyświetlający wynik na ekranie.

Weiście:

Dwie liczby całkowite a i b podane w osobnych liniach.

Wyjście:

Jedna liczba całkowita będąca b-tą potęgą liczby a.

Przykład:

Wejście:

3

4

Wyjście:

81

Zadanie 15

Napisz program obliczający sumę i średnią arytmetyczną trzech liczb całkowitych wprowadzanych z klawiatury. Wyniki obliczeń i odpowiednie komunikaty wyświetl na ekranie.

Wejście:

Trzy liczby całkowite A, B i C podane w osobnych liniach

Wyjście:

Suma oraz średnia arytmetyczna podanych na wejściu liczb w postaci

```
suma = s
srednia = sr.
```

Przykład:

Wejście:

3 5 7

Wyjście:

```
suma = 15
Srednia = 5.0
```

Zadanie 16

Napisz program obliczający pole trapezu o podstawach a i b oraz wysokości h będących liczbami naturalnymi. Wartości zmiennych a, b i h wprowadzaj z klawiatury. Wyniki obliczeń i odpowiednie komunikaty wyświetl na ekranie. ($P = (a+b)^*h/2$)

Wejście:

Trzy liczby całkowite a, b i h podane w osobnych liniach, będące odpowiednio długościami podstaw oraz wysokością trapezu.

Wyjście:

Pole trapezu wypisane w postaci Pole=p.

Przykład:

Wejście:

4

Wyjście:

Pole=9.0

Zadanie 17

Samolot z Warszawy do Rzymu pokonuje dystans 1320 km. Napisz program, który wczyta z klawiatury czas przelotu samolotu w godzinach a następnie wyświetli na ekranie średnią prędkość tego samolotu podaną w kilometrach na godzinę.

Wejście:

Jedna liczba całkowita określająca czas przelotu samolotu w godzinach.

Wviście:

Średnia prędkość samolotu podana w postaci v = p km/h.

Przykład:

Wejście:

2

Wyjście:

v = 660.0 km/h

Zadanie 18

Mila lądowa, jednostka długości stosowana w krajach anglosaskich, równa jest 1,609 km. Napisz program, który wczyta z klawiatury odległość w milach lądowych a następnie wyświetli na ekranie tę samą odległość podaną w kilometrach.

	.,	-	
M	10	cie:	
,,,	13	GIG.	

Jedna liczba całkowita będąca odległością podaną w milach lądowych.

Wyjście:

Jedna liczba będąca tą samą odległością podaną w kilometrach wraz z jednostką km.

Przykład:

Wejście:

3

Wyjście:

4.827 km

Zadanie 19

Nocny pociąg z Krakowa do Paryża wyjeżdża ze stacji o godzinie 21. Napisz program, który wczyta z klawiatury czas przejazdu pociągu w godzinach, a następnie wyświetli na ekranie godzinę dojazdu do celu.

Wejście:

Jedna liczba całkowita będąca czasem przejazdu pociągu w godzinach.

Wviście:

Jedna liczba całkowita będąca godziną dojazdu do celu.

Przykład:

Wejście:

77

Wyjście:

2

Zadanie 20

Sprawdź, jaka strefa czasowa obowiązuje w Nowym Jorku. Napisz program, który wczyta z klawiatury pełną godzinę w Warszawie a następnie wyświetli na ekranie aktualną pełną godzinę w Nowym Jorku.

Wejście:

Jedna liczba całkowita będąca pełną godziną w Warszawie.

Wyjście:

Aktualna pełna godzina w Nowym Jorku

Przykład:

Wejście:

12

Wyjście:

6

Zadanie 21

Napisz program, który wczyta z klawiatury rozmiar szachownicy (długość boku szachownicy) n, a następnie wyświetli na ekranie liczbę pól na szachownicy. W programie wykorzystaj operator potęgowania.

Wejście:

Jedna liczba całkowita będąca długością boku szachownicy

Wyjście:

Jedna liczba całkowita określająca liczbę pół szachownicy.

Przykład:

Wejście:

Ω

Wyjście:

64