Programowanie w języku Python – ćwiczenia 8

Zagadnienia: szyfrowanie, przetwarzanie napisów

Zadanie 1

Jednym z prostych szyfrów przestawieniowych jest szyfr polegający na zamianie miejscami znaków na pozycjach parzystych i nieparzystych (pierwszy znak zamieniamy miejscami z drugim, trzeci z czwartym itd.). Zdefiniuj funkcję szyfr(s), której parametrem jest tekst jawny składający się z małych liter alfabetu łacińskiego i pojedynczych spacji, a wynikiem szyfrogram utworzony przez przestawienie kolejnych par znaków, przy czym spacja traktowana jest jak każda inna litera i również podlega zamianie.

Zadanie 2

Szyfr parkan: usuwamy wszystkie spacje a następnie zapisujemy najpierw wszystkie litery znajdujące się na pozycjach nieparzystych, a potem kolejno pozostałe litery. Zdefiniuj funkcję parkan(s), której parametrem jest tekst jawny złożony z małych liter alfabetu łacińskiego i spacji, a wynikiem – szyfrogram utworzony za pomocą szyfru parkan.

Zadanie 3

Zdefiniuj funkcję logiczną czy_palindrom(s), której parametrem jest napis zawierający tylko małe litery alfabetu łacińskiego, a wynikiem wartość logiczna True, jeśli napis jest palindromem, lub False, gdy nim nie jest.

Zadanie 4

Zdefiniuj funkcję logiczną czy_palindrom2(s), której parametrem jest napis zawierający małe i duże litery alfabetu łacińskiego i spacje, a wynikiem wartość logiczna True, gdy napis jest palindromem, lub False, gdy nim nie jest. Spacji NIE traktujemy jako litery, podobnie jak wielkość liter NIE mają wpływu na to, czy dany napis jest palindromem.

Zadanie 5

Zdefiniuj funkcję ukryj (s), której parametrem jest napis złożony z małych liter alfabetu łacińskiego, a wynikiem napis z wstawioną co drugą literą wybraną losowo. Możesz użyć funkcji randint () z modułu random oraz funkcji chr ().

Zadanie 6

Zdefiniuj funkcję anagram(s), której parametrem jest tekst jawny składający się z małych i dużych liter alfabetu łacińskiego a wynikiem napis, w którym wszystkie litery tekstu zostały zamienione na małe i ustawione są w kolejności alfabetycznej.

Zadanie 7

Zdefiniuj funkcję anagramy(s,t), której parametrami są dwa łańcuchy znaków, a wynikiem jest True, jeśli łańcuchy są anagramami, lub False, gdy nimi nie są. Spacje oraz wielkości liter NIE są istotne.

Zadanie 8

ROT13: alfabet o długości 26 znaków dzieli się na dwie części, a następnie każdej literze z pierwszej połowy przypisuje się odpowiadającą jej literę z drugiej połowy i na odwrót. Np. A-

N, N-A, J-W, W-J. Ten sam algorytm wykorzystywany jest do szyfrowania i do deszyfrowania wiadomości. Jest to szczególny przypadek szyfru Cezara z kluczem 13. Zdefiniuj funkcję rot(s), której parametrem jest napis zawierający wielkie litery alfabetu łacińskiego, a wynikiem napis zaszyfrowany według podanej zasady.

Zadanie 9

Szyfr Cezara jest to rodzaj szyfru podstawieniowego, w którym każda litera tekstu jawnego (niezaszyfrowanego) zastępowana jest inną, oddaloną od niej o stałą liczbę (zwaną kluczem i obliczaną modulo (%) 26) pozycji w alfabecie, literą. Zdefiniuj funkcję $cezar_znak(znak, klucz)$, której parametrami są odpowiednio dowolna mała litera alfabetu łacińskiego oraz liczba całkowita nieujemna - klucz, a wynikiem jest zaszyfrowana szyfrem Cezara z danym kluczem litera.

Zadanie 10

Zdefiniuj funkcję cezar(tekst, klucz), której parametrami są odpowiednio ciąg małych liter alfabetu łacińskiego oraz liczba całkowita nieujemna - klucz, a wynikiem jest tekst zaszyfrowany szyfrem Cezara z danym kluczem.

Zadanie 11

Zdefiniuj funkcję deszyfruj (tekst, klucz), która zwraca odszyfrowany tekst zaszyfrowany szyfrem Cezara z danym kluczem klucz.

Zadanie 12

Zdefiniuj funkcję cezar2 (tekst, klucz1, klucz2), której parametrami są odpowiednia ciąg małych liter alfabetu łacińskiego oraz dwie liczby całkowite nieujemne, a wynikiem jest tekst zaszyfrowany w ten sposób, że litery na pozycjach nieparzystych zaszyfrowano szyfrem Cezara z kluczem klucz1, a na parzystych - z kluczem klucz2.

Zadanie 13

Zdefiniuj funkcję jaki (tekst_jawny, szyfrogram), której parametrami są ciągi małych liter alfabetu łacińskiego, a wynikiem jest klucz z przedziału [0,25], pozwalający zaszyfrować tekst jawny za pomocą szyfru Cezara, lub wartość -1, gdy szyfrogram nie mógł powstać z tekstu jawnego w wyniku szyfrowania metodą Cezara.

Zadanie 14

Dany jest szyfr polegający na odwróceniu kolejności liter w kolejnych k-literowych grupach, gdzie k jest kluczem. Napisz funkcję szyfrującą tekst tą metodą. Przyjmij, że tekst jawny na początku uzupełnia się dowolnymi literami, aby jego długość była wielokrotnością k.

Zadanie 15

Napisz funkcję szyfrującą dla szyfru Cezara, w której wprowadzisz rozróżnianie wielkich i małych liter. Uwaga: Liczba kluczy wzrośnie dwukrotnie.

Zadanie 16

Napisz program szyfrujący podany tekst szyfrem Cezara z podanym kluczem. Litery duże będą zamieniane na duże litery przesunięte o dany klucz, litery małe będą zamieniane na małe litery przesunięte o dany klucz (litery duże i małe szyfrujemy osobno tym samym kluczem).