

Avaliação I – PB Mulesoft 2022

Estagiária: Williane Delfino Pinheiro

1. Os pilares fundamentais do Scrum são três: a) **transparência**, isto é, todos terem conhecimento dos requisitos, dos processos e do andamento do projeto; b) **inspeção**, ou seja, durante a realização do projeto é inspecionado o que está sendo produzido por cada um, seja nas 'dailies' ou nas revisões das sprints; c) **adaptação**, do produto – por haver pedidos ou revisão de 'features' no decorrer do projeto – ou do processo, o qual pode sofrer alterações em decorrência das mudanças sugeridas com relação ao produto ou mudanças de outra natureza.
2. O erro ocorreu porque José tinha adicionado os arquivos ao repositório git, mas não deu o comando para que o git os rastreasse, assim, ao dar o git status, ele recebeu a mensagem de 'untracked files'. Para que o problema de José seja solucionado, ele deverá usar o comando 'git add nome do arquivo', de maneira que agora esses arquivos estarão sendo rastreados, prontos para serem commitados.
3. Arquivos que não precisam ser monitorados a todo tempo devem ser adicionados dentro de um arquivo '.gitignore' que criamos no repositório git. É importante frisar que o arquivo '.gitignore' deve ser commitado.
4. Na minha visão, uma das maiores vantagens de usar o Scrum é a organização que ele proporciona ao trabalho que estamos realizando, algo pela qual eu prezo muito. Com o Scrum trabalhamos melhor em equipe, compartilhando diariamente com todos do squad o que já foi realizado, o que ainda falta, se estamos tendo algum impedimento, e essas informações são fundamentais principalmente quando estamos lidando com tecnologias complexas. Além disso, temos maior clareza dos objetivos do projeto, dos requisitos do produto, da ordem de produção, as metas e prazos são bem definidos e assim conseguimos atingir as metas de maneira mais eficiente e ágil.
5. Como PO, José terá um papel de liderança sobre o produto, suas responsabilidades abrangem: prover a visão panorâmica sobre o produto utilizando algum recurso de macro planejamento, descrevendo o que se está buscando alcançar no projeto e estabelecendo metas; priorizar os itens do product backlog, que são as funcionalidades do produto e em qual ordem devem ser feitos (junto com o Scrum Master), assim como definir os recursos necessários; e manter no decorrer do processo, a visão compartilhada no início do projeto.