

Virgilio Delfina 7º3ª

Q9

- **9.1. En Programación Orientada a Objetos, una instancia es...**
  - a) un ejemplar o variable de una clase determinada
  - b) la declaración de una clase
  - c) un atributo o un método de una clase
  - d) una llamada a un método
  - e) Ninguna de las anteriores
- **9.2. En Programación Orientada a Objetos, una clase es...**
  - a) una variable de un tipo determinado
  - b) la declaración de una instancia en un programa
  - c) un conjunto cerrado de objetos de distinto tipo relacionados entre sí por la herencia
  - d) un tipo de dato objeto
  - e) Ninguna de las anteriores
- **9.3. En Programación Orientada a Objetos una clase se compone de:**
  - a) constantes y variables
  - b) funciones y procedimientos
  - c) atributos y métodos
  - d) diferentes tipos de dato
  - e) Ninguna de las anteriores
- **9.4. En Java, la declaración de una clase utiliza siempre la palabra reservada...**
  - a) object
  - b) class
  - c) type
  - d) instance
  - e) Ninguna de las anteriores

- **9.5. En el código fuente de un programa de Java, para la creación de una nueva instancia se utiliza la palabra reservada...**

a) instanceof

b) this

c) class

d) new

e) Ninguna de las anteriores

- **9.6. Indicar qué palabra reservada de Java se utiliza siempre en la declaración de una componente (atributo o método) de una clase con acceso directo restringido al código fuente de la propia clase.**

private

Q10

- **10.1. Indicar cuáles de los siguientes son identificadores de wrappers o clases contenedoras**

a) Integer

b) Char

c) Double

d) Boolean

e) Ninguna de las anteriores

- **10.2. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**

a) La clase String es un tipo primitivo

b) Un String puede tener elementos de tipo no primitivo

c) Un String solo puede tener caracteres

d) Un String puede ser multidimensional

e) Ninguna de las anteriores

- **10.3. Indicar cuáles de los siguientes son constantes literales de tipo String:**

a) 'Juan'

- b) Luis
- c) "Pedro"
- d) /Antonio/
- e) Ninguna de las anteriores

- **10.4. El índice que especifica cada uno de los caracteres de un String es un valor de tipo:**

- a) Entero
- b) Real
- c) Carácter
- d) Puede ser de cualquier tipo
- e) Ninguna de las anteriores

- **10.5. Indicar el resultado de las siguientes expresiones**

- a) "CASA" + "BLANCA"

CASABLANCA

- b) "CASA" - "SA"

Error de compilacion

- c) "A" + 4 + 7 + "B"

A47B

- d) 4 + 7 + "AB"

11AB

- **10.6. Indicar cuáles de los siguientes son identificadores de métodos de la clase String:**

- a) length

- b) charAt

- c) equals

- d) valueOf

- e) Ninguna de las anteriores

Q11

- **11.1. Indicar a cuáles de los siguientes tipos de dato pueden pertenecer los elementos de un array:**
  - a) `int`
  - b) `char`
  - c) `Boolean`
  - d) `String`
  - e) Ninguna de las anteriores
- **11.2. El índice que especifica cada uno de los elementos de un array es un valor de tipo:**
  - a) `Entero`
  - b) Real
  - c) Carácter
  - d) Puede ser de cualquier tipo
  - e) Ninguna de las anteriores
- **11.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**
  - a) El tipo array es un tipo primitivo
  - b) `Un array puede tener elementos de tipo no primitivo`
  - c) `Un array puede ser multidimensional`
  - d) Un array sólo puede tener elementos enteros
  - e) Ninguna de las anteriores
- **11.4. Indicar cuáles de los siguientes operadores pueden trabajar con datos de tipo array:**
  - a) `+`
  - b) `*`
  - c) `==`
  - d) `>=`
  - e) `Ninguno de las anteriores`

- **12.1. En Programación Orientada a Objetos, un atributo es...**
  - a) un valor enumerado que se le puede asignar a una instancia
  - b) una llamada a un método o procedimiento
  - c) un campo o componente de una clase
  - d) el identificador de una clase
  - e) Ninguna de las anteriores
- **12.2. Indicar a cuáles de los siguientes tipos de dato pueden pertenecer un atributo de una clase determinada**
  - a) A otra clase accesible y previamente compilada
  - b) A la clase String
  - c) Al tipo primitivo float
  - d) Al tipo primitivo boolean
  - e) Ninguno de los anteriores
- **12.3. Indicar el número de atributos que componen la siguiente clase:**

```
public class Fecha {  
  
    private int dia;  
  
    private int mes;  
  
    private int anio;  
  
    public void asigna(int ndia, int nmes, int anio) {  
  
        dia = ndia;  
  
        mes = nmes;  
  
        anho = anio;  
  
    }  
  
    public boolean esPrimeroDeMes() {  
  
        return dia==1;  
  
    }  
  
}
```

La clase esta compuesta por tres atributos.

- **12.4. La utilización de la palabra reservada final en la sentencia de declaración de un atributo indica que...**
  - a) es una variable de clase
  - b) sólo es directamente accesible a traves de los metodos de la propia clase
  - c) es una variable de instancia
  - d) una vez inicializado su valor, no puede ser modificado
  - e) Ninguna de las anteriores

#### Q13

- **13.1. Indicar cuántos constructores pueden implementarse en la declaración de una clase determinada en Java:**
  - a) Uno como máximo
  - b) Un número indefinido
  - c) Dentro de una clase no se pueden declarar constructores
  - d) Tantos como atributos posea dicha clase
  - e) Ninguna de las anteriores
- **13.2. En la declaración de los constructores de una clase es necesario tener en cuenta que... (marca las respuestas correctas)**
  - a) debe siempre incluirse, al menos, un parametro formal
  - b) el identificador del constructor debe coincidir con el de la clase
  - c) puede emplearse la sobrecarga
  - d) no se indica el tipo de valor de retorno
  - e) Ninguna de las anteriores
- **13.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**
  - a) Un constructor puede tener cualquier identificador
  - b) Un constructor puede tener un número indefinido de parámetros
  - c) Un constructor puede devolver un valor de cualquier tipo

- ☐ d) Un constructor puede hacer llamadas a métodos de la misma clase a la que pertenece
- ☐ e) Ninguna de las anteriores

#### Q14

- **14.1. En Programación Orientada a Objetos, un método es...**

- ☐ a) una llamada a una rutina
- ☐ b) una rutina declarada de una clase determinada
- ☐ c) un atributo de una clase determinada
- ☐ d) un algoritmo para asignar valores a una instancia
- ☐ e) Ninguna de las anteriores

- **14.2. En el código fuente de Java, la declaración de una clase... (marca las respuestas correctas)**

- ☐ a) incluye, por defecto, un constructor
- ☐ b) puede incluir atributos de tipo primitivo
- ☐ c) emplea siempre la palabra reservada class
- ☐ d) incluye siempre la declaración de un método principal main
- ☐ e) Ninguna de las anteriores

- **14.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**

- ☐ a) Un método puede tener cualquier identificador válido en Java
- ☐ b) Un método puede tener un número indefinido de parámetros
- ☐ c) Un método puede devolver un valor de cualquier tipo primitivo
- ☐ d) Un método puede hacer llamadas a otros métodos de la misma clase a la que pertenece
- ☐ e) Ninguna de las anteriores

- **14.4. Indicar el número de métodos que componen la siguiente clase:**

```
public class Precio {  
  
    public double da() {  
  
        return euros;  
  
    }  
  
    public void pone(double x) {
```

```

    euros=x;

}

public double euros;

}

```

La clase tiene dos métodos.

#### Q15

- 15.1. En el código fuente de Java, la declaración de un parámetro o argumento se realiza en
  - a) la cabecera de un método
  - b) al principio del código fuente de una clase
  - c) en cualquier lugar del código fuente
  - d) la sección de declaraciones de atributos de una clase
  - e) Ninguna de las anteriores
- 15.2. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas
  - a) Un parámetro o argumento puede tener cualquier identificador válido en Java
  - b) Un parámetro puede ser de cualquier tipo primitivo
  - c) A un parámetro sólo se le puede asignar un valor durante la ejecución de un método
  - d) Sólo se reserva espacio en memoria para los parámetros de un método durante su ejecución
  - e) Ninguna de las anteriores
- 15.3. Indicar la salida por pantalla al ejecutar el siguiente programa:

```

public class ParametrosBis {
    public static void main (String [] args ) {
        int n;
        int [] x = new int[2];
        k=4;
        x[0]=6;
        x[1]=8;
        System.out.println("Antes: " + k + " " + x[0] + " " + x[1]);
        cambiar(n, v);
        System.out.println("Despues: " + k + " " + x[0] + " " + x[1]);
    }
    public static void cambiar (int p, int [] q) {
        p = 10;
        q[0] = 12;
    }
}

```



```
q[1] = 14;  
System.out.println("Dentro: " + p + " " + q[0] + " " + q[1]);  
}  
}
```

Antes:4 6 8

Dentro:10 12 14

Despues:4 12 14

#### Q16

- 16.1. Indicar que palabra reservada se emplea siempre en la cabecera de declaracion de una clase descendiente de otra.
  - a) **extends**
  - b) new
  - c) super
  - d) abstract
  - e) Ninguna de las anteriores
- 16.2. Indicar cuantas clases descendientes pueden heredar de otra clase ya implementada
  - a) Tantas como atributos posea dicha clase
  - b) Una sólo clase descendiente como máximo
  - c) **Un número indefinido**
  - d) Ninguna: Java no permite la herencia simple
  - e) Ninguna de las anteriores
- 16.3. Una clase abstracta...
  - a) es una clase que no declara atributos
  - b) es una clase que no puede tener descendiente
  - c) es una clase que no declara metodos
  - d) **es una clase de la que no se pueden crear instancias**
  - e) Ninguna de las anteriores
- 16.4. Una clase final...
  - a) no puede instanciarse
  - b) no puede tener clases ascendientes
  - c) **no puede tener clases descendientes**

- d) no puede declarar metodos
- e) Ninguna de las anteriores
- 16.5. Un método declarado como final...
  - a) no devuelve ningun tipo de dato de retorno
  - b) no puede ser redefinido por una clase ascendiente
  - c) indica la finalización de la ejecucion de un programa
  - d) no puede ser redefinido por una clase descendiente
  - e) Ninguna de las anteriores

#### Q17

- 17.1. La cabecera de declaracion de la clase public class ClaseB extends ClaseA... indica que...
  - a) ClaseA es descendiente de ClaseB
  - b) ClaseB es descendiente de ClaseA
  - c) ClaseA es agregada de ClaseB
  - d) ClaseB es agregada de ClaseA
  - e) Ninguna de las anteriores
- 17.2. Indicar a cual o cuales de los siguientes tipos puede pertenecer un atributo de una clase determinada. Marca las respuestas correctas:
  - a) String
  - b) int
  - c) char
  - d) boolean
  - e) Ninguno de los anteriores
- 17.3. En la Programación Orientada a Objetos de Java, la agregación...
  - a) permite que un atributo de una clase sea de otra clase previamente implementada
  - b) es sinónimo de herencia multiple
  - c) se implementa con clases abstractas
  - d) permite que una clase tenga más de un atributo
  - e) Ninguna de las anteriores
- 17.4 Indicar qué palabra reservada se emplea siempre en la cabecera de declaración de una clase agregada:

- ☐ a) extends
- ☐ b) private
- ☐ c) final
- ☐ d) abstract
- ☐ e) Ninguna de las anteriores

Q18

- 18.1. Indicar cuál es la palabra reservada que se emplea siempre en la cabecera de declaración de una interfaz.
  - ☐ a) interface
  - ☐ b) extends
  - ☐ c) implements
  - ☐ d) class
  - ☐ e) Ninguno de los anteriores
  - ☐
- 18.2. Indicar cuál es la palabra reservada que se emplea siempre en la cabecera de declaración de una clase que implementa una interfaz.
  - ☐ a) implements
  - ☐ b) extends
  - ☐ c) interface
  - ☐ d) super
  - ☐ e) Ninguna de las anteriores
  - ☐
- 18.3. Indicar cuántas interfaces puede implementar una clase en Java
  - ☐ a) Tantas interfaces como métodos abstractos quiera implementar
  - ☐ b) Una clase sólo puede implementar una interfaz
  - ☐ c) Una clase no puede implementar ninguna interfaz
  - ☐ d) Puede implementar un número indefinido de interfaces
  - ☐ e) Ninguna de las anteriores
  - ☐
- 18.4. Los atributos incluidos en una interfaz se declaran implícitamente como...

- ☐ a) private, static y abstract
  - ☐ b) public, static y abstract
  - ☐ c) public, static y final
  - ☐ d) public, final y abstract
  - ☐ e) Ninguna de las anteriores
  - ☐
- 18.5. Los métodos incluidos en una interfaz se declaran implícitamente como...
  - ☐ a) public y abstract
  - ☐ b) private y abstract
  - ☐ c) private y final
  - ☐ d) public y final
  - ☐ e) Ninguna de las anteriores

#### Q19

- 19.1. En el lenguaje de programación Java, un package o paquete es:
  - ☐ a) un conjunto de métodos pertenecientes a una clase.
  - ☐ b) un atributo de tipo String
  - ☐ c) el conjunto de todas las clases pertenecientes a una jerarquía
  - ☐ d) un conjunto de clases e interfaces relacionados entre sí.
  - ☐ e) Ninguna de las anteriores
- 19.2. ¿Qué palabra reservada se incluye siempre en una sentencia al principio del código fuente de una clase o interfaz para indicar su pertenencia a un paquete determinado?
  - ☐ a) package
  - ☐ b) extends
  - ☐ c) import
  - ☐ d) private
  - ☐ e) Ninguna de las anteriores

- 19.3. Indicar cuál es la palabra reservada que se emplea en la sentencia que permite la utilización de los componentes de un package o paquete de Java dentro del código fuente de una clase.
  - a) extends
  - b) `import`
  - c) implements
  - d) package
  - e) Ninguna de las anteriores
- 19.4. Indicar cuales de los siguientes son paquetes del API (Application Programming Interface) de Java (marca las respuestas correctas):
  - a) `java.applet`
  - b) `java.lang`
  - c) `java.io`
  - d) `java.util`
  - e) Ninguno de los anteriores