Cuestionario

Virgilio Delfina 7º3ª

## q9

* **9.1. En Programación Orientada a Objetos, una instancia es...**

a) un ejemplar o variable de una clase determinada

b) la declaración de una clase

c) un atributo o un método de una clase

d) una llamada a un método

e) Ninguna de las anteriores

* **9.2. En Programación Orientada a Objetos, una clase es...**

a) una variable de un tipo determinado

b) la declaración de una instancia en un programa

c) un conjunto cerrado de objetos de distinto tipo relacionados entre sí por la herencia

d) un tipo de dato objeto

e) Ninguna de las anteriores

* **9.3. En Programación Orientada a Objetos una clase se compone de:**

a) constantes y variables

b) funciones y procedimientos

c) atributos y métodos

d) diferentes tipos de dato

e) Ninguna de las anteriores

* **9.4. En Java, la declaración de una clase utiliza siempre la palabra reservada...**

a) object

b) class

c) type

d) instance

e) Ninguna de las anteriores

* **9.5. En el código fuente de un programa de Java, para la creación de una nueva instancia se utiliza la palabra reservada...**

a) instanceof

b) this

c) class

d) new

e) Ninguna de las anteriores

* **9.6. Indicar qué palabra reservada de Java se utiliza siempre en la declaración de una componente (atributo o método) de una clase con acceso directo restringido al código fuente de la propia clase.**

private

## **Q10**

* **10.1. Indicar cuáles de los siguientes son identificadores de wrappers o clases contenedoras**

a) Integer

b) Char

c) Double

d) Boolean

e) Ninguna de las anteriores

* **10.2. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**

a) La clase String es un tipo primitivo

b) Un String puede tener elementos de tipo no primitivo

c) Un String solo puede tener caracteres

d) Un String puede ser multidimensional

e) Ninguna de las anteriores

* **10.3. Indicar cuáles de los siguientes son constantes literales de tipo String:**

a) ’Juan‘

b) Luis

c) "Pedro"

d) /Antonio/

e) Ninguna de las anteriores

* **10.4. El índice que especifica cada uno de los carácteres de un String es un valor de tipo:**

a) Entero

b) Real

c) Carácter

d) Puede ser de cualquier tipo

e) Ninguna de las anteriores

* **10.5. Indicar el resultado de las siguientes expresiones**

a) "CASA" + "BLANCA"

CASABLANCA

b) "CASA" - "SA"

Error de compilacion

c)"A" + 4 + 7 + "B"

A47B

d) 4 + 7 + "AB"

11AB

* **10.6. Indicar cuáles de los siguientes son identificadores de métodos de la clase String:**

a) length

b) charAt

c) equals

d) valueOf

e) Ninguna de las anteriores

## Q11

* **11.1. Indicar a cuáles de los siguientes tipos de dato pueden pertenecer los elementos de un array:**
  + a) int
  + b) char
  + c) Boolean
  + d) String
  + e) Ninguna de las anteriores
* **11.2. El índice que especifica cada uno de los elementos de un array es un valor de tipo:**
  + a) Entero
  + b) Real
  + c) Carácter
  + d) Puede ser de cualquier tipo
  + e) Ninguna de las anteriores
* **11.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**
  + a) El tipo array es un tipo primitivo
  + b) Un array puede tener elementos de tipo no primitivo
  + c) Un array puede ser multidimensional
  + d) Un array sólo puede tener elementos enteros
  + e) Ninguna de las anteriores
* **11.4. Indicar cuáles de los siguientes operadores pueden trabajar con datos de tipo array:**
  + a) +
  + b) \*
  + c) ==
  + d) >=
  + e) Ninguno de las anteriores

## Q12

* **12. 1. En Programación Orientada a Objetos, un atributo es...**
  + a) un valor enumerado que se le puede asignar a una instancia
  + b) una llamada a un método o procedimiento
  + c) un campo o componente de una clase
  + d) el identificador de una clase
  + e) Ninguna de las anteriores
* **12.2. Indicar a cuáles de los siguientes tipos de dato pueden pertenecer un atributo de una clase determinada**
  + a) A otra clase accesible y previamente compilada
  + b) A la clase String
  + c) Al tipo primitivo float
  + d) Al tipo primitivo boolean
  + e) Ninguno de los anteriores
* **12.3. Indicar el número de atributos que componen la siguiente clase:**

public class Fecha {

private int dia;

private int mes;

private int anio;

public void asigna(int ndia, int nmes, int anio) {

dia = ndia;

mes = nmes;

anho = anio;

}

public boolean esPrimeroDeMes() {

return dia==1;

}

}

La clase esta compuesta por tres atributos.

* **12.4. La utilización de la palabra reservada final en la sentencia de declaración de un atributo indica que...**
  + a) es una variable de clase
  + b) sólo es directamente accesible a traves de los metodos de la propia clase
  + c) es una variable de instancia
  + d) una vez inicializado su valor, no puede ser modificado
  + e) Ninguna de las anteriores

## Q13

* 13.1. Indicar cuántos constructores pueden implementarse en la declaración de una clase determinada en Java:
  + a) Uno como máximo
  + b) Un número indefinido
  + c) Dentro de una clase no se pueden declarar constructores
  + d) Tantos como atributos posea dicha clase
  + e) Ninguna de las anteriores
* **13.2. En la declaración de los constructores de una clase es necesario tener en cuenta que... (marca las respuestas correctas)**
  + a) debe siempre incluirse, al menos, un parametro formal
  + b) el identificador del constructor debe coincidir con el de la clase
  + c) puede emplearse la sobrecarga
  + d) no se indica el tipo de valor de retorno
  + e) Ninguna de las anteriores
* **13.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**
  + a) Un constructor puede tener cualquier identificador
  + b) Un constructor puede tener un número indefinido de parámetros
  + c) Un constructor puede devolver un valor de cualquier tipo
  + d) Un constructor puede hacer llamadas a métodos de la misma clase a la que pertenece
  + e) Ninguna de las anteriores

## q14

* **14.1. En Programación Orientada a Objetos, un método es...**
  + a) una llamada a una rutina
  + b) una rutina declarada de una clase determinada
  + c) un atributo de una clase determinada
  + d) un algoritmo para asignar valores a una instancia
  + e) Ninguna de las anteriores
* **14.2. En el código fuente de Java, la declaración de una clase... (marca las respuestas correctas)**
  + a) incluye, por defecto, un constructor
  + b) puede incluir atributos de tipo primitivo
  + c) emplea siempre la palabra reservada class
  + d) incluye siempre la declaración de un método principal main
  + e) Ninguna de las anteriores
* **14.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**
  + a) Un método puede tener cualquier identificador válido en Java
  + b) Un método puede tener un número indefinido de parámetros
  + c) Un método puede devolver un valor de cualquier tipo primitivo
  + d) Un método puede hacer llamadas a otros métodos de la misma clase a la que pertenece
  + e) Ninguna de las anteriores
* **14.4. Indicar el número de métodos que componen la siguiente clase:**

public class Precio {

public double da() {

return euros;

}

public void pone(double x) {

euros=x;

}

public double euros;

}

La clase tiene dos métodos.

## Q15

* 15.1. En el código fuente de Java, la declaración de un parámetro o argumento se realizar en
  + a) la cabecera de un método
  + b) al principio del código fuente de una clase
  + c) en cualquier lugar del código fuente
  + d) la sección de declaraciones de atributos de una clase
  + e) Ninguna de las anteriores
* 15.2. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas
  + a) Un parámetro o argumento puede tener cualquier identificador válido en Java
  + b) Un parámetro puede ser de cualquier tipo primitivo
  + c) A un parámetro sólo se le puede asignar un valor durante la ejecución de un método
  + d) Sólo se reserva espacio en memoria para los parámetros de un método durante su ejecución
  + e) Ninguna de las anteriores
* 15.3. Indicar la salida por pantalla al ejecutar el siguiente programa:

public class ParametrosBis {

public static void main (String [] args ) {

int n;

int [] x = new int[2];

k=4;

x[0]=6;

x[1]=8;

System.out.println("Antes: " + k + " " + x[0] +" "+ x[1]);

cambiar(n, v);

System.out.println("Despues: " + k + " " + x[0] +" "+ x[1]);

}

public static void cambiar (int p, int [] q) {

p = 10;

q[0] = 12;

q[1] = 14;

System.out.println("Dentro: " + p + " " + q[0] +" "+ q[1]);

}

}