

Titlu proiect: metoo

Fisa cerintelor

CLIW-2018

Cuprins

1. Descriere

2. Actori si roluri

3. Scenarii de utilizare

1. Descriere

METOO este o aplicație de tip PWA (Progressive Web App) menită a încuraja interacțiunea dintre persoanele care studiază/lucrează în localuri comune disponibile într-un areal geografic: biblioteci, cafenele sau spații de co-working. Fiecare utilizator, autentificat via un cont disponibil pe o rețea socială, odată ajuns într-un astfel de spațiu va anunța public ce activitate efectuează – astfel de mesaje vor putea fi parametrizate (de exemplu, "implementez <software> folosind pentru front-end <bibliotecă> și ca back-end <platforma> pentru <limbajul de programare>" sau "studiez <concept|tehnologie>"). De asemenea, fiecare persoană participantă va oferi lista abilităților în funcție de o anumită sarcină de efectuat – e.g., "pentru <programare> știu ca <expert|novice> <limbaj|paradigmă|framework>, iar pentru <design> am lucrat cu <software>". Toți utilizatorii interesați de aceste tehnologii/abilități vor primi automat o notificare aferentă, sistemul oferind suport pentru realizarea de conversații (a)sincrone, invitații de întâlnire "la o cafea", partajare de calendare comune etc. De asemenea, utilizatorii vor putea vizualiza într-o manieră atractivă care sunt cele mai populare locuri din oraș și ce tipuri de persoane le frecventează (de exemplu, la BCU vin mulți dezvoltatori JavaScript pasionați de numismatică).

2. Actori

-User

-Aplicatia

3. Scenarii de utilizare

3.1. Userul anunta activitatea efectuata

3.1.1 Pași:

- Userul intra pe pagina de add activity
- Userul cauta o locatie, adauga numele activitatii si o descriere a acesteia, mentionand de asemenea si cateva abilitati necesare ("related skills")
- Userul apasa butonul de salvare activitate ('Save Activity')
- Aplicatia transmite datele catre baza de date
- Aplicatia va afisa un mesaj de eroare/succes
- In caz de eroare, aplicatia nu va redirectiona utilizatorul
- In caz de succes, aplicatia va redirectiona utilizatorul la pagina de activitate

3.2. Userul editeaza sectiunea de "Passions & Interests":

3.2.1 Pași:

Userul intra pe pagina de profil

- Userul apasa pe iconita de editare din dreptul sectiunii de "Passions & Interests"
- Aplicatia transforma iconita de editare in iconita de salvare
- Pentru adaugarea unei pasiuni, userul tasteaza numele acesteia iar mai apoi apasa tasta space
- Pentru stergerea unei pasiuni, userul apasa click pe unul din elementele deja existente
- Userul apasa iconita de salvare din dreptul sectiunii
- Aplicatia transmite datele catre baza de date
- Aplicatia va afisa un mesaj de eroare/succes
- In caz de succes, aplicatia va transforma iconita de salvare in iconita de editare

3.3. Userul trimite un mesaj

3.3.1 Pași:

- Userul va accesa pagina 'Messages' din 'Menu'
- Din cadrul paginii va accesa pagina 'Compose', care il va redirectiona spre pagina menita pentru crearea unui mesaj nou.
sau
- Userul va cauta persoana caruia doreste sa ii trimita mesajul prin intermediul paginii 'Discover People'
- Dupa ce va gasi persoana cautata va accesa pagina sa de profil

- Din cadrul paginii de profil va apasa butonul 'Send message', care il va redirectiona spre pagina menita pentru crearea unui mesaj nou.
- Userul va completa campurile necesare si va apasa pe butonul 'Send'
- Aplicatia transmite datele catre baza de date
- Aplicatia va afisa un mesaj de succes, daca mesajul a fost trimis, error in caz contrar
- In caz de eroare, aplicatia nu ca redirectiona utilizatorul, iar in caz de succes, il va redirectiona spre pagina noului mesaj

3.4. Userul modifica locatia

3.4.1 Pași:

- Userul cu rolul de administrator va accesa pagina 'Locations', unde va putea sa caute locatia dorita
- Userul va accesa pagina acestei locatii, unde se afla butonul 'Edit'
- Userul va fi redirectionat pe pagina unde va putea face modificari asupra locatiei respective
- Dupa ce este multumit cu schimbarile facute apasa pe butonul 'Save'
- Aplicatia transmite datele catre baza de date
- Aplicatia va afisa un mesaj de succes, daca mesajul a fost trimis, error in caz contrar
- In caz de eroare, aplicatia nu va redirectiona utilizatorul, iar in caz de succes, il va redirectiona spre pagina locatiei modificate

