

INTRODUÇÃO AO GRAPHQL



# O QUE É O GRAPHQL?

É uma linguagem de consulta a dados em API's desenvolvida pelo Facebook.

As consultas são interpretadas em tempo de execução no servidor usando um sistema de tipos que você define para seus dados.



- Permite o Client especificar exatamente os dados que precisa
- Facilita buscar dados de várias fontes (vários bancos, outras API's, sistemas legados)
- Usa um sistema de tipos para definir os dados

Não está vinculado a qualquer banco de dados ou sistema armazenamento específico.

Type system: sistema de tipos que usamos para descrever nossos dados

Queries: obtém dados da nossa API (read)

**Mutations:** faz alterações nos dados da nossa API (write)

Subscriptions: permite ouvir mudanças em "tempo real" (real-time)

**Schema:** define o "Esquema" da nossa API, pense nele com um container para todos os tipos da nossa API (SDL)

GraphQL tem seu próprio sistema de tipos para que possamos "descrever" dados para nossa API.

```
type User {
    id: ID!
    name: String!
    email: String!
    password: String!
}
```

```
type Chat {
  id: ID!
  messages: [Message!]!
  users: [User!]!
  title: String
  createdAt: DateTime!
  isGroup: Boolean!
}
```

```
type Message {
  id: ID!
  text: String!
  createdAt: DateTime!
  sender: User!
  chat: Chat!
}
```

Queries são o que usamos para buscar dados na nossa API. (analogia método GET do REST) Obs: campos resolvidos paralelamente

#### Definição da Query

```
type Query {
    allUsers: [ User! ]!
}
```

#### Requisição no Client

```
{
    query {
        allUsers {
            name
            email
        }
    }
}
```

#### JSON retornado

Mutations nos permitem criar, alterar e deletar dados (analogia ao POST, PUT e DELETE do REST) Obs: campos resolvidos em série (um após o outro)

#### Definição da Mutation

```
type Mutation {
    createUser(
        name: String!,
        email: String!
    ): User!
}
```

### Requisição no Client

```
f
  mutation {
    createUser (
        name: "Tyrion",
        email: "tyrion@email.com"
    ) {
        name
    }
}
```

#### JSON retornado

```
{
    "data": {
        "createUser": {
            "name": "Tyrion"
        }
    }
}
```



## SUBSCRIPTIONS

Subscriptions permitem nos "inscrever" no servidor para receber alterações em tempo real (Web Sockets)

#### Definição da Subscription

```
type Subscription {
   Message(
      mutation_in: [
         MutationType!
   ): Message!
```

#### Requisição no Client

```
subscription {
   Message (
      mutation_in: [CREATED]
      title
      sender {
        name
```

#### JSON retornado



O Schema enbloga nossas Queries, Mutations, Subscriptions, Directives, etc.

#### Definição do Schema

```
type Schema {
    query: Query
    mutation: Mutation
    subscription: Subscription
}
```

### Cada campo no GraphQL possui uma função "Resolver"

#### Query para buscar pelo id

```
type Query {
    user(id: ID!): User
}
```

#### Resolver assíncrono para query "user"

```
Query {
    user (parent, args, context, info) {
        return context.db.UserModel
        .findById(args.id)
    }
}
```



Um objeto GraphQL possui um nome e seus campos, mas em algum momento esses campos precisam ser resolvidos com valores concretos. É aí que entram os "Tipos Escalares":

Int: um inteiro de 32 bits (assinado)

**Float:** um ponto flutuante de dupla precisão (assinado)

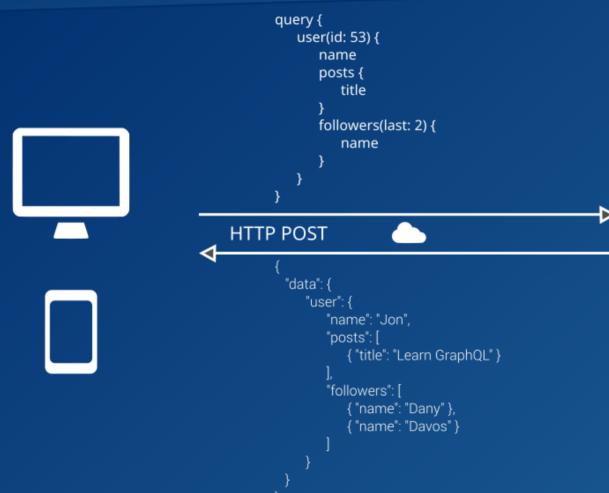
String: uma sequência de

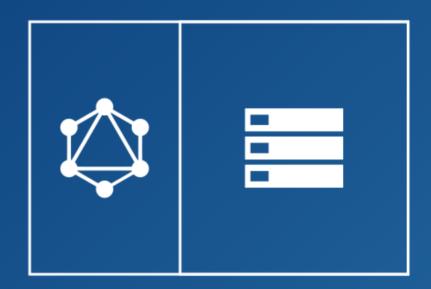
**Boolean:** true ou false

**ID:** Representa um identificador único, geralmente usado para rebuscar um objeto ou como chave de cache.



# COMO FUNCIONA?







### ONDE APRENDER MAIS?

Documentação, Referências, Artigos:

Documentação Oficial: http://graphql.org

Referência: https://howtographql.com

Apollo GraphQL: https://www.apollographql.com/

Blog Apollo Data: https://dev-blog.apollodata.com/

