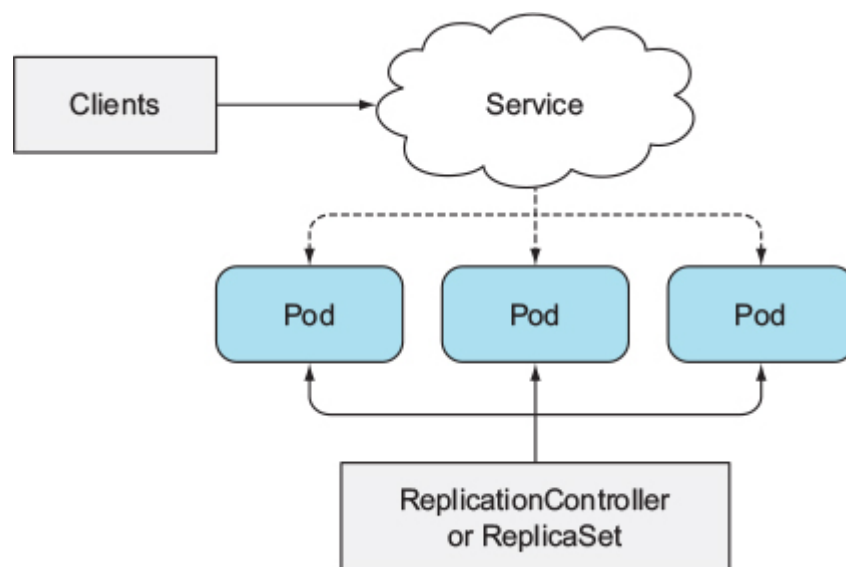


9.1 파드에서 실행 중인 애플리케이션 업데이트

🕒 생성일	@2021년 5월 2일 오전 12:04
🏷 태그	

파드 : 레플리케이션컨트롤러, 레플리카셋 지원

[쿠버네티스에서 실행되는 기본 애플리케이션]



1. 파드가 애플리케이션의 첫번째 버전을 실행 (이미지에 v1 태그 지정되어있음)
2. 최신버전의 애플리케이션을 개발해서 v2 태그된 이미지를 새 이미지 저장소에 푸시
3. 모든 파드를 이 새 버전으로 바꿔야함
4. 파드를 만든 후에는 기존 파드의 이미지를 변경할 수 없으므로 기존파드 제거
5. 새 이미지를 실행하는 새 파드로 교체

모든 파드를 업데이트하는 두 가지 방법

1. 기존 파드를 모두 삭제 → 새 파드 시작
2. 새 파드를 시작 → 새 파드 기동시 → 기존 파드 삭제
 1. 새 파드를 모두 추가

2. 한꺼번에 기존 파드를 삭제 or 순차적으로 새 파드를 추가하고 기존 파드를 점진적으로 제거

→ 각각 모두 장단점이 있다

1. 단점: 짧은 시간동안 애플리케이션 사용불가
2. 단점: 애플리케이션이 동시에 두가지 버전 실행
 - 데이터 저장소에 데이터를 저장하는 경우 새 버전이 이전 버전 손상 할 수 있는 데이터 스키마/데이터 수정을 하면 안됨

1. 오래된 파드를 삭제하고 새 파드로 교체

v1 파드 세트를 관리하는 rc가 있는 경우 이미지의 버전 v2를 참조하도록 파드 템플릿 수정

→ rc는 레이블 셀렉터와 일치하는 파드가 없으면 v1을 모두 삭제하고 새 인스턴스 v2를 시작 (짧은 다운타임 있음)

2. 새 파드 기동과 이전 파드 삭제

다운타임 발생하지 않고 한번에 여러버전의 애플리케이션이 실행하는 것을 지원하는 경우

- 동시에 두배의 파드가 실행됨 → 하드웨어 리소스 많이 필요

한 번에 이전 버전에서 새 버전으로 전환

[블루-그린 디플로이먼트]

1. 새 버전을 실행하는 파드를 불러오는 동안 서비스는 파드의 이전 버전에 연결
2. 새 파드가 모두 실행되면 서비스의 레이블 셀렉터 변경
3. 서비스를 새 파드로 전환
4. 전환 완료 후 새 버전이 올바르게 작동하면 이전 rc를 삭제
5. 이전 파드 삭제

롤링 업데이트 수행

롤링 업데이트 : 파드를 단계별로 교체

- 이전 rc를 천천히 스케일 다운
- 새 파드를 스케일 업

