

6.1 볼륨 소개

🕒 생성일	@2021년 4월 17일 오후 4:45
🏷 태그	

볼륨: 컨테이너와 동일하게 파드 스펙에서 정의됨

- 독립적인 쿠버네티스 오브젝트가 아니므로 자체적으로 생성, 삭제가 불가능
- 접근하려는 컨테이너에서 각각 마운트 돼야 한다 (각 컨테이너의 파일시스템)

1. 예제의 볼륨 설명

파드 하나에 컨테이너가 세 개

1번 컨테이너 : 웹 서버 실행

- /var/htdocs 디렉터리에서 html 페이지서비스
- /var/logs에 액세스 로그 저장

2번 컨테이너 : 콘텐츠 에이전트

- /var/html에 html 파일을 생성하는 에이전트 실행

3번 컨테이너: 로그 처리 (로그 순환, 압축, 분석)

- /var/logs 디렉터리의 로그 처리

→ 세 컨테이너간에 디스크 스토리지를 공유하지 않는 파드를 생성하는것 **의미 없음**

→ 이 구성에 볼륨이 없다면 파드는 아무 동작 안함.

볼륨 두 개를 파드에 추가하고 세 개의 컨테이너 내부의 적절한 경로에 마운트

1번과 2번 컨테이너 → publicHTML 볼륨에 마운트

1번과 3번 컨테이너 → logVol 볼륨에 마운트

리눅스에서는 파일시스템을 파일트리의 임의 경로에 마운트할 수 있다.

마운트된 파일시스템의 내용은 마운트된 디렉터리에서 접근 가능하다

2. 사용 가능한 볼륨 유형 소개

다양한 유형의 볼륨을 사용할 수 있다

/// 목록은 이후에서 하나씩 소개되므로 스킵