

7.2 컨테이너에 명령줄 인자 전달

🕒 생성일	@2021년 4월 24일 오후 11:58
☰ 태그	

7.1 에서 애플리케이션을 구성하는 방법중 첫번째 방법을 알아본다.

- 컨테이너에 명령줄 인수 전달

1. 도커에서 명령어와 인자 정의

컨테이너에서 실행하는 전체 명령이 명령어와 인자의 두 부분으로 구성되어있다.

Dockerfile의 ENTRYPOINT와 CMD

- ENTRYPOINT: 컨테이너가 시작될 때 호출될 명령어를 정의. 컨테이너 안에서 실행되는 실행파일
- CMD: ENTRYPOINT에 전달되는 인자 정의. 실행파일에 전달되는 인자



ENTRYPOINT로 이미지 실행을 명령하고 기본 인자를 정의하려는 경우에만 CMD를 지정하면 아무 인자 지정안하고도 이미지 실행 가능

- `docker run <image>`
- `docker run <image> <arguments>`

shell과 exec 형식 간의 차이점

shell 형식 : ENTRYPOINT node app.js

- 셸 내부에서 node 프로세스 실행
- `docker exec -it e4bad ps x`
- 메인 프로세스는 node 프로세스가 아닌 shell프로세스임을 알 수 있다

exec 형식 : ENTRYPOINT ["node", "app.js"]

- 컨테이너 내부에서 node 프로세스를 직접 실행한다.
- 컨테이너 내부에서 실행중인 프로세스 목록을 나열해 직접 실행된 것을 볼 수 있다
- `docker exec 4675d ps x`

fortune 이미지에서 간격을 설정할 수 있도록 만들기

인자로 간격을 설정할 수 있는 fortune 스크립트: fortune-args/fortuneloop.sh

Dockerfile을 수정해 exec버전 엔트리포인트 명령 사용

(자세한 내용 생략)

2. 쿠버네티스에서 명령과 인자 재정의

컨테이너 정의 안에 command와 args 속성 지정하면

→ 쿠버네티스에서 컨테이너 정의시, entrypoint와 cmd 둘 다 재정의 가능

사용자 정의 주기로 fortune 파드 실행

fortune 파드를 사용자 정의 지연 간격으로 실행할 fortune-pod-args.yaml을 참고

```
...
- image: luksa/fortune:args
  args: ["2"]
```

스크립트가 2초마다 새로운 fortune메시지를 생성하도록 인자 지정