

### 1. react-router 소개

- ❖react-router란?
  - 리액트 애플리케이션의 요청 경로(주소)에 따라 각기 다른 컴포넌트를 렌더링하기 위한 라이브러리

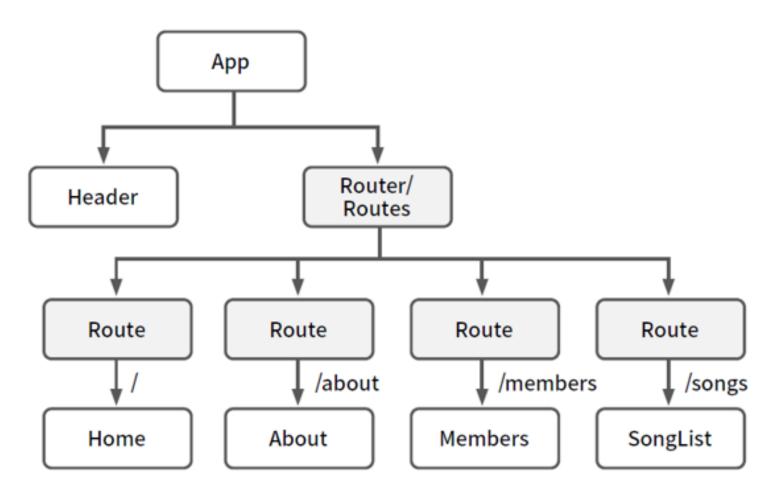
#### ❖Router 선택

- 컴포넌트 기반 Router
  - (BrowserRouter /), (MemoryRouter /), (HashRouter /)
- Data Router API 최신 기법 요즘엔 요렇게 사용
  - createBrowserRouter, createMemoryRouter, createHashRouter
- 어떤 것을 선택할 것인가?
  - 새로운 Router API는 Data API를 지원함
  - 컴포넌트 기반 라우터는 Data API를 지원하지 않음

#### ❖react-router Data API

- 기존의 react-router 기능에 데이터와 UI를 쉽게 동기화할 수 있는 데이터 추상화 기능을 추가한 새로운 API
- 6.4 버전 부터 지원

- ❖foxes-band-app-2 예제 검토
  - 예제 아키텍처



## ❖src/App.tsx 컴포넌트

- 〈Router /〉: Route 정보를 처리하는 방식을 지원하는 컴포넌트
- 〈Route /〉: 각 요청 경로에 대해 렌더링할 컴포넌트 지정

```
import { BrowserRouter as Router, Routes, Route } from "react-router-dom"; II
const App = () = > \{
 return (
  <Router>
    <div className="container">
     <Header />
     <Routes>
       <Route path="/" element={<Home />} />
      <Route path="/about" element={<About title={"여우와 늙다리들"} />} />
       <Route path="/members" element={<Members />} />
       <Route path="/songs" element={<SongList />} />
      <Route path="/songs/:id" element={<SongDetail />} />
     </Routes>
    </div>
   </Router>
export default App;
```

## src/BandProvider.tsx

- Context API를 사용하기 위한 Provider 컴포넌트
- songs, members 데이터를 상태로 보유 -> Context의 value 로 제공함

#### src/main.tsx

■ Context API Provider(BandProvider) 를 컴포넌트 트리에 제공

## src/components/Header.tsx

■ 〈Link /〉 컴포넌트 : 네비게이션을 위한 링크 기능 제공

```
import { Link } from "react-router-dom";
const Header = () => {
 return (
  <div className="card bg-light">
    <div className="card-heading">
     <h2 className="text-center m-3">Foxes And Fossils</h2>
     .....(생략)
     <div className="row">
       <div className="col-12">
        <Link className="btn btn-success menu" to="/">Home</Link>
        <Link className="btn btn-success menu" to="/about">About</Link>
        <Link className="btn btn-success menu" to="/members">Members</Link>
        <Link className="btn btn-success menu" to="/songs">Songs</Link>
       </div>
     </div>
    </div>
   </div>
export default Header;
```

#### ❖라우트 컴포넌트로 속성 전달

■ 〈Route /〉에 의해 렌더링되는 컴포넌트에서 속성 전달

```
<Route path="/about" element={<About title={"여우와 늙다리들"} />} />
```

#### ❖동적 파라미터

- 〈Route /〉에 의해 렌더링되는 컴포넌트에서 속성 전달
- 예) /songs/10 으로 요청한 경우 --> id 파라미터 값으로 "10" 이 전달됨

```
<Route path="/songs/:id" element={<SongDetail />} />
```

```
.....(생략)
const SongDetail = () => {
 const value = useContext(BandContext);
 const { id } = useParams<SongParam>();
 ..... (생략)
 return (
   <div className="mt-5">
     .....(생략)
   </div>
export default SongDetail;
```

#### ❖ Data Router API 적용시 주의 사항

- 〈RouterProvider /〉 컴포넌트를 이용해 최상위 컴포넌트부터 경로별로 렌더링하도록 작성해야 함
  - 내부적으로 Context API를 사용함
  - 중첩 라우트(nested route)를 사용하는 경우가 빈번함
- route 객체 배열 형태로 routes 정보를 작성해야 함.

#### ❖createBrowserRouter() 함수

- 브라우저의 DOM History API를 사용하여 URI 경로 리스트를 업데이트하고 관리하는 기능 제공
- 〈BrowserRouter /〉 컴포넌트와 유사함
- 중첩라우트는 상위 라우트에서 children 속성을 이용하여 정의함

## ❖src/router/index.tsx 작성

```
import { createBrowserRouter } from "react-router-dom";
import App from "../App";
import Home from "../pages/Home";
import About from "../pages/About";
import Members from "../pages/Members";
import SongList from "../pages/SongList";
import SongDetail from "../pages/SongDetail";
const router = createBrowserRouter([
   path: "/",
   element: <App />,
   children: [
    { index: true, element: <Home /> },
    { path: "about", element: <About title={"여우와 늙다리들"} /> },
    { path: "members", element: <Members /> },
    { path: "songs", element: <SongList /> },
     path: "songs/:id", element: <SongDetail /> },
export default router;
```

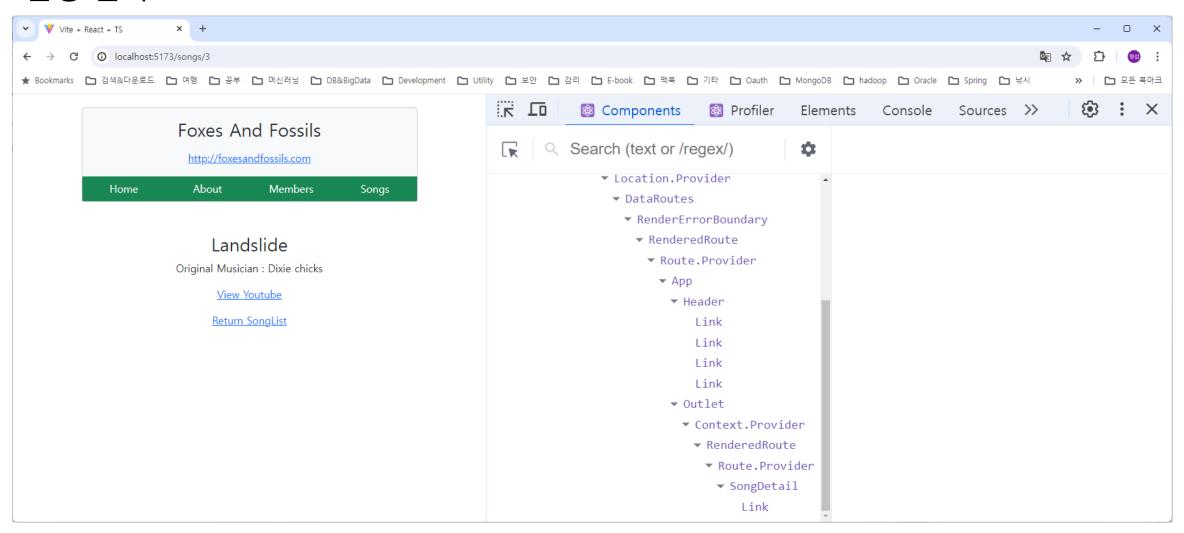
- ❖src/main.tsx 변경
  - 〈RouterProvider /〉 컴포넌트를 이용해 router 지정
  - router 객체의 최상 경로별 컴포넌트가 〈RouterProvider /〉 컴포넌트 위치에 렌더링됨

- ❖ src/App.tsx 변경
  - children 속성에 정의된 중첩 라우트에 의해 렌더링될 위치를 〈Outlet /〉 컴포넌트로 지정

```
import { Outlet } from "react-router-dom";
import Header from "./components/Header";

const App = () => {
  return (
      <div className="container">
       <Header />
       <Outlet />
       </div>
  );
};
export default App;
```

#### ❖실행 결과



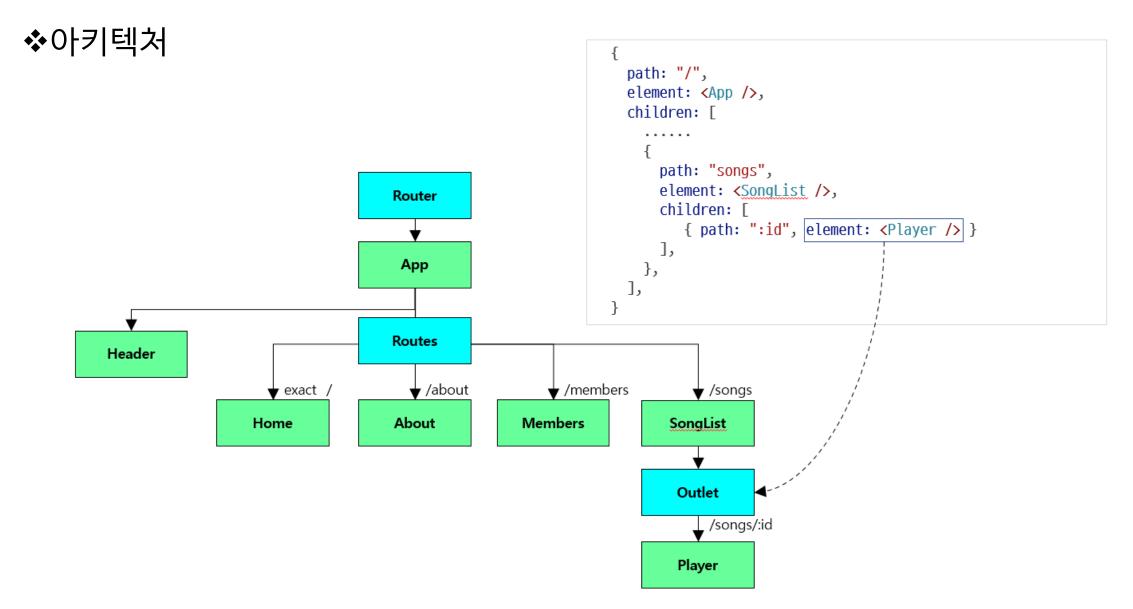
- ❖ 중첩 라우트(nested route)
  - 라우트 객체에 의해 렌더링된 컴포넌트에 기존 라우트의 children 속성의 라우트 컴포넌트가 렌더링 되도록 구성하는 방법

#### ❖기존 예제 실행 결과 리뷰

- /songs 로 요청 : SongList 컴포넌트 렌더링
- /songs/:id 로 요청 : SongDetail 컴포넌트 렌더링

#### ❖중첩 라우트로 하려는 것

- /songs 로 요청 : SongList 컴포넌트 렌더링
- /songs/:id 로 요청 : SongList 컴포넌트 + 중첩된 라우트의 컴포넌트 렌더링
  - 중첩된 라우트의 컴포넌트를 렌더링하기 위해 상위 컴포넌트(SongList)에 (Outlet /) 컴포넌트가 필요함



- ❖ 기존 예제에 중첩 라우트 적용
  - 실행중인 예제 중단하고 다음 명령어 실행하여 youtube 컴포넌트 다운로드
    - npm install react-youtube
  - src/components/Player.tsx 추가

```
import { useContext, useState } from "react";
import { useParams, useNavigate } from "react-router";
import { Link } from "react-router-dom";
import Youtube from "react-youtube";
import BandContext from "../BandProvider";
type SongldParam = { id: string };
const Player = () => {
 const navigate = useNavigate();
 const value = useContext(BandContext);
 const params = useParams<SongldParam>();
 const id = params.id ? parseInt(params.id, 10) : 0;
 const song = value && value.songs.find((song) => song.id === id);
 if (!song) navigate("/songs");
 const [title] = useState < string > (song?.title ? song.title : "");
 const [youtubeLink] = useState<string>(song?.youtube link ? song.youtube link : "");
```

■ src/components/Player.tsx 추가(이어서)

```
return (
   <div className="modal">
    <div className="box">
     <div className="heading">
       <Link className="menu" to="/songs">
        <span className="float-start badge bg-secondary pointer">X</span>
       </Link>
       <span className="title">&nbsp;&nbsp;&nbsp;{title}</span>
     </div>
      <div className="player">
       <div>
        <Youtube videoId={youtubeLink} opts={{ width: "320", height: "240", playerVars: { autoplay: 1 } }} />
       </div>
     </div>
    </div>
   </div>
export default Player;
```

■ src/pages/SongList.tsx 변경:〈Outlet /〉

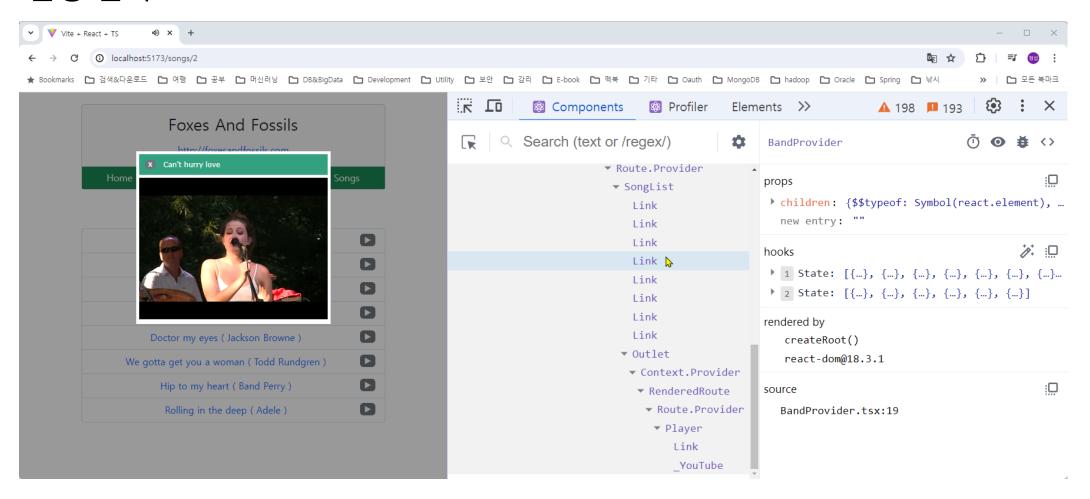
```
.....(생략)
const SongList = () => {
 const value = useContext(BandContext);
 const list = value && value.songs.map((song) => {
  return (
   <Link to={`/songs/${song.id}`} style={{ textDecoration: "none" }}>
     {song.title} ( {song.musician} )
     <span className="float-end badge bg-secondary">
     </span>
    </Link>
                                                   영상을 플레이할 수 있다는 의미를 부여하기 위해
   작성한 플레이버튼
 });
                                                   한글 'ㅁ' 입력후 '한자'키를 눌러서 아이콘 선택
 return (
  <div>
   <h2 className="mt-4 mb-2">Song List</h2>
   {list}
   <Outlet />
                                                   중첩 라우트를 렌더링할 위치 지정
  </div>
export default SongList;
```

## ❖src/index.css 변경

■ Player 컴포넌트를 모달로 보여주기 위한 CSS 스타일 지정

```
.....(기존 스타일 생략)
/* 모달을 위한 스타일 추가 */
.modal { display: block; position: fixed; z-index: 1;
   left: 0; top: 0; width: 100%; height: 100%;
   overflow: auto; background-color: rgb(0,0,0);
   background-color: rgba(0,0,0,0.4); }
.box { background-color: white; margin:100px auto;
   max-width: 330px; min-width: 100px; min-height: 250px;
   font: 12px "verdana"; padding: 5px 5px 5px 5px; }
.box div { padding: 0; display: block; margin: 5px 0 0 0; }
.box .heading { background: #33A17F; font-weight: 300; text-align: left;
   color: #fff; margin:0px; padding: 10px 10px 10px 10px; min-width:200px; max-width:360px; }
.box .player { background:white; }
.pointer { cursor:pointer; }
.play-button { width:15px; height:15px; }
.play-button-disabled { opacity:0.3 }
```

#### ❖실행 결과



#### ❖최근 트렌드

- 비동기로 데이터를 조회 후 -> 컴포넌트 렌더링
- 비동기 처리 과정에서 UI로 표현해야 할 것
  - 비동기 데이터 처리 진행 중에 fallback UI를 제공해야 함.
  - 비동기 데이터 처리가 완료된 후 리액트 컴포넌트가 렌더링해야 함
  - 처리과정 중 오류가 발생하면 오류 페이지를 보여줄 수 있어야 함

#### ❖react-router의 loader란?

- 각 라우트의 컴포넌트가 렌더링되기 전에 컴포넌트에 데이터를 제공하기 위한 기능
- 비동기 처리 가능
- 비동기 처리 진행중 상태를 반영해 fallback UI 제공
- loader + (Suspense) + (Await)

#### ❖기존 예제에 loader 적용하기 위해서 준비할 것

- Backend API 서버
  - 강사로부터 제공받음 : mock-server
  - 터미널에서 npm install 명령 실행 후 npm run dev 명령어로 서버 구동
  - 제공하는 데이터
    - members 데이터, songs 데이터
  - 사용 Endpoint
    - GET /songs\_long : 곡 정보 전체 조회 + 2초의 지연시간
    - GET /songs/:id : 특정 한 곡 정보 조회
    - GET /members\_long: 멤버 리스트 조회 + 2초의 지연 시간
  - 요청 테스트
    - http://localhost:3000/members\_long
- 리액트 프로젝트(foxes-band-app)
  - npm install axios react-csspin@0.0.4
    - React 18는 0.0.4 설치, React 19 최신 버전 설치
  - react-csspin은 처리 시간동안 보여줄 spinner UI 기능
    - https://github.com/stepanowon/react-csspin

- ❖예제 리팩토링
  - src/BandProvider.tsx 삭제
- ❖src/loaders/index.ts 작성
  - loader 함수 작성: /members, /songs, /songs/:id 라우트에서 사용하기 위한 loader
    - Promise 객체로 구성된 지연된 객체(deferred object)를 리턴해야 함
  - /songs/:id 경로의 :id와 같은 동적 파라미터는 loader 함수의 아규먼트에서 params 속성을 이용 하여 값을 받아낼 수 있음

```
import axios, { AxiosResponse } from "axios";
import { defer } from "react-router-dom";

axios.defaults.baseURL = "http://localhost:3000";

export type SongType = { id: number; title: string; musician: string; youtube_link: string };
export type MemberType = { id:number; name: string; photo: string };
```

## ❖src/loaders/index.ts 작성 (이어서) - react-router v6 기준

```
export const membersLoader = async () => {
   const promiseMembers: Promise < MemberType[] > =
      axios.get < MemberType[], AxiosResponse < MemberType[] > > ("/members_long")
         .then((response) = > response.data);
  return defer({ members: promiseMembers })
export const songListLoader = async () => {
   const promiseSongs: Promise < SongType[] > =
     axios.get<SongType[], AxiosResponse<SongType[]>>("/songs_long")
        .then((response)=>response.data);
  return defer({ songs: promiseSongs })
type ParamsType = { params: Partial < { id: number }> }
export const playerLoader = async ({ params } : ParamsType) => {
  const promiseSong: Promise<SongType> =
     axios.get<SongType[], AxiosResponse<SongType>>(`/songs/${params.id}`)
         .then((response) = > response.data);
  return defer({ song: promiseSong })
```

- ❖react-router v7에서의 변경사항
  - defer() 래퍼 함수를 제거하고 Promise를 직접 반환하는 방식으로 단순화

```
// react-router v6에서
export const membersLoader = async () => {
  const promiseMembers: Promise < MemberType[] > =
     axios.get < MemberType[], AxiosResponse < MemberType[] > > ("/members_long")
        .then((response) => response.data);
   return defer({ members: promiseMembers })
// react-router v7에서
export const membersLoader = async () => {
   const promiseMembers: Promise < MemberType[] > =
     axios.get < MemberType[], AxiosResponse < MemberType[] > > ("/members long")
        .then((response) => response.data);
   return { members: promiseMembers }
```

- ❖src/pages/Members.tsx 변경
  - 기존 컴포넌트에서 useContext 훅으로 Context Value를 획득하는 코드를 대신하여 useAsyncValue 훅을 이용해 비동기 처리된 값을 가져오도록 코드 변경
  - MembersSuspense 컴포넌트 추가
    - (React.Suspense) 컴포넌트를 이용해 비동기 처리 진행 시간동안 fallback UI를 보여주도록 작성함
    - fallback UI로는 react-csspin 스피너 컴포넌트 사용
      - https://github.com/stepanowon/react-csspin
    - 비동기처리가 완료(resolve)되면 처리된 결과를 받을 수 있도록 〈Await〉 컴포넌트 이용

```
import React from "react";
import { MemberType } from "../loaders";
import { Await, useAsyncValue, useLoaderData } from "react-router-dom";
import { ReactCsspin } from "react-csspin";
import 'react-csspin/dist/style.css';
```

## ❖src/pages/Members.tsx 변경 (이어서)

```
const Members = () => {
 const members = useAsyncValue() as MemberType[];
 const imgstyle = { width: 90, height: 80 };
 const list = members.map((member) => {
  return (
    <div className="col-6 col-md-4 col-lg-3" key={member.name}>
     <img src={member.photo} className="img-thumbnail" alt={member.name} style={imgstyle} />
     <br />
     <h6>{member.name}</h6>
     <br /> <br />
    </div>
 });
 return (
  <div>
    <h2 className="m-4">Members</h2>
    <div className="container">
     <div className="row">{list}</div>
    </div>
  </div>
```

## ❖src/pages/Members.tsx 변경 (이어서)

```
type DeferredMembersDataType = { members: Promise<MemberType[]> }
const MembersSuspense = ()=> {
 const data = useLoaderData() as DeferredMembersDataType;
 return (
  <React.Suspense fallback={<ReactCsspin />}>
    <Await resolve={data.members}>
     <Members />
    </Await>
  </React.Suspense>
export { MembersSuspense };
export default Members;
```

- ❖ src/pages/SongList.tsx, src/components/Player.tsx 변경
  - src/pages/Members.tsx와 동일한 방법으로 변경함
  - 완성된 예제 코드를 강사로부터 제공받아 검토하고 복사 후 붙여넣기
- ❖src/router/index.tsx 변경
  - ~Suspense 컴포넌트를 참조하여 각 라우트에서 렌더링
  - ~Loader를 참조하여 각 라우트별 loader로 지정

```
import { createBrowserRouter } from "react-router-dom";
import App from "../App";
import Home from "../pages/Home";
import About from "../pages/About";
import { MembersSuspense } from "../pages/Members";
import { SongListSuspense } from "../pages/SongList";
import { PlayerSuspense } from "../components/Player";
import { membersLoader, playerLoader, songListLoader } from "../loaders";
```

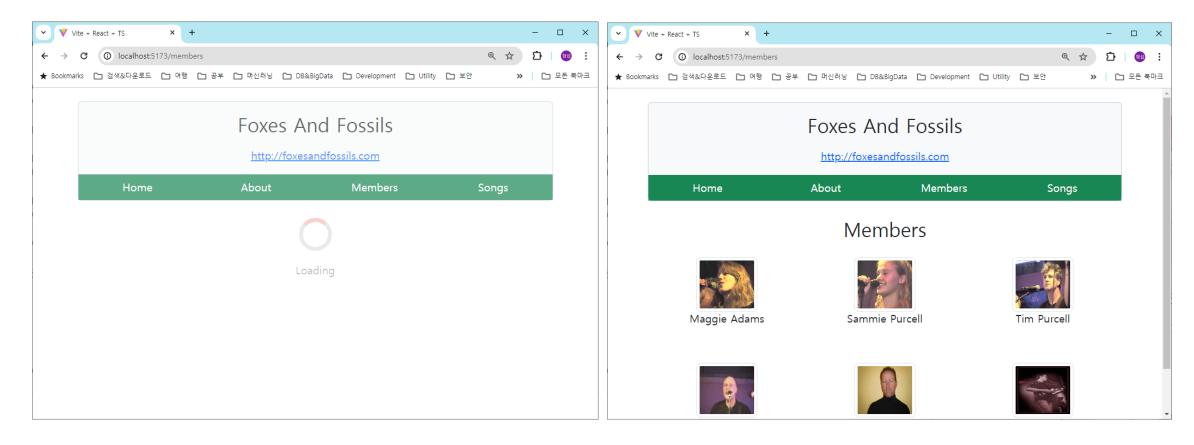
### ❖src/router/index.tsx 변경 (이어서)

```
const router = createBrowserRouter([
   path: "/",
   element: <App />,
   children: [
    { index: true, element: <Home /> },
    { path: "about", element: <About title={"여우와 늙다리들"} /> },
    { path: "members", element: < MembersSuspense />, loader: membersLoader },
      path: "songs",
      element: <SongListSuspense />,
     loader: songListLoader,
      children: [
       { path: ":id", element: <PlayerSuspense />, loader: playerLoader }
export default router;
```

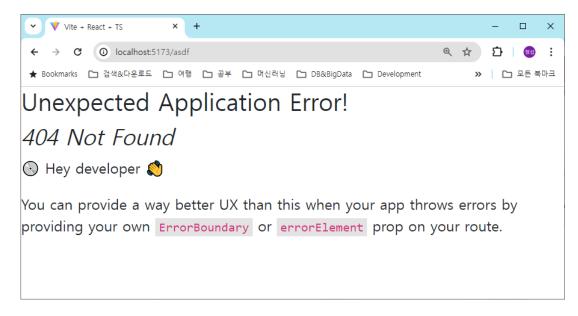
## ❖src/main.tsx 변경

■ Context API를 사용하는 BandProvider 컴포넌트 사용 코드 제거

### ❖loader 적용 결과



- ❖404 Route란?
  - 존재하지 않는 경로로 요청했을 때 처리를 위한 라우트
- ❖존재하지 않는 경로에 대한 react-router 기본 에러 처리 페이지



- ❖개발자가 정의한 에러 페이지로 변경하려면?
  - 404 Route
  - ErrorBoundary

- ❖첫번째 방법: 404 Route(Catch-All Route)
  - 이전 react-router 버전에서 사용해오던 방법.
  - 404 Route를 추가하는 방법

```
{ path: "*", element: <Error404 /> }
```

■ src/components/Error404.tsx 추가

```
import { useLocation } from "react-router-dom";

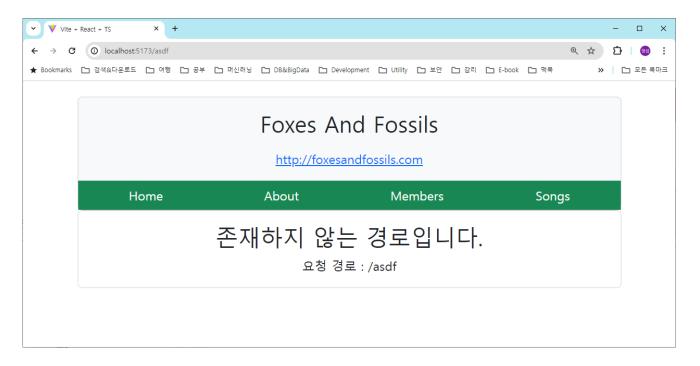
const Error404 = () => {
    const location = useLocation();
    return (
        <div className="card card-body">
              <h2>존재하지 않는 경로입니다.</h2>
              요청 경로 : { location.pathname }
              </div>
    );
};

export default Error404;
```

## ❖src/router/index.tsx 변경

```
.....(생략)
import Error404 from "../components/Error404";
const router = createBrowserRouter([
   path: "/",
   element: <App />,
   children: [
    { index: true, element: <Home /> },
    { path: "about", element: <About title={"여우와 늙다리들"} /> },
    { path: "members", element: <MembersSuspense />, loader: membersLoader },
      path: "songs",
      element: <SongListSuspense />,
      loader: songListLoader,
      children: [
       { path: ":id", element: <PlayerSuspense />, loader: playerLoader }
     path: "*", element: <Error404 /> }
.....(생략)
```

#### ❖404 Route 실행 결과



### ❖404 Route의 문제점

- 중첩된 Route에 대해서도 모두 404 Route를 추가해야 함
- 그렇기 때문에 ErrorBoundary를 권장함.
  - 404뿐만 아니라 라우팅, 렌더링 과정에서 발생하는 다양한 오류를 처리함

- ❖두번째 방법 : ErrorBoundary
  - 상위 라우트에서 에러 범위를 처리할 컴포넌트 사용
    - 상위 라우트의 중첩된 라우트에서는 이 컴포넌트를 사용해 에러 처리
  - src/components/ErrorBoundary.tsx 추가

```
import { isRouteErrorResponse, useRouteError } from "react-router-dom";
import Header from "./Header";
import { AxiosError } from "axios";
const ErrorBoundary = () => {
 const error = useRouteError() as Error;
 let element: JSX.Element;
 if (isRouteErrorResponse(error)) {
  element = {error.status} : {error.statusText};;
 } else if (error instanceof AxiosError) {
  const axiosError = error as AxiosError;
  switch (axiosError.response && axiosError.response.status) {
   case 400:
     element = 백엔드 API : 잘못된 요청입니다.;
     break;
   case 401:
     element = 백엔드 API : 접근이 불가능한 서비스입니다. 인가가 필요합니다.;
     break;
```

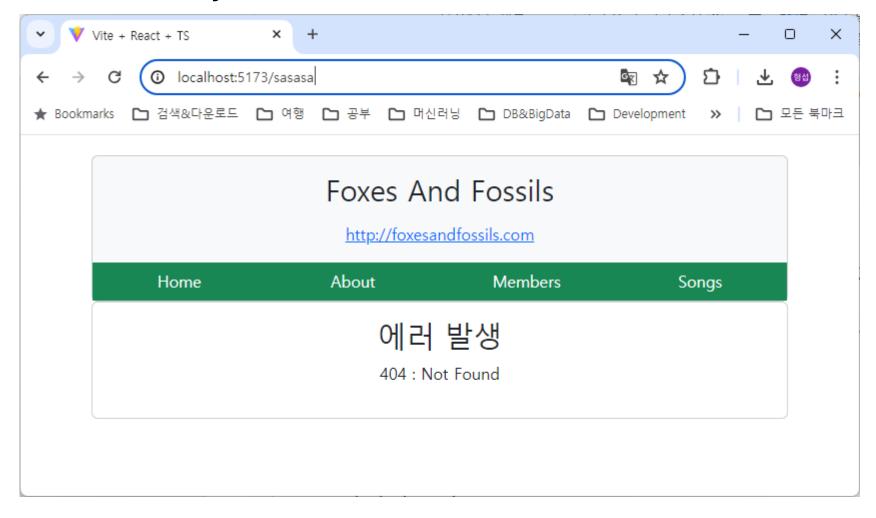
■ src/components/ErrorBoundary.tsx 추가(이어서)

```
case 404:
    element = 백엔드 API : 존재하지 않는 경로입니다.;
    break;
   case 500:
    element = 백엔드 API : 백엔드 API 내부 오류입니다.;
    break;
   default:
    element = 백엔드 API : 알 수 없는 오류가 발생했습니다.;
} else {
  element = 알 수 없는 오류가 발생했습니다.;
 return (
  <div className="container">
   <Header />
   <div className="card card-body">
    <h2>에러 발생</h2>
    {element}
   </div>
  </div>
export default ErrorBoundary;
```

■ src/route/index.tsx 변경: 상위 라우트에 ErrorBoudary 적용 --> 중첩 라우트에도 적용됨

```
import ErrorBoundary from "../components/ErrorBoundary";
.....(생략)
const router = createBrowserRouter([
  path: "/",
  element: <App />,
  errorElement: <ErrorBoundary />,
  children: [
    { index: true, element: <Home /> },
    { path: "about", element: <About title={"여우와 늙다리들"} /> },
     path: "members", element: <MembersSuspense />, loader: fetchMembersLoader },
     path: "songs",
     element: <SongListSuspense />,
     loader: fetchSongsLoader,
     children:
       { path: ":id", element: <PlayerSuspense />, loader: fetchOneSongLoader }
    //{ path: "*", element: <Error404 /> }
```

❖ ErrorBoundary 실행 결과



- ❖react-router의 action이란?
  - 라우트에서의 컴포넌트에서 Form 전송이 일어날 때 처리할 작업 기능을 제공
  - 비동기 처리 + UI 제공 기능
  - loader VS action
    - loader : 라우트에 필요한 데이터를 백엔드로부터 읽어오는 기능
    - action : 라우트에서 Submit이 일어날 때 백엔드로 전송하여 처리해주는 기능

#### ❖action 함수의 형식

```
const action: ActionFunction = async ({ request, params }: ActionFunctionArgs) => {
}
```

- 인자 : ActionFunctionArgs
  - request : 요청 객체
    - formData : ⟨Form /⟩으로부터 전송된 입력값들.
    - 사용 예) request.formData.get("**title**") --> (input type="text" **name="title"** />
  - params : 라우트 경로 정보, /songs/:id -> params.id

- ❖기존 예제 action 적용 1
  - 새로운 곡 추가기능, 편집 기능 추가
- ❖사전 작업
  - src/loaders/index.ts의 axios baseURL 설정을 src/main.tsx 로 옮김
  - src/main.tsx

### ❖src/actions/index.ts 추가

```
import axios, { AxiosResponse } from "axios";
import { SongType } from "../loaders";
import { ActionFunction, ActionFunctionArgs, redirect } from "react-router-dom";
export type AddSongType = { title: string; musician: string; youtube link: string };
type AddSongReturnType = { status: string; message: string; item: SongType; };
export type ActionError = { message: string };
export const addSongAction: ActionFunction = async ({ request }: ActionFunctionArgs) => {
 const formData = await request.formData();
 const requestData = {
   title: formData.get("title"),
   musician: formData.get("musician"),
   youtube link: formData.get("youtube link"),
 const response = await axios.post<AddSongReturnType, AxiosResponse<AddSongReturnType>>("/songs long", requestData);
 if (response.data.status === "success") {
   return redirect("/songs");
 } else {
   const error: ActionError = { message: response.data.message };
   return error;
```

### ❖src/actions/index.ts 추가 (이어서)

```
type UpdateSongParam = { id: number };
export const updateSongAction: ActionFunction = async ({ request, params }: ActionFunctionArgs) => {
 const formData = await request.formData();
 const updateParam = params as unknown as UpdateSongParam;
 const requestData = {
  title: formData.get("title"),
  musician: formData.get("musician"),
  youtube_link: formData.get("youtube_link"),
 const response = await axios.put<AddSongReturnType, AxiosResponse<AddSongReturnType>>(`/songs/${updateParam.id}`,
requestData);
 if (response.data.status === "success") {
  return redirect("/songs");
  · else {
                                                                                               ActionData
  const error: ActionError = { message: response.data.message };
  return error;
```

## ❖src/pages/AddSong.tsx 추가

- useActionData 辛
  - action 함수에서의 action data를 받아 옴
  - 앞서 작성했던 action에서는 error 객체
- useNavigation 훅
  - navigation 객체 리턴
  - navigation 객체의 속성
    - state: "idle", "submitting", "loading" --> navigation 진행 상태를 확인
    - location
    - formData
    - formAction
    - formMethod
  - state를 이용해서 백엔드 API로 POST 진행 중일 때 버튼들을 비활성화함
- useNavigate 혹
  - 직접 경로를 지정해 이동할 수 있는 navigate() 함수를 리턴
  - 사용 예) navigate("/songs")

### ❖src/pages/AddSong.tsx 추가 (이어서)

```
import { Form, useActionData, useNavigate, useNavigation } from "react-router-dom";
import { ActionError } from "../actions";
const AddSong = () => {
 const navigate = useNavigate();
 const navigation = useNavigation();
 const isSubmitting = navigation.state === "submitting";
 const error = useActionData() as ActionError;
 return (
   <div>
    <h2 className="m-5">새로운 곡 추가</h2>
    <Form method="post">
      <div className="form-floating mb-2">
       <input type="text" className="form-control" id="title" name="title" />
       <label htmlFor="title">곡 제목</label>
      </div>
      <div className="form-floating mb-2">
       <input type="text" className="form-control" id="musician" name="musician" />
       <label htmlFor="musician">원곡 가수</label>
      </div>
```

### ❖src/pages/AddSong.tsx 추가 (이어서)

```
<div className="form-floating mb-2">
       <input type="text" className="form-control" id="youtube_link" name="youtube_link" defaultValue={"PABUI_EX_hw"} />
       <label htmlFor="youtube link">유튜브 링크</label>
     </div>
     <br />
     <button type="submit" className="btn btn-primary m-1" disabled={isSubmitting}>
       {isSubmitting ? "저장 처리 중" : "추가"}
     </button>
     <button className="btn btn-primary" onClick={() => navigate("/songs")} disabled={isSubmitting}>
       취소
     </button>
     {error ? (
       <div className="card mt-5">
        <div className="card-body">{error.message}</div>
       </div>
     ):("")}
    </Form>
   </div>
export default AddSong;
```

- src/pages/UpdateSong.tsx
  - AddSong 컴포넌트와 유사하지만 loader를 추가적으로 사용함
    - loader를 이용해 일단 곡 한 건 정보를 읽어와서 화면으로 뿌려준 후 편집해야 함

```
import { Await, Form, useActionData, useAsyncValue, useLoaderData, useNavigate, useNavigation } from "react-router-dom";
import { ActionError } from "../actions";
import { SongType } from "../loaders";
import React from "react";
import { ReactCsspin } from "react-csspin";
import 'react-csspin/dist/style.css';
const UpdateSong = () => {
 const navigate = useNavigate();
 const error = useActionData() as ActionError;
 const song = useAsyncValue() as SongType;
 const navigation = useNavigation();
 const isSubmitting = navigation.state === "submitting";
 return (
   <div>
    <h2 className="m-5">곡 정보 변경</h2>
```

### ❖src/pages/UpdateSong.tsx (이어서)

```
<Form method="post">
 <input type="hidden" id="id" name="id" defaultValue={song.id} />
 <div className="form-floating mb-2">
  <input type="text" className="form-control" id="title" name="title" defaultValue={song.title} />
  <label htmlFor="title">곡 제목</label>
 </div>
 <div className="form-floating mb-2">
  <input type="text" className="form-control" id="musician" name="musician" defaultValue={song.musician} />
  <label htmlFor="musician">원곡 가수</label>
 </div>
 <div className="form-floating mb-2">
  <input type="text" className="form-control" id="youtube_link" name="youtube_link" defaultValue={song.youtube_link} />
  <label htmlFor="youtube_link">유튜브 링크</label>
 </div>
 <br />
 <button type="submit" className="btn btn-primary m-1" disabled={isSubmitting}>
  {isSubmitting ? "업데이트 처리중" : "업데이트"}
 </button>
 <button className="btn btn-primary" onClick={() => navigate("/songs")} disabled={isSubmitting}>
  취소
 </button>
```

### ❖src/pages/UpdateSong.tsx (이어서)

```
{error ? (
       <div className="card mt-5">
        <div className="card-body">{error.message}</div>
       </div>
     ):("")}
    </Form>
  </div>
type DeferredOneSongDataType = { song: Promise < SongType > };
const UpdateSongSuspense = () => {
 const data = useLoaderData() as DeferredOneSongDataType;
 return (
   <React.Suspense fallback={<ReactCsspin />}>
    <Await resolve={data.song}>
     <UpdateSong />
    </Await>
  </React.Suspense>
export { UpdateSongSuspense };
export default UpdateSong;
```

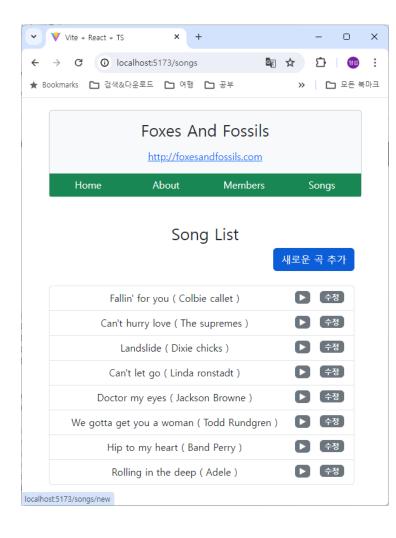
- ❖src/pages/SongList.tsx 변경
  - '새로운 곡 추가' 버튼 추가 -> /songs/new 로 네비게이션
  - 기존 곡 '수정' 버튼 추가 -> /songs/update/:id 로 네비게이션

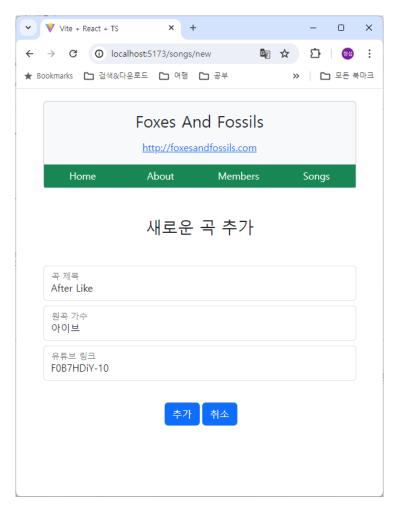
```
.....(생략)
const SongList = () => {
 const songs = useAsyncValue() as SongType[];
 const list = songs.map((song) => {
  return (
    {song.title} ( {song.musician} )
     <Link to={`/songs/update/${song.id}`} style={{ textDecoration: "none" }}>
      <span className="float-end badge bg-secondary ms-2">수정</span>
                                                                                              수정 버튼
     </Link>
     <Link to={`/songs/${song.id}`} style={{ textDecoration: "none" }}>
      <span className="float-end badge bg-secondary ms-2 me-2">
                                                                                              플레이 버튼
       <i className="fa fa-play"></i>
      </span>
     </Link>
```

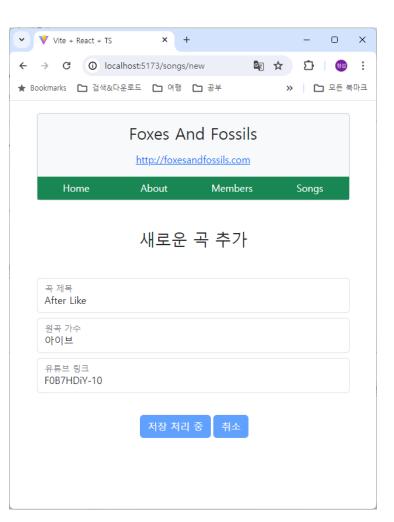
### ❖src/pages/SongList.tsx 변경

```
return (
  <div className="container">
   <div className="row">
     <h2 className="mt-4 mb-2">Song List</h2>
   </div>
    <div className="row justify-content-end">
     <div className="col-12">
      <Link className="btn btn-primary float-end" to={"/songs/new"}>
       새로운 곡 추가
      </Link>
     </div>
   </div>
   <br />
   <div className="row">
     {list}
   </div>
   <Outlet />
  </div>
.....(생략)
```

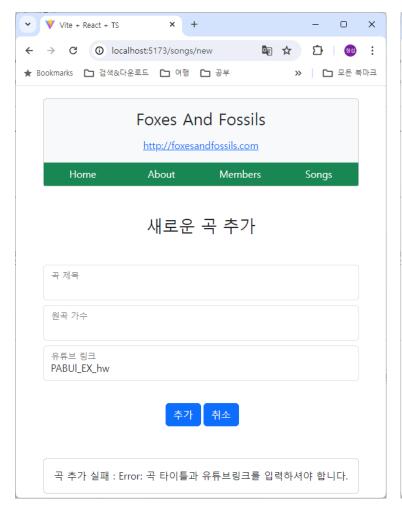
#### ❖실행 결과 1

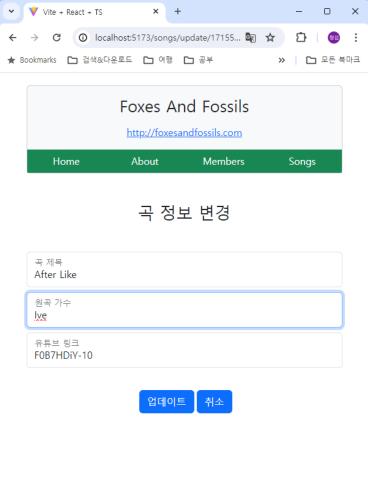


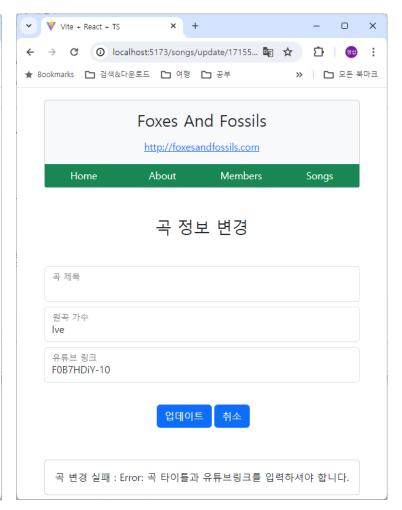




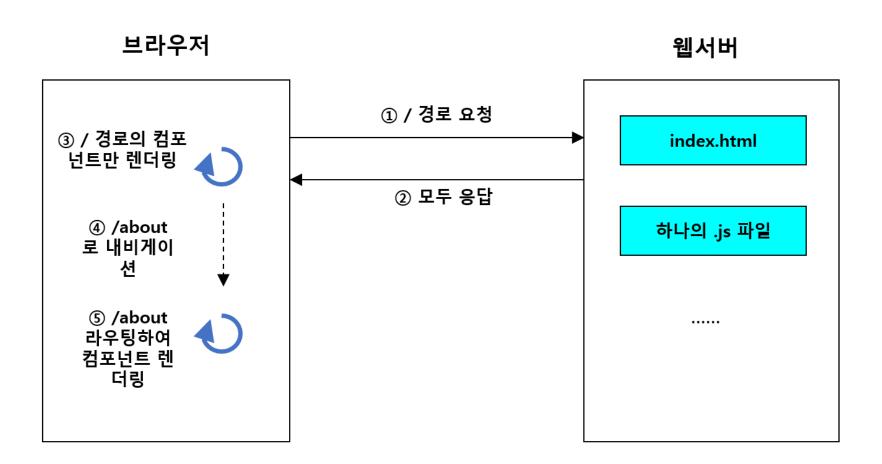
#### ❖실행 결과 2



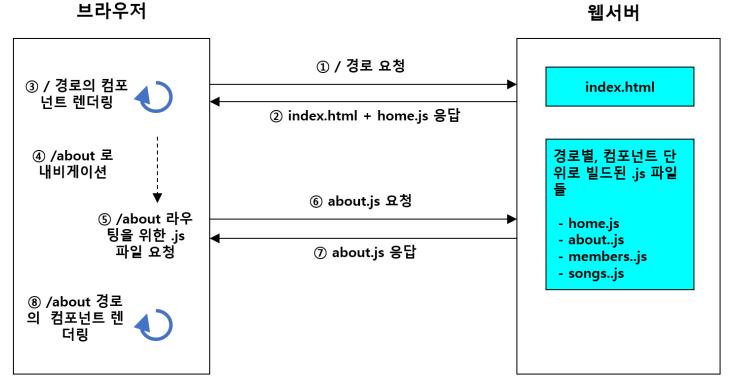




- ❖ 대규모 SPA 앱에서 첫 화면의 로딩 속도가 느린 이유
  - 요청, 응답 방식



- ❖ Lazy Loading의 의미
  - 리액트 애플리케이션의 수많은 화면과 컴포넌트 코드를 적절히 구분하여 화면, 그룹 단위로 여러개 의 파일로 빌드함
    - 이 여러개의 파일을 청크(Chunk)라고 부름
  - 브라우저에서 컴포넌트가 필요한 시점에 서버에 요청해 청크를 받아온 후 렌더링하는 방법



#### ❖ 적용 방법

```
//기존의 컴포넌트 import 방법
import Home from "./pages/Home"
//React.lazy()와 import 함수 사용
const Home = React.lazy(() => import("../pages/Home"));
//export default 되지 않은 컴포넌트를 lazy loading
//default 모듈로 로딩하도록 Promise 이용
const MembersSuspense =
  React.lazy(() => import("../pages/Members").then((module) => ({ default: module.MembersSuspense })));
//lazy loading된 컴포넌트는 반드시 <Suspense /> 내부에 배치해야 됨
// ** src/main.tsx에서 다음과 같이...
ReactDOM.createRoot(document.getElementById("root")!).render(
 <React StrictMode>
   <Suspense fallback={<ReactCsspin />}>
    <RouterProvider router={router} />
  </Suspense>
 </React.StrictMode>
```

#### ❖기존 예제에 lazy loading 적용:

- npm install p-min-delay : 의도적 지연 시간 발생. 실무에서는 사용하지 말 것
- src/router/index.tsx 변경

```
//***아래 주석에 해당하는 부분을 찾아서 주석 처리한 후 주석 처리되지 않은 부분을 추가
//import Home from "../pages/Home";
//import About from "../pages/About";
//import AddSong from "../pages/AddSong";
//import { MembersSuspense } from "../pages/Members";
//import { SongListSuspense } from "../pages/SongList";
//import { PlayerSuspense } from "../components/Player";
//import { UpdateSongSuspense } from "../pages/UpdateSong";
const Home = React.lazy(() => import("../pages/Home"));
const About = React.lazy(() => pMinDelay(import('../pages/About'), 2000));
                                                                             //import pMinDelay from 'p-min-delay';
const AddSong = React.lazy(() => import("../pages/AddSong"));
const MembersSuspense =
  React.lazy(() => import("../pages/Members").then((module) => ({ default: module.MembersSuspense })));
const SongListSuspense =
  React.lazy(() => import("../pages/SongList").then((module) => ({ default: module.SongListSuspense })));
const PlayerSuspense =
  React.lazy(() => import("../components/Player").then((module) => ({ default: module.PlayerSuspense })));
const UpdateSongSuspense =
  React.lazy(() => import("../pages/UpdateSong").then((module) => ({ default: module.UpdateSongSuspense })));
```

- src/router/index.tsx 변경 (이어서)
  - 예제 작성 도중 다음의 경고 메시지가 나타나는 것을 볼 수 있음

Fast refresh only works when a file only exports components. Move your component(s) to a separate file.

- 경고 내용
  - "한 모듈에서 컴포넌트와 함수를 동시에 작성해두면 Fast Refresh 기능을 사용할 없으니, 다른 분리된 파일로 코드를 옮겨라"
  - ESLint가 경고해주는 것. 실행에는 영향이 없으나 경고가 나타난 모듈의 코드를 수정하고 저장하면 곧바로 브라우저에 반영되지 못 하기 때문에 반드시 새로고침해주어야 함
- 경고가 보기 싫다면 .eslintrc.cjs 파일에서 다음을 주석 처리함

```
module.exports = {
 root: true,
 env: { browser: true, es2020: true },
 extends: ["eslint:recommended", "plugin:@typescript-eslint/recommended", "plugin:react-hooks/recommended"],
 ignorePatterns: ["dist", ".eslintrc.cjs"],
 parser: "@typescript-eslint/parser",
 plugins: ["react-refresh"],
 rules: {
  //"react-refresh/only-export-components": ["warn", { allowConstantExport: true }],
```

- ❖src/main.tsx 변경
  - (Suspense /) 추가

```
import React, { Suspense } from "react";
import ReactDOM from "react-dom/client";
import "bootstrap/dist/css/bootstrap.css";
import "./index.css";
import { RouterProvider } from "react-router-dom";
import router from "./router";
import axios from "axios";
import { ReactCsspin } from "react-csspin";
import "react-csspin/dist/style.css";
axios.defaults.baseURL = "http://localhost:3000";
React DOM. create Root (document.get Element By Id ("root")!). render (\\
 <React.StrictMode>
   <Suspense fallback={<ReactCsspin />}>
    <RouterProvider router={router} />
   </Suspense>
 </React.StrictMode>
```

#### ❖빌드 결과

- npm run build 명령 실행
- 청크가 분할된 것을 확인할 수 있음

```
PS C:\dev\workspace_react\react-deep\ch04\foxes-band-app> npm run build
 > foxes-band-app@0.0.0 build
 > tsc && vite build
 vite v5.2.11 building for production...
 134 modules transformed.
 dist/index.html
                                    0.46 kB
                                             gzip: 0.30 kB
                                              gzip: 32.67 kB
 dist/assets/index-B6vsFp2-.css 243.55 kB
 dist/assets/Home-CsRsU1tn.js
                                    0.16 kB
                                              gzip: 0.15 kB
 dist/assets/About-CkrtZp6f.js
                                              gzip: 0.16 kB
                                    0.17 kB
 dist/assets/Members-h4N_BxEl.js 0.69 kB
                                              gzip: 0.37 kB
 dist/assets/SongList-B_X3i9kF.js
                                1.17 kB
                                              gzip: 0.55 kB
 dist/assets/AddSong-DRenOgpO.js
                                 1.20 kB
                                              gzip: 0.57 kB
 dist/assets/UpdateSong-CyQsMA20.js
                                  1.50 kB
                                              gzip: 0.66 kB
 dist/assets/Player-DTVaKF3y.js
                                  18.88 kB
                                              gzip: 6.76 kB
 dist/assets/index-Jt82uhux.js
                                  245.97 kB
                                              gzip: 82.30 kB

✓ built in 1.76s
```

#### ❖실행 결과

- 처음 /about 으로 이동할 때 fallback UI가 나타남
- lazy loading이 일어나고 난 후에는 fallback UI가 나타나지 않음

