

## F2. Простой дек

	Все языки	Mono C# 5.2.0
Ограничение времени	1 секунда	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb	256Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt	
Вывод	стандартный вывод или output.txt	

Напишите программу моделирующую работу дека, реализовав все указанные здесь методы. Программа считывает последовательность команд и в зависимости от команды выполняет ту или иную операцию. После выполнения каждой команды программа должна вывести одну строчку. Возможные команды для программы:

**push\_front** - Добавить в начало дека новый элемент. Программа должна вывести **ok**.

**push\_back** - Добавить в конец дека новый элемент. Программа должна вывести **ok**.

**pop\_front** - Извлечь из дека первый элемент. Программа должна вывести его значение.

**pop\_back** - Извлечь из дека последний элемент. Программа должна вывести его значение.

**front** - Узнать значение первого элемента (не удаляя его). Программа должна вывести его значение.

**back** - Узнать значение последнего элемента (не удаляя его). Программа должна вывести его значение.

**size** - Вывести количество элементов в деке.

**clear** - Очистить дек (удалить из него все элементы) и вывести **ok**.

**exit** - Программа должна вывести **bye** и завершить работу.

Гарантируется, что количество элементов в деке в любой момент не превосходит 100. Все операции **pop\_front**, **pop\_back**, **front**, **back** всегда корректны.

### Формат вывода

Вводятся команды управления деком, по одной на строке.

#### Пример 1

Ввод <input type="text"/>	Вывод <input type="text"/>
push_back 1	ok
back	1
exit	bye

#### Пример 2

Ввод <input type="text"/>	Вывод <input type="text"/>
size	0
push_back 1	ok
size	1
push_back 2	ok
size	2
push_front 3	ok
size	3
exit	bye

#### Пример 3