

# C1. ФФенвик

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или ffenwick.in
Вывод	стандартный вывод или ffenwick.out

Даны  $n$  точек с весами на плоскости. Каждая задаётся тремя числами  $x_i, y_i, w_i$  (координаты и вес). Вам нужно обработать  $m$  запросов двух типов:

- `get rx ry` — посчитать сумму весов точек, у которых  $x_i \leq rx$  и  $y_i \leq ry$ .
- `change i z` — задать  $i$ -й точке новый вес равный  $z$ .

## Формат ввода

На первой строке число  $n$  ( $1 \leq n \leq 100\,000$ ). На следующих  $n$  строках тройки целых чисел  $x_i, y_i, w_i$  ( $0 \leq x_i, y_i, w_i < 10^9$ ). Следующая строка содержит количество запросов  $m$  ( $1 \leq m \leq 300\,000$ ). На следующих  $m$  строках описания запросов в формате `get rx ry` и `change i z`. Здесь  $1 \leq i \leq n$ , а остальные числа целые от 0 до  $10^9 - 1$ .

## Формат вывода

Для каждого запроса типа “get” выведите одно целое число на отдельной строке — ответ на запрос.

## Пример

Ввод <input type="text"/>	Вывод <input type="text"/>
3	110
1 1 10	1210
2 3 100	1010
3 2 1000	
4	
get 2 3	
change 2 200	
get 3 3	
get 3 2	

Язык

1