

Questions:

1. How to secure form submission?

untuk meningkatkan keamanan saat mengirimkan form harus menggunakan metode HTTP/HTTPS dan menggunakan .htaccess

2. How would you optimize a website's assets/resources?

Menyimpan assets2 yg perlu di frontend, seperti gambar, video, icon2, dll. backend hanya mengolah data saja agar assets2 itu hanya bekerja di client dan tidak membebani server.

3. What UI, Security, Performance, SEO, Maintainability or Technology considerations do you make while building a web application or site?

Tentu, semuanya sangat diperlukan untuk sebuah website. UI digunakan untuk kemudahan user, security untuk keamanan aplikasi, SEO untuk memudahkan mesin pencari seperti google untuk menemukan website.

4. What do you know about design pattern?

**design pattern** is a general repeatable solution to a commonly occurring problem in software design. A design pattern isn't a finished design that can be transformed directly into code. It is a description or template for how to solve a problem that can be used in many different situations. ([https://sourcecmaking.com/design\\_patterns](https://sourcecmaking.com/design_patterns))

Menurut saya, dari pernyataan diatas dapat disimpulkan bahwa design pattern adalah solusi yg digunakan untuk permasalahan rekayasa perangkat lunak yg digunakan secara berulang. misalnya dibuat suatu fungsi yg bisa digunakan secara general untuk permasalahan-permasalahan yg sama.

5. What are HTTP methods? List all HTTP methods that you know, and explain them.

**GET**

Metode GET meminta representasi sumber daya yang ditentukan. Permintaan menggunakan GET seharusnya hanya mengambil data..

**HEAD**

Metode HEAD meminta tanggapan yang identik dengan permintaan GET, namun tanpa respon body.

**POST**

Metode POST digunakan untuk mengirimkan entitas ke sumber daya yang ditentukan, sering menyebabkan perubahan pada keadaan atau efek samping pada server.

**PUT**

Metode PUT menggantikan semua representasi terkini dari sumber target dengan muatan permintaan.

### **DELETE**

Metode DELETE akan menghapus sumber daya yang ditentukan.

### **CONNECT**

Metode CONNECT menetapkan terowongan ke server yang diidentifikasi oleh sumber target.

### **OPTIONS**

Metode OPTIONS digunakan untuk menggambarkan opsi komunikasi untuk sumber target.

### **TRACE**

Metode TRACE melakukan tes pesan loop-back di sepanjang jalan menuju sumber daya target.

### **PATCH**

Metode PATCH digunakan untuk menerapkan modifikasi sebagian pada sumber daya.

Sumber (<https://developer.mozilla.org/id/docs/Web/HTTP/Methods>)

Dari semua method HTTP yg lebih sering saya gunakan adalah metode POST. karena lebih aman untuk pengiriman data di aplikasi website.

6. Database: What is the difference between a View and a Table?

Table adalah suatu data yg belum diolah, sementara View adalah suatu data yg sudah diolah agar menjadi suatu informasi.

7. What's Two Factor Authentication? How would you implement it in an existing web application?

**Otentikasi Dua-faktor (2FA)** adalah sebuah proses keamanan yang mengharuskan pengguna untuk melakukan dua cara identifikasi sebelum mengakses akun miliknya. Dua tingkat keamanan tersebut merupakan kata sandi Anda dan kode khusus unik yang dihasilkan oleh sebuah aplikasi otentikasi, yang diinstal pada ponsel pintar Anda. Dua aplikasi otentikasi yang paling populer adalah Google Authenticator dan Authy.

(<https://help.wirexapp.com/hc/id/articles/207869535-Apa-itu-otentikasi-2-faktor-2FA->)

Menurut pemahaman saya dari pernyataan diatas, saya akan melakukan verifikasi akun pada saat pendaftaran, dan akan melakukan validasi saat login, transaksi, dll dengan menggunakan PIN ataupun kode OTP.