

- 1 - Contexte
- 2 - Mise en oeuvre
- 3 - [Codage](#)
- 4 - [Conclusion](#)

1 -

Ici, il sera question de dans un premier temps se connecter au navigateur, puis d'aller sur un certain site internet où il sera possible d'utiliser Scratch ou le but sera de mener à bien à chaque fois la "bête" jusqu'à l'objet de son désir. Ceci est utile dans le cadre de l'apprentissage du BTS S.I.O dans le BLOC 1

2 -

D'abord on se connecte à l'ordinateur, plus précisément à la session à l'aide du mot de passe donné ( elini01 ). Ensuite sur le site ( <https://studio.code.org/hoc/1> ) où l'on peut commencer le mini jeu.

3 -

Au début pas de grande difficulté car on a que 3 possibilités tourner à gauche, droite ou avancer il faut donc mener la bête rouge jusqu'à celle verte de cette façon



Ensuite arrive une variable qui permet de répéter une action plusieurs fois ce qui permet de faciliter l'utilisation et pas répéter des choses sur des dizaines de lignes de codes

