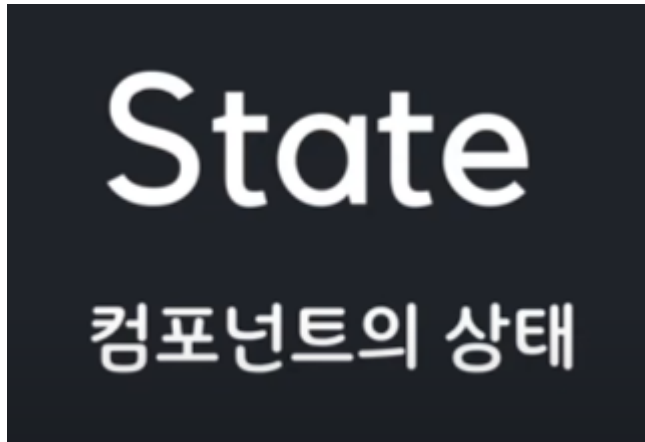
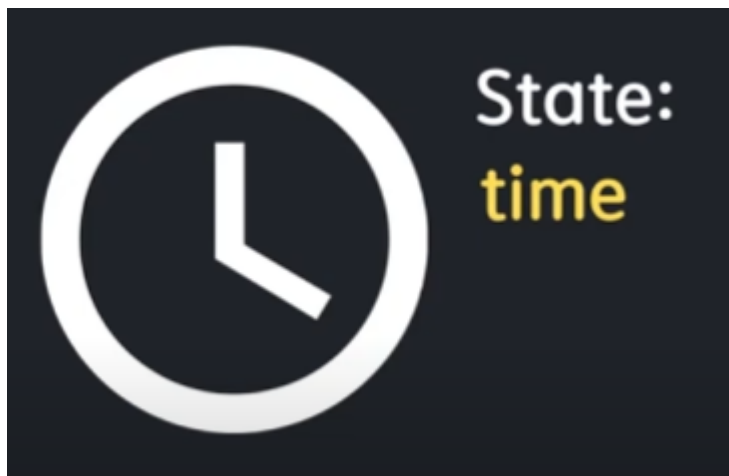


설명

State란? 컴포넌트가 가질 수 있는 상태를 의미합니다.



예) 시계라는 컴포넌트가 있다면 state로 현재 시간을 가질 수 있 겁니다.



useState는 컴포넌트의 상태를 간편하게 생성하고 업데이트 시킬 수 있게 해주는 도구를 제공합니다.

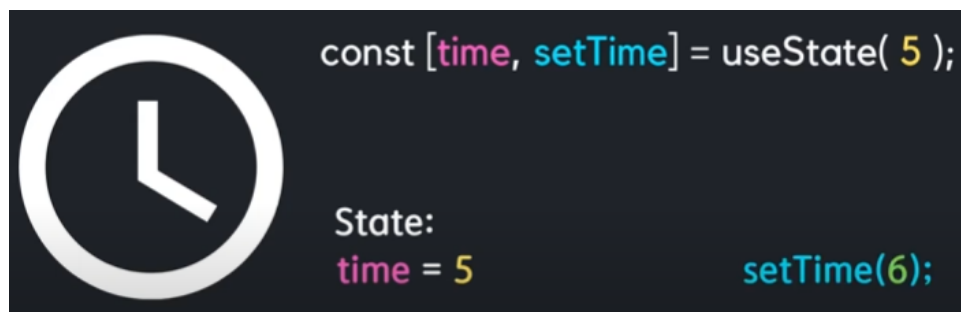
사용 방법

```
const [state, setState] = useState( 초기값 );
```

먼저 state 의 생성과 동시에 가져야 할 초기 값을 useState함수에 인자로 넣어주면, state 와 setState 라는 두 가지 요소를 배열 형태로 리턴해 줍니다

- **state** = 현재 상태 값
- **setState** = state를 변경 시켜주는 함수

state와 setState는 값을 상태 값에 맞게 변경할 수 있음



time이라는 상태에 5가 담겨지고,
setTime 함수의 인자로 6을 전달하면 time 상태는 6으로 변경이 됩니다.



setTime으로 업데이트를 하면 해당 컴포넌트는 화면에 다시 렌더링이 되어 time 상태가 변경될 때마다 화면이 업데이트 되는 겁니다.