

# 설명

함수형 컴포넌트에서 useRef를 부르면 오브젝트를 반환해 줍니다.

```
const ref = useRef(value)
```

ref오브젝트는 아래와 같습니다.

| 인자로 넣어준 초기값은 ref안에 있는 current에 저장됩니다.

```
const ref = useRef(value)
```



```
{ current: value }
```

ref 오브젝트는 수정이 가능하기 때문에 언제든지 원하는 값으로 바꿔줄 수 있습니다.

```
{ current: "hi" }
```

```
const ref = useRef("hi")
```

```
{ current: "hello" }
```

```
ref.current = "hello"
```

반환된 ref는 컴퍼넌트의 전생애 주기를 통해 유지가 됩니다.

컴퍼넌트가 계속해서 렌더링이 되어도 컴포넌트가 언마운트 되기 전까지는 값을 그대로 유지할 수 있다는 겁니다.

## useRef의 활용

### 1. 어떠한 값을 저장해 두는 저장 공간

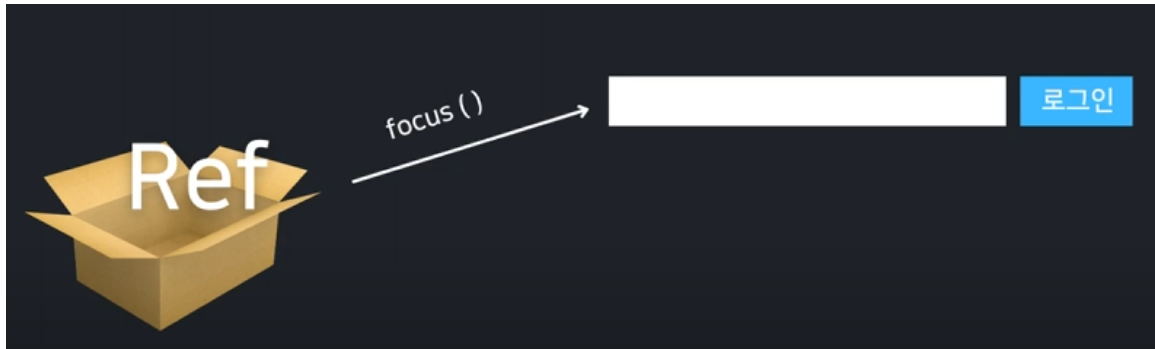
State의 변화 → 렌더링 → 컴포넌트 내부 변수들 초기화

Ref 의 변화 → No 렌더링 → 변수들의 값이 유지됨

State의 변화 → 렌더링 → 그래도 Ref의 값은 유지됨

변경시 렌더링을 발생시키지 말아야 하는 값을 다룰 때 편리합니다.

### 2. DOM 요소에 접근



Ref를 통해 실제로 DOM요소에 접근해서 여러가지 일들을 할 수 있습니다.

예) input요소를 클릭하지 않아도 focus를 하고 싶을 때 많이 사용됩니다.