

2. hello world

1) 소스코드 폴더 생성

소스코드들을 저장할 적당한 폴더를 만들자

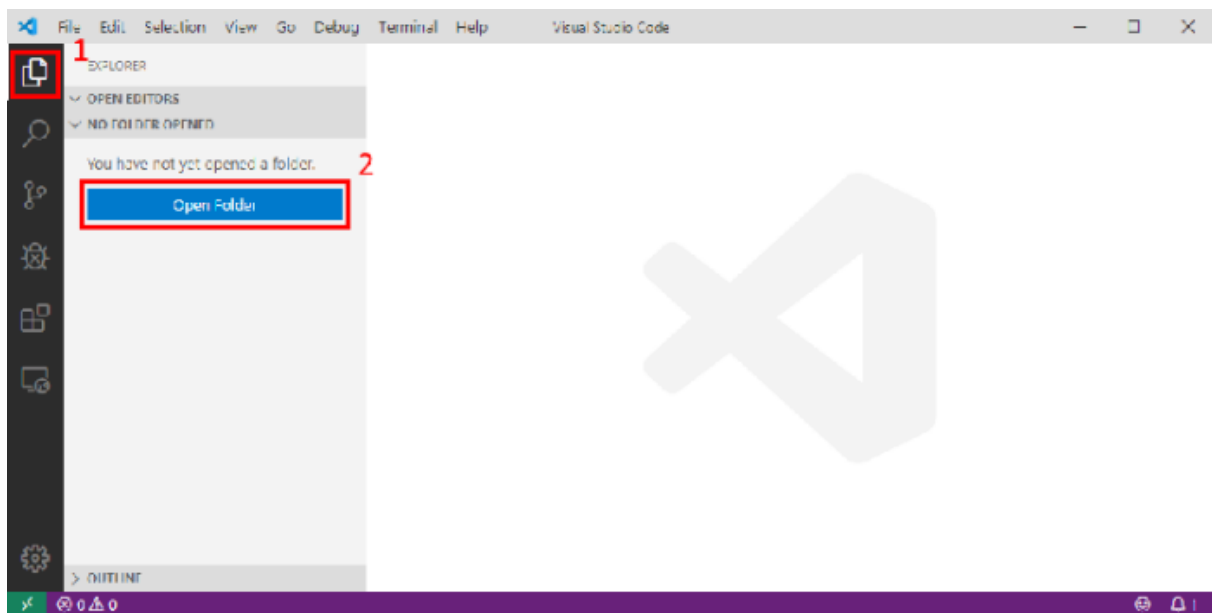
예: `c:/PJ/frontend/node1`

visual studio code에서 소스코드 폴더를 열자

소스코드 폴더 열기 방법 #1

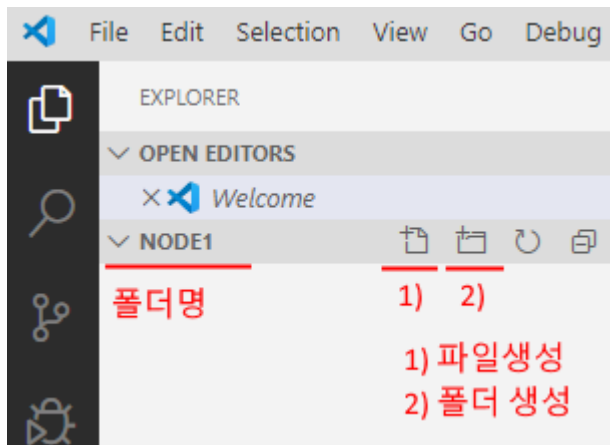
메뉴: File - Open Folder

소스코드 폴더 열기 방법 #2



2) 소스코드 파일 생성

소스코드 파일 생성

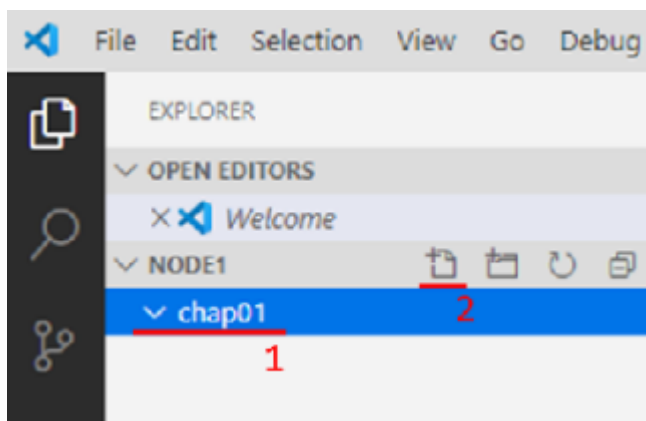


소스코드를 저장할 폴더(예: node1)을 선택하고,
파일 생성(New File) 버튼을 클릭하자.

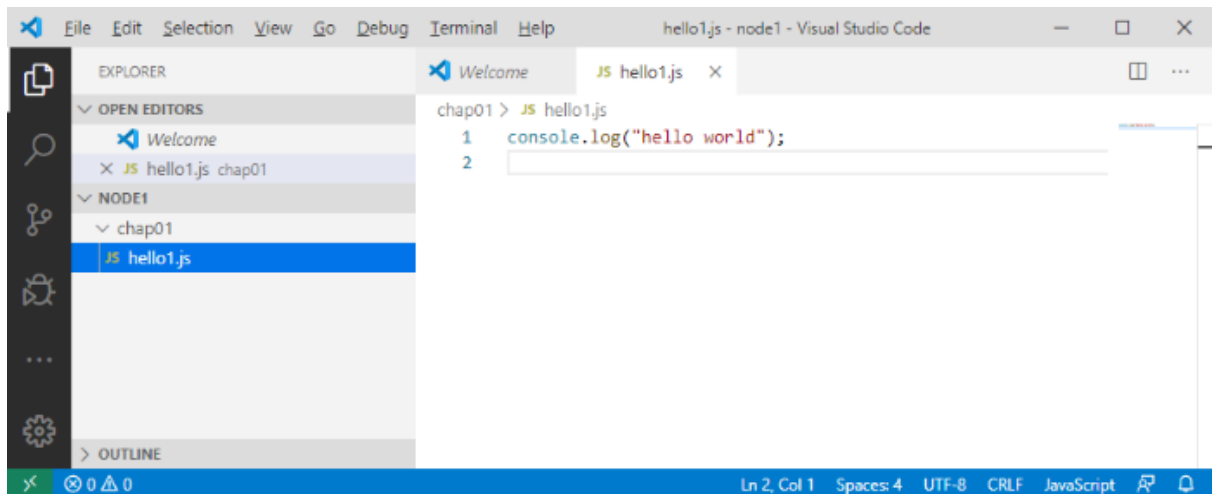
폴더 생성

위 화면에서 폴더 생성 버튼을 클릭하여, node1 폴더 아래에 chap01 폴더를 만들자.

파일 생성



chap01 폴더를 선택하고, 파일 생성 버튼을 클릭하여, chap01 폴더 아래에 hello1.js 파일을 만들자



console 객체의 log 메소드는, 화면(console)에 값을 출력한다.
Java의 System.out.println 메소드와 기능이 같다.

javascript 소스 코드에는 main 함수가 필요없다.
javascript 소스코드 파일을 실행하면, 파일의 소스 코드들이 한 줄씩 순서대로 실행된다.

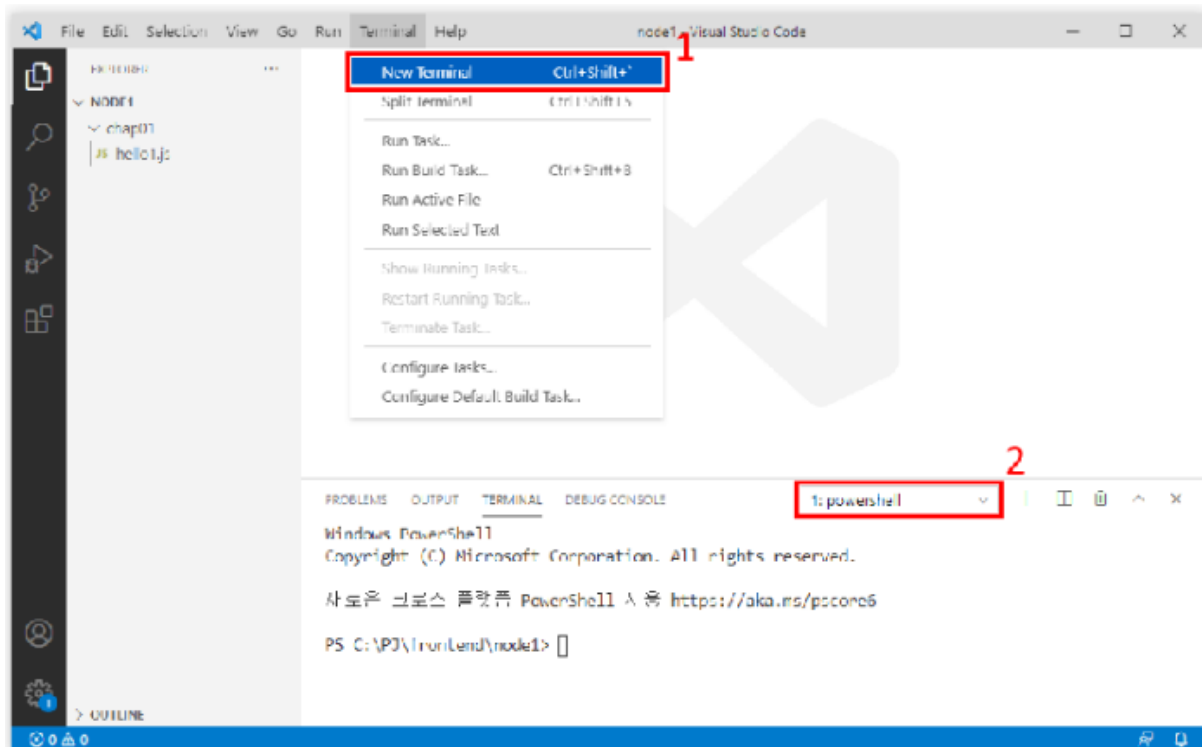
파일 저장

단축키 Ctrl+S

3) 터미널 열기

node.js는 기본적으로 명령 프롬프트 창의 셸(shell)에서 실행된다.
visual studio code 에서 명령 프롬프트 창을 열자. (터미널을 열자)

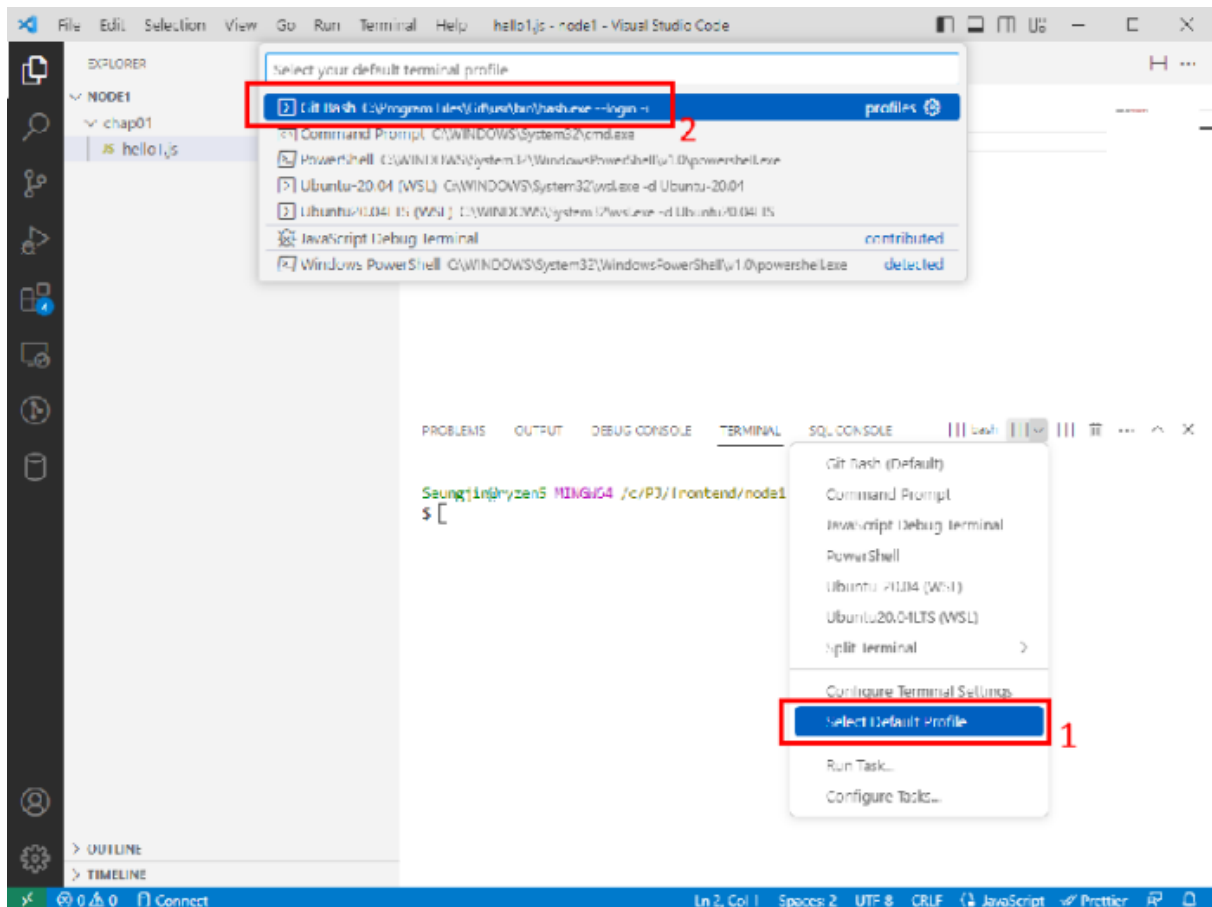
메뉴: Terminal - New Terminal



위 화면의 (2)를 클릭하여, 터미널에서 사용할 셸(shell)을 선택하자.

디폴트 셸 선택

터미널에서 사용할 셸을 선택하자.



1. Select Default Profile 클릭
2. 선택 가능한 셸 목록

Command Prompt : Windows의 기본 셸

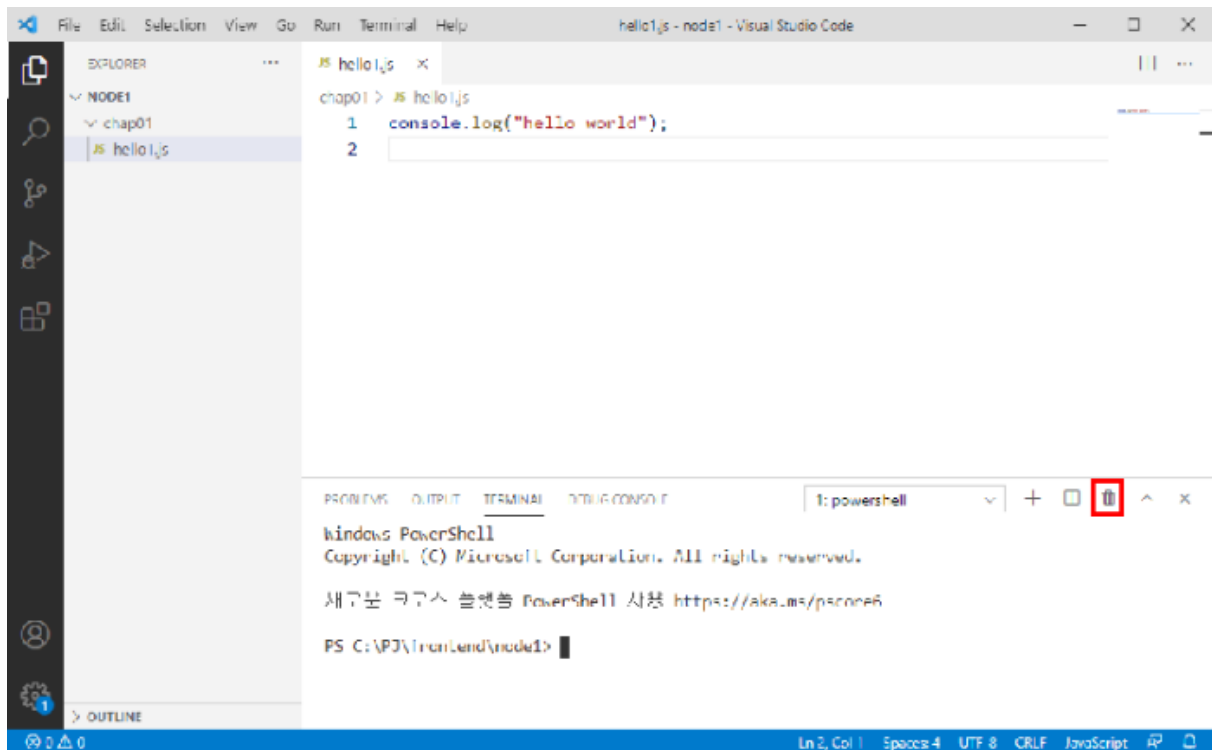
PowerShell : Windows의 고급 셸

Git Bash : Git 클라이언트에 포함된 bash 셸

오픈 소스 개발자들이 사용하는 운영체제는 리눅스이다.
실력있는 개발자라면 리눅스의 bash 셸에 익숙해져야 한다.

Git Bash 항목을 선택하자.

터미널 다시 열기



터미널 창 위의 휴지통 버튼을 클릭하여 터미널 창을 닫자.
그리고 다시 터미널 창을 새로 열자 (단축키: Ctrl+`)

새로 열린 터미널 창에서 bash 셸이 실행될 것이다

```
# 현재 디렉토리의 파일 목록을 출력하는 리눅스 명령은 다음과 같다(디렉토리  
==폴더)  
ls -al
```

```
user@DESKTOP-CKJ18T9 MINGW64 /d/mk/node1  
● $ ls -al  
total 4  
drwxr-xr-x 1 user 197121 0 May 11 17:20 ./  
drwxr-xr-x 1 user 197121 0 May 13 23:14 ../  
drwxr-xr-x 1 user 197121 0 May 11 17:20 chap1/
```

```
# 현재 디렉토리 아래의 chap01 디렉토리로 들어가는 명령은 다음과 같다.  
cd chap01
```

```
user@DESKTOP-CKJ18T9 MINGW64 /d/mk/node1  
● $ cd chap1  
  
user@DESKTOP-CKJ18T9 MINGW64 /d/mk/node1/chap1  
■
```

4) javascript 파일 실행

웹에서 실행

```
# 자바스크립트 파일을 웹에서 실행하기 위한 명령은 다음과 같다.  
node 파일명
```

```
# hello.js 파일 실행  
node hello.js
```

```
user@DESKTOP-CKJ18T9 MINGW64 /d/mk/node1/chap1  
● $ node hello.js  
hello world
```

화면에 hello world 문자열이 출력되었다.

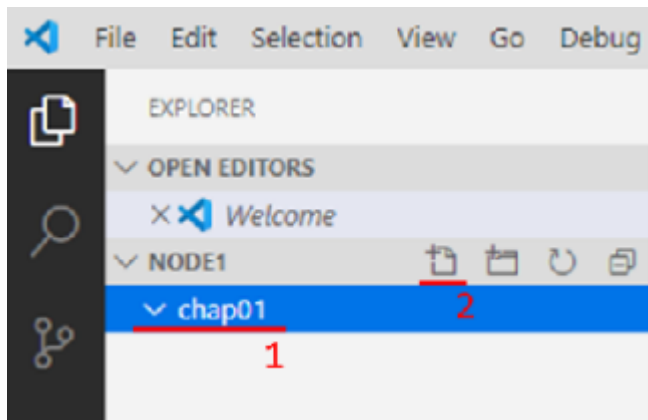
터미널 창 감추기

Ctrl+` 단축키를 계속해서 누르면, 터미널 창이 보였다 감춰졌다 한다.
웹이 종료되는 것은 아니다.

터미널 창 위의 휴지통 버튼을 클릭하면, 터미널 창이 닫히고 웹이 종료된다.

5) let 키워드로 변수 선언

파일 생성



chap01 폴더를 선택하고, 파일 생성 버튼을 클릭하여, chap01 폴더 아래에 hello2.js 파일을 만들자

hello.js

```
let message = "hello world";  
console.log(message);
```

let 키워드를 사용하여, 지역 변수를 선언한다.
javascript 언어에서는 변수를 선언할 때 변수의 타입을 지정하지 않는다.

```
let message = "hello world";
```

message 지역 변수에 "hello world" 문자열이 대입된다.

hello.js 실행


```
user@DESKTOP-CKJ18T9 MINGW64 /d/mk/node1/chap1
● $ node hello2.js
hello world
```

6) var 키워드로 변수 선언

```
var message = "hello world";
console.log(message);
```

출력

hello world

var 키워드를 사용하여 변수를 선언할 수도 있다.

var 키워드로 선언한 변수는, let 키워드로 선언한 변수와 미묘한 차이점이 있다.

이 차이를 이해하는 것은 너무 고급 문법이라서 여기서 설명하지 않겠다.

기억해야할 요점은,

지역 변수를 선언할 때 var 가 아니고 let 을 사용해야 한다는 것.

7) 세미콜론 생략 가능

```
let message = "hello world"
console.log(message)
```

출력

hello world

javascript 문법에서는, 줄 끝의 세미콜론(;) 문자를 생략할 수 있다.
줄 중간에 있는 세미콜론은 생략할 수 없다.
