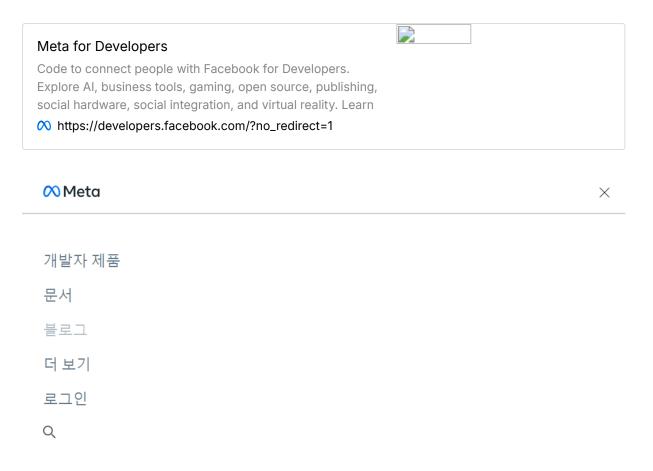
1. Facebook의 개발자 사이트에서 계정을 만듭니다



2. Facebook 앱 만들기

페이스북 개발자에 무사히 로그인을 하셨다면앱 > 앱만들기로 페이스북 앱을 만듭니다.



개발자 제품

문서

블로그

더 보기

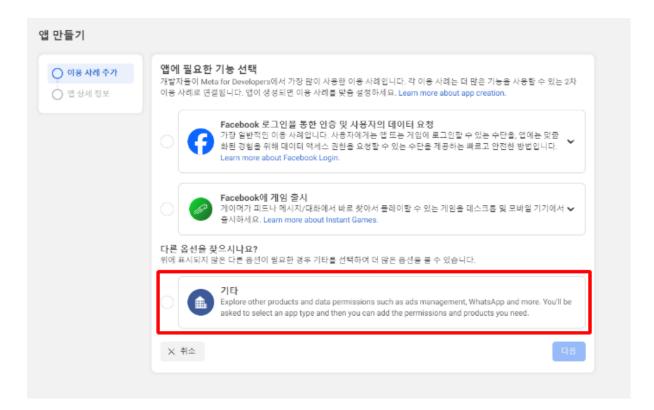
내 앱

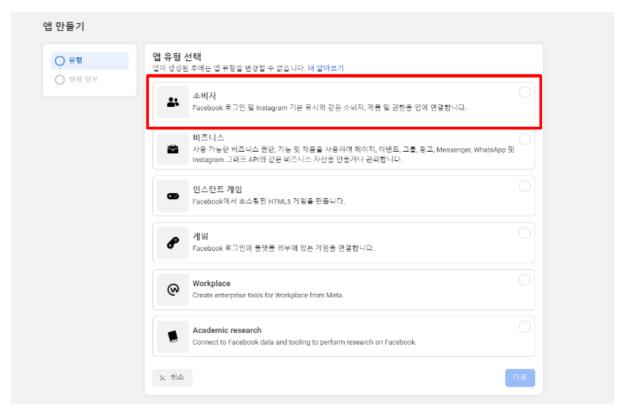
Q



아직 앱 없음 시작하려면 첫 앱을 만들어보세요.



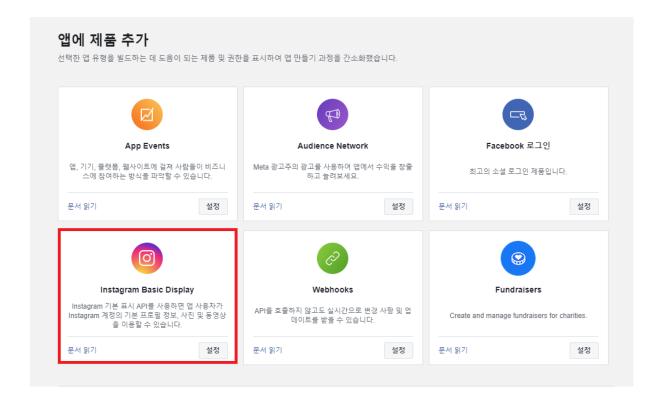




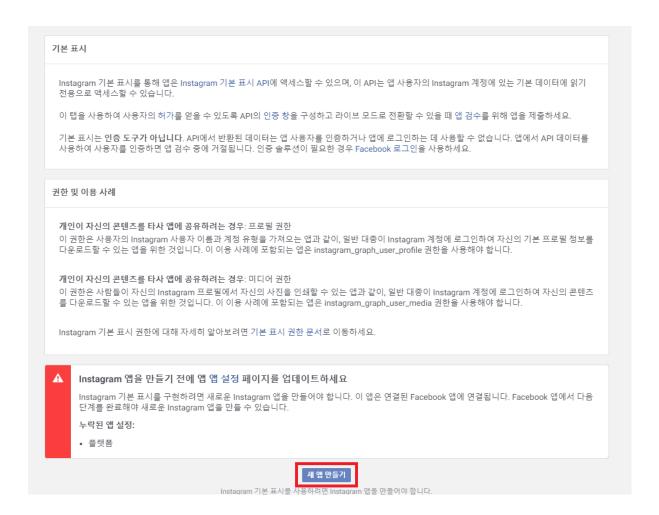




3. 앱에 제품 추가



인스타그램 데이터를 활용하기 위한 Instagram Basic Display 제품을 추가해줍니다.



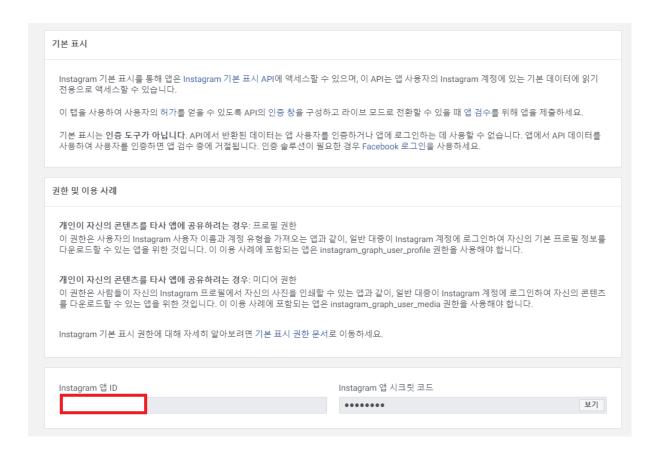
새 앱 만들기를 눌러줍니다.

Create a New Instagram App ID

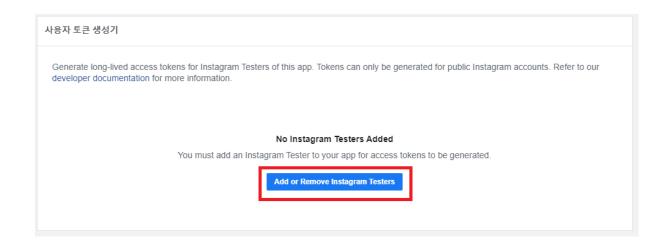
새로운 Instagram 기본 표시를 위한 앱을 만들어야 합니다. 앱의 이름을 지정할 때 Instagram 브랜드 가이드라인을 위반하지 않도록 하세요. 더 알아보기.



앱 ID는 작성했던 앱 이름 그대로 사용해줍니다.



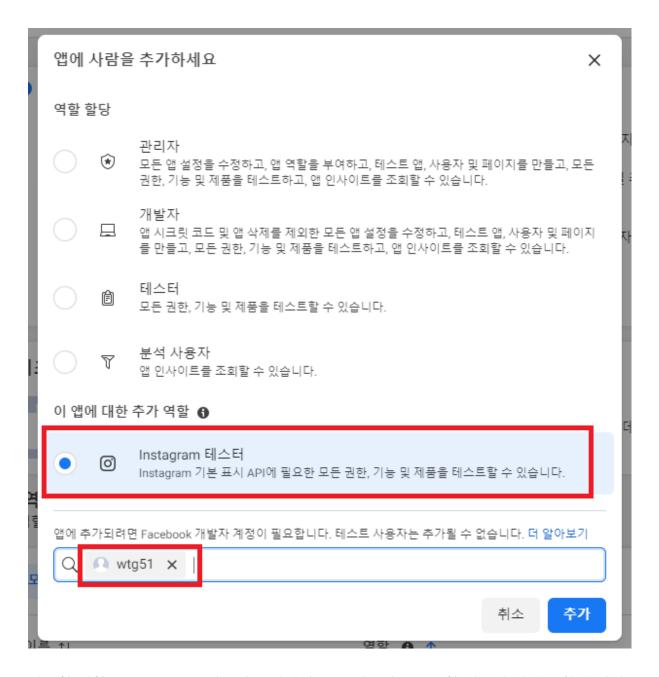
앱 생성이 무사히 진행되었으면 앱 시크릿 코드와 앱 ID가 작성된 화면으로 전환됩니다.



해당 페이지의 사용자 토큰 생성기 항목에서 Instagram Tester 를 만들어줍니다. 이 사용자 토큰으로 API 를 요청하여 연동하게 됩니다.



인스타그램 테스터를 추가하기 위해선 추가하고자 하는 계정에 초대 요청을 보내고 해당 계정에 접속하여 허용을 해주어야 합니다



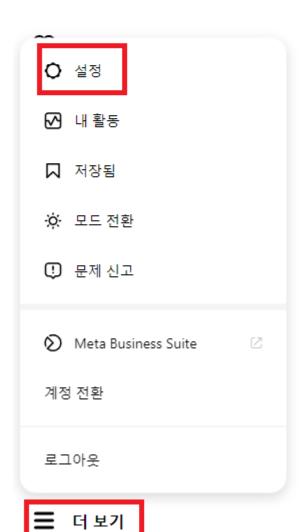
사용할 역할은 Instagram 테스터를 선택해주고, 테스터로 등록할 인스타 계정을 찾아 넣어 줍니다.

만약, 계정을 찾을 때 아무런 계정이 나오지 않는다면 테스터 등록이 되지 않습니다.

Instagram



- **Q** 검색
- ❷ 탐색 탭
- [월스
- ▼ 메시지



초대는 보냈으니, 해당 인스타 그램 계정으로 들어가 더 보기 탭에 설정 항목으로 접속해줍니다.



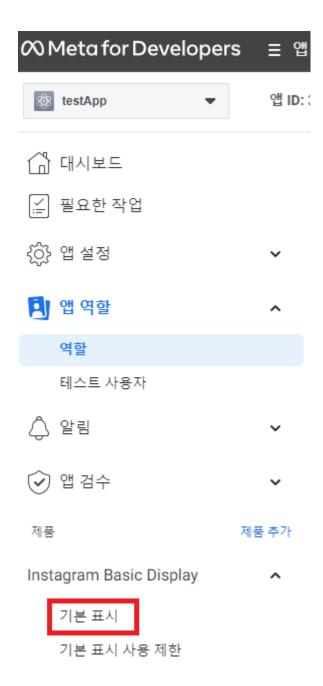
앱 및 웹사이트 항목을 찾아 접속해줍니다.

앱 및 웹사이트 항목은 바로 메뉴에 노출되어 보여지기도 하지만 **회사 계정의 경우**에는 위의 이미지 처럼 웹 사이트 권한이라는 메뉴 안에 존재할 수도 있습니다.

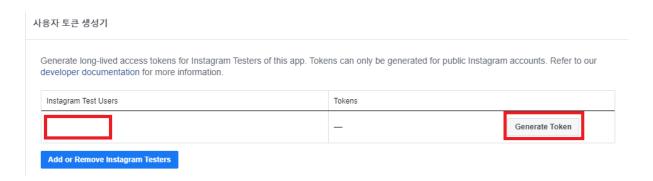
앱 및 웹사이트



테스터 초대 항목을 확인해보면 방금 보낸 초대 요청이 온 것을 확인할 수 있습니다. 허용해주도록 합니다.

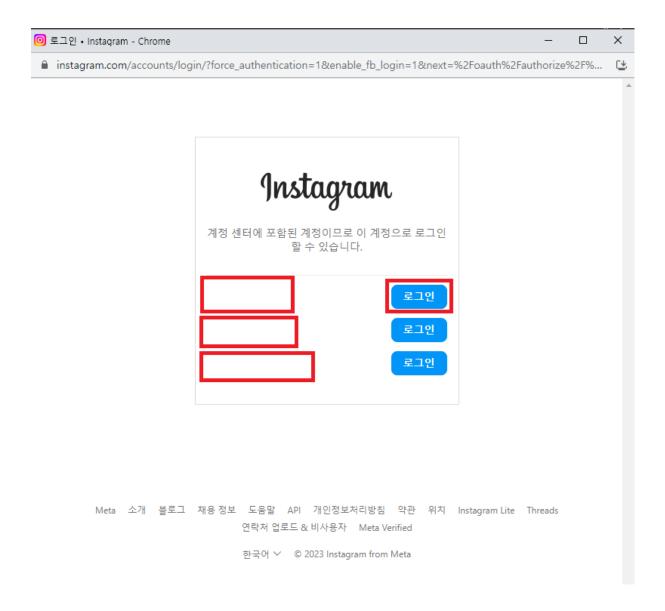


다시 앱을 만들었던 페이스북 개발자 사이트로 돌아와서 Instagram Basic Display 항목의 기본 표시로 들어가줍니다.

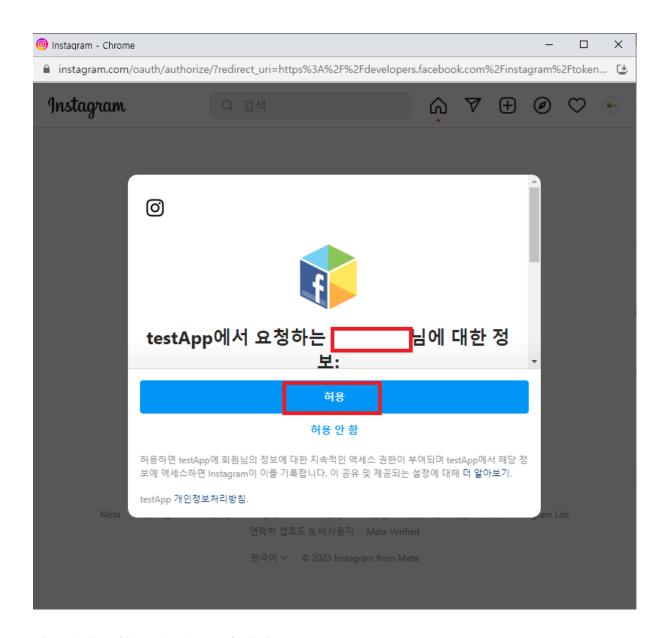


다시 사용자 토큰 생성기 항목 부분을 확인해보면 방금 초대 허용을 한 계정이 추가된 것을 볼 수 있고, 오른쪽에 Generate Token 버튼이 생성된 것을 볼 수 있습니다.

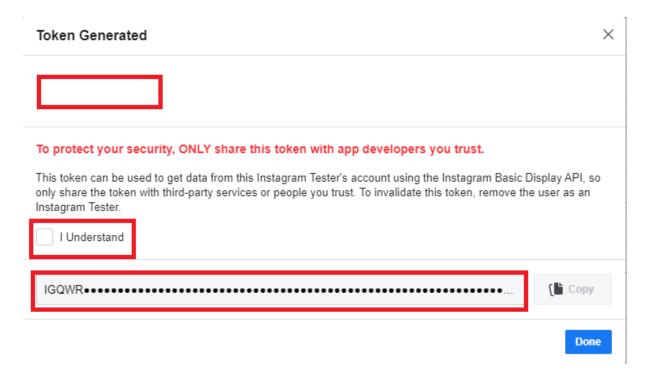
해당 토큰 생성 버튼을 눌러줍니다.



토큰 생성 버튼을 누르게 되면 토큰을 발부할 인스타그램 계정을 선택합니다. 방금 초대 허용한 계정을 선택해줍니다.



만든 앱의 요청을 허용하도록 합니다.



토큰이 정상적으로 발급된 것을 볼 수 있습니다.

I Understand 를 체크하게 되면 아래의 가려진 토큰이 전부 보여지게 되고, 해당 토큰을 우선 복사해둡니다.

당연하지만 해당 토큰은 외부에 노출되면 안됩니다.

Ajax 호출을 통한 API 연동

이제 발급받은 토큰과 Ajax 요청을 통해 API를 연동해주도록 합니다.

우선 요청 End Point 를 만들어줍니다.

https://graph.instagram.com/me/media?fields=id,caption,media_type,media_url,thumbnail_url&access_token=YOUR_ACCESS_TOKEN

위의 url이 End Point 입니다.

맨 뒤에 access token 부분에 방금 발급받은 토큰을 넣어주면 됩니다.

url을 확인해보면 id값, 게시글 설명(caption), media_type, media_url(게시글 이미지 주소), thumbnail_url(썸네일 이미지 주소) 등에 접근할 수 있도록 지정해주었습니다.

```
<div class="container"></div>
<script>
   //ACCESS TOKEN 변수에 Instagram Graph API를 사용하기 위한 액
세스 토큰을 문자열로 저장합니다. 이 토큰은 API 요청을 인증하는 데 사용됩
니다.
   const ACCESS_TOKEN = "IGQWROcEd2UGhVbkhzNlFGQkwtRWJEeE9
pc3I5V1M3TmRQaG9tTGhBX2JnZAUpYZAHNnUXNDb3JQQzRQM1R3MGQzSmsx
aTlGcGVfdnBXdE9QUFJSSUpPVVRERzZAxcmo5bUZANNDZAhNXFBVjRBVUVh
dVVFUWpqTWdJ0WsZD";
   //USER MEDIA URL 변수에 사용자 미디어 데이터를 요청할 URL을 저
장합니다. URL에는 fields 매개변수를 통해 반환받고자 하는 필드들(예: i
d, media_type, media_url, permalink)을 지정하고, access_token
을 쿼리 문자열로 포함시켜 인증을 수행합니다.
   let USER_MEDIA_URL = `https://graph.instagram.com/me/me
dia?fields=id, media type, media url, permalink&access token=
${ACCESS_TOKEN}`;
   //fields=id,caption,media type,media url,thumbnail url,
permalink
   //fetch 함수를 사용하여 USER MEDIA URL에 HTTP GET 요청을 보냅
니다.
   //fetch는 프로미스를 반환하며, 이 프로미스가 해결되면 응답 객체를
JSON 형식으로 변환합니다.
   fetch(USER_MEDIA_URL)
     .then((response) => response.json())
     .then((dataArray) => { //JSON 응답을 dataArray 변수로 받
습니다.
       //응답 데이터에서 data 배열을 추출하고, 이 배열에서 처음 8개
의 항목만을 선택하여 images 변수에 저장합니다.
       const images = dataArray.data.slice(0, 8);
       //images 배열의 각 항목에 대해 반복문을 실행합니다. 각 항목은
element 변수로 접근합니다
       images.forEach((element) => {
         //.container 클래스를 가진 HTML 요소를 선택하여 그 요소
의 innerHTML에 새로운 HTML 코드를 추가
```