* Architecture
  + Visio?
* Objectifs du prochain livrable : Jeu Alpha
  + Menus + Scènes
    - Menu : 2 boutons (modes)

Ou

* + - Changement de mode « on the spot »
    - Détection automatique des joueurs (et nb de joueur)
      * Éviter les faux squelettes dans le background
      * Safe button – Quand la kinect badtrippe
  + Interface de choix d’instruments
    - Présentation des gestes dans une barre en haut
    - Animation du « dude » de la drum scène (en loop)
    - Move de changement rapide d’instrument, dès que l’instrument est détecté, l’instrument est « locké » jusqu’au prochaine mouvement de changement.
  + Splitscreen
    - Checker avec Unity Comment on fait ça. 2 caméra dans une scène.
* Guitare!
* Drum :
  + \*\*\*Déplacer le sphere collider en fonction de la vitesse du tip de la baguette.