

SIMPLE CARPENTRY MANAGER – SISTEMA GERENCIADOR DE MARCENARIA

MANUAL DO USUÁRIO DO SISTEMA

JUNHO DE 2018.



Apresentação

Sobre a empresa

A Kalamari presta serviços e desenvolve soluções. Somos uma empresa jovem e com estratégias bem definidas para nossos produtos e serviços. Nos destacamos no mercado por atender bem nossos clientes, colaboradores e parceiros, valorizando todas as pessoas que confiam a nós a responsabilidade de ajudá-las no seu dia-a-dia.

Localização

A Kalamari tem sede na cidade de São Paulo, no estado de São Paulo

Como obter suporte?

Para os clientes da Kalamari são disponibilizados canais de atendimento que organizam a comunicação e garante que todos os usuários de nossas soluções sejam atendidos no menor prazo possível:

• Suporte por e-mail: simplecarpentrymanager@gmail.com



Sumário

Apresentação	2
Sobre a empresa	2
Localização	2
Como obter suporte?	2
Sobre o sistema e essa documentação	5
1.1 Sobre o Sistema	5
1.2. Sobre o uso e distribuição do software	5
1.3. Sobre o manual	6
2. Conhecendo o Sistema	6
2.1. Login	6
2.2. Registro de Cadastro	7
3. Software	7
3.1 Menu Superior	8
3.1.2 Sistema	8
3.1.2.1 Usuários	8
3.1.2.2 Configurações	10
3.2.1.3 Ajuda	11
3.1.3 Cliente	11
3.1.3.1 Criar Cliente	11
3.1.3.2 Visualizar Clientes	13
3.1.3.3 Editar Cliente	14
3.1.4 Pedido	14
3.1.4.1 Criar Pedido	15
3.1.4.2 Visualizar Pedidos	16
3.1.4.3 Editar Pedidos	17
3.1.4.5 Recibos	18
3.1.5 Materiais	18
3.1.5.1 Materiais Registrados	19
3.1.5.1.1 Consulta Geral	19
3.1.5.1.2 Consulta Individual	20
3.1.5.2 Gerenciar Lista	20
3.1.5.2.1 Novo Material	21
3.1.5.2.2 Editar Material	22
3.1.6 Desconectar	22



MANUAL DO USUARIO - VERSÃO 1.0

3	.2 Botões Inferiores	. 23
	3.2.1 Relatório Clientes	. 23
	3.2.2 Relatório Pedidos	. 24
	3.2.3 Pedidos Próximos	. 24
	3.2.4 Emitir Recibos	25



1. SOBRE O SISTEMA E ESSA DOCUMENTAÇÃO

O Simple Carpentry Manager é um sistema desenvolvido para auxiliar pequenas marcenarias no gerenciamento de seus pedidos, clientes e materiais.



Figura 1. Logo do Simple Carpentry Manager

1.1 Sobre o Sistema

O Simple Carpentry Manager é um sistema totalmente off-line instalado na máquina que será utilizado, ele é utilizado para gerenciar clientes, pedidos e materiais de qualquer marcenaria. Foi desenvolvido usando as versões 2015 e 2017 do Visual Studio.

1.2. Sobre o uso e distribuição do software

O Simple Carpentry Manager é um software gratuito sob licença CC (Creative Commons) Atribuição-Sem Derivações 4.0 Internacional (CC BY-ND 4.0)

Para maiores informações acesse https://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/deed.pt



1.3. Sobre o manual

Este manual foi desenvolvido pela empresa Kalámari e é distribuído livremente sobre a licença CC (Creative Commons). Para maiores informações acesse www.creativecommons.org.br

2. CONHECENDO O SISTEMA

Nesta seção, iremos apresentar como acessar o sistema, como criar o usuário e como funciona o login.

2.1. Login

Assim que o aplicativo é executado somos enviados para a tela de login, onde é possível iniciar uma seção com seu Usuário e Senha, ou registrar um novo cadastro



Figura 2. Tela do Login



2.2. Registro de Cadastro

Um novo cadastro pode ser feito a partir da criação de um novo Usuário e uma nova Senha



Figura 3. Tela de Cadastro de Usuário

3. SOFTWARE

Após o Login, o software já é executado e existe uma variedade de opções para serem escolhidas

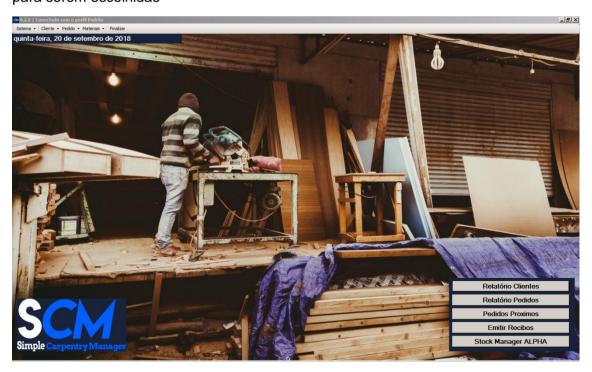


Figura 4. Tela inicial do Simple Carpentry Manager



3.1 Menu Superior

Na parte superior do aplicativo existe um menu no qual existe as funções do software.



Figura 5. Menu Superior

3.1.2 Sistema

Ao selecionar a opção "Sistema" é aberto um sub menu com 3 opções:

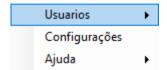


Figura 6. Menu Superior - Sistema - Usuários

3.1.2.1 Usuários

Na aba "Usuários" o cliente tem a opção de Cadastrar, ver os cadastrados e editar os outros usuários.

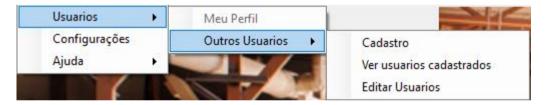


Figura 7. Menu Superior - Sistema - Usuários - Outros Usuários

Ao selecionar a opção "Cadastro" você tem pode criar um novo Usuário

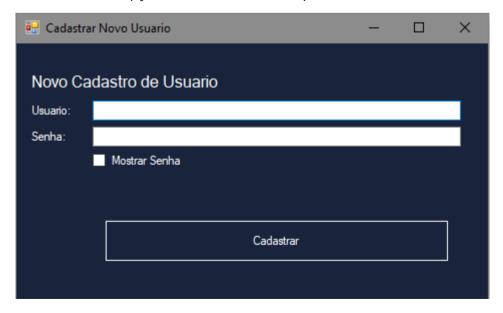


Figura 8. Menu Superior - Sistema - Usuários - Outros Usuários - Cadastro



Ao selecionar a opção "Ver Usuários Cadastrados" você pode visualizar todos cadastros realizados

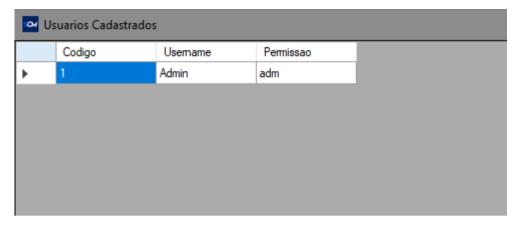


Figura 9. Menu Superior - Sistema - Usuários - Outros Usuários - Ver Usuários Cadastrados

Ao selecionar a opção "Editar Usuários" você pode editar os Usuários cadastrados

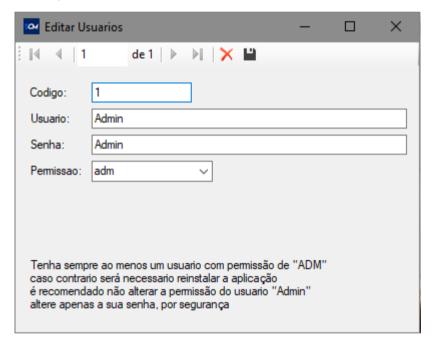


Figura 10. Menu Superior - Sistema - Usuários - Outros Usuários - Editar Usuários



3.1.2.2 Configurações

Ao selecionar Configurações você tem a opção de mudar a aparência do sistema, ativar ou desativar o sistema de login, e buscar novas atualizações na rede

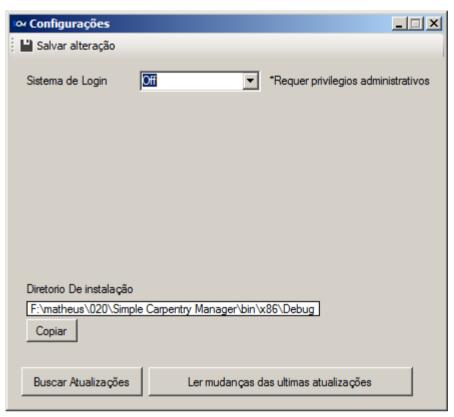


Figura 11. Menu Superior - Sistema - Configurações

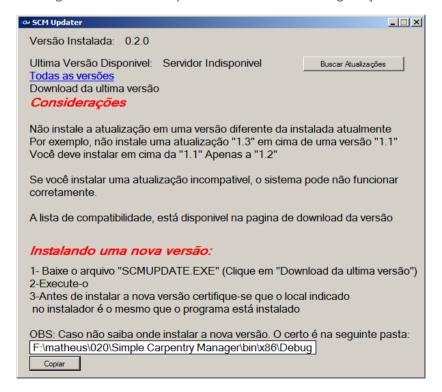


Figura 12. Menu Superior - Sistema - Configurações - Buscar Atualizações



3.2.1.3 Ajuda

Na opção "Ajuda" você tem esse manual disponível



Figura 13. Menu Superior - Sistema - Ajuda

3.1.3 Cliente

Ao selecionar a opção "Cliente" é aberto um sub menu com 3 opções:

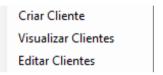


Figura 14. Menu Superior - Cliente

3.1.3.1 Criar Cliente

Na aba "Criar Cliente" o cliente tem a opção de adicionar um novo cliente ao banco de dados.

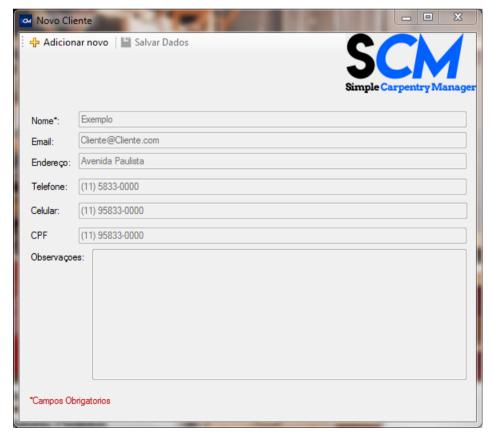


Figura 15. Menu Superior – Cliente – Criar Cliente



Ao clicar no botão "Adicionar Novo" os campos estarão prontos para receberem os dados. Em seguida basta tocar no botão "Salvar Dados".

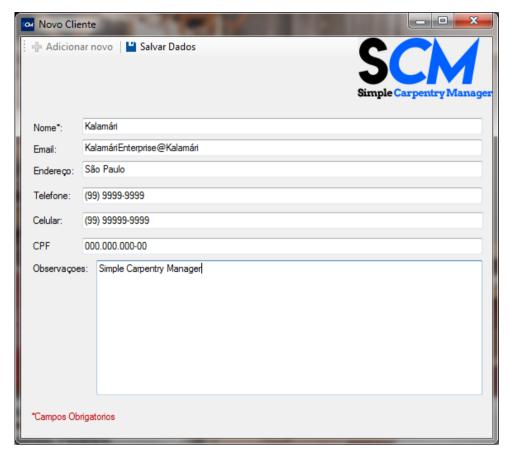


Figura 16. Menu Superior – Cliente – Criar Cliente



3.1.3.2 Visualizar Clientes

Na aba "Visualizar Cliente" o usuário tem a opção de ver as informações de todos os clientes que estão cadastrados em seu banco de dados, além de poder navegar entre os dados usando os botões na parte inferior da tela e filtrar sua pesquisa por "Código" e "Nome".

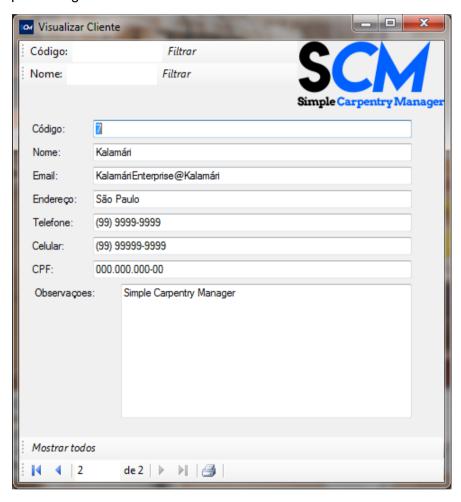


Figura 17. Menu Superior - Cliente - Visualizar Cliente



3.1.3.3 Editar Cliente

Na aba "Editar Cliente" o usuário tem a opção de alterar e/ou excluir os dados de seus clientes cadastrados.

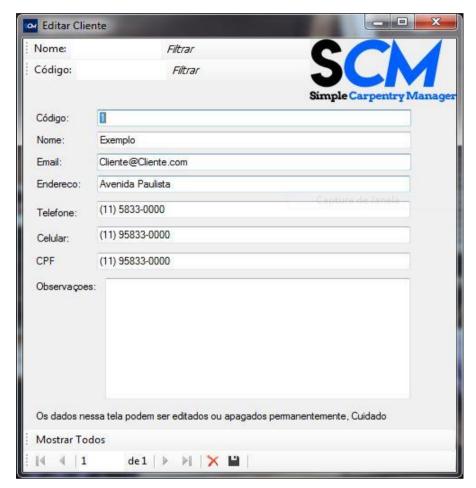


Figura 18. Menu Superior - Cliente - Editar Cliente

3.1.4 Pedido

Ao selecionar a opção "Pedido" é aberto um sub menu com 4 opções:

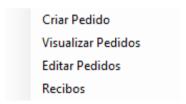


Figura 19. Menu Superior - Pedido



3.1.4.1 Criar Pedido

Na aba "Criar Pedido" o usuário tem a opção de adicionar um novo pedido ao banco de dados.



Figura 20. Menu Superior – Pedido – Criar Pedido



3.1.4.2 Visualizar Pedidos

Na aba "Visualizar Pedidos" o usuário tem a opção de ver as informações de todos os pedidos que estão cadastrados em seu banco de dados, além de poder navegar entre os dados usando os botões na parte inferior da tela e filtrar sua pesquisa por "Código" e "Nome do Cliente".



Figura 21. Menu Superior – Pedido – Visualizar Pedido



3.1.4.3 Editar Pedidos

Na aba "Editar Pedidos" o usuário tem a opção de alterar e/ou excluir os dados de todos os pedidos cadastrados no sistema.

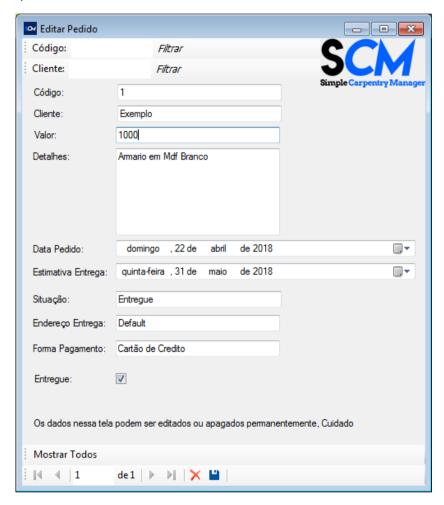


Figura 22. Menu Superior – Pedido – Editar Pedido



3.1.4.5 Recibos

Na aba "Recibos" você pode colocar as informações como o nome do cliente, a quantia e o que foi comprado e clicar em "Gerar PDF" que o programa irá gerar um arquivo em .pdf para que o usuário posso imprimir e entregar ao cliente como recibo.

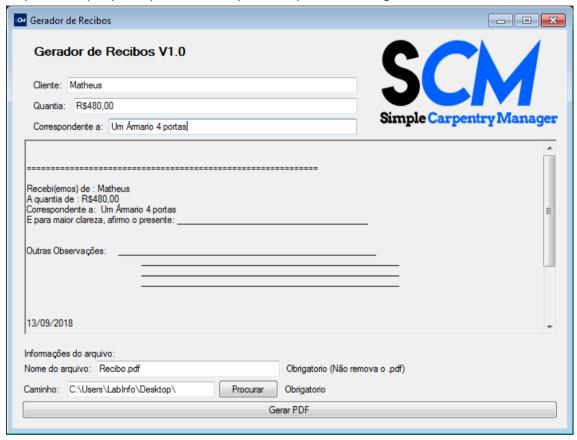


Figura 23. Menu Superior – Pedido – Recibos

3.1.5 Materiais

Ao clicar na opção "Materiais" é aberto um sub menu com 2 opções.



Figura 24. Menu Superior - Materiais



3.1.5.1 Materiais Registrados

Clicando na opção de "Materiais Registrados" é aberto um outro menu com outras 2 opções.



Figura 25. Menu Superior - Materiais - Materiais Registrados

3.1.5.1.1 Consulta Geral

Ao clicar na opção "Consulta Geral" uma lista com todos os materiais, seus preços, nomes, cores, tamanhos e códigos de identificação é mostrada com a possibilidade de filtragem de pesquisa.

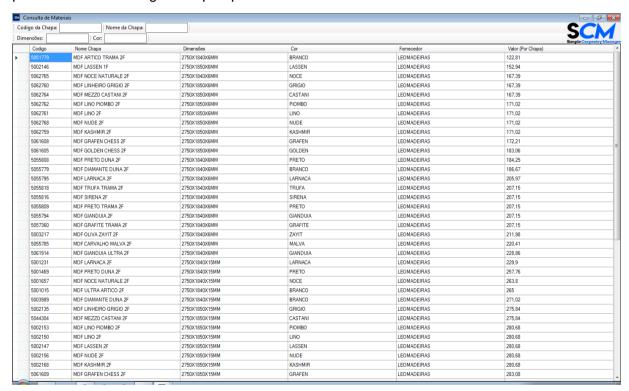


Figura 25. Menu Superior - Materiais - Materiais Registrados - Consulta Geral



3.1.5.1.2 Consulta Individual

Ao clicar na opção "Consulta Individual" é aberta uma janela na qual o usuário poderá analisar as informações de cada material individualmente.

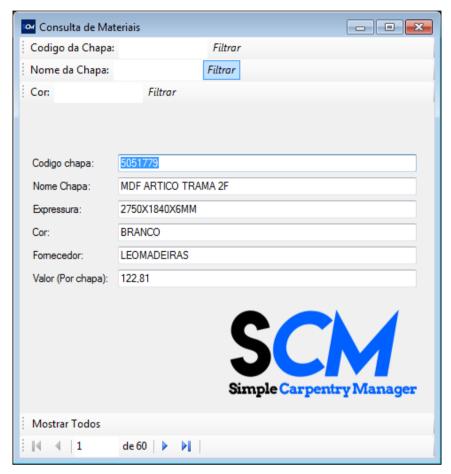


Figura 26. Menu Superior - Materiais - Materiais Registrados - Consulta Individual

3.1.5.2 Gerenciar Lista

Clicando na opção de "Materiais Registrados" é aberto um outro menu com outras 2 opções.



Figura 27. Menu Superior - Materiais - Gerenciar Lista



3.1.5.2.1 Novo Material

Ao clicar na opção "Novo Material" é aberta uma janela na qual o usuário conseguirá adicionar algum novo material à lista. Basta clicar em "Adicionar Novo".

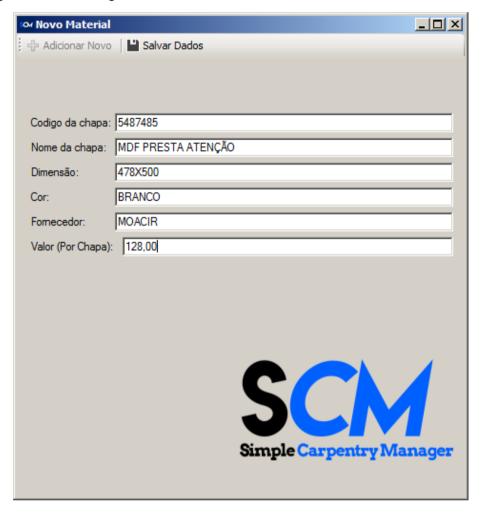


Figura 28. Menu Superior – Materiais – Gerenciar Lista – Novo Material



3.1.5.2.2 Editar Material

Ao clicar na opção "Editar Material" é aberta uma janela na qual o usuário tem a possibilidade de editar os dados dos materiais já cadastrados além de poder filtrar a pesquisa para uma maior precisão.

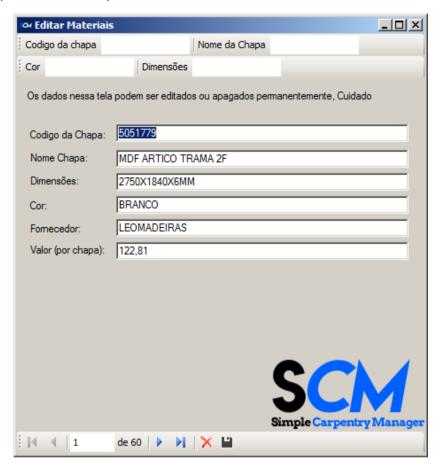


Figura 29. Menu Superior – Materiais – Gerenciar Lista – Editar Material

3.1.6 Desconectar

O botão "Desconectar" faz com que o programa encerre e volte a tela de login.



Figura 30. Menu Superior – Desconectar



3.2 Botões Inferiores

Na parte inferior do programa o usuário encontrará 5 botões.



Figura 30. Botões Inferiores

3.2.1 Relatório Clientes

Ao clicar na opção "Relatório Clientes" abre-se uma janela onde é possível imprimir as informações de cada cliente registrado individualmente.

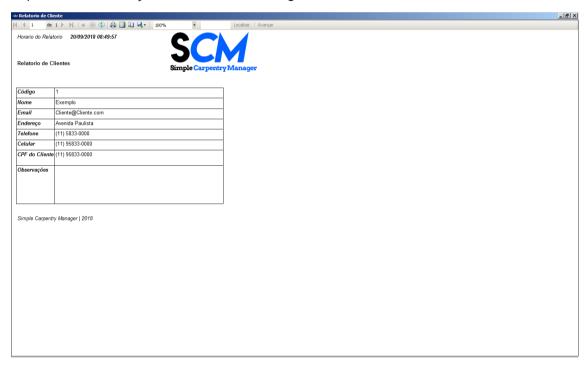


Figura 31. Botões Inferiores – Relatório Clientes



3.2.2 Relatório Pedidos

Ao clicar na opção "Relatório Pedidos" abre-se uma janela onde é possível imprimir as informações de cada pedido registrado individualmente.

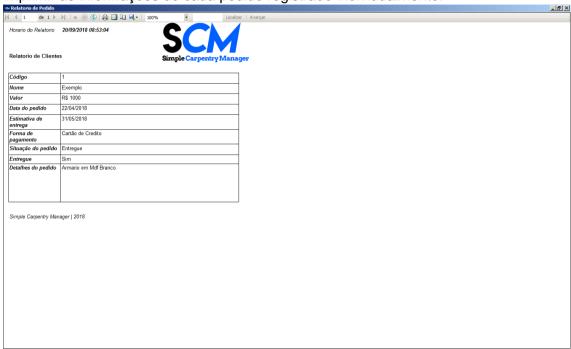


Figura 32. Botões Inferiores – Relatório Pedidos

3.2.3 Pedidos Próximos

Ao clicar na opção "Pedidos Próximos" é aberto uma janela na qual é exibido todos os pedidos organizados pelos mais próximos do dia de entrega.

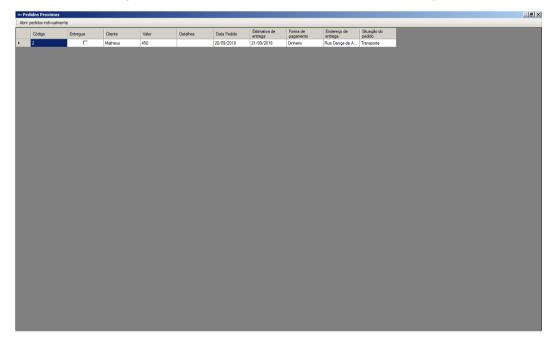


Figura 33. Botões Inferiores – Pedidos Próximos



3.2.4 Emitir Recibos

Na aba "Emitir Recibos" você pode colocar as informações como o nome do cliente, a quantia e o que foi comprado e clicar em "Gerar PDF" que o programa irá gerar um arquivo em .pdf para que o usuário posso imprimir e entregar ao cliente como recibo.

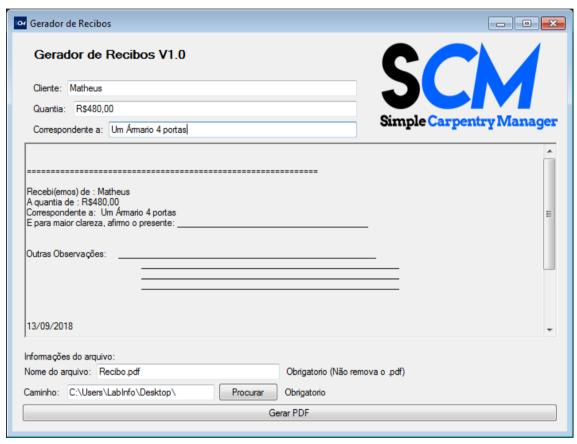


Figura 34. Botões Inferiores – Emitir Recibos



3.3 Controle de Estoque

Ao clicar na opção "Controle de Estoque" você será direcionado para parte de estoque do programa, onde encontrará novas funções.



Figura 35. Controle de Estoque

3.3.1 Menu Superior - Controle de Estoque

Na parte superior, você encontrará três novas funções: Abri Tabela de Estoque, Novo Produto e Editar Produtos.



Figura 36. Controle de Estoque - Menu Superior



3.3.1.1 Abrir Tabela de Estoque

Ao clicar na opção "Abrir Tabela de Estoque" é aberto uma janela na qual é exibido todos os produtos que existem no estoque. É possível filtrar a pesquisa utilizando os campos na parte superior.

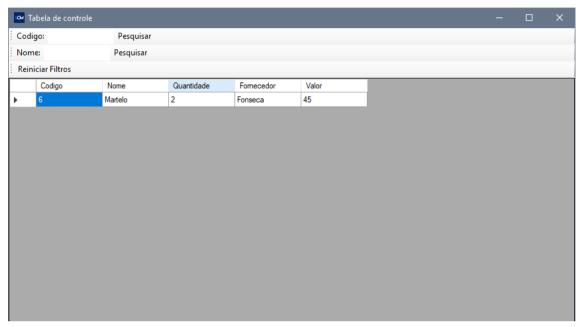


Figura 37. Controle de Estoque – Menu Superior – Abrir Tabela de Estoque

3.3.1.2 Novo Produto

Ao clicar na opção "Novo Produto" é aberta uma janela na qual o usuário conseguirá adicionar novos produtos à lista. Basta clicar em "Adicionar Novo".



Figura 38. Controle de Estoque – Menu Superior – Novo Produto



3.3.1.3 Editar Produto

Ao clicar na opção "Editar Produto" é aberta uma janela na qual o usuário tem a possibilidade de editar os dados dos produtos já cadastrados além de poder filtrar a pesquisa para uma maior precisão.

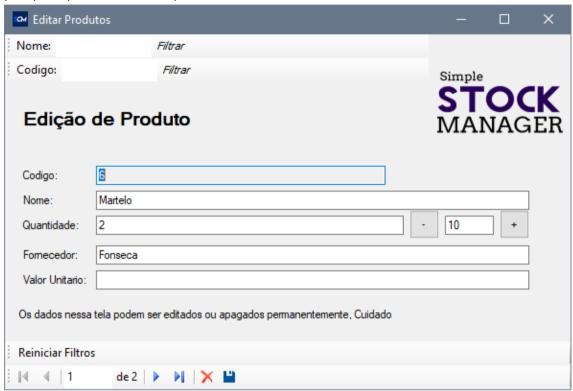


Figura 39. Controle de Estoque – Menu Superior – Editar Produto



3.3.2 Menu Inferior – Controle de Estoque

Na parte Inferior, você encontrará três botões: Entrada de Produto, Saída de Produto e Voltar ao Simple Carpentry Manager.

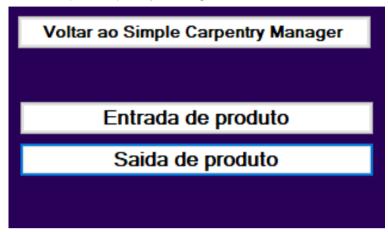


Figura 40. Controle de Estoque – Menu Inferior

3.3.2.1 Entrada de Produto

Ao clicar na opção "Editar Produto" é aberta uma janela na qual o usuário tem a possibilidade de editar os dados dos produtos já cadastrados além de poder filtrar a pesquisa para uma maior precisão.

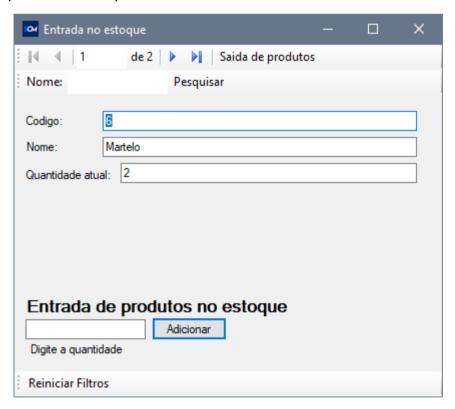


Figura 41. Controle de Estoque – Menu Inferior – Entrada de Produto



3.3.2.2 Saída de Produto

Ao clicar na opção "Saída Produto" é aberta uma janela na qual o usuário tem a possibilidade de retirar do estoque a quantidade que deseja de produtos.

