

# Trabalho 1 - INF 213

ES-90668

**Rafael Henrique de Carvalho Rocha**

Para que o programa funcione apropriadamente, é necessário a instalação da biblioteca “ncurses”. Assim que instalado, iremos compilar o programa com o seguinte comando: `g++ jogoTetris.cpp Tetris.cpp -lncurses`. Assim será gerado um executável. Para executar, podemos usar o seguinte comando: `./a.out`.

As peças sairão do topo da matriz que representa o jogo, você poderá mover as peças com os direcionais `LEFT←`, `RIGHT→` e `DOWN↓`. Para rotacionar as peças, utilize a tecla `SPACE`.

Fontes: Neste trabalho, não foram utilizadas fontes além do próprio PDF fornecido pelo professor. Acesso: <https://docs.google.com/document/d/1VUnNmL6WBgtL4LTtXeqJuAHu9Y0wBN0Q7wliO8aakxE/edit>.