

INT(X)      Fornece a porção inteira do número em questão.  
Ex: PRINT INT(3.1415)

INVERSE     Inverte a cor de fundo da tela com a cor dos caracteres.  
Ex: INVERSE

LEFT\$(X\$)   Seleciona os caracteres de uma cadeia a partir da esquerda.  
Ex: PRINT LEFT\$("ABCD",2)

LEN(X\$)     Fornece o comprimento (número de caracteres) de uma cadeia.  
Ex: PRINT LEN("ABCD")

(LET) var= expressão  
Atribui uma expressão ou valor a uma variável.  
Ex: A = 54            LET N\$ = "01"

LIST (linha (, (linha)))  
Mostra total ou parcialmente um programa.  
LIST mostra todo o programa  
LIST 30 mostra só a linha 30  
LIST 30,70 mostra todas as linhas entre as linhas 30 e 70  
LIST 30,    mostra todas as linhas do programa cujos números sejam maiores ou iguais que a 30

LM           Passa a executar o Monitor-Dissassembler  
Ex: LM

LOADA       Carrega um programa em formato AFFLE II na memória do TK-2000.  
Ex: LOADA

LOADT("nome")  
Carrega um programa em formato PLUS na memória do TK-2000.  
Ex: LOADT  
      LOADT "ALT1"