

**ABS(X)** Fornece o valor absoluto de um número.  
Ex: ABS(-10)

**ASC(X\$)** Fornece o código ASCII do primeiro caracter de X\$.  
Ex: PRINT ASC("A")

**ASS** Passa a executar o Mini-Assembler  
Ex: ASS

**ATN(X)** Fornece o arco tangente em radianos na faixa entre - PI/2 e PI/2.  
Ex: PRINT ATN(1)

**CALL X** Passa a executar rotina em linguagem de máquina num endereço específico.  
Ex: CALL -936

**CHR\$(X)** Apresenta o caracter correspondente ao código ASCII do número no argumento. Este número deve estar na faixa entre 0 e 255.  
Ex: PRINT CHR\$(65)

**CLEAR** Zera todas as variáveis numéricas e do tipo string e limpa o espaço do stack  
Ex: CLEAR

**COLOR=** Especifica a cor usada em baixa resolução.

0 - preto	4 - azul
1 - azul	5 - vermelho
2 - verde	6 - cian
3 - branco	7 - branco

Ex: COLOR= 5

**CONT** Continua a execução do programa detido por CTRL-C  
Ex: CONT

**COS(X)** Fornece o cosseno do ângulo em radiano  
Ex: PRINT COS(1.5)