

RESUME Continua a execução do programa após um erro ter sido detectado. Retorna a mesma instrução onde aconteceu o erro.
Ex: RESUME

RETURN Retorna de uma subrotina.
Ex: RETURN

RIGHT\$(X\$)
Seleciona caracteres de uma cadeia a partir da direita desta.
Ex: PRINT RIGHT\$("ABCD",1)

RND(expressão)
Fornece um valor aleatório maior ou igual que zero e menor que 1.
Ex: PRINT 10 * RND

ROT = valor
Define a rotação angular de uma figura criada por DRAW ou XDRAW.
Ex: ROT = 1 ROT = 32

RUN (linha)
Executa um programa iniciando na linha especificada ou no menor endereço do programa.
Ex: RUN
 RUN 30

SAVEA Armazena o programa da memória em fita cassete em formato APPLE II.
Ex: SAVEA

SAVET "nome"
Armazena o programa da memória em fita cassete em formato PLUS.
Ex: SAVET "teste"

SCALE= valor
Define a escala de uma figura criada por DRAW ou XDRAW.
Ex: SCALE= 1 SCALE= 8