

FOR var = início TO fim (STEP incremento)
Inicia um loop onde a variável indicada percorre os valores desde o inicial ao final em incremento de 1 ou em outros passos especificados após STEP. O loop é delimitado por uma instrução NEXT.
Ex: FOR I = 1 TO 30
FOR I = 1 TO 30 STEP 2
FOR N = 16 TO 0 STEP -1

FRE(Ø) Fornece o número de bytes utilizados na memória com sinal negativo.
Ex: PRINT FRE(Ø)

GET variavel
Aceita um único caracter do teclado sem mostrar o mesmo na tela.
Ex: GET L\$

GOSUB número de linha
Chama uma rotina BASIC na linha especificada. O retorno é feito com uma instrução RETURN.
Ex: GOSUB 330

GOTO número de linha
Desvio incondicional à linha especificada.
Ex: GOTO 54

GR Define modo de baixa resolução na tela no formato de 40 x 40 blocos e 4 linhas de texto.
Ex: GR

HCOLOR= número.
Define a cor em alta resolução.
Ø - preto 4 - azul
1 - azul 5 - vermelho
2 - verde 6 - cian
3 - branco 7 - branco
Ex: HCOLOR= 4

HGR Define modo de alta resolução com 280 x 160 pontos e 4 linhas de texto no final da tela.
Ex: HGR