

VTAB linha

Move o cursor até a linha indicada.

Ex: VTAB 15

WAIT endereço, máscara and(, máscara or)

Aguarda por um específico padrão de bits no endereço indicado.

Ex: WAIT 255,02

XDRAW número de figura gráfica (AT col,linha)

Desenha uma figura gráfica de alta resolução nas cores complementares.

Ex: XDRAW 2 AT 50,50

#### TABELA DE CODIGOS ASCII

Decimal	Hex	00	16	32	48	64	80
		\$00	\$10	\$20	\$30	\$40	\$50
0	\$0	nul	dle		0	@	P
1	\$1	soh	dc1	!	1	A	Q
2	\$2	stx	dc1	"	2	B	R
3	\$3	etx	dc3	#	3	C	S
4	\$4	eot	dc4	\$	4	D	T
4	\$5	enq	nak	%	5	E	U
6	\$6	ack	syn	&	6	F	V
7	\$7	bel	etb	'	7	G	W
8	\$8	bs	can	(	8	H	X
9	\$9	ht	em	)	9	I	Y
10	\$A	lf	sub	*	:	J	Z
11	\$B	vt	esc	+	;	K	[
12	\$C	ff	fs	,	<	L	\
13	\$D	cr	gs	-	=	M	]
14	\$E	so	rs	.		N	^
15	\$F	si	us	/	?	O	-