

SCRN(col,linha)

Em baixa resolução fornece o código da cor cujo ponto é determinado pelas coordenadas dadas.

Ex: SCRN(10,20)

SGN(expressão)

Fornece 1 se a expressão for positiva, 0 se ela for zero e -1 se ela for negativa.

Ex: PRINT SGN(5)

SHLOAD

Transfere de fita cassete para a memória uma tabela de figura gráfica de alta resolução.

Ex: SHLOAD

SIN(X)

Fornece o seno de um ângulo em radianos.

Ex: PRINT SIN(0.5)

SOUND X,Y(TOX ,Y )

Gera um ou mais acordes de frequência, determinado por X com a duração determinada por Y.

Ex: SOUND 100,240

SOUND 100,240 TO 130,240

SPC(X)

Usado com PRINT para imprimir X espaços.

Ex: PRINT SPC(5)

SPEED= X

Define a velocidade de impressão no video. X é um número inteiro entre 0 e 255.

Ex: SPEED= 30

SQR(X)

Efetua a raiz quadrada de um número positivo.

Ex: PRINT SQR(4)

STOP

Finaliza a execução do programa indicando a linha onde o comando ocorreu.

Ex: STOP