

PLOT col,linha
 Imprime um ponto no modo de baixa resolução.
 Ex: PLOT 0,0
 PLOT 30,40

POKE endereço,byte
 Armazena um byte no endereço indicado.
 Ex: POKE 800,43

POP
 Anula o último endereço de RETURN sem efetuar desvio
 Ex: POP

POS (X) Fornece a posição (coluna) do cursor. O índice é só figurativo.
 Ex: PRINT POS(3)

PRINT(expressões)(; ou ,)
 Pode ser usado o símbolo de interrogação (?) como abreviação de PRINT. Imprime expressões de diversas formas no modo texto.
 Ex: PRINT "NUMERO=" ;A
 PRINT A,B

READ var(,var...)
 Atribui valores de instrução DATA a variáveis.
 Ex: READ N,M

RECALL var.
 Carrega na memória um array numérico proveniente de fita cassete.
 Ex: RECALL

REM texto
 Permite comentários dentro de um programa
 Ex: REM INICIO DE ROTINA

RESTORE
 Inicializa o indicador da lista de READ.
 Ex: RESTORE