

LOG(X) Fornece o logaritmo natural (base e) de X.
PRINT LOG(3)

LOMEM:Y Determina o menor endereço do programa BASIC.
Ex: LOMEN:9000

MA Transfere a área de memória usada pelo vídeo para a área compreendida entre 2000H e 3FFFH.
Ex: MA

MID\$(A\$,X,Y) Fornece Y caracteres a partir da posição X do string A\$.
Ex: PRINT MID\$("ABCDEF",3,2)

MP Transfere a área de memória usada pelo vídeo para a área compreendida entre A000H e BFFFH.
Ex: MP

MOTORvar Permite o controle (ativa ou desativa) de dois gravadores de acordo com a seguinte tabela:

gravador A	gravador B
MOTOR0 - desativa	MOTOR2 - desativa
MOTOR1 - ativa	MOTOR3 - ativa

Ex: MOTOR0

NEW Anula o programa e variáveis existentes na memória.
Ex: NEW

NEXT(var(,var)) Finaliza o loop iniciado com a instrução ou mais instruções FOR. Caso não for mencionada variável e então considerada a última iniciada.
Ex: NEXT
NEXT X
NEXT I,J

NORMAL Retorna o vídeo a posição original após a utilização do comando INVERSE.
Ex: NORMAL