

Projet 2:

Développement d'un jeu vidéo de cartes « Pokémons »

Entre Mars 2025 et Juin 2025, j'ai pu réaliser en binôme un jeu vidéo “Pokémon Trading Card Game”. Ce projet s'est effectué en deux parties. Dans la première partie, nous étions amenés à programmer la partie fonctionnelle de l'application. Nous avions pour contrainte de développer en java, ainsi que de ne pas modifier le squelette de code de base. Je me suis occupé de la programmation du fonctionnement d'un grand nombre de cartes, de l'implémentation de la gestion des talents, de la gestion de l'organisation d'un tour dans le jeu, ainsi que la création d'un certain nombre de méthodes en tout genre. Cette partie m'a permis d'expérimenter le développement d'une application complexe dont le fonctionnement est basé sur l'héritage et le polymorphisme. Grâce à cela, j'ai pu appliquer les connaissances que j'avais obtenues durant mes cours de développement orienté objet ainsi qu'améliorer mon raisonnement adapté à ce type de programmation.

Par la suite, dans la deuxième partie, nous devions programmer l'interface graphique du jeu. Nous avions pour contrainte de programmer en JavaFX et FXML, de ne pas modifier le squelette de base du code et enfin de ne pas toucher à la partie fonctionnelle. Je me suis occupé du fonctionnement global de l'application, de l'agencement visuel global, ainsi que de la créations de quelques animations. En effet, j'ai créé un système qui permet de mettre en avant la carte survolée par le curseur, ainsi qu'un autre système qui permet de mettre en avant l'énergie survolée par le joueur. Cette partie m'a permis d'améliorer mes connaissances en JavaFX, notamment sur les bindings et les listeners, ainsi qu'en FXML, notamment sur l'agencement visuel ainsi que sur la modularité des éléments.

Ces projets, dans sa globalité m'a permis de mieux prendre en main l'outil GIT, avec notamment la gestion des branches.

A la fin de ce projet, j'ai acquis énormément d'expérience en développement orienté objet ainsi qu'en développement d'interface Homme Machine.