

### 1과목

### 컴퓨터 일반

## 001

#### 바로 가기 키

• Alt + Tab : 실행 중인 앱 목록을 보면서 활성창을 전환함

• ■ + E : '파일 탐색기'를 실행함

## 002

#### 바로 가기 아이콘(단축 아이콘)

- 원본 파일에 대해 바로 가기 아이콘을 여러 개 만들 수 있다.
- 원본 파일을 삭제하면 해당 파일의 바로 가기 아이콘은 실행되지 않는다.
- Ctrl + V를 누른 채 드래그하면 바로 가기 아이콘이 만들어진다.

## 003

#### 작업 표시줄

- 점프 목록에서 항목을 제거하려면 항목의 바로 가기 메뉴에서 [이 목록에서 제거]를 선택한다.
- 작업 표시줄의 바로 가기 메뉴 : 계단식 창 배열, 창 가로 정렬 보기, 모든 작업 표시줄 잠금 등
- 작업 표시줄의 바로 가기 메뉴에서 선택할 수 있는 [도구 모음] : 링크, 바탕 화면, 새 도구 모음

# 004

#### '포맷' 대화상자에서 설정 가능한 항목

- 파일 시스템
- 할당 단위
- 볼륨 레이블
- 빠른 포맷
- 압축 사용

### 005

#### 파일과 폴더

- 하나의 폴더 내에는 동일한 이름의 파일이나 폴더가 존재할 수 없다.
- 파일과 폴더의 이름은 255자 이내로 작성하며, 공백을 포함할 수 있다.
- <u>\* / ? ₩ : 〈〉 " </u> 등은 파일과 폴더의 이름으로 사용할 수 없다.

### 006

#### '파일/폴더' 속성의 '일반' 탭

- 확인 항목: 파일 이름 및 파일 형식, 연결 프로그램, 저 장 위치, 크기, 디스크 할당 크기, 만든 날짜, 수정한 날 짜. 액세스한 날짜 등
- 설정 항목 : '읽기 전용', '숨김'과 같은 파일의 특성

## 007

### 파일/폴더의 복사 및 이동

항목	복사	이동
같은 드라이브	(Ctrl)을 누른 상태에서 마 우스로 드래그 앤 드롭	마우스로 드래그 앤 드롭
다른 드라이브	마우스로 드래그 앤 드롭	Shift)를 누른 상태에서 마 우스로 드래그 앤 드롭

### 008

#### 클립보드

- 데이터를 일시적으로 보관해 두는 임시 저장공간이다.
- 클립보드의 내용은 여러 번 사용이 가능하지만, 가장 최근에 저장된 것 하나만 기억한다.
- 시스템을 <u>재시작하면</u> 클립보드에 저장된 데이터는 <u>지워</u> 진다.



### 009

#### 휴지통

- 휴지통을 비우면 지워진 파일을 복원할 수 없다.
- USB 메모리에서 삭제된 파일은 복원할 수 없다.
- 네트워크 드라이브에서 삭제된 파일은 복원할 수 없다.
- 휴지통 크기가 OMB인 상태에서 삭제된 파일은 복원할 수 없다.

# 010

#### 메모장

- 그림, 차트 등의 OLE 개체를 삽입할 수 없다.
- F5 를 누르면 커서 위치에 현재 시간과 날짜가 자동으로 입력된다.
- 주요 기능 : 찾기, 바꾸기, 페이지 설정, 자동 줄 바꿈, 글꼴 등

# 011 🖨

### [설정] → [시스템] → [디스플레이]

- 화면 방향, 해상도, 텍스트 크기를 변경할 수 있다.
- 야간 모드를 지정할 수 있다.
- 두 대의 모니터가 연결된 경우 원하는 모니터를 주모니 터로 설정할 수 있다.

## 012

### [설정] → [시스템] → [정보]

- 시스템에 연결된 하드웨어 및 Windows 사양 등을 확인 하거나 컴퓨터(PC) 이름을 변경한다.
- 장치 사양 : 디바이스 이름, 프로세서(CPU) 종류, 메모리(RAM) 크기, 장치 ID, 제품 ID, 시스템 종류, 펜 및 터치 등
- Windows 사양: 에디션, 버전, 설치 날짜, OS 빌드 등

### 013

### [설정] → [개인 설정]

- 배경 : GIF, BMP, JPEG, PNG 등을 바탕 화면 배경으로 사용함
- 잠금 화면 : 잠금 화면 표시 앱이나 배경, 화면 보호기 설정
- •테마: 컴퓨터의 배경 그림, 색, 소리, 마우스 커서 등을 설정
- 글꼴 : 글꼴(OTF, TTC, TTF, FON)을 제거하거나 추가함

### 014

### [설정] → [앱] → [앱 및 기능]

- 컴퓨터에 설치된 앱을 수정하거나 제거할 때 사용한다.
- 현재 설치된 앱의 설치 날짜나 크기를 확인할 수 있다.
- 선택적 기능 : Windows에서 제공하는 기능을 선택하여 추가로 설치 및 제거함

# 015 👵

#### 연결 프로그램

- 특정 데이터 파일을 열 때 자동으로 실행되는 앱을 말 한다.
- 확장자가 다른 <u>여러 개의 파일을 하나의 앱에 연결</u>하여 사용할 수 있다.
- 기본적으로 여러 가지 확장자를 사용할 수 있는 앱도 있다.

## 016

#### Windows Defender 방화벽

사용자의 컴퓨터를 무단으로 접근하려는 위협 요소로부터 컴퓨터를 보호하는 방어막을 제공하는 앱이다.



### 017

#### 프린터

- [시작] → [설정] → [장치] → [프린터 및 스캐너]에서 '프린터 또는 스캐너 추가'를 클릭하고 설치할 프린터를 선택한 후 〈장치 추가〉를 클릭하면 자동 설치된다.
- 기본 프린터는 하나만 지정할 수 있으며, 현재 기본 프린터를 해제하려면 다른 프린터를 기본 프린터로 설정하면 된다.
- 로컬 프린터 : 컴퓨터에 직접 연결되어 있는 프린터
- 네트워크 프린터 : 다른 컴퓨터에 연결되어 있는 프린터
- 기본 프린터 : 특정 프린터를 지정하지 않을 경우 자동으로 인쇄 작업이 전달되는 프린터

## 018

#### 문서 인쇄

- 인쇄 작업이 시작된 문서도 중간에 강제로 종료시키거 나 잠시 중지시켰다가 다시 인쇄할 수 있다.
- 인쇄 대기중인 문서를 삭제하거나, 출력 대기 순서를 임의로 조정할 수 있다.
- 인쇄 대기중인 문서의 내용, 용지 방향, 용지 공급, 인쇄 매수 등을 변경할 수는 없다.

# 019

### 드라이브 조각 모음 및 최적화

드라이브에 대한 접근 속도를 향상시키기 위한 것으로, 드라이브의 용량 증가와는 관계가 없다.

## 020 🖨

#### 작업 관리자

- 현재 실행 중인 앱과 프로세스의 상태를 확인하고, 응답하지 않는 앱이나 프로세스를 종료한다.
- CPU, 메모리, 디스크, 이더넷(네트워크), GPU의 <u>자원</u> 사용 현황을 그래프로 표시한다.

### 021

#### 명령 프롬프트 실행 방법

- 방법 1 : [⊞(시작)] → [Windows 시스템] → [명령 프롬 프트] 선택
- 방법 2 : 작업 표시줄의 검색 상자나 '실행(■+R)' 창에 cmd를 입력한 후 [mter]를 누름

## 022

#### **Ping**

원격 컴퓨터가 현재 네트워크에 연결되어 정상적으로 작 동하고 있는지 알아보는 서비스이다.

### 023

#### 자료와 정보

- 자료는 관찰이나 측정을 통해 수집한 단순한 사실이나 결과값이다.
- 정보는 자료를 가공 처리하여 유용한 형태로 바꾼 것이다.

## 024

#### 디지털 컴퓨터와 아날로그 컴퓨터의 비교

 항목	디지털 컴퓨터	아날로그 컴퓨터
입력 형태	숫자, 문자	전류, 전압, 온도
연산 형식	산술 · 논리 연산	미 · 적분 연산
구성 회로	논리 회로	증폭 회로
프로그래밍	필요	불필요
기억 기능	있음	없음
적용성	범용	특수 목적용



### 025

#### 컴퓨터의 분류

- 처리 능력에 따른 : 슈퍼 컴퓨터, 메인 프레임, 미니 컴퓨터, 마이크로 컴퓨터
- 데이터 취급에 따른 : 디지털 컴퓨터, 아날로그 컴퓨터, 하이브리드 컴퓨터
- 사용 용도에 따른 : 범용 컴퓨터, 전용 컴퓨터

# 026

#### 자료 구성의 단위

- 크기(작음 → 큼) : Bit → Nibble → Byte → Word → Field → Record → File → Database
- 비트(Bit) : <u>자료 표현</u>의 최소 단위
- 바이트(Byte) : 문자를 표현하는 최소 단위로, <u>8비트</u>가 모여 1바이트가 됨
- 워드(Word) : CPU가 한 번에 처리할 수 있는 명령 단위

## 027

### 문자 표현 코드

- BCD 코드: 6비트, 64가지 문자 표현
  ASCII 코드: 7비트, 128가지 문자 표현
  EBCDIC 코드: 8비트, 256가지 문자 표현
- 유니코드(Unicode) : 2바이트(16비트), 65,536자 문자 표현

# 028

### 주요 레지스터

- 레지스터는 CPU에서 처리할 명령어나 결과값 등을 일 시적으로 기억하는 임시 기억장소이다.
- 프로그램 카운터(PC) : 다음에 실행할 명령어의 번지를 기억함
- 명령 레지스터(IR) : 현재 실행 중인 명령의 내용을 기억함
- 누산기(AC): 연산된 결과를 일시적으로 저장함

### 029

#### 기타 메모리

- 플래시 메모리(Flash Memory) : EEPROM의 일종으로 비 휘발성 메모리로, 블록 단위로 저장함
- 캐시 메모리(Cache Memory) : CPU와 주기억장치 사이에 서 컴퓨터의 처리 속도를 향상시키기 위해 사용함
- 가상 메모리(Virtual Memory) : 보조기억장치의 일부를 주 기억장치처럼 사용하는 메모리 기법

## 030

### 기억장치 용량 단위(작음 → 큼)

 $\mathsf{Byte} \to \mathsf{KB} \to \mathsf{MB} \to \mathsf{GB} \to \mathsf{TB} \to \mathsf{PB} \to \mathsf{EB}$ 

# 031

#### 기억장치 접근 속도 비교 (빠름 → 느림)

레지스터  $\rightarrow$  캐시(SRAM)  $\rightarrow$  램(RAM)  $\rightarrow$  롬(ROM)  $\rightarrow$  SSD  $\rightarrow$  HDD  $\rightarrow$  DVD/CD

## 032

### 기억장치 처리 속도 단위 (느림 → 빠름)

 $ms(10^{-3}) \rightarrow \mu s(10^{-6}) \rightarrow ns(10^{-9}) \rightarrow ps(10^{-12}) \rightarrow fs(10^{-15})$  $\rightarrow as(10^{-18})$ 

### 033

#### 레이저 프린터

- 회전하는 둥근 막대(드럼)에 레이저 빛을 이용해 인쇄하는 방식으로, 복사기와 같은 원리이다.
- 인쇄 속도의 단위는 <u>PPM(Page Per Minute)</u>을 사용 한다



## 034

#### 채널

CPU와 입·출력장치 사이의 속도 차이로 인한 문제점을 해결하기 위해 사용되다.

# 035 🏟

#### **USB**

- <u>직렬 포트</u>의 일종으로 한 번에 1비트씩 데이터를 전송한다.
- 주변장치를 최대 127개까지 연결할 수 있다.
- 핫 플러그인과 플러그 앤 플레이를 지원한다.

## 036 🖨

#### **HDMI**

영상과 음향 신호를 압축하지 않고 통합하여 전송하는 고 선명 멀티미디어 인터페이스이다.

## 037

#### 블루투스

핸드폰, PDA, 노트북과 같은 휴대 가능한 장치들 간의 근 거리 무선 통신을 가능하게 해주는 통신 방식이다.

### 038

#### 펌웨어(Firmware)

- 하드웨어 교체없이 소프트웨어 업그레이드만으로 시스템의 성능을 높이기 위해 사용된다.
- 주로 ROM에 반영구적으로 저장되어 하드웨어를 제 어 · 관리하는 역할을 수행한다.

### 039

#### PC 관리

• 시스템에 이상이 발생하면 부팅 디스크를 사용하여 재 부팅하고, Windows의 복구 기능을 이용하여 시스템을 복구한다. • 오랜 기간 동안 저장되고 사용하지 않는 데이터는 <u>백업</u> 한 후 삭제한다.

### 040

#### 파티션

- 하나의 물리적인 하드디스크를 여러 개의 논리적인 영역으로 나누는 작업이다.
- 하나의 하드디스크에 서로 다른 운영체제를 설치하기 위해 사용한다.
- 하나의 파티션에는 한 종류의 파일 시스템만 사용할 수 있다.

### 041

### 하드디스크 용량이 부족할 경우의 해결 방법

- 불필요한 파일은 백업한 다음 하드디스크에서 삭제 한다.
- 사용하지 않는 응용 프로그램을 삭제한다.
- 사용하지 않는 Windows 기능을 제거한다.
- 휴지통에 있는 파일을 삭제한다.
- [디스크 정리]를 수행하여 불필요한 파일들을 삭제 한다.

## 042 🗓

#### 사용권에 따른 소프트웨어 분류

- 상용 소프트웨어 : 정식으로 대가를 지불하고 사용해야 하는 것
- 셰어웨어: 정식 프로그램의 구입을 유도하기 위해 기능 혹은 사용 기간에 제한을 두어 배포하는 것
- 트라이얼 버전: 정식 프로그램의 구입을 유도하기 위해 일부 기능만 사용할 수 있게 하여 배포하는 것
- 데모 버전: 정식 프로그램의 기능을 홍보하기 위해 기능 혹은 사용 기간에 제한을 두어 배포하는 것
- 프리웨어: 무료로 사용 또는 배포가 가능한 것
- 공개 소프트웨어 : 개발자가 소스를 공개하여 자유롭게 사용하고 수정 및 재배포할 수 있음
- 베타 버전: 테스트를 목적으로 일반인에게 공개하는 것
- 패치 버전: 이미 제작하여 배포된 프로그램의 오류 수정 이나 성능 향상을 위해 배포하는 것



### 043

#### 유틸리티 프로그램

- 컴퓨터 동작에 필수적이지는 않지만, 기존 프로그램을 지원하거나 기능을 향상하기 위해 사용하는 소프트웨어 를 의미한다.
- 컴퓨터 하드웨어, 운영체제, 응용 소프트웨어를 관리하는데 도움을 주도록 설계되었다.

# 044

#### 운영체제의 운영 방식

- 일괄 처리 시스템 : 처리할 데이터를 일정량 또는 일정 기간 모았다가 한꺼번에 처리하는 방식
- 실시간 처리 시스템 : 처리할 데이터가 생겨날 때마다 바로 처리하는 방식
- 시분할 시스템 : 한 대의 시스템을 여러 사용자가 동시에 사용하는 방식
- 분산 처리 시스템 : 분산된 여러 대의 컴퓨터를 연결하여 작업을 분담하여 처리하는 방식

# 045

#### 운영체제 운용 기법의 발달 과정

일괄 처리 시스템

- 다중 프로그래밍
- 다중 처리 시스템
- 시분할 시스템
- 실시간 처리 시스템

분산 처리 시스템

### 046

#### 객체 지향 프로그래밍 언어

- 동작보다는 객체, 논리보다는 자료를 바탕으로 구성된 객체 지향 프로그래밍 언어이다.
- •특징: 상속성. 캡슐화. 추상화. 다형성. 오버로딩

## 047

#### 컴파일러와 인터프리터 비교

구분	컴파일러	인터프리터
번역 단위	전체	행
목적 프로그램	생성	없음
실행 속도	빠름	느림
번역 속도	느림	빠름

# 048

### 웹 프로그래밍 언어의 종류

ASP, JSP, PHP, JAVA, HTML5, DMTML 등

# 049 🖨

#### 동배간 처리 방식 (Peer-To-Peer)

- 모든 컴퓨터를 동등하게 연결하는 방식이다.
- 시스템에 소속된 컴퓨터들은 어느 것이든 <u>서버가 될 수</u> 있으며, 동시에 클라이언트도 될 수 있다.

## 050

#### LAN

- 자원 공유를 목적으로 회사, 학교, 연구소 등의 비교적 짧은 거리에서 사용하는 통신망이다.
- 고속 전송이 가능하며, 에러 발생률이 낮다.
- 전이중 방식을 사용한다.

### 051

#### 무선 랜(WLAN)

- 무선접속장치가 설치된 곳을 중심으로 일정 거리 안에서 초고속 무선 인터넷을 사용할 수 있는 근거리 통신망 (LAN)이다.
- 주요 구성 요소 : 무선 랜카드, 무선접속장치(AP; Access Point), 안테나(Antenna) 등



### 052

#### 네트워크 관련 장비

- 리피터 : 수신한 신호를 재생시키거나 출력 전압을 높여 전송하는 장치
- 브리지 : 같은 프로토콜을 사용하는 두 LAN을 연결하는 장치
- 라우터 : 최적의 경로를 설정하여 전송함
- 게이트웨이 : 서로 다른 네트워크 간에 데이터를 주고받 기 위한 출입구 역할을 함
- 허브 : 한꺼번에 여러 대의 컴퓨터를 연결하는 장치로, 각 회선을 통합적으로 관리함

## 053

#### IP 주소 - IPv4

- IP 주소는 중복되지 않는다.
- 숫자로 8비트씩 4부분, 총 32비트로 구성된다.
- A 클래스에서 E 클래스까지 총 5단계로 구성되어 있다.

# 054 🖨

#### IP 주소 - IPv6

- IPv4의 주소 부족 문제를 해결하기 위해 개발되었다.
- 16비트씩 8부분, 총 128비트로 구성되어 있다.
- 호환성, 확장성, 융통성, 연동성이 뛰어나다.
- IPv6의 주소는 유니캐스트, 애니캐스트, 멀티캐스트 3종류의 형태로 분류한다.

### 055 🐞

#### 도메인 네임

- 숫자로 된 IP 주소를 문자 형태로 표현한 것이다.
- 사용자가 마음대로 설정하여 사용할 수 없다.

# 056

#### URL 형식

프로토콜://호스트(서버) 주소[:포트 번호][/파일경로]

### 057

#### HTTP

웹 서버와 웹 브라우저 사이에서 <u>하이퍼텍스트 문서를 전</u> 송하기 위해 사용하는 프로토콜이다.

### 058

#### 전자우편

- 7비트의 ASCII 문자를 사용하여 전달한다.
- 기능 : 보내기, 받기, 첨부, 전달, 답장, 전체 회신, 회신 등
- 프로토콜 종류 : SMTP(전송), POP3(수신), MIME(멀티 미디어용)

## 059

#### 쿠키(Cookie)

인터넷 사용자의 특정 웹 사이트의 접속 정보를 저장하고 있는 작은 파일이다.

## 060

#### 사물 인터넷 (loT; Internet of Things)

세상에 존재하는 모든 시물을 네트워크로 연결해 인간과 사물, 사물과 사물 간 언제 어디서나 서로 소통할 수 있게 하는 새로운 정보 통신 환경이다.

### 061

#### 멀티미디어

- 텍스트, 그래픽, 사운드 등의 매체를 디지털로 통합하 여 전달한다.
- 대용량의 멀티미디어 정보를 통신망을 통해 전송할 수 있다.
- 매체별로 파일 형식이 다양해 용도에 맞는 멀티미디어 제작이 복잡하다.



### 062

#### 하이퍼텍스트 / 하이퍼미디어

- 하이퍼텍스트: 문서와 문서가 연결되어 있는 문서 형식
- 하이퍼미디어 : 문자뿐만 아니라 동영상, 그래픽 등의 정보를 연결해 놓은 미디어 형식

# 063

### 주요 그래픽 기법

- 디더링: 제한된 색상을 조합하여 복잡한 색이나 새로운 색을 만드는 작업
- 렌더링 : 물체의 모형에 명암과 색상을 입혀 사실감을 더해 주는 작업
- 모델링 : 렌더링을 하기 전에 수행되는 작업으로, 어떠 한 방법으로 렌더링할 것인지를 정함
- 모핑 : 2개의 이미지를 부드럽게 연결하여 변환 · 통합 하는 작업
- 안티앨리어싱 : 비트맵 이미지의 가장자리가 거칠게 표시되는 계단 현상, 즉 앨리어싱을 보정하기 위해 외형을 부드럽게 만드는 기법
- 셀 애니메이션 : 종이에 그린 그림을 투명한 필름 위에 그대로 옮긴 뒤 채색하고 촬영하는 기법

## 064

### 주요 그래픽 데이터의 파일 형식

- BMP : Windows의 표준 비트맵 파일 형식으로, 파일 크 기가 큼
- JPEG(JPG): 정지 영상을 위한 국제 표준 압축 방식
- GIF : 256(2<sup>8</sup>)가지로 색의 표현이 제한되지만 <u>애니메이</u> 션을 표현할 수 있음
- PNG: 24비트 트루 컬러를 사용하며, 애니메이션 표현 은 불가능함
- WMF: Windows에서 사용하는 벡터 그래픽 파일 형식

## 065

#### **MPEG**

동영상 전문가 그룹에서 제정한 동영상 압축 기술에 대한 국제 표준 규격이다.

# 066

#### 가상현실(VR; Virtual Reality)

컴퓨터 그래픽 기술과 3차원 기법을 통해 만들어낸 가상 세계에서 여러 다른 경험을 체험할 수 있도록 한 모든 기 술이다.

## 067

#### CAI

컴퓨터를 수업 매체로 활용하여 학습자에게 필요한 지식, 정보, 기술, 태도 등을 가르치는 것이다.

### 068

#### 컴퓨터 범죄의 유형

- 저작권이 있는 소프트웨어, 웹 콘텐츠, 전자문서의 도 난 및 불법 복사
- 컴퓨터 시스템 해킹으로 인한 중요 정보의 위·변조, 삭제. 유출
- 전산망을 이용한 개인 신용 정보 유출
- 컴퓨터 바이러스 제작 · 유포

## 069

#### 컴퓨터 범죄의 예방

- 보호 패스워드를 시스템에 도입하고, 수시로 변경한다.
- 백신 프로그램을 설치하고 수시로 업데이트한다.
- 의심이 가는 메일은 열어보지 않는다.



### 070

#### 보안 위협의 구체적인 유형

- 가로막기(Interruption) : 데이터의 흐름을 방해하는 행위
- 가로채기(Interception) : 송신된 데이터를 몰래 보거나 도 청하는 행위
- 수정(Modification) : 다른 내용으로 바꾸는 행위
- 위조(Fabrication) : 마치 다른 송신자로부터 송신된 것처럼 꾸미는 행위

## 071 👶

### 분산 서비스 거부 공격(DDOS)

대량의 데이터를 한 곳의 서버에 집중적으로 전송으로써, 특정 서버의 정상적인 기능을 방해하는 공격이다.

### 072 🏟

#### 백도어 (Back Door, Trap Door)

인가받은 서비스 기술자나 유지 보수 프로그래머들의 액세스 편의를 위해 만든 보안이 제거된 비밀통로이다.

### 073

### 스니핑(Sniffing)

네트워크 주변을 지나다니는 <u>패킷을 엿보면서</u> 계정과 패스워드를 알아내는 행위이다.

### 074 🗓

### 스푸핑(Spoofing)

검증된 사람이 네트워크를 통해 데이터를 보낸 것처럼 데 이터를 변조하여 접속을 시도하는 침입 형태이다.

### <sup>2과목</sup> 스프레드시트 일반

### 075

#### 데이터 입력

- 셀 안에서 줄을 바꿔 계속 입력하려면 (Alt + Enter)를 누른다.
- 여러 셀에 동일한 내용을 입력하려면 해당 셀을 범위로 지정한 후 데이터를 입력하고 [Ctrl] + Enter 를 누른다.
- 셀을 선택하고 Alt + ↓를 누르면 같은 열에 입력된 문 자열 목록이 표시된다.
- 셀 내용 자동 완성은 문자 데이터에만 적용된다.
- 데이터 입력 도중 입력을 취소하려면 [Esc]를 누른다.

### 076

#### 문자 데이터

- 한글, 영문, 특수문자, 문자와 숫자가 혼합된 데이터이다.
- 기본적으로 셀의 왼쪽을 기준으로 정렬된다.

### 077

### 날짜 / 시간 데이터

- 날짜 및 시간 데이터는 수치 데이터이므로 셀의 오른쪽 을 기준으로 정렬된다.
- 연(年)과 월(月)만 입력하면 일(日)이 <u>1일로 자동</u> 입력 된다.
- 오늘 날짜 입력 : [Ctrl] + [;]
- 현재 시간 입력: [Ctrl] + [Shift] + [;]

### 078 🗓

#### 메모 삽입

- 셀에 입력된 데이터에 대한 보충 설명을 하는 곳이다.
- 메모 삭제 방법
- 방법1: [검토] → [메모] → [삭제] 클릭
- 방법2: 바로 가기 메뉴의 [메모 삭제] 선택



### 079

#### 채우기 핸들을 이용한 연속 데이터 입력 - 숫자 데이터

- 한 셀
  - 드래그할 경우 동일한 데이터가 복사된다.
  - [Ctrl]을 누르고 드래그하면 값이 1씩 증가하며 입력 된다.
- 두 셀
  - 드래그할 경우 첫 셀과 두 번째 셀의 차이만큼 증가/ 감소한다.
  - [Ctrl]을 누른 채 드래그하면 두 개의 값이 반복하여 복 사된다.

# 080 👶

#### 채우기 핸들을 이용한 연속 데이터 입력 - 혼합 데이터

- 한 셀 : 가장 오른쪽에 있는 숫자는 1씩 증가, 나머지는 그대로 입력됨
- 두 셀 : 숫자 데이터는 <u>차이만큼 증가/감소</u>하고 문자는 그대로 입력됨

## 081

#### 데이터 삭제

- 삭제할 셀을 선택한 후 Deletel를 누른다.
- 삭제할 셀의 바로 가기 메뉴에서 [내용 지우기]를 선택 한다.
- Delete를 누르거나 [내용 지우기]를 선택하면 셀에 입력된 데이터만 삭제되고 셀에 설정된 서식이나 메모 등은 삭제되지 않는다.
- [홈] → [편집] → [지우기]에서 [모두 지우기], [서식 지 우기], [내용 지우기], [메모 지우기] 중 선택한다.

### 082

#### 찾기

- 워크시트에 입력되어 있는 데이터 중에서 특정 내용을 찾는 기능이다.
- 숫자, 특수문자, 수식, 메모 등도 찾을 수 있다.
- 만능 문자(?, \*) 자체를 찾으려면 **~\*** 또는 **~?**와 같이 만능 문자 앞에 <u>~ 기호를 입력하면</u> 된다.
- 실행 방법
  - 방법1 : [홈] → [편집] → [찾기 및 선택] → [찾기] 선택
- 방법2 : Ctrl + F 누름

# 083

### '찾기 및 바꾸기' 대화상자



#### 1 찾을 내용

- 찾고자 하는 내용을 입력함
- ' ?, \* ' 등의 만능문자(와일드 카드)나 특수문자(+, -, #, \$ 등)를 사용할 수 있음
- 2 서식 : 특정 서식이 지정된 데이터를 찾음
- 3 범위: 찾을 범위로, 시트나 통합 문서를 지정함
- 4 검색 : 찾을 방향으로, 행이나 열을 지정함
- 5 찾는 위치: 찾을 정보가 들어 있는 워크시트의 요소로, 수식이나 값, 메모를 지정함
- **⑥** 대/소문자 구분 : 대문자와 소문자를 구분하여 찾음
- 7 전체 셀 내용 일치 : 찾을 내용과 <u>완전히 일치</u>하는 셀만 을 찾음
- ③ 전자/반자 구분 : 전자(2Byte 문자)와 반자(1Byte 문자) 를 구분하여 찾음



### 084

#### 자동 고침 옵션

- 오타, 대문자 오류 등의 입력 실수를 자동으로 고치도 록 설정한다.
- 사용자가 특정 단어를 입력하면 자동으로 등록된 다른 단어나 기호로 변경되도록 지정한다.

**1** (tel) → **1**, (ks) → **3** 

# 085

#### 행/열크기변경

- 행 높이는 해당 행의 글꼴 크기 중 가장 큰 것에 맞추어 자동으로 조절된다.
- 열 너비의 조절 단위는 표준 글꼴 크기의 문자 수이다.
- 열 머리글 경계선을 더블클릭하면 해당 열에 입력된 데 이터 중 가장 긴 데이터에 맞게 열의 너비가 자동으로 조절된다.

# 086

#### 워크시트 편집

- Shift + F11을 누르면 현재 시트의 앞에 새 워크시트가 삽입된다.
- 여러 개의 시트를 선택하고, 데이터를 입력 및 편집하면 선택한 모든 시트에 동일한 작업이 수행된다.

### 087 🗓

### 사용자 지정 서식 코드 - 조건 지정

- 양수, 음수, 0값, 텍스트 순으로 한 번에 네 가지의 표시 형식을 지정할 수 있다.
- 각 구역은 세미콜론(;)으로 구분한다.
- 조건이 있을 때는 조건이 지정된 순으로 표시 형식을 나타낸다.
- 조건이나 글꼴색을 지정할 때는 대괄호([]) 안에 입력함

• 조건이 없을 때

#,### ; [빨강](#,###) ; <u>0.00</u> ; <u>@ "님"</u> 양수 음수 진값 텍스트

• 조건이 있을 때

[>0](#,###);[<0][빨강](#,###);0.00

조건1 조건2 두 조건을 만족하지 않을 경우

### 088

#### 사용자 지정 서식 코드 - 숫자

- # : 유효한 자릿수만 표시하고, 유효하지 않은 0은 표시 하지 않음
- 0 : 유효하지 않은 자릿수를 0으로 표시함
- ? : 유효하지 않은 자릿수에 0 대신 공백을 입력하고, 소수점을 기준으로 정렬함
- , : 천 단위 구분 기호를 표시하며, 표시 형식 맨 끝에 콤 마를 표시하면 3자리씩 생략함

### 089

### 사용자 지정 서식 코드 - 문자

- @ : 문자 데이터의 표시 위치 지정
- •\*: \* 기호 다음에 있는 특정 문자를 셀의 너비만큼 반 복하여 채움

### 090 🐞

### 사용자 지정 서식 코드 - 날짜

• yy : 연도 중 뒤의 <u>두 자리만</u> 표시

• yyyy: 연도를 네 자리로 표시

• m : 월을 1~12로 표시

• mm : 월을 <u>01~12</u>로 표시

• mmm : 월을 Jan~Dec로 표시

• mmmm : 월을 January~December로 표시

• d : 일을 1~31로 표시

• dd : 일을 01~31로 표시

• ddd : 요일을 Sun~Sat로 표시

• dddd : 요일을 Sunday~Saturday로 표시



### 091 🗓 조건부 서식

- 규칙(조건)에 만족하는 셀에만 셀 서식을 적용한다.
- 수식으로 입력할 경우 수식 앞에 반드시 등호(=)를 입력해야 한다.
- 행 전체에 서식을 지정할 때는 수식 입력 시 열 이름 앞 에 \$를 붙인다.
- 열 전체에 서식을 지정할 때는 행 번호 앞에 \$를 붙인다.

### 092 🎒 오류 메시지

- #REF! : 셀 참조가 유효하지 않을 때
- #NAME? : 인식할 수 없는 텍스트를 수식에 사용했을 때

### 093 🗓 상대 참조

- 셀 참조시 기본적으로 지정되는 방식이다.
- 수식을 입력한 셀의 위치가 변동되면 참조가 <u>상대적으로</u> 변경된다.

**a** A1

### 094 🗓 절대 참조

수식을 입력한 셀의 위치와 관계없이 고정된 주소로, 참 조가 변경되지 않는다.

**@** \$A\$1

### 095 🗓 혼합 참조

열 고정 혼합 참조 : 열만 절대 참조가 적용됨 (\$A1)
행 고정 혼합 참조 : 행만 절대 참조가 적용됨 (A\$1)

### 096 🗓 다른 워크시트의 셀 참조

- 시트 이름과 셀 주소 사이를 느낌표(!)로 구분한다.
- Sheet!A5
- 시트 이름에 한글, 영문 외의 다른 문자가 있을 경우 작은따옴표('')로 묶는다.

### 097 🗓 이름 정의

- 자주 사용하는 셀이나 셀 범위에 이름을 지정하는 것이다.
- 수식이나 함수에서 주소 대신 이름을 참조하여 사용한다.
- 정의된 이름은 참조 시 절대 참조 방식으로 사용된다.

### 098 💮 통계 함수

- AVERAGE(인수1, 인수2, ···) : 인수들의 평균을 반환함
- AVERAGEIF(조건이 적용될 범위, 조건, 평균을 구할 범위) : '조건이 적용될 범위'에서 '조건'에 맞는 셀을 찾아 '평균을 구할 범위' 중 같은 행에 있는 값들의 평균값을 반환함
- MAX(인수1, 인수2 ···): 인수들 중에서 가장 큰 값을 반환함
- COUNT(인수1, 인수2, …) : 인수들 중에서 숫자가 있는 셀의 개수를 반환함
- COUNTIF(범위, 조건) : 지정된 범위에서 조건에 맞는 셀의 개수를 반환함
- RANK,EQ(인수, 범위, 옵션)
- 지정된 범위 안에서 인수의 순위를 반환한다.
- 옵션

▶ 0 또는 생략: 내림차순을 기준으로 순위 부여 ▶ 0 이외의 값: 오름차순을 기준으로 순위 부여

• LARGE(범위, n번째) : 범위 중 n번째로 큰 값을 반환함



### 099 🏟

#### 수학 / 삼각 함수

- SUM(인수1, 인수2, ···) : 인수들의 합계를 반환함
- SUMIF(조건이 적용될 범위, 조건, 합계를 구할 범위) : 조건 에 맞는 셀을 찾아 합계를 반환함
- ROUND(인수, 반올림 자릿수) : 인수에 대하여 지정한 '반 올림 자릿수'로 반올림함
- ROUNDUP(인수, 올림 자릿수) : 인수에 대하여 지정한 '올림 자릿수'로 올림함
- ROUNDDOWN(인수, 내림 자릿수) : 인수에 대하여 지정한 '내림 자릿수'로 내림함
- INT(인수): 인수보다 크지 않은 정수값을 반환함
- TRUNC(인수, 자릿수) : 인수에 대해 자릿수 미만의 수치를 버린 값을 반환함

## 100 🐞

#### 텍스트 함수

- LEFT(텍스트, 개수) : 텍스트의 왼쪽부터 지정한 개수만 금 반환함
- MID(텍스트, 시작 위치, 개수) : 텍스트의 시작 위치부터 지정한 개수만큼 반환함
- RIGHT(텍스트, 개수) : 텍스트의 <u>오른쪽부터 지정한 개수</u> 만큼 반환함
- REPT(텍스트, 개수) : 텍스트를 개수만큼 반복하여 반환 함
- LOWER(텍스트) : 텍스트를 모두 소문자로 변환하여 반 환함
- FIND(찾을 텍스트, 문자열, 시작 위치)
  - 문자열의 시작 위치에서부터 찾을 <u>텍스트를 찾아 그</u> 위치 값을 반환한다.
  - 대/소문자를 구분하며, 와일드카드(\*, ?) 문자를 사용할 수 없다.
- SEARCH(찾을 텍스트, 문자열, 시작 위치)
  - 문자열의 시작 위치에서부터 찾을 <u>텍스트를 찾아 그</u> 위치 값을 반환한다.
  - 대/소문자를 구분할 수 없고, 와일드카드(\*, ?) 문자를 사용할 수 있다.

### 101

### 날짜 / 시간 함수

- YEAR(날짜): 날짜에서 연도만 추출하여 반환함
- TODAY(): 현재 날짜를 반환함

## 102 🖨

#### 논리 함수

- F(조건, 인수1, 인수2) : 조건을 비교하여 '참'이면 인수1, '거짓'이면 인수2를 반환함
- IFERROR(인수, 오류 시 표시할 값): 인수로 지정한 수식이 나 셀에서 오류가 발생하면 오류 시 표시할 값을 반환하고. 그렇지 않으면 결과값을 반환함
- AND(인수1, 인수2, …) : 주어진 <u>인수가 모두 참이면</u> 참을 반환함
- OR(인수1, 인수2, …) : 인수 중 하나라도 참이면 참을 반 화함

## 103 🖨

#### 찾기 / 참조 함수

- VLOOKUP(찾을값, 범위, 열 번호, 옵션) : 범위의 첫 번째 열에서 옵션에 맞게 찾을값과 같은 데이터를 찾은 후 찾을 값이 있는 행에서 지정된 열 번호 위치에 있는 값을 반화함
- HLOOKUP(찾을값, 범위, 행 번호, 옵션)
- 범위의 첫 번째 행에서 옵션에 맞게 찾을 값과 같은 데이터를 찾은 후 찾을 값이 있는 열에서 지정된 행 번호에 있는 값을 반환함
- VLOOKUP과 HLOOKUP 옵션
  - ► TRUE 또는 생략: 기준값보다 크지 않은 값 중에서 가장 근접한 값을 찾음
  - ▶ FALSE : 기준값과 정확히 일치하는 값을 찾음
- MATCH(찾을값, 범위, 옵션)
- 범위에서 찾을값과 같은 데이터를 찾아 옵션을 적용 하여 그 위치를 일련번호로 반환한다.



#### - 옵션

- ▶ -1 : 찾을값보다 크거나 같은 값 중 가장 작은 값 (내림차순 정렬)
- ▶ 0 : 찾을값과 정확하게 일치하는 값
- ▶ 1 : 찾을값보다 작거나 같은 값 중에서 가장 큰 값 (오름차순 정렬)
- CHOOSE(인수, 첫 번째, 두 번째, …) : 인수가 1이면 1번째, 인수가 2이면 2번째, … 인수가 n이면 n번째를 반환함
- INDEX(범위, 행 번호, 열 번호) : 지정된 범위에서 행 번호 와 열 번호의 위치에 있는 데이터를 반환함
- ROW(셀) : 주어진 셀의 행 번호를 반환함

## 104

#### 데이터베이스 함수

- DSUM(데이터 범위, 필드 번호, 조건) : 해당 데이터 범위에 서 조건에 맞는 자료를 대상으로 지정된 필드 번호에서 합계값을 반환함
- DAVERAGE(데이터 범위, 필드 번호, 조건) : 해당 데이터 범위에서 조건에 맞는 자료를 대상으로 지정된 필드 번 호에서 평균값을 반환함

# 105 🖨

#### 차트

- 워크시트의 데이터를 시각적으로 표현한 것이다.
- 데이터를 범위로 지정한 후 [111]을 누르면 별도의 차트 시트에 기본 차트가 작성된다.
- Alt + F1 을 누르면 데이터가 있는 워크시트에 기본 차 트가 작성된다.

### 106 🗓 채

#### 차트의 요소



## 107

#### 꺽은선형 차트

- 일정 기간의 데이터 변화 추이를 확인하는 데 적합하다.
- 연속적인 값의 변화를 표현하는 것으로, 변화율에 중점을 둔다.

## 108

#### 원형 차트

- 전체 항목의 합에 대한 각 항목의 비율을 나타내는 차트이다.
- 항상 한 개의 데이터 계열만 사용하므로 축이 없다.
- 차트의 각 조각을 분리할 수 있고 첫 번째 조각의 각을 0~360도로 회전할 수 있다.

### 109

#### 거품형 차트

- 계열 간의 항목 비교에 사용한다.
- 분산형 차트의 한 종류로 데이터 계열값이 세 개인 경우 에 사용한다.



### 110

#### 도넛형 차트

- 전체에 대한 각 부분의 관계를 비율로 나타내어 각 부분 을 비교할 때 사용한다.
- 원형 차트와는 달리 여러 개의 데이터 계열을 가진다.

## 111 👜

#### 방사형 차트

- 많은 데이터 계열의 집합적인 값을 나타낼 때 사용한다.
- 각 계열은 가운데에서 뻗어 나오는 값 축을 가진다.
- 같은 계열에 있는 모든 값들이 선으로 연결된다.

## 112 👵

#### 주식형 차트

- 주식의 거래량과 같은 <u>주가의 흐름을 파악</u>하고자 할 때 사용한다.
- 거래량, 시가, 고가, 저가, 종가 등을 나타내기 위해 5개의 계열이 필요하다.

## 113 🐞

#### 창 나누기

- 서로 떨어져 있는 데이터를 한 화면에 표시할 수 있다.
- 창 구분선을 마우스로 드래그하여 분할된 지점을 변경 할 수 있다.

### 114 👵

### [페이지 설정] → [페이지]

- 용지 크기 : 인쇄 용지의 크기를 지정함
- 시작 페이지 번호 : 인쇄 시작 페이지의 <u>페이지 번호를</u> 지정함

### 115

### [페이지 설정] → [여백 설정]

- 인쇄 용지의 상·하·좌·우 여백 및 머리글/바닥글의 여백을 설정한다.
- 페이지의 가로와 세로를 기준으로 데이터가 <u>가운데에</u> 출력되도록 정렬한다.

## 116 🗓

#### [페이지 설정] → [머리글/바닥글]

- 출력물이 매 페이지에 고정적으로 표시되는 머리글이나 바닥글을 설정한다.
- 문서에 맞게 배율 조정 : 머리글/바닥글 내용을 워크시트 의 실제 크기의 백분율에 따라 확대 · 축소함

## 117 👶

### [페이지 설정] → [시트]

- 인쇄 영역, 인쇄 제목, 행/열 머리글, 눈금선, 메모 등의 인쇄 여부, 페이지 순서 등을 설정한다.
- 메모 : 시트에 포함된 메모의 인쇄 여부 및 인쇄 위치를 지정함
- 간단하게 인쇄 : 모든 그래픽 요소를 제외하고 <u>텍스트만</u> 빠르게 인쇄함

## 118 🗓

### 페이지 나누기

- 작성한 문서를 페이지 단위로 나누어 인쇄하기 위해 페이지를 나누는 것이다.
- 행 높이나 열 너비가 변경될 때
- '자동 페이지 나누기'로 삽입된 구분선은 <u>자동으로 조</u> 절된다.
- '수동 페이지 나누기'로 삽입된 구분선은 원래대로 유 지된다.



### 119 🗓

#### 페이지 나누기 미리 보기

- '페이지 나누기 미리 보기' 상태에서는 데이터 입력뿐만 아니라 개체도 삽입할 수 있다.
- 마우스로 페이지 구분선을 드래그하여 위치를 변경할 수 있다.
- 자동으로 표시된 페이지 구분선은 점선으로 표시된다.
- 수동으로 삽입한 페이지 구부선은 실선으로 표시된다.

# 120

### 인쇄

- 프린터 종류, 인쇄 대상, 인쇄 매수 등을 설정할 수 있다.
- 차트를 선택한 상태에서 인쇄하면 워크시트의 내용은 인쇄되지 않고 차트만 인쇄된다.

# **121 .**

#### 정렬

- 불규칙하게 입력된 데이터 목록을 특정 기준에 따라 재 배열하는 기능이다.
- 값. 셀 색, 글꼴 색 등을 기준으로 정렬할 수 있다.
- 원칙적으로 숨겨진 행/열에 있는 데이터는 정렬에 포함되지 않는다.
- 데이터 목록에 병합된 셀이 포함되어 있을 경우에는 정렬할 수 없다.
- '정렬 기준'을 '값'으로 지정한 모든 기준에서 <u>사용자 지</u> 정 목록을 사용할 수 있다.

### 122 🗓

### 오름차순 정렬 순서

순서	데이터 형식		데이터 형식별 정렬 순서
1	숫자		작은 수 → 큰 수
2 문지		특수문자	- 공백!"#\$()*./:;[]^{ } ~+<=
	문자	영문	A에서 Z순(소문자 → 대문자)
		한글	그에서 ㅎ순
3	논리값		거짓값(False) → 참값(True)
4	오류값		오류값이 발견된 순
5	빈셀		항상 마지막에 정렬

# 123

#### 자동 필터

- 단순한 비교 조건을 사용하여 간단한 데이터 추출 작업 에 사용되는 필터이다.
- 두 개 이상의 필드(열)에 조건이 설정된 경우 AND 조건 으로 결합된다.

## 124 🗓

#### 고급 필터

- 자동 필터에 비해 복잡한 조건을 사용하거나 여러 필드를 결합하여 조건을 지정할 경우에 사용한다.
- 고급 필터는 추출된 결과를 원본 데이터 위치, 또는 다른 위치에 표시할 수 있다.
- 조건에 맞는 특정한 필드(열)만을 추출할 수도 있다.
- 조건을 지정하거나 특정한 필드만을 추출할 때 사용하는 필드명은 반드시 원본 데이터의 필드명과 같아야 한다.
- '동일한 레코드는 하나만'을 선택하면 추출된 결과 중 동일한 레코드가 있을 경우 하나만 표시한다.



### 125 🗓

#### 고급 필터 - 기본 조건 지정 방법

- '\*', '?' 등의 만능 문자(와일드 카드)를 사용할 수 있다.
- AND 조건
  - 지정한 모든 조건을 만족하는 데이터만 출력됨
  - 조건을 모두 같은 행에 입력해야 함
- OR 조건
  - 지정한 조건 중 하나의 조건이라도 만족하는 경우 데 이터가 출력됨
  - 조건을 모두 다른 행에 입력해야 함

### 126

#### 고급 필터 - 고급 조건 지정 방법

- 함수나 식의 계산값을 고급 필터의 찾을 조건으로 지정하는 방식이다.
- 조건 필드명은 원본 데이터의 필드명과 다른 필드명을 입력하거나 생략해야 한다.

## **127**

### 텍스트 나누기

- 워크시트의 한 열에 입력되어 있는 데이터를 구분 기호 나 일정한 너비로 분리하여 워크시트의 각 셀에 입력하 는 것이다.
- 탭, 세미콜론, 쉼표, 공백 등의 구분 기호가 제공되며, 사용자가 구분 기호를 정의할 수 있다.
- 두 가지 이상의 문자 구분 기호를 선택하여 텍스트 나누 기를 실행할 수 있다.

### 128

#### 부분합

- 많은 양의 데이터 목록을 그룹별로 분류하고, 각 그룹 별로 계산을 수행하는 데이터 분석 도구이다.
- 부분합을 작성하려면 기준이 되는 필드가 <u>반드시</u> 오름 차순이나 내림차순으로 정렬되어 있어야 한다

• 중첩 부분합을 작성하려면 '부분합' 대화상자에서 반드시 '새로운 값으로 대치'를 해제해야 한다.

### 129 🗓

#### 피벗 테이블

- 많은 양의 데이터를 한눈에 쉽게 파악할 수 있도록 <u>요</u> 약 · 분석해서 보여주는 도구이다.
- 원본 데이터가 변경되면 [모두 새로 고침] 기능을 이용 하여 피벗 테이블의 데이터도 변경할 수 있다.

### 130 🖨

#### 피벗 차트 보고서

- 피벗 테이블의 데이터를 이용하여 작성한 차트이다.
- 피벗 테이블에서 항목이나 필드에 변화를 주면 피벗 차 트도 변경된다.
- 피벗 테이블을 삭제하면 피벗 차트가 일반 차트로 변경된다.

# 131 👶

#### 목표값 찾기

- 수식에서 원하는 결과(목표)값은 알고 있지만 그 결과값을 계산하기 위해 필요한 입력값을 모를 경우에 사용하는 도구이다.
- 주어진 결과값에 대해 하나의 입력값만 변경할 수 있다.

## 132

#### 시나리오

- 다양한 상황과 변수에 따른 여러 가지 결과값의 변화를 가상의 상황을 통해 예측하여 분석하는 도구이다.
- 시나리오가 작성된 원본 데이터를 변경해도 이미 작성 된 시나리오 요약 보고서에는 반영되지 않는다



### 133 🗓

#### 데이터 표

- 특정 값의 변화에 따른 결과값의 변화 과정을 표의 형태 로 표시해 주는 도구이다.
- 데이터 표의 결과는 일부분만 수정 또는 삭제할 수 없다.

# 134

#### 데이터 통합

- 비슷한 형식의 여러 데이터를 하나의 표로 통합 · 요약 하여 표시해주는 도구이다.
- '원본 데이터에 연결' 옵션
  - 원본 데이터가 변경될 경우 통합된 데이터에도 반영 된다.
  - 통합할 데이터가 있는 워크시트와 결과가 작성될 <u>워</u> 크시트가 서로 다를 경우에만 적용된다.

# 135

#### 매크로

- 엑셀에서 사용되는 다양한 명령들을 일련의 순서대로 기록해 두었다가 필요할 때 실행하면 기록해 둔 처리 과 정이 순서대로 수행되도록 하는 기능이다.
- 매크로 기록 중에 선택된 셀 주소는 기본적으로 절대 참 조로 기록된다.
- [개발 도구] → [코드] → [상대 참조로 기록]을 선택하여 상대 참조로 변경하여 기록할 수 있다.

## 136 🖨

### '매크로' 대화상자의 각 단추

- 실행 : 선택한 매크로를 실행
- 한 단계씩 코드 실행 : 선택한 매크로를 한 줄씩 실행
- 편집 : Visual Basic Editor를 이용해 선택한 <u>매크로의</u> 이름이나 명령들을 편집함
- 만들기 : Visual Basic Editor를 이용해 매크로 작성함
- 옵션: 선택한 매크로의 바로 가기 키나 설명을 변경함

### 137

#### 매크로 보안 설정의 종류

- 모든 매크로 제외(알림 표시 없음)
- 모든 매크로 제외(알림 표시)
- 디지털 서명된 매크로만 포함
- 모든 매크로 포함(위험성 있는 코드가 실행될 수 있으므로 권장하지 않음)

## 138 🗓

#### 매크로 이름 지정하기

- 하나의 통합 문서에는 동일한 이름의 매크로를 작성할 수 없다.
- 이름 지정 시 첫 글자는 반드시 문자로 지정해야 한다.
- / ? ' ' . ※ 등과 같은 문자와 공백은 매크로 이름으로 사용할 수 없다.

# 139 🗓

#### 매크로의 바로 가기 키 지정하기

- 영문자만 사용할 수 있다.
- 지정하지 않아도 매크로를 기록할 수 있다.
- 기본적으로 [Ctrl]과 조합하여 사용한다.
- 대문자로 지정하면 Shift 가 자동으로 덧붙여 지정된다.
- 매크로에 지정된 바로 가기 키가 엑셀의 바로 가기 키보다 우선한다.

