

MVP : Princess Rescue

Le Minimum Viable Product (MVP) de ce projet sera un mini-jeu jouable en console par ligne de commande. Ce jeu est un petit labyrinthe représenté par une grille d'une taille définie avec des obstacles représentés par un caractère spéciale choisis, qui seront ajoutés dans la grille de manière aléatoire.

Afin de se déplacer dans ce labyrinthe nous contrôlons un personnage représenté également par un caractère spéciale différent des obstacles. Celui-ci se déplacera grâce aux inputs entré par l'utilisateurs correspondant aux flèches directionnelles du clavier (←, ↑, →, ↓).

Le but sera de trouver le point de réussite du labyrinthe représenté lui aussi par un caractère spécial (différents de celui des obstacles et de celui du personnage principale) qui sera également ajouté à la grille de manière aléatoire tout en évitant les « cases » contenant un obstacle. Au lancement de la partie une tableau reprenant chaque caractère et sa signification sera visible.

Représentation :

☆ Personnages	☆		\\				\\			\\	
△ point de réussite	\\		\\		\\				\\		
\\ obstacle							\\			\\	
		\\			\\		\\				
									\\		
	\\		\\		\\		\\		\\		
			\\			\\			△		