

Exercice sur la STL

- Ecrire une classe `Eleve` comprenant un nom (`std::string`) et une note (`int`), ainsi que les méthodes dont vous aurez besoin.
- Remplir un `std::vector<Eleve>` avec un certain nombre d'éléments.
- Ecrire des *foncteurs*, classes avec `operator()` commu vu en cours, permettant la comparaison suivant les différents champs de `Eleve`, `CompareNom` et `CompareNote`.
- Afficher les élèves suivant les différents ordres (triés par `std::sort`), en utilisant les itérateurs.
- Ajouter à chacun des foncteurs un compteur `int* ptr` (pointeur sur entier) qui est incrémenté à chaque comparaison de deux élèves : `++*ptr;`
- Dans le `main`, on définit un `int compteur=0;` qu'on passe au foncteur : `cmp.ptr = &compteur;` (ou par le constructeur).
- Faire afficher après chaque tri le nombre de comparaisons effectuées.