



## Ejercicios propuestos

1. Realiza un programa JavaScript que calcule el área y la longitud de una circunferencia de radio 5.
2. Investiga el operador ternario y pon un ejemplo completo de uso.
3. Ejecuta las siguientes dos líneas de código y comprueba el contenido de la variable var. Interpreta y explica los resultados:

```
var dato = "Ronaldo " + 5 + 5;  
var dato = 5 + 5 + " Ronaldo ";
```

4. El operador typeof permite saber el tipo de una variable. Crea un programa en el que pongas ejemplos de su utilización.
5. Crea un script con algún ejemplo de cómo se pueden sobrescribir variables y funciones globales.
6. JavaScript puede manejar eventos en una página web para conocer, por ejemplo, cuándo el ratón pasa por encima de un elemento. Pon un ejemplo de uso para cada uno de los siguientes eventos:

- onmouseover.
- onmouseout.
- onblur.

7. Averigua qué resultado darán las siguientes líneas de código:

```
Number("9 9");  
Number("dos");
```

8. Realiza un script que extraiga el mes y el año de una fecha concreta.
9. Romualdo, que todavía no ha terminado el ciclo de DAW, se pregunta si puede crear el siguiente array:

```
var milista = ['panadero', 456, [0, 1, 2]];
```

También quiere saber si podría seleccionar la siguiente posición del array:

```
milista[2][2]
```

Comprueba si puede utilizarlo e intenta hacer una pequeña web que muestre todo el contenido del array milista (si es posible).