

Ejercicios propuestos



1. Crea un segundo botón para el ejemplo del apartado 1.6.1 que modifique el título “Modificando el contenido”.
2. Elabora una secuencia de imágenes con al menos 4 fotogramas. Según el usuario vaya haciendo clic sobre las imágenes, la secuencia se irá reproduciendo.
3. Realiza un test de siete preguntas donde cada pregunta tenga dos botones (verdadero y falso). Dependiendo de si el usuario hace clic en verdadero o en falso la frase se pone verde (acierto) o roja (error).
4. Desarrolla una página web en la que al pulsar un botón se genere un mensaje por consola.
5. Diseña una web con tres botones para que al pulsarlos se genere un mensaje de bienvenida en ruso, español e inglés en la misma página. El mensaje irá en un párrafo (etiqueta <p>). Se pide que los mensajes tengan un color diferente dependiendo del idioma.
6. Modifica el código anterior para que los mensajes de bienvenida se generen con alertas.
7. Cambia el código anterior para que los mensajes de bienvenida se generen en consola.
8. Transforma el código anterior para que los mensajes de bienvenida se generen con el método write().
9. ¿En qué se diferencia JavaScript de Java?
10. Describe las ventajas más importantes de usar JavaScript.