

## **Ejercicios propuestos**

- Detecta y corrige los errores que aparecen en el siguiente código para que funcione correctamente. Determina la salida del código.
  - · El código HTML:

```
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charse-</pre>
  t=UTF-8"/>
     <title>
       Ejercicio 1 del Capítulo 4. Estilos CSS en el documento
     </title>
     <link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen">
</head>
<body>
     <h1>INICIO DEL EJERCICIO</h1>
     <div>
       Un párrafo de texto.
       Un párrafo de texto.
     </div>
     <l
       Elemento 1
       Elemento 2
     </body>
</html>
```

El código CSS (hojaEst.css):

```
div {
      color: red: font: Verdana;
      opacity: 0,5;
}
body {
      border-width: 10px;
      border-color: blue;
      color:red;
}
h1 {
      border:inherit;
}
```

- 2. Un sitio web está compuesto por un conjunto de páginas: Menu.html, Noticias.html y FormularioContacto.html. Se desea que desde la página de "Menu.html" se pueda acceder directamente a las otras dos páginas, a través de dos botones. En cambio, desde Noticias.html y FormularioContacto.html solo será posible regresar a la página de inicio, Menu.html, a través de un botón. Escribe el código HTML necesario para crear este programa.
- 3. Añade, en el sitio web anterior, una nueva página "Fotos.html", a la cual se tendrá acceso desde "Menu.html" y "FormularioContacto.html", a través del texto: 'Galería de imágenes'. Esta nueva página va a contener, al menos, tres imágenes y un título para cada una de ellas. Las imágenes deben estar contenidas en una carpeta independiente llamada: "Fotos", que debe estar situada dentro de la carpeta central donde están los ficheros HTML. Crea la estructura de carpetas pedida, escribe el código de la página "Fotos.html" y reescribe los dos ficheros anteriores para cumplir con las nuevas especificaciones.
- 4. CSS3 presenta más dinamismo que su predecesora, CSS2.1. ¿En la implementación de qué nuevos elementos crees que se basa este diseño más dinámico e interactivo? ¿O es la combinación de todos ellos lo que proporciona esta característica?
- 5. Visita el sitio web de Bootstrap y descarga el sistema de ficheros principal. A continuación, escoge de entre todas las plantillas disponibles aquella que más se adapte al sitio web o sitios web que estás modelando a lo largo de los ejercicios de este libro. Descárgala y utiliza los elementos de la hoja de estilo para dar un nuevo formato al sitio web escogido.
- 6. Crea un sitio web utilizando el sistema de rejillas de Bootstrap para organizar el contenido de la siguiente manera:
  - Utiliza el sistema de rejillas de Bootstrap para dividir el contenido en cinco filas y tres columnas cada una.

- En cada una de las cinco filas, coloca contenido relevante utilizando las clases de Bootstrap para estructurarlo y diseñarlo.
- Asegúrate de que el diseño sea responsivo y se adapte correctamente a diferentes tamaños de pantalla, utilizando las clases de Bootstrap para dispositivos móviles y de escritorio.
- Usa clases de Bootstrap para estilizar el contenido, como colores de fondo, espaciado, alineación de texto, etc.
- 7. Implementa una interfaz web con columnas, empleando un sistema de cuadrícula Bootstrap. Imagina que se quiere crear una fila con tres columnas de diferente ancho en dispositivos pequeños y superiores.
  - La primera columna ocupa 4 columnas en dispositivos extrapequeños y 6 en dispositivos pequeños y superiores.
  - La segunda columna ocupa 4 columnas en dispositivos extrapequeños y 6 en dispositivos pequeños y superiores.
  - La tercera columna ocupa 4 columnas en dispositivos extrapequeños y 12 en dispositivos pequeños y superiores.
  - \* Nota para el ejercicio: se crea una fila con tres columnas. En dispositivos extrapequeños (ancho de pantalla menor de 576 px), cada columna ocupa el 33,33 % del ancho total, ya que se especifica col-4. En dispositivos pequeños y superiores, la primera y la segunda columna ocupan el 50 % del ancho, y la tercera columna ocupa el 100 % del ancho (una columna completa), como se especifica concol-sm-6 y col-sm-12, respectivamente.
- 8. Diseña utilizando Bootstrap la estructura que se muestra. La página debe contener dos secciones principales, cada una con filas y columnas que presenten información diferenciada. Cada sección debe estar destacada con un fondo de color. Para dar el color utiliza bg-primary, bg-danger, bg-warning y bg-success. Ejempl:, <div class="bg-warning p-3">. Además, incluye un padding de al menos 3 px, p-3.



 Diseña utilizando Bootstrap la estructura que se muestra. Utiliza las clases y propiedades de alineación.



- 10. Diseña la página "Sobre mí", que se encuentra típicamente en los sitios web en los que se presenta al equipo o al autor. Se tendrán que aplicar conceptos de espaciado entre cajas, colores, diseño de grid, tipografías y tablas. Los requisitos de diseño son los siguientes:
  - Espaciado entre cajas:
    - Debe constar de varias secciones: "Acerca de mí," "Experiencia," "Educación", "Objetivo del sitio", etc.
    - Utiliza las clases de Bootstrap para controlar el espaciado entre los elementos en cada sección.

## Colores:

 Selecciona una paleta de colores adecuada para representar el estilo personal que se le quiera dar al sitio. Utiliza colores de fondo y de texto de manera coherente en toda la página.

## Diseño de grid:

- Crea una cuadrícula de columnas utilizando Bootstrap para organizar el contenido de cada sección de tu página "Sobre mí".
- Utiliza columnas para mostrar imágenes de perfil, logros, proyectos personales, etc.

## Tipografías:

- Utiliza fuentes tipográficas que reflejen la personalidad o el estilo del sitio.
- Usa las clases de Bootstrap para aplicar estilos tipográficos, como negrita, cursiva, tamaño de fuente, etc.
- Barra de navegación: al pulsar sobre las tres líneas, se despliega el menú, como se muestra en la imagen inferior.



obre Mí	
cerca de Mí	
xperiencia	
ducación	
ablidades	
tereses	