

# Trabajo Práctico 0:

## Ley de Amdahl

Ronnie Del Pino Cárdenas, *Padrón 93575*  
delpinor@mail.com  
@delpinor

Nombre Apellido, *Padrón xxxx*  
mail@mail.com

Nombre Apellido, *Padrón xxxx*  
mail@mail.com

2do. Cuatrimestre de 2019  
86.37 / 66.20 Organización de Computadoras – Práctica Jueves  
Facultad de Ingeniería, Universidad de Buenos Aires

### Resumen

El presente trabajo práctico nos permitió analizar la performance de un programa a partir de la implementación de una mejora sobre un módulo. Para su análisis se usaron herramientas de análisis de tiempos de ejecución y perfilado (**time y gprof respectivamente**). Además se aplicaron los conocimientos adquiridos sobre la Ley de Amdahl para el cálculo del SpeedUp.

## 1. Introducción

A continuación se realizarán distintos procedimientos con motivo de analizar el rendimiento de al menos dos implementaciones del algoritmo que llamamos "La hormiga artista". El análisis será llevado a cabo sobre un ambiente MIPS usando herramientas time y gprof del entorno de trabajo y la Ley de Amdahl.

La ley de Amdahl mide cuanto mejora o empeora un sistema al introducir mejoras en un sistema existente dependiendo de la frecuencia de utilización del elemento modificado.

$$SpeedUp = \frac{1}{(1 - Fm) + \frac{Fm}{Am}} \quad (1)$$

Donde:

**Fm:** La fracción del tiempo de cálculo de la máquina original que pueda utilizarse para aprovechar la mejora.

**Am:** La optimización lograda por el modo de ejecución mejorado, es decir el factor de mejora que se ha introducido en el subsistema alterado.

## 2. Proceso de Compilación

Se usó el archivo makefile provisto por el docente para generar los ejecutables tanto para crear los perfiles como así para conocer los tiempos de ejecución.

**make all:** Crea dos ejecutables tp0.if y tp0.tables.

**make prof:** Crea dos ejecutables, tp0.if\_pf y tp0.tables\_pf.

Los dos primeros archivos fueron usados para medir los tiempos de ejecución usando la herramienta **time**, mientras que los subsiguientes para el perfilamiento usando la herramienta **gprof**.

Como primer paso ejecutamos la versión compilada para conocer el perfilado:

```
# ./tp0_tables_pf -g 10000x10000 -p RGBW -r LLLL -t $((1000 * 1000)) > /dev/null
```

Una vez terminada la ejecución, usamos el siguiente comando para conocer el perfilado del programa:

```
# gprof tp0_tables_pf gmon.out
```

A continuación se muestran los resultados de perfilado plano para este caso de prueba donde se muestran en forma decreciente tomando el cuenta el porcentaje de tiempo total del programa que se dedicó a una función. Estos reportes muestran el tiempo de ejecución y la cantidad de llamadas.

```
Each sample counts as 0.01 seconds.
%   cumulative   self           self         total
time  seconds    seconds    calls   s/call   s/call   name
47.96      5.11      5.11         1      5.11      7.18  grid_out
22.71      7.53      2.42         1      2.42      2.42  make_grid
19.61      9.62      2.09  101000000      0.00      0.00  colour_at
 3.43      9.99      0.37  1000000      0.00      0.00  paint_at
 2.53     10.26      0.27         1      0.27      1.03  paint
 1.27     10.39      0.14  1000000      0.00      0.00  move_forward
 0.52     10.45      0.06  1000000      0.00      0.00  new_orientation
 0.47     10.50      0.05  1000000      0.00      0.00  rule_for_colour
 0.38     10.54      0.04  1000000      0.00      0.00  next_colour
 0.33     10.57      0.04  250000      0.00      0.00  step_west
 0.23     10.60      0.03  250000      0.00      0.00  step_east
 0.23     10.62      0.03  250000      0.00      0.00  step_north
 0.14     10.64      0.02                frame_dummy
 0.09     10.65      0.01         1      0.01      0.01  make_palette
 0.09     10.66      0.01         1      0.01      0.01  make_rules
 0.05     10.66      0.01  250000      0.00      0.00  step_south
 0.00     10.66      0.00         9      0.00      0.00  get_colour
 0.00     10.66      0.00         5      0.00      0.00  xalloc
 0.00     10.66      0.00         2      0.00      0.00  atoui32
 0.00     10.66      0.00         1      0.00      0.00  destroy_grid
 0.00     10.66      0.00         1      0.00      0.00  destroy_palette
 0.00     10.66      0.00         1      0.00      0.00  make_ant
 0.00     10.66      0.00         1      0.00      0.00  make_grid_handler
```

Es importante mencionar que en el reporte se aclara que el periodo de muestra es de 0.01 segundos por lo que un valor relativamente similar o menor a este se podría considerar no fiable.

También se muestra otro de los reportes hechos por la herramienta donde se puede observar un grafo de llamadas. Este reporte es importante ya que permite encontrar funciones que aunque ellas mismas no incurrieron en tiempos altos, llamaron a otras funciones que sí lo hicieron.

granularity: each sample hit covers 2 byte(s) for 0.09% of 10.66 seconds

```
index % time    self  children   called    name
[1]    99.9      0.00   10.65                <spontaneous>
                    5.11    2.07          1/1      main [1]
                    2.42    0.00          1/1      grid_out [2]
                    0.27    0.76          1/1      make_grid [3]
                    0.01    0.00          1/1      paint [5]
                    0.01    0.00          1/1      make_palette [15]
                    0.01    0.00          1/1      make_rules [16]
                    0.00    0.00          2/2      atoui32 [20]
```

		0.00	0.00	2/5	xalloc [19]
		0.00	0.00	1/9	get_colour [18]
		0.00	0.00	1/1	make_ant [23]
		0.00	0.00	1/1	destroy_palette [22]
		0.00	0.00	1/1	destroy_grid [21]
-----					
[2]	67.3	5.11	2.07	1/1	main [1]
		5.11	2.07	1	grid_out [2]
		2.07	0.00	100000000/101000000	colour_at [4]
-----					
[3]	22.7	2.42	0.00	1/1	main [1]
		2.42	0.00	1	make_grid [3]
		0.00	0.00	1/5	xalloc [19]
		0.00	0.00	1/1	make_grid_handler [24]
-----					
		0.02	0.00	1000000/101000000	paint [5]
		2.07	0.00	100000000/101000000	grid_out [2]
[4]	19.6	2.09	0.00	101000000	colour_at [4]
-----					
[5]	9.6	0.27	0.76	1/1	main [1]
		0.27	0.76	1	paint [5]
		0.37	0.00	1000000/1000000	paint_at [6]
		0.14	0.09	1000000/1000000	move_forward [7]
		0.06	0.00	1000000/1000000	new_orientation [8]
		0.05	0.00	1000000/1000000	rule_for_colour [9]
		0.04	0.00	1000000/1000000	next_colour [10]
		0.02	0.00	1000000/101000000	colour_at [4]
-----					
[6]	3.4	0.37	0.00	1000000/1000000	paint [5]
		0.37	0.00	1000000	paint_at [6]
-----					
[7]	2.1	0.14	0.09	1000000/1000000	paint [5]
		0.14	0.09	1000000	move_forward [7]
		0.04	0.00	250000/250000	step_west [11]
		0.03	0.00	250000/250000	step_north [13]
		0.03	0.00	250000/250000	step_east [12]
		0.01	0.00	250000/250000	step_south [17]
-----					
[8]	0.5	0.06	0.00	1000000/1000000	paint [5]
		0.06	0.00	1000000	new_orientation [8]
-----					
[9]	0.5	0.05	0.00	1000000/1000000	paint [5]
		0.05	0.00	1000000	rule_for_colour [9]
-----					
[10]	0.4	0.04	0.00	1000000/1000000	paint [5]
		0.04	0.00	1000000	next_colour [10]
-----					
[11]	0.3	0.04	0.00	250000/250000	move_forward [7]
		0.04	0.00	250000	step_west [11]
-----					
[12]	0.2	0.03	0.00	250000/250000	move_forward [7]
		0.03	0.00	250000	step_east [12]
-----					
[13]	0.2	0.03	0.00	250000/250000	move_forward [7]
		0.03	0.00	250000	step_north [13]
-----					
[14]	0.1	0.02	0.00		<spontaneous>
					frame_dummy [14]
-----					
[15]	0.1	0.01	0.00	1/1	main [1]
		0.01	0.00	1	make_palette [15]
		0.00	0.00	4/9	get_colour [18]
		0.00	0.00	1/5	xalloc [19]
-----					
[16]	0.1	0.01	0.00	1/1	main [1]
		0.01	0.00	1	make_rules [16]
		0.00	0.00	4/9	get_colour [18]

A modo de ejemplo, en el índice [2] cuando se analiza a llamada a la función **grid\_out** hecha por la función **main**, gran parte del tiempo es consumido por la función hija **colour\_at** y no tanto por la función en sí misma.

### 3. Desarrollo

En primer lugar nos planteamos la necesidad de probar muchas ejecuciones modificando los parámetros del programa. Se realizaron 10 ejecuciones con los mismos parámetros para sacar una media del tiempo de ejecución.

Para el caso del programa en la versión **tp0.if** y con el parámetro cantidad de iteraciones en 200 millones se obtuvieron los siguientes resultados:

**Grilla de 1x1:** 64 segundos promedio.

**Grilla de 100x100:** 70 segundos promedio.

**Grilla de 1000x1000:** 74 segundos promedio.

**Grilla de 10000x10000:** 452 segundos promedio.

Luego se realizaron las mismas pruebas, es decir con 200 millones de iteraciones con el programa en su versión **tp0.tables** donde se obtuvieron:

**Grilla de 1x1:** 75 segundos promedio.

**Grilla de 100x100:** 77 segundos promedio.

**Grilla de 1000x1000:** 82 segundos promedio.

**Grilla de 10000x10000:** 465 segundos promedio.

Luego de esto, usamos la herramienta de perfilado **gprof** cuyos resultados de las 5 pruebas de cada versión del programa se muestran a continuación:

**Versión tp0.if.pf:**

```
# ./tp0.if.pf -g 1x1 -p RGBW -r LLLL -t $((10000 * 20000)) > /dev/null
% cumulative self self total
time seconds seconds calls s/call s/call name
29.88 55.87 55.87 1 55.87 181.57 paint
21.71 96.47 40.60 200000000 0.00 0.00 move_forward
16.44 127.21 30.74 200000000 0.00 0.00 rule_for_colour
10.93 147.64 20.43 200000000 0.00 0.00 new_orientation
5.98 158.82 11.18 200000000 0.00 0.00 paint_at
4.50 167.23 8.41 200000001 0.00 0.00 colour_at
4.39 175.44 8.20 200000000 0.00 0.00 decide
3.28 181.57 6.13 200000000 0.00 0.00 next_colour
1.40 184.18 2.61 frame_dummy
0.86 185.79 1.61 1 1.61 1.61 make_rules
0.66 187.03 1.24 1 1.24 1.24 make_palette

# ./tp0.if.pf -g 100x100 -p RGBW -r LLLL -t $((10000 * 20000)) > /dev/null
% cumulative self self total
time seconds seconds calls s/call s/call name
26.04 66.05 66.05 200000000 0.00 0.00 move_forward
25.26 130.11 64.06 1 64.06 249.86 paint
11.02 158.07 27.96 200000000 0.00 0.00 rule_for_colour
10.90 185.71 27.64 200000000 0.00 0.00 new_orientation
9.53 209.88 24.17 200000000 0.00 0.00 paint_at
9.21 233.24 23.36 200010000 0.00 0.00 colour_at
4.29 244.13 10.89 200000000 0.00 0.00 decide
2.26 249.86 5.74 200000000 0.00 0.00 next_colour
0.58 251.33 1.47 frame_dummy
0.50 252.60 1.27 1 1.27 1.27 make_rules
0.44 253.71 1.12 1 1.12 1.12 make_palette

# ./tp0.if.pf -g 1000x1000 -p RGBW -r LLLL -t $((10000 * 20000)) > /dev/null
% cumulative self self total
time seconds seconds calls s/call s/call name
26.45 45.77 45.77 1 45.77 167.42 paint
20.95 82.01 36.24 200000000 0.00 0.00 move_forward
15.67 109.13 27.12 200000000 0.00 0.00 rule_for_colour
14.11 133.53 24.41 200000000 0.00 0.00 new_orientation
6.18 144.22 10.68 200000000 0.00 0.00 decide
5.92 154.46 10.24 200000000 0.00 0.00 paint_at
4.10 161.56 7.10 201000000 0.00 0.00 colour_at
3.41 167.45 5.89 200000000 0.00 0.00 next_colour
```

```

1.79    170.55    3.10                                frame_dummy
0.72    171.79    1.25                                1    1.25    1.25    make_rules
0.69    172.99    1.20                                1    1.20    1.20    make_palette

# ./tp0_if_pf -g 10000x10000 -p RGBW -r LLLL -t $((10000 * 20000)) > /dev/null
% cumulative self self total
time seconds seconds calls s/call s/call name
24.80    42.95    42.95    1    42.95    159.37    paint
20.55    78.54    35.59    200000000    0.00    0.00    move_forward
15.32    105.07    26.53    200000000    0.00    0.00    rule_for_colour
13.23    127.99    22.91    200000000    0.00    0.00    new_orientation
6.47    139.19    11.20    200000000    0.00    0.00    decide
5.47    148.67    9.48    200000000    0.00    0.00    paint_at
4.90    157.15    8.48    300000000    0.00    0.00    colour_at
2.91    162.20    5.04    200000000    0.00    0.00    next_colour
1.84    165.38    3.18    1    3.18    6.01    grid_out
1.74    168.38    3.01                                1    3.01    frame_dummy
1.57    171.10    2.72    1    2.72    2.72    make_grid
0.64    172.21    1.11    1    1.11    1.11    make_palette
0.62    173.28    1.07    1    1.07    1.07    make_rules

```

### Versión tp0\_tables\_pf:

```

# ./tp0_tables_pf -g 1x1 -p RGBW -r LLLL -t $((10000 * 20000)) > /dev/null
% cumulative self self total
time seconds seconds calls s/call s/call name
39.59    80.26    80.26    1    80.26    192.32    paint
11.01    102.58    22.32    200000000    0.00    0.00    move_forward
10.29    123.45    20.87    200000000    0.00    0.00    new_orientation
6.74    137.12    13.67    200000000    0.00    0.00    next_colour
5.71    148.70    11.58    500000000    0.00    0.00    step_east
5.46    159.78    11.08    200000000    0.00    0.00    rule_for_colour
3.98    167.85    8.07    200000000    0.00    0.00    paint_at
3.68    175.31    7.46    500000000    0.00    0.00    step_north
3.43    182.27    6.96    500000000    0.00    0.00    step_west
3.39    189.14    6.87    200000000    0.00    0.00    colour_at
2.91    195.04    5.90    1    5.90    5.90    make_palette
1.56    198.21    3.17    500000000    0.00    0.00    step_south
1.49    201.23    3.02    1    3.02    3.02    make_rules
0.78    202.82    1.59                                frame_dummy

```

```

# ./tp0_tables_pf -g 100x100 -p RGBW -r LLLL -t $((10000 * 20000)) > /dev/null
% cumulative self self total
time seconds seconds calls s/call s/call name
40.68    97.85    97.85    1    97.85    228.61    paint
10.90    124.07    26.22    200000000    0.00    0.00    new_orientation
10.25    148.73    24.65    200000000    0.00    0.00    move_forward
7.01    165.58    16.85    200000000    0.00    0.00    next_colour
5.67    179.21    13.63    500000000    0.00    0.00    step_east
5.53    192.50    13.29    200000000    0.00    0.00    rule_for_colour
3.73    201.47    8.97    200000000    0.00    0.00    paint_at
3.41    209.67    8.20    500000000    0.00    0.00    step_west
3.39    217.82    8.15    500000000    0.00    0.00    step_north
2.95    224.92    7.10    200010000    0.00    0.00    colour_at
2.85    231.77    6.85    1    6.85    6.85    make_palette
1.53    235.46    3.69    500000000    0.00    0.00    step_south
1.33    238.65    3.20    1    3.20    3.20    make_rules
0.82    240.61    1.96                                frame_dummy

```

```

# ./tp0_tables_pf -g 1000x1000 -p RGBW -r LLLL -t $((10000 * 20000)) > /dev/null
% cumulative self self total
time seconds seconds calls s/call s/call name
40.33    85.18    85.18    1    85.18    200.09    paint
11.16    108.75    23.56    200000000    0.00    0.00    move_forward
9.75    129.35    20.60    200000000    0.00    0.00    new_orientation
6.78    143.66    14.31    200000000    0.00    0.00    next_colour
5.71    155.72    12.06    500000000    0.00    0.00    step_east
5.24    166.79    11.07    200000000    0.00    0.00    rule_for_colour
4.24    175.75    8.96    200000000    0.00    0.00    paint_at
3.57    183.29    7.54    500000000    0.00    0.00    step_north
3.26    190.17    6.88    500000000    0.00    0.00    step_west
3.14    196.81    6.64    201000000    0.00    0.00    colour_at
2.88    202.90    6.09    1    6.09    6.09    make_palette
1.62    206.32    3.42    1    3.42    3.42    make_rules
1.57    209.63    3.32    500000000    0.00    0.00    step_south
0.76    211.24    1.61                                frame_dummy

```

```

# ./tp0_tables_pf -g 10000x10000 -p RGBW -r LLLL -t $((10000 * 20000)) > /dev/null
% cumulative self self total
time seconds seconds calls s/call s/call name
36.69    76.71    76.71    1    76.71    189.08    paint
10.99    99.68    22.97    200000000    0.00    0.00    move_forward

```

9.59	119.73	20.04	200000000	0.00	0.00	new_orientation
6.90	134.16	14.43	200000000	0.00	0.00	next_colour
5.59	145.85	11.69	500000000	0.00	0.00	step_east
5.36	157.06	11.20	200000000	0.00	0.00	rule_for_colour
4.31	166.08	9.02	200000000	0.00	0.00	paint_at
3.95	174.32	8.25	300000000	0.00	0.00	colour_at
3.65	181.95	7.63	500000000	0.00	0.00	step_north
3.12	188.47	6.52	500000000	0.00	0.00	step_west
3.02	194.79	6.32	1	6.32	6.32	make_palette
1.70	198.35	3.56	1	3.56	6.31	grid_out
1.65	201.79	3.44	1	3.44	3.44	make_rules
1.61	205.15	3.36	500000000	0.00	0.00	step_south
1.16	207.58	2.43	1	2.43	2.43	make_grid
0.75	209.15	1.57				frame_dummy

De estos resultados se puede apreciar que, para un número de iteraciones grande(200 millones) el porcentaje de tiempo consumido por la funcion **paint** es medianamente constante. Hay un incremento de tiempo de ejecución debido al mayor uso de memoria ya que al usar la función **calloc()** aparte de reservar un bloque de memoria, las inicializa lo que genera un mayor tiempo de ejecución.

Además se realizaron las mismas cantidades de pruebas pero esta vez con el un valor de grilla constante de **1000x1000** y aumentando la cantidad de iteraciones:

#### Versión tp0.if.pf:

```
# ./tp0.if.pf -g 1000x1000 -p RGBW -r LLLL -t $((10 * 20000)) > /dev/null
```

%	cumulative	self	self	total		
time	seconds	seconds	calls	ms/call	ms/call	name
16.67	0.04	0.04	1	40.01	175.07	paint
12.50	0.07	0.03	1200000	0.00	0.00	colour_at
12.50	0.10	0.03	200000	0.00	0.00	move_forward
12.50	0.13	0.03	200000	0.00	0.00	new_orientation
12.50	0.16	0.03	200000	0.00	0.00	rule_for_colour
8.34	0.18	0.02	200000	0.00	0.00	decide
8.34	0.20	0.02	200000	0.00	0.00	paint_at
8.34	0.22	0.02	1	20.01	45.02	grid_out
8.34	0.24	0.02	1	20.01	20.01	make_grid

```
# ./tp0.if.pf -g 1000x1000 -p RGBW -r LLLL -t $((100 * 20000)) > /dev/null
```

%	cumulative	self	self	total		
time	seconds	seconds	calls	s/call	s/call	name
24.47	0.34	0.34	1	0.34	1.28	paint
22.31	0.65	0.31	2000000	0.00	0.00	move_forward
15.83	0.87	0.22	2000000	0.00	0.00	rule_for_colour
11.16	1.03	0.16	2000000	0.00	0.00	new_orientation
8.64	1.15	0.12	2000000	0.00	0.00	paint_at
5.40	1.22	0.08	2000000	0.00	0.00	decide
4.32	1.28	0.06	3000000	0.00	0.00	colour_at
2.88	1.32	0.04				frame_dummy
1.44	1.34	0.02	2000000	0.00	0.00	next_colour
1.44	1.36	0.02	1	0.02	0.04	grid_out
1.44	1.38	0.02	1	0.02	0.02	make_grid
0.72	1.39	0.01	1	0.01	0.01	make_rules

```
# ./tp0.if.pf -g 1000x1000 -p RGBW -r LLLL -t $((1000 * 20000)) > /dev/null
```

%	cumulative	self	self	total		
time	seconds	seconds	calls	s/call	s/call	name
26.87	5.21	5.21	1	5.21	18.68	paint
20.37	9.16	3.95	20000000	0.00	0.00	move_forward
16.81	12.42	3.26	20000000	0.00	0.00	rule_for_colour
12.69	14.89	2.46	20000000	0.00	0.00	new_orientation
5.98	16.05	1.16	20000000	0.00	0.00	paint_at
5.67	17.15	1.10	20000000	0.00	0.00	decide
4.51	18.02	0.88	21000000	0.00	0.00	colour_at
3.58	18.72	0.70	20000000	0.00	0.00	next_colour
1.93	19.09	0.38				frame_dummy
0.67	19.22	0.13	1	0.13	0.13	make_rules
0.59	19.34	0.12	1	0.12	0.12	make_palette
0.21	19.38	0.04	1	0.04	0.08	grid_out

```
# ./tp0.if.pf -g 1000x1000 -p RGBW -r LLLL -t $((10000 * 20000)) > /dev/null
```

%	cumulative	self	self	total		
time	seconds	seconds	calls	s/call	s/call	name
28.24	52.99	52.99	1	52.99	181.77	paint
20.70	91.83	38.84	200000000	0.00	0.00	move_forward
15.45	120.82	28.99	200000000	0.00	0.00	rule_for_colour
12.40	144.09	23.27	200000000	0.00	0.00	new_orientation
6.28	155.87	11.78	200000000	0.00	0.00	paint_at
5.62	166.43	10.55	200000000	0.00	0.00	decide
4.80	175.44	9.01	201000000	0.00	0.00	colour_at

3.40	181.81	6.38	200000000	0.00	0.00	next_colour
1.53	184.68	2.87				frame_dummy
0.78	186.15	1.47	1	1.47	1.47	make_palette
0.78	187.61	1.46	1	1.46	1.46	make_rules

### Versión tp0\_tables\_pf:

```
# ./tp0_tables_pf -g 1000x1000 -p RGBW -r LLLL -t $((10 * 20000)) > /dev/null
```

%	cumulative	self	self	total		
time	seconds	seconds	calls	ms/call	ms/call	name
23.34	0.07	0.07	1	70.03	78.36	grid_out
21.68	0.14	0.07	1	65.03	166.73	paint
10.00	0.17	0.03	1	30.01	30.01	make_grid
8.34	0.19	0.03	200000	0.00	0.00	new_orientation
6.67	0.21	0.02	200000	0.00	0.00	move_forward
6.67	0.23	0.02	200000	0.00	0.00	next_colour
5.00	0.25	0.02	50000	0.00	0.00	step_east
3.33	0.26	0.01	1200000	0.00	0.00	colour_at
3.33	0.27	0.01	200000	0.00	0.00	paint_at
3.33	0.28	0.01	1	10.00	10.00	make_palette
3.33	0.29	0.01				frame_dummy
1.67	0.29	0.01	200000	0.00	0.00	rule_for_colour
1.67	0.30	0.01	50000	0.00	0.00	step_north
1.67	0.30	0.01	1	5.00	5.00	make_rules

```
# ./tp0_tables_pf -g 1000x1000 -p RGBW -r LLLL -t $((100 * 20000)) > /dev/null
```

%	cumulative	self	self	total		
time	seconds	seconds	calls	s/call	s/call	name
35.60	0.77	0.77	1	0.77	1.95	paint
10.70	1.00	0.23	2000000	0.00	0.00	new_orientation
8.61	1.18	0.19	2000000	0.00	0.00	move_forward
6.75	1.33	0.15	500000	0.00	0.00	step_east
6.51	1.47	0.14	2000000	0.00	0.00	next_colour
4.89	1.57	0.11	2000000	0.00	0.00	paint_at
4.65	1.67	0.10	3000000	0.00	0.00	colour_at
4.65	1.77	0.10	500000	0.00	0.00	step_west
4.42	1.87	0.10	2000000	0.00	0.00	rule_for_colour
3.96	1.95	0.09	500000	0.00	0.00	step_north
3.26	2.02	0.07	1	0.07	0.07	make_palette
1.86	2.06	0.04	1	0.04	0.07	grid_out
1.63	2.10	0.04	500000	0.00	0.00	step_south
0.93	2.12	0.02	1	0.02	0.02	make_grid
0.93	2.14	0.02	1	0.02	0.02	make_rules
0.70	2.15	0.02				frame_dummy

```
# ./tp0_tables_pf -g 1000x1000 -p RGBW -r LLLL -t $((1000 * 20000)) > /dev/null
```

%	cumulative	self	self	total		
time	seconds	seconds	calls	s/call	s/call	name
36.83	9.28	9.28	1	9.28	23.33	paint
11.30	12.12	2.85	20000000	0.00	0.00	new_orientation
9.81	14.60	2.47	20000000	0.00	0.00	move_forward
8.04	16.62	2.03	20000000	0.00	0.00	next_colour
6.27	18.20	1.58	20000000	0.00	0.00	rule_for_colour
5.26	19.53	1.33	5000000	0.00	0.00	step_east
3.71	20.46	0.94	1	0.94	0.94	make_palette
3.51	21.35	0.89	20000000	0.00	0.00	paint_at
3.47	22.22	0.88	5000000	0.00	0.00	step_west
3.34	23.06	0.84	5000000	0.00	0.00	step_north
2.76	23.76	0.70	21000000	0.00	0.00	colour_at
2.60	24.41	0.66	1	0.66	0.66	make_rules
2.12	24.95	0.54	5000000	0.00	0.00	step_south
0.79	25.15	0.20				frame_dummy
0.12	25.18	0.03	1	0.03	0.06	grid_out
0.08	25.20	0.02	1	0.02	0.02	make_grid

```
# time -p ./tp0_tables_pf -g 1000x1000 -p RGBW -r LLLL -t $((10000 * 20000)) > /dev/null
```

%	cumulative	self	self	total		
time	seconds	seconds	calls	s/call	s/call	name
39.33	92.69	92.69	1	92.69	223.55	paint
10.83	118.20	25.52	200000000	0.00	0.00	new_orientation
10.47	142.88	24.67	200000000	0.00	0.00	move_forward
7.54	160.64	17.76	200000000	0.00	0.00	next_colour
5.78	174.26	13.63	50000000	0.00	0.00	step_east
5.59	187.44	13.18	200000000	0.00	0.00	rule_for_colour
3.89	196.60	9.16	200000000	0.00	0.00	paint_at
3.52	204.90	8.29	50000000	0.00	0.00	step_north
3.31	212.70	7.81	50000000	0.00	0.00	step_west
3.14	220.10	7.40	201000000	0.00	0.00	colour_at
3.02	227.22	7.12	1	7.12	7.12	make_palette
1.48	230.70	3.48	50000000	0.00	0.00	step_south
1.36	233.91	3.21	1	3.21	3.21	make_rules
0.76	235.69	1.78				frame_dummy

Otro de los datos importantes que nos ofrece la herramienta de perfilado es la del árbol de llamadas. En este caso se muestran los resultados de la función **paint** para una grilla de 1000x1000 y 200 millones de iteraciones, siempre para ambas versiones del programa.

#### Versión tp0\_if\_pf:

index	% time	self	children	called	name
-----					
		57.82	133.00	1/1	main [1]
[2]	97.4	57.82	133.00	1	paint [2]
		41.58	0.00	200000000/200000000	move_forward [3]
		23.63	10.66	200000000/200000000	new_orientation [4]
		31.67	0.00	200000000/200000000	rule_for_colour [5]
		10.01	0.00	200000000/200000000	paint_at [7]
		8.57	0.00	200000000/201000000	colour_at [8]
		6.87	0.00	200000000/200000000	next_colour [9]

#### Versión tp0\_tables\_pf:

index	% time	self	children	called	name
-----					
		92.82	134.17	1/1	main [1]
[2]	94.8	92.82	134.17	1	paint [2]
		26.02	34.99	200000000/200000000	move_forward [3]
		27.04	0.00	200000000/200000000	new_orientation [4]
		16.62	0.00	200000000/200000000	next_colour [5]
		13.03	0.00	200000000/200000000	rule_for_colour [7]
		9.18	0.00	200000000/200000000	paint_at [8]
		7.29	0.00	200000000/201000000	colour_at [11]

Donde **index % time** es el porcentaje total que el programa dedicó a esta función incluidas las llamadas que se hicieron desde esta.

De estos valores se puede calcular el SpeedUp de la función **paint** usando la definición de la Ley de Amdahl.

Donde:

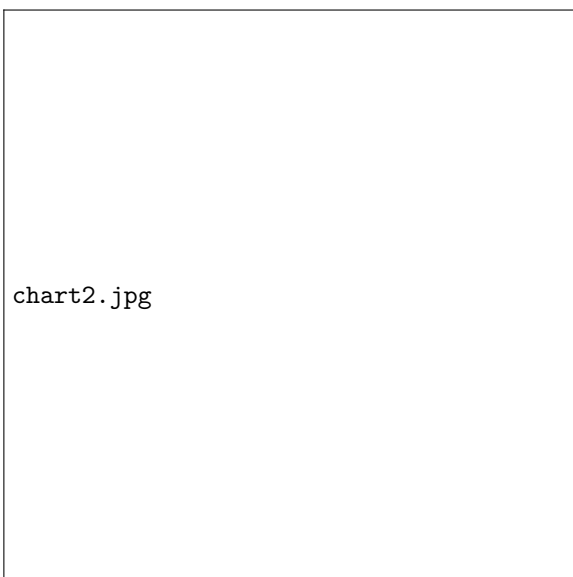
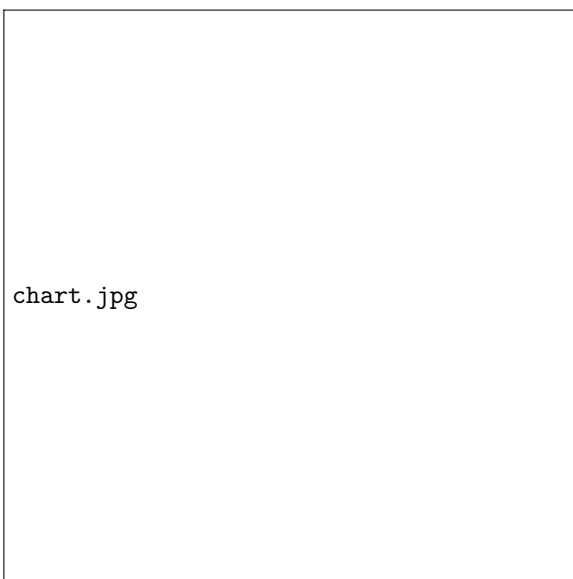
k = 0.974 representa 97.4 % de la ejecución del programa.

s = La relación entre el tiempo anterior y el actual debido a la optimización. En este caso desde los 440.3 segundos hasta los 428.5 segundos.

$$\begin{aligned}
 SpeedUp &= \frac{1}{(1 - k) + \frac{k}{s}} \\
 &= \frac{1}{(1 - 0,974) + \frac{0,974}{1,027}} \\
 &= 1,026
 \end{aligned}$$



A partir del siguiente gráfico vamos a calcular los SpeedUp locales de todas las funciones, nos referimos a las funciones que son llamadas por la función **paint**. También se muestra una tabla de tiempos de ejecución sin y con las optimizaciones hechas.



Funcion	Tiempo(s): tp0_if	Tiempo(s): tp0_tables
move_forward	95.8	115.2
new_orientation	79.1	51.1
rule_for_colour	73.2	24.4
paint_at	23.5	17.1
colour_at	19.9	14
next_colour	15.8	31.2

Calculamos los Speedup para las funciones llamadas dentro de la función **paint**:

**move\_forward:**

$$\begin{aligned}
 SpeedUp &= \frac{1}{(1 - 0,212) + \frac{0,212}{0,83}} \\
 &= 0,96
 \end{aligned}$$

**new\_orientation:**

$$\begin{aligned} SpeedUp &= \frac{1}{(1 - 0,175) + \frac{0,175}{1,55}} \\ &= 1,07 \end{aligned}$$

**rule\_for\_colour:**

$$\begin{aligned} SpeedUp &= \frac{1}{(1 - 0,162) + \frac{0,162}{3}} \\ &= 1,12 \end{aligned}$$

**paint\_at:**

$$\begin{aligned} SpeedUp &= \frac{1}{(1 - 0,052) + \frac{0,052}{1,37}} \\ &= 1,014 \end{aligned}$$

**colour\_at:**

$$\begin{aligned} SpeedUp &= \frac{1}{(1 - 0,044) + \frac{0,044}{1,42}} \\ &= 1,013 \end{aligned}$$

**next\_colour:**

$$\begin{aligned} SpeedUp &= \frac{1}{(1 - 0,035) + \frac{0,035}{0,51}} \\ &= 0,98 \end{aligned}$$

Teniendo en cuenta los seis módulos, el SpeedUp total calculado es de **1.026**.

## 4. Conclusión

Si bien se esperaba tener una mejora en los tiempos de ejecución del programa no se lograron grandes mejoras, de hecho el programa en general tuvo una menor performance. Como se puede observar en los reportes para la misma cantidad de grillas e iteraciones (altas), los tiempos con la versión "mejorada" del programa fueron levemente mayores para todos los casos de prueba. Al incrementar la cantidad de grillas se logra un menor performance debido a la función **xalloc** que además de reservar el bloque de memoria, inicializa el bloque.

La función **new\_orientation** mejora debido a que se usa un arreglo en vez de un **switch...case** que es menos eficiente, caso contrario con la función **move\_forward** empeora debido a que se reemplaza un **switch...case** por un arreglo y agrega llamadas a funciones que a su vez estas agregan nuevas llamadas. La función **rule\_for\_color** presenta una leve mejora debido a que no se realiza una validación (**if...else**) como en la versión original.

La función **paint** mejora levemente, de acuerdo a los cálculos un 2.6 %.

## Referencias

- [1] La Universidad de Pensilvania.  
<http://www.cse.psu.edu/~pdm12/cmpsc311-f16/>.
- [2] Profiling and Timing Code .  
<https://jakevdp.github.io/PythonDataScienceHandbook/01.07-timing-and-profiling.html>.
- [3] C to MIPS compiler .  
<http://reliant.colab.duke.edu/c2mips/>.