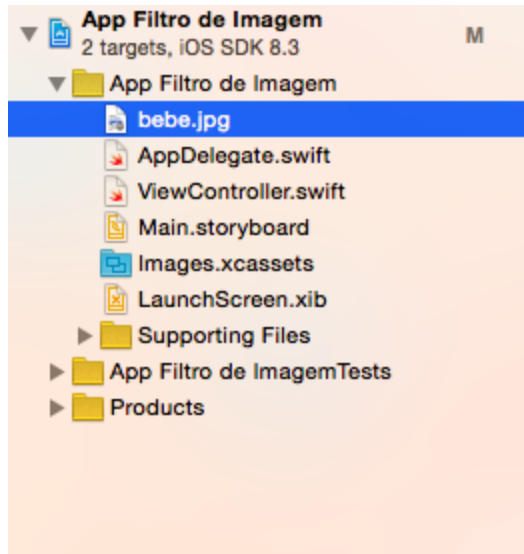


Vamos aprender como criar a interface gráfica para o nosso Filtro App no Xcode. Então vamos lá!

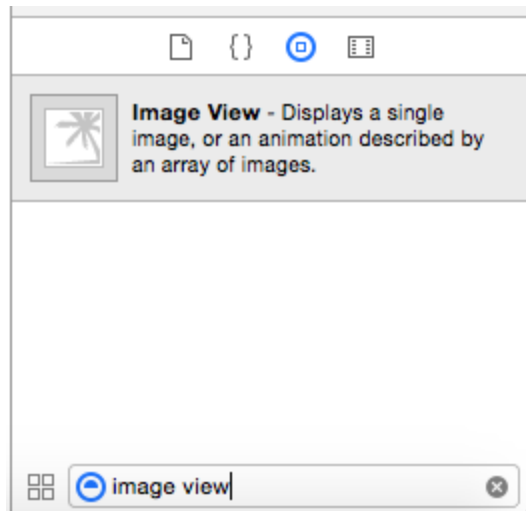
#01: Abra o Xcode, crie um novo projeto, escolha o template **Single View Application** para o seu projeto e dê o nome de App Filtro de Imagem.

#02: Arraste e largue a imagem sobre o **Project Navigator**. Este é o local onde se encontram todos os arquivos relacionados ao seu projeto



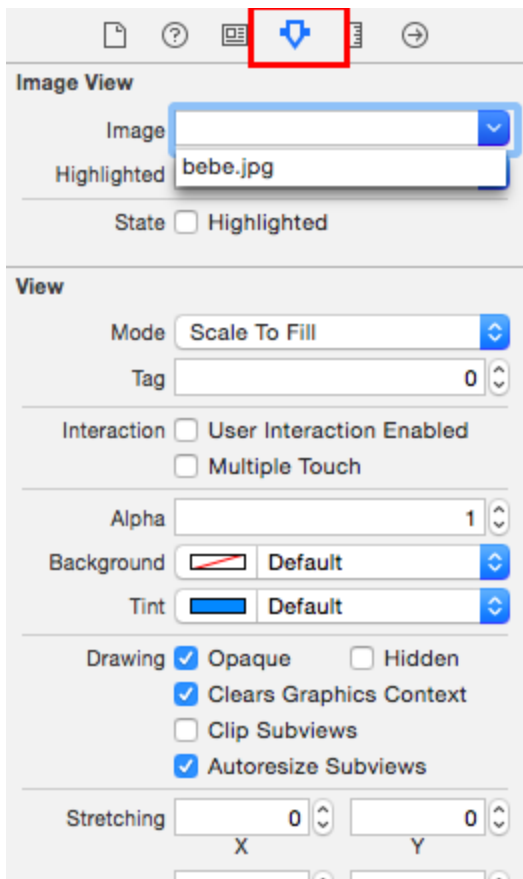
#03: Selecione o arquivo da **Storyboard**, chamado Main.storybaord. Nele que iremos desenhar a interface gráfico do nosso App.

#04: Precisamos de um View para exibir a foto que importamos para projeto, quem irá nos ajudar com essa tarefa é um objeto chamado **Image View** e você pode procurar por ele na biblioteca de objetos do Xcode no canto inferior direito. Lembram do tipo UIImageView que vimos no Playground? Esse objeto que usamos é desse tipo ;)



#05: Agora arraste o UIImageView para a cena do View Controller.

#06: Use o **Attributes Inspector** para configurar várias propriedades dos elementos da sua interface.



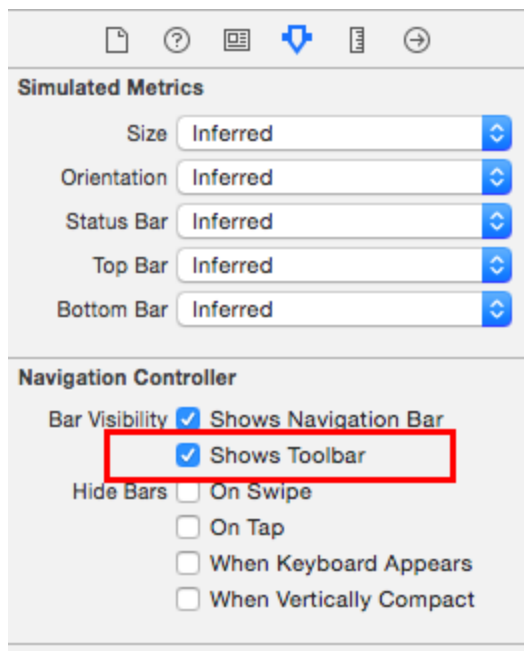
#07: Configure a sua imagem na opção **Image**.

#08: Selecione **Aspect Fill** em View>Mode.

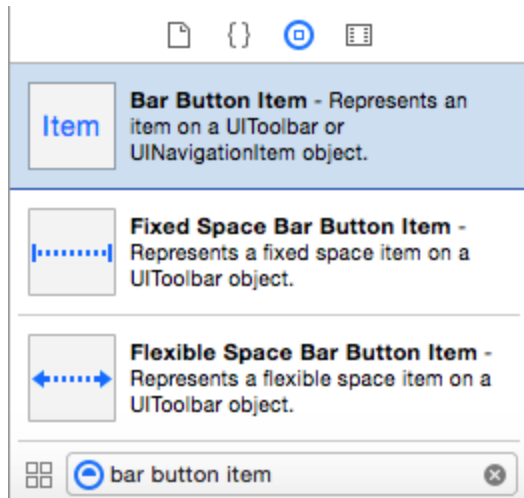
#09: Adicione um **Navigation Controller** para ter temos barras superiores e inferiores onde vamos colocar o botão para aplicar o filtro. Com o View Controller selecionado vá no menu Editor>Embed in > Navigation Controller

#10: Adicione um **título** na barra superior que apareceu no View Controller

#11: Selecione agora o Navigation Controller, e no Attributes Inspector clique em **Show Toolbar**, isso fará com que apareça uma barra inferior no View Controller.

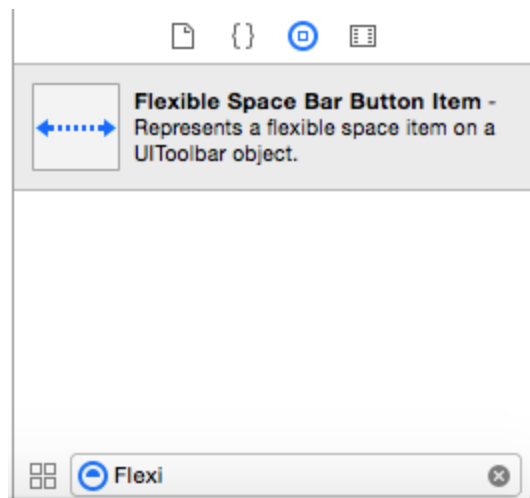


#12: Volte à biblioteca de elementos e busque um por **bar button item**. Arraste ele até a barra inferior que apareceu no View Controller

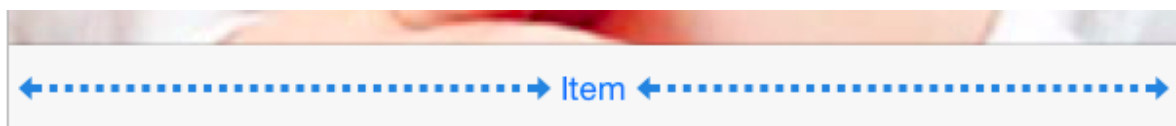


#13: Dê um Double-click no botão para editar o seu texto: Aplique o Filtro.

#14: Use dois objetos **Flexible Space Bar Button Item** para centralizar o botão na barra inferior.



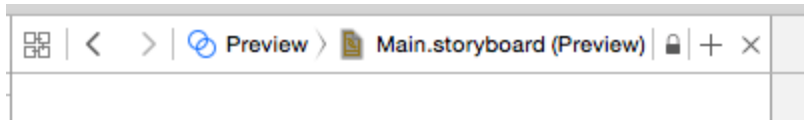
Use-os dessa forma:



#15: Agora vamos usar um recurso chamado **Autolayout** para que a imagem se redimensione automaticamente dependendo do device, ou seja, você pode criar uma interface única que vai se adaptar em qualquer dispositivo automaticamente. Selecione o imageView. Depois clique no

menu **Editor > Resolve AutoLayout Issue**. Escolha **Add Missing Constraints**. Agora a imagem deve estar dimensionada corretamente no iPhone.

#16: Abra agora vá em **View > Assistant Editor > Show Assistant Editor** e selecione Preview pra visualizar como está o app no iPhone ... Aproveite o espaço no Xcode ocultando certas areas.



#17: Adicione um iPad preview. Confira se a imagem é exibida corretamente.

