

## DESAFIOS - Aula 04:

#01: Crie mais um botão chamado Limpar que retire o filtro aplicado na imagem mostrando a imagem antiga.

#02: Renomeie o botão de Aplicar Filtro na interface para Filtro1 e crie um segundo botão chamado Filtro2, e dependendo de qual botão o usuário clicar seja mostrada uma imagem com um determinado filtro. Renomeie também a variável filtro para filtro1 e crie um outra chamada filtro2 para armazenar o novo filtro.

O novo filtro pode ser o mesmo utilizado no desafio da aula 03, o CIHueAdjust com os parâmetros `inputImage` e `inputAngle` especificados na documentação da Apple: [\[link\]](#).

\*Dica1: `imagemRenderizada` e `imagemComFiltro` não poderão mais ser usadas no `viewDidLoad()`

\*Dica2: se você for renomear o método `aplicarFiltro` para `aplicarFiltro1`, lembrar de usar `control + click` em cima do botão Filtro1 e excluir a conexão com o método, então ir até a bolinha do lado do método e pressionar `option` e com o trackpad arrastar e soltar em cima do botão Filtro1 para a conexão ser reestabelecida.

#03: Ao invés de usar 2 constantes, uma para um filtro e outra para outro, crie uma constante chamada `filtros` para armazenar os 2 filtros. Escolha o tipo de coleção que melhor lhe for útil.

\*Dica: Se optar por uma Array, lembrar de inicializá-la com `[ ]` para poder usar seu método `append()` para adicionar os filtros.