

DESAFIOS - Aula 04:

#01: Crie mais um botão chamado Limpar que retire o filtro aplicado na imagem mostrando a imagem antiga.

#02: Renomeie o botão de Aplicar Filtro na interface para Filtro1 e crie um segundo botão chamado Filtro2, e dependendo de qual botão o usuário clicar seja mostrada uma imagem com um determinado filtro. Renomeie também a variável filtro para filtro1 e crie um outra chamada filtro2 para armazenar o novo filtro.

O novo filtro pode ser o mesmo utilizado no desafio da aula 03, o CIHueAdjust com os parâmetros inputImage e inputAngle especificados na documentação da Apple: [\[link\]](#).

*Dica1: imagemComFiltro não pode mais ser atualizada no viewDidLoad()

*Dica2: se você for renomear o método aplicarFiltro para aplicarFiltro1, lembrar de usar control + click em cima do botão Filtro1 e excluir a conexão com o método, então ir até a bolinha do lado do método e pressionar option e com o trackpad arrastar e soltar em cima do botão Filtro1 para a conexão ser reestabelecida.

#03: Ao invés de usar 2 constantes, uma para um filtro e outra para outro, crie uma constante chamada filtros para armazenar os 2 filtros. Escolha o tipo de coleção que melhor lhe for útil.

*Dica: Se optar por uma Array, lembrar de inicializá-la com [] para poder usar seu método append() para adicionar os filtros.