

X86复习

X86复习

复杂程序解读

牢记

- 一、系统调用 INT 21H
- 二、数据通路
- 三、寻址方式
- 四、跳转方式
- 五、常数

复杂程序解读

```
STACK      SEGMENT PARA STACK
STACK_AREA DW 100H DUP(?)
STACK_TOP  EQU $-STACK_AREA
STACK      ENDS

DATA       SEGMENT PARA
STRING1    DB 'MY NAME IS DENGTAO', 00H
LEN        EQU 20H
NUM_BUF    DB 3
           DB ?
           DB 4 DUP(?)
; 缓冲区定义
IN_BUF     DB LEN-1
           DB ?
STRING2    DB LEN DUP(?)
; 定义跳转表
CALL_TABLE DW FUNC0, FUNC1, FUNC2, FUNC3, FUNC4, FUNC5
DATA       ENDS

CODE       SEGMENT
ASSUME CS:CODE, DS:DATA
ASSUME SS:STACK

MAIN       PROC
; 内存不能到段寄存器，要通用寄存器中转
MOV AX, STACK
MOV SS, AX
MOV SP, STACK_TOP
MOV AX, DATA
MOV DS, AX
; 段寄存器不能到段寄存器
PUSH DS
POP ES

; 主循环
MAIN_LP:   MOV SI, OFFSET NUM_BUF ;通过堆栈传递参数
           PUSH SI
           ; 调用读数字函数，结果放在AX中
           CALL READ_NUM
```

```

; 左移计算从跳转地址
SHL AX, 1
MOV BX, OFFSET CALL_TABLE
ADD BX, AX
; 跳转到BX对应DS段中值
; CALL_TABLE编译完成后为一个数组，保存了每个标签相对CS段偏移
; 不能JMP BX !!!!
JMP [BX]

; 跳出主循环
FUNC0: JMP MAIN_END

; 读字符串
FUNC1: MOV SI, OFFSET IN_BUF
      PUSH SI
      CALL READ_STR
      JMP MAIN_LP

; 查找字符出现次数
FUNC2: MOV SI, OFFSET STRING2
      PUSH SI
      XOR DX, DX
      MOV DL, 'A'
      PUSH DX
      CALL FIND
      JMP MAIN_LP

; 比较两个字符串
FUNC3: MOV SI, OFFSET STRING1
      PUSH SI
      MOV SI, OFFSET STRING2
      PUSH SI
      CALL STR_CMP
      JMP MAIN_LP

; 将字符串1拷贝到2位置
FUNC4: MOV SI, OFFSET STRING1
      PUSH SI
      MOV DI, OFFSET STRING2
      PUSH DI
      CALL MEMMOVE
      JMP MAIN_LP

; 显示字符串
FUNC5: MOV SI, OFFSET STRING2
      PUSH SI
      CALL DISPLAY_STR
      JMP MAIN_LP

; 结束程序
MAIN_END: MOV AH, 4CH
          INT 21H
MAIN      ENDP
READ_NUM PROC
; 堆栈传参标准格式
; 如果PROC FAR则BP+6

```

```

        PUSH BP
        MOV BP, SP
        MOV DX, [BP+4]

        MOV AH, 0AH
        INT 21H

        MOV DL, 0AH
        MOV AH, 02H
        INT 21H

        MOV SI, [BP+4]
        MOV DL, BYTE PTR [SI+2]
        ; '0' == 30H
        SUB DL, '0'
        XOR AX, AX
        MOV AL, DL
        ; 记得还原BP
        POP BP
        ; RET 2n, n为参数数量
        RET 2
READ_NUM ENDP

READ_STR PROC
        PUSH BP
        MOV BP, SP
        MOV DX, [BP+4]

        MOV AH, 0AH
        INT 21H

        MOV DL, 0AH
        MOV AH, 02H
        INT 21H
        POP BP
        RET 2
READ_STR ENDP

FIND PROC
        PUSH BP
        MOV BP, SP
        MOV DX, [BP+4]
        MOV SI, [BP+6]
        XOR AX, AX

FIND_LP1: CMP DL, BYTE PTR DS:[SI]
        JZ PULS
        JMP EL
PULS:    INC AX
EL:      CMP BYTE PTR DS:[SI], 00H
        JZ FIND_OUT
        INC SI
        JMP FIND_LP1

FIND_OUT: MOV DL, AL
        ADD DL, '0'

```

```

        MOV AH, 02H
        INT 21H

        MOV DL, 0AH
        MOV AH, 02H
        INT 21H
        POP BP
        RET 4
FIND    ENDP

STR_CMP    PROC
        PUSH BP
        MOV BP, SP
        MOV SI, [BP+4]
        MOV DI, [BP+6]
        CLD
CMP_LP1:  LODSB
        CMP AL, ES:[DI]
        JA CMP_L1
        JB CMP_L2
        CMP AL, 00H
        JZ CMP_L3
        INC DI
        JMP SHORT CMP_LP1

CMP_L1:   MOV DL, '1'
        MOV AH, 02H
        INT 21H
        JMP SHORT RETURN

CMP_L2:   MOV DL, '-'
        MOV AH, 02H
        INT 21H
        MOV DL, '1'
        INT 21H
        JMP SHORT RETURN

CMP_L3:   MOV DL, '0'
        MOV AH, 02H
        INT 21H

RETURN:

        MOV DL, 0AH
        MOV AH, 02H
        INT 21H
        POP BP
        RET 4

STR_CMP    ENDP

MEMMOVE    PROC
        PUSH BP
        MOV BP, SP
        MOV DI, [BP+4]
        MOV SI, [BP+6]

```

```

        XOR CX, CX
        PUSH SI
        CLD
MEM_LP1: LODSB
        INC CX
        CMP AL, 00H
        JNZ MEM_LP1

        POP SI
        DEC CX
        CLD
MEM_LP2: MOVSB
        LOOP MEM_LP2
        MOV BYTE PTR [DI], 00H

        POP BP
        RET 4

MEMMOVE ENDP

DISPLAY_STR PROC
        PUSH BP
        MOV BP, SP
        MOV SI, [BP+4]
DIS_LP1: MOV DL, BYTE PTR[SI]
        CMP DL, 00H
        JZ OUTLP1
        INC SI
        MOV AH, 02H
        INT 21H
        JMP DIS_LP1
OUTLP1: MOV DL, 0AH
        MOV AH, 02H
        INT 21H
        POP BP
        RET 2

DISPLAY_STR ENDP

CODE    ENDS
        END MAIN

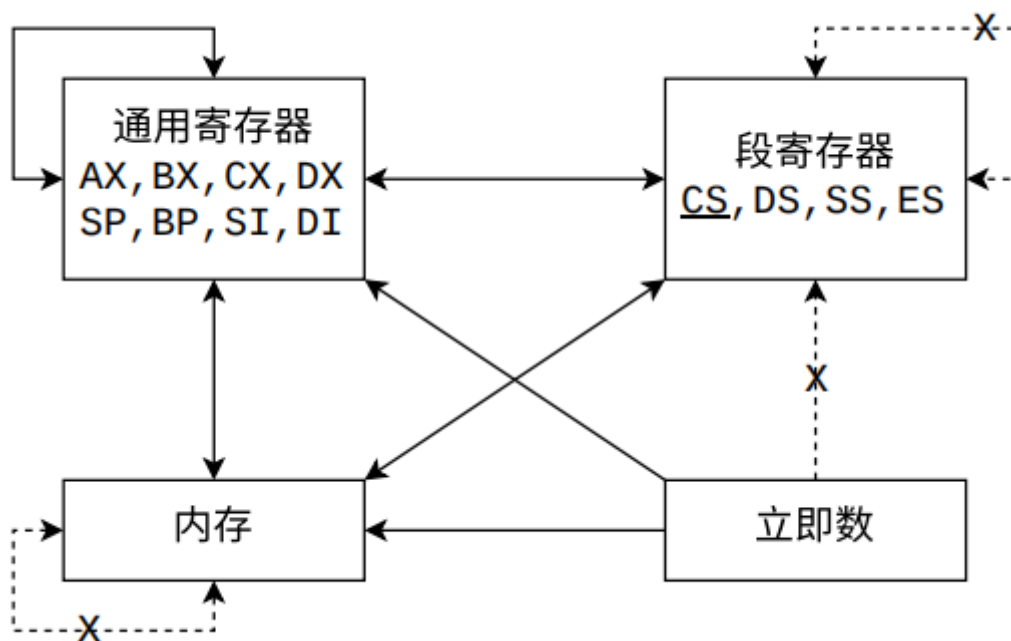
```

牢记

一、系统调用 INT 21H

- `MOV AH, 4CH` 结束程序返回DOS
- `MOV AH, 02H` 表示显示字符，字符放在DL中
- `MOV AH, 09H` 表示显示字符串，字符串地址放在DX中
- `MOV AH, 0AH` 读入字符串，缓存区地址放在DX中
- `MOV AH, 01H` 读入一个字符，字符放在AL中

二、数据通路



注意: 使用段寄存器作为目的的操作数时, 不允许用 CS (修改 CS 只能通过段间跳转指令)。

三、寻址方式

- **立即寻址:** 指令操作数包含在指令中, 为一个常量或常数
 - MOV AX, 1
 - MOV AX, X ;X EQU 100
- **寄存器寻址:** 指令操作数为 CPU 的寄存器
 - MOV AX, BX
- **直接寻址:** 操作数偏移地址 EA 在指令中给出, 如变量名
 - MOV AX, [100H]
 - MOV AX, X ;X DW 100H
- **寄存器间接寻址:** 操作数地址 EA 位于间指寄存器 (BX, BP, SI, DI) 中
 - MOV AX, [SI] ;DS段
 - MOV AX, [BP] ;SS段
- **寄存器相对寻址:** 操作数地址 EA 由间指寄存器 + 8 位或 16 位的常量组成
 - MOV AX, [SI+100H]
- **基址变址寻址:** 操作数地址 EA 为一个基址寄存器和一个变址寄存器之和
 - MOV AX, [BX+SI]
 - MOV AX, [BX+SI+100H]

四、跳转方式

- 段内直接寻址
 - JMP I1
- 段内间接寻址
 - MOV AX, OFFSET p1
 - CALL AX
 - CALL [BX]
- 段间直接寻址
 - CALL FAR PTR p2
- 段间间接寻址
 - JMP DWORD PTR [BX+INTERS]

五、常数

美国信息交换标准码

'A'—'Z' 41h — 5Ah '0'—'9' 31h — 39h

'a'—'z' 61h — 7Ah 空格—20h '\0' — 00h

换行—0Ah 回车 — 0Dh 换页 — 0Ch 文件尾 — 1Ah

DOS(Windows)文本换行——0dh,0ah; Unix文本换行——0ah