

DELTA TopGun

08 - Binární vyhledávací strom

Tomáš Faltejsek, Luboš Zápotočný, Michal Havelka

2022

Rekapitulace – dynamické pole, spojový seznam

Dynamické pole

- *index* $\Theta(1)$
- *vložení na začátek* $\Theta(n)$
- *vložení na konec* $\Theta(1)$
amortizováno
- *vložení na aktuální pozici* $\Theta(n)$
- *vyhledání prvku* $\Theta(n)$
neseřazené

Spojový seznam

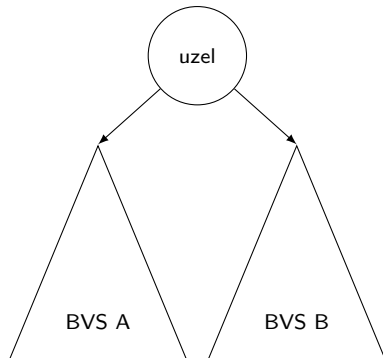
- *index* $\Theta(n)$
- *vložení na začátek* $\Theta(1)$
- *vložení na konec* $\Theta(n)$ bez
tail ukazatele
- *vložení na aktuální pozici* $\Theta(1)$
- *vyhledání prvku* $\Theta(n)$

Seřazené dynamické pole

Za předpokladu seřazeného pole můžeme zredukovat složitost operace *index* a *vyhledání prvku* na $\Theta(\log n)$. **Mutační operace ale stále mají neefektivní složitost kvůli režii spojenou s přesunem prvků. Existuje vhodnější struktura? Diskutujte.**



Binární vyhledávací strom – vlastnosti

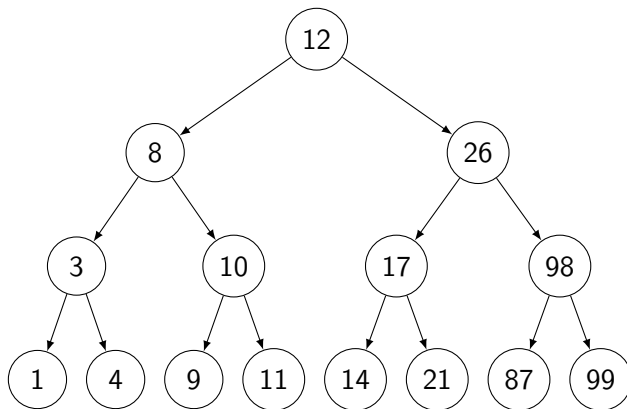


BVS = binární vyhledávací strom

Vlastnosti

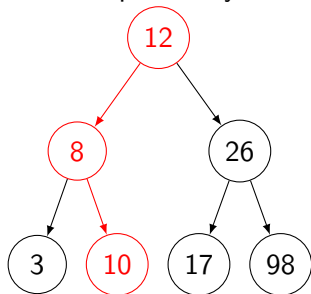
- BVS je speciální případ binárního stromu
- **levý potomek** každého uzlu nabývá **menší** hodnoty
- **pravý potomek** každého uzlu nabývá **větší** hodnoty
- *BVS A* a *BVS B* jsou rekurzivní reprezentací podstromů a nabývají vlastností binárního vyhledávacího stromu

Binární vyhledávací strom



Binární vyhledávací strom – vyhledávání

Ilustrace procedury $\text{Search}(10)$:



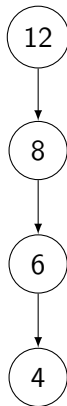
Složitost – vyvážený BVS Při každém kroku prohledávání je prohledávací prostor (počet uzlů) redukován o polovinu. Kolik musíme v nejhorším případě provést kroků, abychom našli prvek?

- ① $n = 2^0 + 2^1 + \dots + 2^{k-1}$
- ② $\Rightarrow n = 2^k - 1$
- ③ $k = \log_2(n + 1)$
- ④ $\Rightarrow \Theta(\log_2 n)$

kde k je počet vrstev stromu

Binární vyhledávací strom – vyhledávání

Ilustrace procedury *Search(4)*:



Složitost – NEvyvážený BVS

Při každém kroku prohledávání je prohledávací prostor (počet uzlů) redukován o 1. Kolik musíme provést kroků, abychom našli prvek?

$$n \rightarrow n - 1 \rightarrow n - 2 \rightarrow \dots \rightarrow 1 \\ \Rightarrow \Theta(n)$$

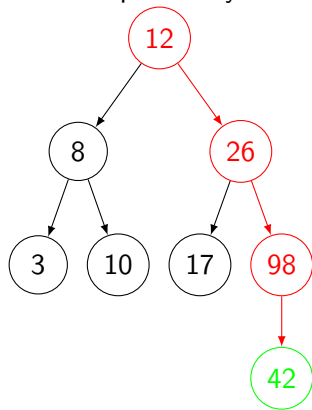
Vyvážení BVS

Jak vyvážit binární vyhledávací strom tak, abychom zachovali optimální vlastnosti a složitost operací $\Theta(\log_2 n)$?

Binární vyhledávací strom – vložení prvku

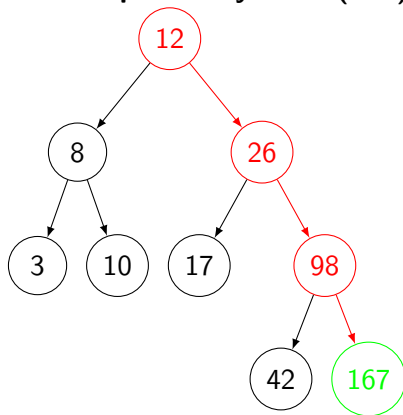
Ilustrace procedury $\text{Insert}(42)$:

Složitost



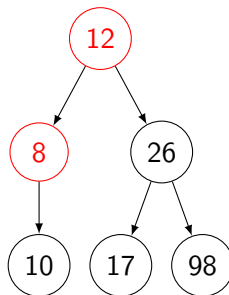
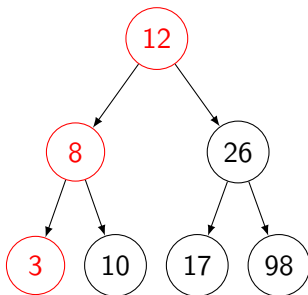
Binární vyhledávací strom – vložení prvku

Ilustrace procedury Insert(167):



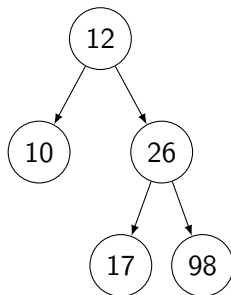
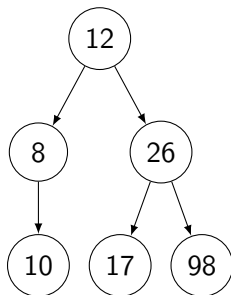
Binární vyhledávací strom – smazání prvku (list)

Ilustrace procedury *Delete(3)*:



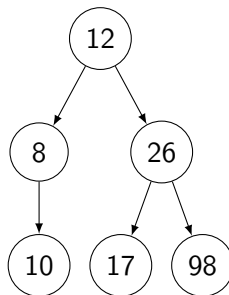
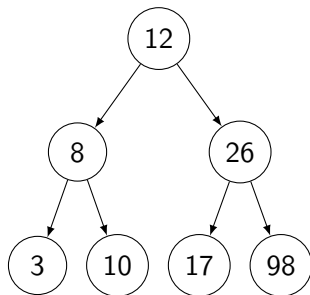
Binární vyhledávací strom – smazání prvku (jeden potomek)

Ilustrace procedury *Delete(8)*:



Binární vyhledávací strom – smazání prvku (dva potomci)

Ilustrace procedury *Delete*(26):



Operace smazání – pseudokód

TREE-DELETE(T, z)

```
1  if  $z.left == \text{NIL}$ 
2      TRANSPLANT( $T, z, z.right$ )           //  $z$  has no left child
3  elseif  $z.right == \text{NIL}$ 
4      TRANSPLANT( $T, z, z.left$ )           //  $z$  has just a left child
5  else  $y = \text{TREE-MINIMUM}(z.right)$        //  $y$  is  $z$ 's successor
6      if  $y.p \neq z$                        //  $y$  lies within  $z$ 's right subtree
7          TRANSPLANT( $T, y, y.right$ )      but is not the root of this subtree.
8           $y.right = z.right$ 
9           $y.right.p = y$ 
10     TRANSPLANT( $T, z, y$ )                // Replace  $z$  by  $y$ .
11      $y.left = z.left$ 
12      $y.left.p = y$ 
```

ii

Operace smazání – pseudokód – prohození podstromů

TRANSPLANT(T, u, v)

```
1  if  $u.p == \text{NIL}$ 
2       $T.root = v$ 
3  elseif  $u == u.p.left$ 
4       $u.p.left = v$ 
5  else  $u.p.right = v$ 
6  if  $v \neq \text{NIL}$ 
7       $v.p = u.p$ 
```

(Vyrovnaný) Binární vyhledávací strom – složitost operací

- *index* $\Theta(\log n)$
- *vložení na začátek* $\Theta(\log n)$
- *vložení na konec* $\Theta(\log n)$
- *vložení na prostředek* $\Theta(\log n)$
- *vyhledání prvku* $\Theta(\log n)$

Vyrovnaný vyhledávací strom

Složitosti $\Theta(\log n)$ dosáhneme pouze pokud zajistíme tzv. *vyrovnaný vyhledávací strom*. Způsoby vyrovnaní binárního vyhledávacího stromu budeme detailně demonstrovat v příští přednášce.

Ukázka - Threaded Binary Tree

Alternativa rekurzivní implementace inorder průchodu, s použitím
pomocného (auxiliary) stacku

– **Demonstrace na tabuli** –

Vyvážení Binárního vyhledávacího stromu - syntaktické stromy

– Bude detailně rozebráno v přednášce č. 9 –