# DELTA TopGun

(06) Rekurze

Luboš Zápotočný, Tomáš Faltejsek, Michal Havelka

2023

### Obsah

Rekurze

Rekurze a stack

Rekurentní rovnice

Výpis spojového seznamu od konce

Koncová rekurze

Koncová rekurze a stack

Rozděl a panuj

Odvození asymptotické složitosti

Násobení dvou čísel

Karacubovo násobení



Funkci či procedura, která volá sama sebe

Funkci či procedura, která volá sama sebe

Existuje i nepřímá rekurze, ve které se rekurzivní krok může provést až po několika zavolání jiných funkcí

Funkci či procedura, která volá sama sebe

Existuje i nepřímá rekurze, ve které se rekurzivní krok může provést až po několika zavolání jiných funkcí

Většina rekurzivních algoritmů lze zapsat lineárním způsobem

Funkci či procedura, která volá sama sebe

Existuje i nepřímá rekurze, ve které se rekurzivní krok může provést až po několika zavolání jiných funkcí

Většina rekurzivních algoritmů lze zapsat lineárním způsobem

Rekurze je jádro funkcionálního programování

## Rekurze a stack

$$F(n) = \begin{cases} 0, & \text{pro } n = 0 \\ 1, & \text{pro } n = 1 \\ F(n-1) + F(n-2), & \text{pro } n \ge 2 \end{cases}$$

$$F(n) = \begin{cases} 0, & \text{pro } n = 0 \\ 1, & \text{pro } n = 1 \\ F(n-1) + F(n-2), & \text{pro } n \ge 2 \end{cases}$$

Fibonacciho číslo

$$\mathsf{F}(\mathit{n}) = \begin{cases} 0, & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} = 0 \\ 1, & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} = 1 \\ \mathsf{F}(\mathit{n} - 1) + \mathsf{F}(\mathit{n} - 2), & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} \geq 2 \end{cases}$$

#### Fibonacciho číslo

$$F(n) = \begin{cases} 1, & \text{pro } n = 0 \\ n * F(n-1) & \text{pro } n > 0 \end{cases}$$

$$\mathsf{F}(n) = \begin{cases} 0, & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} = 0 \\ 1, & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} = 1 \\ \mathsf{F}(n-1) + \mathsf{F}(n-2), & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} \geq 2 \end{cases}$$

Fibonacciho číslo

$$\mathsf{F}(n) = \begin{cases} 1, & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} = 0 \\ n * \mathsf{F}(n-1) & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} > 0 \end{cases}$$

Faktoriál

$$\mathsf{F}(\mathit{n}) = \begin{cases} 0, & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} = 0 \\ 1, & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} = 1 \\ \mathsf{F}(\mathit{n} - 1) + \mathsf{F}(\mathit{n} - 2), & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} \geq 2 \end{cases}$$

Fibonacciho číslo

$$F(n) = \begin{cases} 1, & \text{pro } n = 0 \\ n * F(n-1) & \text{pro } n > 0 \end{cases}$$

Faktoriál

$$T(n) = \begin{cases} 0, & \text{pro } n = 0 \\ 2 * T(n-1) + 1, & \text{pro } n > 0 \end{cases}$$

$$\mathsf{F}(\mathit{n}) = \begin{cases} 0, & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} = 0 \\ 1, & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} = 1 \\ \mathsf{F}(\mathit{n} - 1) + \mathsf{F}(\mathit{n} - 2), & \mathsf{pro} \ \mathsf{n} \geq 2 \end{cases}$$

Fibonacciho číslo

$$F(n) = \begin{cases} 1, & \text{pro } n = 0 \\ n * F(n-1) & \text{pro } n > 0 \end{cases}$$

Faktoriál

$$T(n) = \begin{cases} 0, & \text{pro } n = 0 \\ 2 * T(n-1) + 1, & \text{pro } n > 0 \end{cases}$$

Počet nutných přemístění při přesunu Hanojské věze



# Výpis spojového seznamu od konce

### Koncová rekurze

Koncová rekurze je taková rekurze, ve které je jako poslední instrukce rekurzivní volání sama sebe

### Koncová rekurze

Koncová rekurze je taková rekurze, ve které je jako poslední instrukce rekurzivní volání sama sebe

Poslední instrukce musí být doopravdy pouze jedno zavolání funkce

#### Koncová rekurze

Koncová rekurze je taková rekurze, ve které je jako poslední instrukce rekurzivní volání sama sebe

Poslední instrukce musí být doopravdy pouze jedno zavolání funkce

Typická implementace Fibonacciho čísla není koncová rekurze, protože poslední instrukcí je součet dvou čísel

#### Fibonacciho číslo

```
#include <stdio.h>
unsigned long long fib(int n) {
   if (n < 2) return n;
   return fib(n-1) + fib(n-2);
}
int main () {
   printf("%llu\n", fib(45));
}</pre>
```

### Fibonacciho číslo

```
#include <stdio.h>
unsigned long long fib(int n) {
    if (n < 2) return n;
    return fib(n-1) + fib(n-2);
}
int main () {
    printf("%llu\n", fib(45));
}
Časová náročnost
time ./fib
real 0m3.019s
```

### Fibonacciho číslo - koncová rekurze

```
#include <stdio.h>
unsigned long long fib_tail(int a, int b, int n) {
    if (n == 0) return a;
    return fib_tail(b, a+b, n-1);
}
unsigned long long fib(int n) {
    return fib_tail(0, 1, n);
}
int main () {
    printf("%llu\n", fib(45));
}
```

### Fibonacciho číslo - koncová rekurze

```
#include <stdio.h>
unsigned long long fib_tail(int a, int b, int n) {
    if (n == 0) return a;
    return fib_tail(b, a+b, n-1);
}
unsigned long long fib(int n) {
    return fib_tail(0, 1, n);
}
int main () {
    printf("%llu\n", fib(45));
}
Časová náročnost
time ./fib-tail
real 0m0.022s
```

## Koncová rekurze a stack

Při provádění koncové rekurze může být původní stack frame přepoužit

### Koncová rekurze a stack

Při provádění koncové rekurze může být původní stack frame přepoužit

Pouze se změní registry na hodnoty nově předaných parametrů a skočí se na začátek původního rámce

## Rozděl a panuj

Programovací paradigma, které rozděluje problém na několik menších podproblémů, které už je jednodušší vyřešit

## Rozděl a panuj

Programovací paradigma, které rozděluje problém na několik menších podproblémů, které už je jednodušší vyřešit

Povahově to bývají rekurzivní algoritmy

# Rozděl a panuj

Programovací paradigma, které rozděluje problém na několik menších podproblémů, které už je jednodušší vyřešit

Povahově to bývají rekurzivní algoritmy

Zároveň je nutné do časové složitosti zakomponovat režii pro spojení výsledků podproblemů

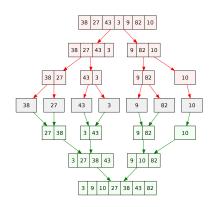
 Rozdělí neseřazenou množinu dat na dvě podmnožiny o přibližně stejné velikosti

 Rozdělí neseřazenou množinu dat na dvě podmnožiny o přibližně stejné velikosti

Seřadí obě podmnožiny

- Rozdělí neseřazenou množinu dat na dvě podmnožiny o přibližně stejné velikosti
- Seřadí obě podmnožiny
- Spojí seřazené podmnožiny do jedné seřazené množiny

- Rozdělí neseřazenou množinu dat na dvě podmnožiny o přibližně stejné velikosti
- Seřadí obě podmnožiny
- Spojí seřazené podmnožiny do jedné seřazené množiny



[ Wikipedia ]

#### Master theorem

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$$

#### Master theorem

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$$

Případ 1:

$$f(n) = \mathcal{O}\left(n^{log_b(a) - \epsilon}\right) \implies T(n) = \Theta\left(n^{log_b(a)}\right)$$

#### Master theorem

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$$

Případ 1:

$$f(n) = \mathcal{O}\left(n^{\log_b(a) - \epsilon}\right) \implies T(n) = \Theta\left(n^{\log_b(a)}\right)$$

Případ 2:

$$f(n) = \Theta\left(n^{\log_b(a)}\right) \implies T(n) = \Theta\left(n^{\log_b(a)}\log(n)\right)$$

#### Master theorem

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$$

Případ 1:

$$f(n) = \mathcal{O}\left(n^{\log_b(a) - \epsilon}\right) \implies T(n) = \Theta\left(n^{\log_b(a)}\right)$$

Případ 2:

$$f(n) = \Theta\left(n^{\log_b(a)}\right) \implies T(n) = \Theta\left(n^{\log_b(a)}\log(n)\right)$$

Případ 3:

$$f(n) = \Omega\left(n^{log_b(a)+\epsilon}\right) \implies T(n) = \Theta\left(f(n)\right)$$

[ Wikipedia ]

# Merge sort - odvození asymptotické složitosti

Jakou asymptotickou složitost má tedy merge sort?

Mějme dvě n-ciferná čísla x a y, která chceme vynásobit n je mocnina dvou Obě čísla rozdělíme na horních  $\frac{n}{2}$  a dolních  $\frac{n}{2}$  cifer

Mějme dvě n-ciferná čísla x a y, která chceme vynásobit n je mocnina dvou Obě čísla rozdělíme na horních  $\frac{n}{2}$  a dolních  $\frac{n}{2}$  cifer

$$x = x_U \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L,$$
  
 $y = y_U \cdot 10^{\frac{n}{2}} + y_L,$ 

Mějme dvě n-ciferná čísla x a y, která chceme vynásobit n je mocnina dvou Obě čísla rozdělíme na horních  $\frac{n}{2}$  a dolních  $\frac{n}{2}$  cifer

$$x = x_U \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L,$$
  
 $y = y_U \cdot 10^{\frac{n}{2}} + y_L,$ 

Výsledný součin  $x \cdot y$  dvou n-ciferných čísel x a y pak můžeme poskládat ze 4 součinů  $\frac{n}{2}$  ciferných čísel:

Mějme dvě n-ciferná čísla x a y, která chceme vynásobit n je mocnina dvou Obě čísla rozdělíme na horních  $\frac{n}{2}$  a dolních  $\frac{n}{2}$  cifer

$$x = x_U \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L,$$
  
 $y = y_U \cdot 10^{\frac{n}{2}} + y_L,$ 

Výsledný součin  $x\cdot y$  dvou n-ciferných čísel x a y pak můžeme poskládat ze 4 součinů  $\frac{n}{2}$  ciferných čísel:

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$

Mějme dvě n-ciferná čísla x a y, která chceme vynásobit n je mocnina dvou Obě čísla rozdělíme na horních  $\frac{n}{2}$  a dolních  $\frac{n}{2}$  cifer

$$x = x_U \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L,$$
  
 $y = y_U \cdot 10^{\frac{n}{2}} + y_L,$ 

Výsledný součin  $x \cdot y$  dvou n-ciferných čísel x a y pak můžeme poskládat ze 4 součinů  $\frac{n}{2}$  ciferných čísel:

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$

Jakou asymptotickou složitost má tedy tento styl násobení?

Vylepšení předchozího snímku

Vylepšení předchozího snímku

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$

Vylepšení předchozího snímku

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$

Vylepšení předchozího snímku

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$

Vylepšení předchozího snímku

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$
  
=  $x_U \cdot y_U + x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U + x_L \cdot y_L - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$ 

Vylepšení předchozího snímku

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$

$$x_{U} \cdot y_{L} + x_{L} \cdot y_{U} = (x_{U} + x_{L}) \cdot (y_{U} + y_{L}) - x_{U} \cdot y_{U} - x_{L} \cdot y_{L}$$

$$= x_{U} \cdot y_{U} + x_{U} \cdot y_{L} + x_{L} \cdot y_{U} + x_{L} \cdot y_{L} - x_{U} \cdot y_{U} - x_{L} \cdot y_{L}$$

$$= x_{U} \cdot y_{L} + x_{L} \cdot y_{U} + x_{L} \cdot y_{L} - x_{L} \cdot y_{L}$$

Vylepšení předchozího snímku

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$

$$x_{U} \cdot y_{L} + x_{L} \cdot y_{U} = (x_{U} + x_{L}) \cdot (y_{U} + y_{L}) - x_{U} \cdot y_{U} - x_{L} \cdot y_{L}$$

$$= x_{U} \cdot y_{U} + x_{U} \cdot y_{L} + x_{L} \cdot y_{U} + x_{L} \cdot y_{L} - x_{U} \cdot y_{U} - x_{L} \cdot y_{L}$$

$$= x_{U} \cdot y_{L} + x_{L} \cdot y_{U} + x_{L} \cdot y_{L} - x_{L} \cdot y_{L}$$

$$= x_{U} \cdot y_{L} + x_{L} \cdot y_{U}$$

Máme tedy násobení pomocí této rovnice

$$x\cdot y=x_U\cdot y_U\cdot 10^n+\left(x_U\cdot y_L+x_L\cdot y_U\right)\cdot 10^{\frac{n}{2}}+x_L\cdot y_L$$
ve které můžeme použít předchozí vylepšení

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$

Máme tedy násobení pomocí této rovnice

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$

ve které můžeme použít předchozí vylepšení

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$

Tedy

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$



Máme tedy násobení pomocí této rovnice

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$

ve které můžeme použít předchozí vylepšení

$$x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U = (x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L$$

Tedy

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$
  
=  $x_U \cdot y_U \cdot 10^n + ((x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$ 

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$
  
=  $x_U \cdot y_U \cdot 10^n + ((x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$ 

Jaké a kolik operace se vyskytují v prvním vzorci?

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$
  
=  $x_U \cdot y_U \cdot 10^n + ((x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$ 

Jaké a kolik operace se vyskytují v prvním vzorci?

Víme, že asymptotická složitost tohoto algoritmu je  $\mathcal{O}(n^2)$ 

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$
  
=  $x_U \cdot y_U \cdot 10^n + ((x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$ 

Jaké a kolik operace se vyskytují v prvním vzorci?

Víme, že asymptotická složitost tohoto algoritmu je  $\mathcal{O}(n^2)$ 

Jaké a kolik operace se vyskytují v prvním vzorci?

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$
  
=  $x_U \cdot y_U \cdot 10^n + ((x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$ 

Jaké a kolik operace se vyskytují v prvním vzorci?

Víme, že asymptotická složitost tohoto algoritmu je  $\mathcal{O}(n^2)$ 

Jaké a kolik operace se vyskytují v prvním vzorci?

$$x \cdot y = x_U \cdot y_U \cdot 10^n + (x_U \cdot y_L + x_L \cdot y_U) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$$
  
=  $x_U \cdot y_U \cdot 10^n + ((x_U + x_L) \cdot (y_U + y_L) - x_U \cdot y_U - x_L \cdot y_L) \cdot 10^{\frac{n}{2}} + x_L \cdot y_L$ 

Jaké a kolik operace se vyskytují v prvním vzorci?

Víme, že asymptotická složitost tohoto algoritmu je  $\mathcal{O}(n^2)$ 

Jaké a kolik operace se vyskytují v prvním vzorci?

Jakou asymptotickou složitost má tedy Karacubovo násobení?