

# Segmentation Fault

DELTA - Střední škola informatiky a ekonomie, s.r.o.

Ing. Luboš Zápotočný

11.12.2025

CC BY-NC-SA 4.0

**Segmentation fault**

# Co je Segmentation Fault?

**Segmentation Fault (SIGSEGV)** = program se pokusil o **nepovolený přístup k paměti**

# Co je Segmentation Fault?

**Segmentation Fault (SIGSEGV)** = program se pokusil o **nepovolený přístup k paměti**

**Kdy nastává?**

- Přístup k paměti, která programu nepatří

# Co je Segmentation Fault?

**Segmentation Fault (SIGSEGV)** = program se pokusil o **nepovolený přístup k paměti**

**Kdy nastává?**

- Přístup k paměti, která programu nepatří
- Zápis do read-only paměti

# Co je Segmentation Fault?

**Segmentation Fault (SIGSEGV)** = program se pokusil o **nepovolený přístup k paměti**

## Kdy nastává?

- Přístup k paměti, která programu nepatří
- Zápis do read-only paměti
- Použití NULL pointeru

# Co je Segmentation Fault?

**Segmentation Fault (SIGSEGV)** = program se pokusil o **nepovolený přístup k paměti**

## Kdy nastává?

- Přístup k paměti, která programu nepatří
- Zápis do read-only paměti
- Použití NULL pointeru
- Přístup po konci pole (buffer overflow)

# Co je Segmentation Fault?

**Segmentation Fault (SIGSEGV)** = program se pokusil o **nepovolený přístup k paměti**

## Kdy nastává?

- Přístup k paměti, která programu nepatří
- Zápis do read-only paměti
- Použití NULL pointeru
- Přístup po konci pole (buffer overflow)
- Použití uvolněné paměti (use-after-free)



# Co je Segmentation Fault?

## Výsledek:

Segmentation fault (core dumped)

# Top 5 příčin Segmentation Fault

## 1. Dereferencing NULL pointer

```
int *ptr = NULL;  
*ptr = 5;           // SEGFAULT  
printf("%d", *ptr); // SEGFAULT
```

# Top 5 příčin Segmentation Fault

## 1. Dereferencing NULL pointer

```
int *ptr = NULL;  
*ptr = 5;           // SEGFAULT  
printf("%d", *ptr); // SEGFAULT
```

### Proč to padá?

- NULL = adresa 0x0
- OS chrání adresu 0x0 před přístupem
- Pokus o čtení → SIGSEGV

# Top 5 příčin Segmentation Fault

## Jak opravit?

```
int *ptr = malloc(sizeof(int));  
if (ptr != NULL) { // Always check!  
    *ptr = 42;  
}
```

# Top 5 příčin Segmentation Fault

## 2. Buffer overflow

```
char *str = malloc(3);  
for (int i = 0; i < 1000000; i++) {  
    str[i] = 'A'; // Write out of bounds  
}
```

# Top 5 příčin Segmentation Fault

## 2. Buffer overflow

```
char *str = malloc(3);  
for (int i = 0; i < 1000000; i++) {  
    str[i] = 'A'; // Write out of bounds  
}
```

### Co se děje?

- Malloc alokoval 3 byty
- Program píše do 1,000,000 bytů
- Přepisuje cizí paměť
- Nakonec narazí na chráněnou oblast → SEGFAULT

# Top 5 příčin Segmentation Fault

**Zajímavost:** Nemusí padat hned! Může trvat dlouho než narazí na chráněnou paměť (což je horší - těžko se debuguje)

# Top 5 příčin Segmentation Fault

## 3. Use after free

```
int *p = malloc(sizeof(int));  
free(p);  
*p = 10; // Memory is not valid anymore
```



# Top 5 příčin Segmentation Fault

## 4. Zápis do read-only paměti

```
char *str = "Hello"; // String literal (read-only)
str[0] = 'h'; // SEGFAULT
```

# Top 5 příčin Segmentation Fault

## 4. Zápis do read-only paměti

```
char *str = "Hello"; // String literal (read-only)
str[0] = 'h'; // SEGFAULT
```

### Vysvětlení:

- String literály jsou v **text segmentu**
- Text segment je **read-only** (ochrana kódu)
- Pokus o zápis → SEGFAULT

# Top 5 příčin Segmentation Fault

## Řešení:

```
char str[] = "hello"; // Stack (writable)
str[0] = 'H';          // OK
```

// or

```
char *str = malloc(6);
strcpy(str, "hello");
str[0] = 'H'; // OK
```

# Top 5 příčin Segmentation Fault

## 5. Stack overflow (rekurze)

```
void recursive() {  
    int arr[10000];  
    recursive(); // Infinite recursion  
}
```

# Jak debugovat Segmentation Fault?

## 1. GDB (GNU Debugger)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
void myfn() {
    char *str = "Hello"; // String literal (read-only)
    str[0] = 'h';
}
int main() {
    myfn();
    return 0;
}
```

# Jak debugovat Segmentation Fault?

```
gcc -g program.c -o program # Compile with debug info
gdb ./program
(gdb) run
(gdb) backtrace # Shows where it crashed
(gdb) list      # Shows the code around the crash
(gdb) print str # Shows the value of str
(gdb) quit      # Exit GDB
```

# Jak debugovat Segmentation Fault?

## 2. Valgrind

```
valgrind ./program
```

```
# Shows memory leaks and invalid accesses
```

# Jak debugovat Segmentation Fault?

## 3. AddressSanitizer

```
gcc -fsanitize=address program.c -o program  
./program # Detects errors at runtime
```



# Prevention Segmentation Fault

Best practices:

# Prevence Segmentation Fault

## Best practices:

- Vždy inicializujte pointery (NULL nebo platnou adresou)

# Prevence Segmentation Fault

## Best practices:

- Vždy inicializujte pointery (NULL nebo platnou adresou)
- Kontrolujte návratové hodnoty `malloc()`

# Prevence Segmentation Fault

## Best practices:

- Vždy inicializujte pointery (NULL nebo platnou adresou)
- Kontrolujte návratové hodnoty `malloc()`
- Používejte `free()` jen jednou

# Prevence Segmentation Fault

## Best practices:

- Vždy inicializujte pointery (NULL nebo platnou adresou)
- Kontrolujte návratové hodnoty `malloc()`
- Používejte `free()` jen jednou
- Nastavte pointer na NULL po `free()`

# Prevence Segmentation Fault

## Best practices:

- Vždy inicializujte pointery (NULL nebo platnou adresou)
- Kontrolujte návratové hodnoty `malloc()`
- Používejte `free()` jen jednou
- Nastavte pointer na NULL po `free()`
- Kontrolujte hranice polí

# Prevence Segmentation Fault

## Best practices:

- Vždy inicializujte pointery (NULL nebo platnou adresou)
- Kontrolujte návratové hodnoty `malloc()`
- Používejte `free()` jen jednou
- Nastavte pointer na NULL po `free()`
- Kontrolujte hranice polí
- Používejte bezpečné funkce (`strncpy`, `snprintf`)

# Prevence Segmentation Fault

## Best practices:

- Vždy inicializujte pointery (NULL nebo platnou adresou)
- Kontrolujte návratové hodnoty `malloc()`
- Používejte `free()` jen jednou
- Nastavte pointer na NULL po `free()`
- Kontrolujte hranice polí
- Používejte bezpečné funkce (`strncpy`, `snprintf`)
- Používejte statickou analýzu a sanitizery



# Prevence Segmentation Fault

## Best practices:

- Vždy inicializujte pointery (NULL nebo platnou adresou)
- Kontrolujte návratové hodnoty `malloc()`
- Používejte `free()` jen jednou
- Nastavte pointer na NULL po `free()`
- Kontrolujte hranice polí
- Používejte bezpečné funkce (`strncpy`, `snprintf`)
- Používejte statickou analýzu a sanitizery
- Testujte s Valgrind

# Prevence Segmentation Fault

**Pamatujte:** Prevence je lepší než debugging!