

Tabulka násobků



Na vstupu programu budou (na samostatných řádcích) celá čísla `m` a `n`, každé v rozsahu od 1 do 1000.

Úkolem je vypsát tabulku násobků s řádky od 1 do `n` a sloupce od 1 do `m`. V každé buňce tabulky bude součin čísla řádku s číslem sloupce.

Tabulka bude formátována následovně:

- Řádky budou odděleny čarou tvořenou ze znaku spojovníku (`-`). Tato čára bude také navrchu i naspodu tabulky.
- Sloupce budou v řádku odděleny znakem svislítka (`|`). Tím bude také každý řádek tabulky začínat a končit. Číslo bude od svislítek z obou stran odděleno mezerou. Ne všechny sloupce budou stejně široké – některé budou muset být širší, aby se i víceciferná čísla do buněk „vešla“. Kratší čísla budou zarovnána doprava pomocí mezer.

Příklad #1

Vstup

```
3
5
```

Výstup

```
-----
| 1 | 2 | 3 |
-----
| 2 | 4 | 6 |
-----
| 3 | 6 | 9 |
-----
| 4 | 8 | 12 |
-----
| 5 | 10 | 15 |
-----
```

Vysvětlení

Buňka vždy obsahuje součin čísla svého řádku a svého sloupce. Např. čtvrtý řádek, třetí sloupec: $4 \times 3 = 12$. Druhý a třetí sloupec obsahují dvojciferná čísla, a tak jsou širší.

Příklad #2

Vstup

```
11
11
```

Výstup

```
-----
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
-----
| 2 | 4 | 6 | 8 | 10 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20 | 22 |
-----
| 3 | 6 | 9 | 12 | 15 | 18 | 21 | 24 | 27 | 30 | 33 |
-----
| 4 | 8 | 12 | 16 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 |
-----
| 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 | 55 |
-----
| 6 | 12 | 18 | 24 | 30 | 36 | 42 | 48 | 54 | 60 | 66 |
-----
| 7 | 14 | 21 | 28 | 35 | 42 | 49 | 56 | 63 | 70 | 77 |
-----
| 8 | 16 | 24 | 32 | 40 | 48 | 56 | 64 | 72 | 80 | 88 |
-----
| 9 | 18 | 27 | 36 | 45 | 54 | 63 | 72 | 81 | 90 | 99 |
-----
| 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 | 110 |
-----
| 11 | 22 | 33 | 44 | 55 | 66 | 77 | 88 | 99 | 110 | 121 |
-----
```

Veškeré výukové materiály se nachází na <https://github.com/delta-cs/seminar>.

V případě, že vám řešení nebude uznáno a nebudete vědět proč, navštivte nejdříve [stránku s technickými pravidly](#) a ujistěte se, že program všechna splňuje.