

Transpozice



Na vstupu programu bude (na samostatných řádcích)

- šířka tabulky w ,
- výška tabulky h ,
- prázdný řádek,
- $w \times h$ řádků, na každém jedna buňka tabulky – jeden znak.

Rozměry tabulky budou celá čísla od 0 do 10 000. Znaky v buňkách nebudou mezery ani jiné bílé znaky.

Buňky jsou na vstupu uvedeny v pořadí po řádcích zleva doprava. Takže prvních w znaků je první řádek tabulky, druhých w znaků je druhý řádek a tak dále.

Úkolem je tabulku takzvaně transponovat. To znamená vyměnit její řádky a sloupce. První řádek původní tabulky bude tedy prvním sloupcem v nové tabulce. Druhý řádek bude potom druhý sloupec a tak dále. Totéž se dá říci i naopak: první sloupec staré tabulky bude první řádek té nové a tak dále.

Příklad

Vstup

```
5
4

.
0
.
.
.
.
0
.
.
.
0
X
0
0
0
.
0
.
.
.
```

Výstup

```
. . 0 .
00X0
. . 0 .
. . 0 .
. . 0 .
```

Vysvětlení

Tabulka tak, jak je uvedena na vstupu, vypadá takto:

```
. 0 . . .
. 0 . . .
0X000
. 0 . . .
```

Po transpozici se z řádků staly sloupce a naopak. Je tedy vidět, že např. písmena `0` byla na druhém řádku a třetím sloupci a nyní jsou na třetím řádku a druhém sloupci.

Veškeré výukové materiály se nachází na <https://github.com/delta-cs/seminar>.

V případě, že vám řešení nebude uznáno a nebudete vědět proč, navštivte nejdříve [stránku s technickými pravidly](#) a ujistěte se, že program všechna splňuje.