

Obraz



Na vstupu programu bude (na samostatných řádcích)

- šířka obrazu `w` ,
- výška obrazu `h` ,
- prázdný řádek,
- `w x h` řádků, na každém jeden znak na obraze.

Rozměry obrazu znamenají počet znaků v daném směru a budou to celá čísla od 3 do 1000. Znaky na něm nebudou mezery ani jiné bílé znaky.

Znaky jsou na vstupu uvedeny v pořadí po řádcích zleva doprava. Takže prvních `w` znaků je první řádek, druhých `w` znaků je druhý řádek a tak dále.

Obraz je orámován

- na svislých hranách svislítky (`|`),
- na vodorovných hranách spojovníky (`-`),
- v rozích malým písmenem `x` .

V rámu jsou připraveny šrouby pro zavrtání do zdi značené malým písmenem `o` . Šrouby se nachází na různých místech, ale v jedné ze čtyř hran rámu budou vždy umístěny dva. Tato hrana má být při upevnění obrazu na stěnu vodorovná a orientovaná vzhůru – obraz na ní bude „zavěšen“.

Šrouby mohou být připraveny i v rozích rámu. Více než dva šrouby se na jedné hraně nacházejí nebudou a dva šrouby bude mít pouze jediná hrana.

Úkolem je vykreslit obraz i s rámem natočený tak, aby „visel“ na správné hraně (té, na níž jsou dva šrouby). S obrazem je možno pouze otáčet (po nebo proti směru hodinových ručiček), nelze jej převracet. Znaky uvnitř obrazu nebudou změněny. Znaky rámu je však nutno vykreslit tak, aby i po natočení byla na svislých hranách stále svislítko a na vodorovných spojovníky.

Příklad

Vstup

```
5
4

o
-
-
-
x
|
.
#
-
|
o
#
#
.
|
x
-
-
o
x
```

Výstup

```
x0-o
|#. |
|## |
o.- |
x--x
```

Vysvětlení

Obrázek ze zadání vypadá takto:

```
o---x
|. #-|
o##. |
x--oX
```

Aby visel správně, bylo nutné jej otočit o 90 stupňů po směru hodinových ručiček. Oproti zadání bylo také potřeba svislítka a spojovníky v rámu upravit, aby měly i po otočení obrazu správnou orientaci. Pozor: spojovník uvnitř obrazu však zůstal nezměněný.

Veškeré výukové materiály se nachází na <https://github.com/delta-cs/seminar>.

V případě, že vám řešení nebude uznáno a nebudete vědět proč, navštivte nejdříve [stránku s technickými pravidly](#) a ujistěte se, že program všechna splňuje.