

kamen-nuzky-papir

Ve třídě se dva spolužáci (hráč1 a hráč2) dohodli, že si zahrají kámen, nůžky, papír, ale ani jeden pořádně nezná pravidla. Aby se nemuseli hádat, požádali o pomoc tebe.

Na vstupu program dostane na dvou řádcích `kamen` , `nuzky` nebo `papir` . Na prvním řádku bude, co zahrál hráč1, a na druhém, co zahrál hráč2.

Program potom vrátí, kdo vyhrál:

- `hrac1` => vyhrál hrac1
- `hrac2` => vyhrál hrac2
- `remiza` => remíze mezi dvěma spolužáky

pokud stejně jako dva spolužáci neznáte kámen, nužky, papír. Návod najdete zde => [návod](#)

Všechny vstupy a výstupy jsou bez diakritiky.

Příklady

Příklad 1

Vstup

```
kamen  
papir
```

Výstup

```
hrac2
```

Příklad 2

Vstup

```
nuzky  
nuzky
```

Výstup

```
remiza
```

Příklad 3

Vstup

```
nuzky  
papir
```

Výstup

```
hrac1
```

Veškeré výukové materiály se nachází na <https://github.com/delta-cs/seminar>.

V případě, že vám řešení nebude uznáno a nebudete vědět proč, navštivte nejdříve [stránku s technickými pravidly](#) a ujistěte se, že program všechna splňuje.