

# Kosodélník



Na vstupu programu budou celá čísla týkající se kosodélníku (na samostatných řádcích):

- strana  $a$ ,
- výška na stranu  $a$ .

Obě čísla budou vždy mezi 2 a 1000.

Úkolem je vykreslit kosodélník (jeho strany, bez výplně) pomocí znaků křížku ( `#` ). Jednotka zadaných čísel je právě jeden tento znak. Vodorovná úsečka o délce 4 by tedy vypadala takto:

```
####
```

A svislá o délce 4:

```
#  
#  
#  
#
```

Sklon strany  $b$  je vždy takový, že znak je posunut o jednu mezeru doprava oproti znaku na řádku pod ním:

```
  #  
 #  
#  
#
```

## Příklad #1

### Vstup

```
10  
5
```

### Výstup

```
#####  
#       #  
#       #  
#       #  
#####
```

## Příklad #2

### Vstup

```
2  
4
```

### Výstup

```
##  
##  
##  
##
```

---

Veškeré výukové materiály se nachází na <https://github.com/delta-cs/seminar>.

V případě, že vám řešení nebude uznáno a nebudete vědět proč, navštivte nejdříve [stránku s technickými pravidly](#) a ujistěte se, že program všechna splňuje.