

Zrcadlo



K zrcadlu je přiložen potištěný papírek.

Na vstupu programu bude (na samostatných řádcích)

- šířka papírku w ,
- výška papírku h ,
- znak určující, z jakého směru je k zrcadlu papírek přiložen:
 - s – spodní hranou,
 - p – pravou boční hranou,
- prázdný řádek,
- $w \times h$ řádků, na každém jeden znak natištěný na papírku.

Rozměry papírku znamenají počet znaků v daném směru a budou to celá čísla od 0 do 1000. Znaky na něm natisklé nebudou mezery ani jiné bílé znaky.

Znaky jsou na vstupu uvedeny v pořadí po řádcích zleva doprava. Takže prvních w znaků je první řádek, druhých w znaků je druhý řádek a tak dále.

Úkolem je vypsát znaky tak, jak jsou vidět na převráceném obraze papírku v zrcadle. Cílem je zrcadlově převrátit pořadí znaků, jednotlivé znaky není potřeba obracet. Sklon papírku je také zanedbán.

Příklad #1

Vstup

```
4
5
S

.
.
.
.
.
#
.
.
.
#
.
.
.
#
#
.
.
.
.
.
```

Výstup

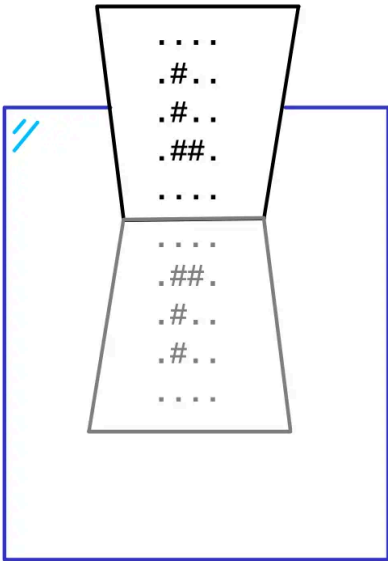
```
....
.##.
.#..
.#..
....
```

Vysvětlení

Na papírku jsou znaky ve tvaru písmene L:

```
....
.#..
.#..
.##.
....
```

Po přiložení papírku k zrcadlu spodní hranou (s na vstupu) dojde k převrácení do této polohy:



Odraz (šedý převrácený text) byl vypsán na výstup.

Příklad #2

Vstup

```
4
5
p

.
.
.
.
.
#
#
.
.
#
.
.
.
#
#
.
.
.
.
.
```

Výstup

```
....  
.##.  
..#.  
.##.  
....
```

Veškeré výukové materiály se nachází na <https://github.com/delta-cs/seminar>.

V případě, že vám řešení nebude uznáno a nebudete vědět proč, navštivte nejdříve [stránku s technickými pravidly](#) a ujistěte se, že program všechna splňuje.