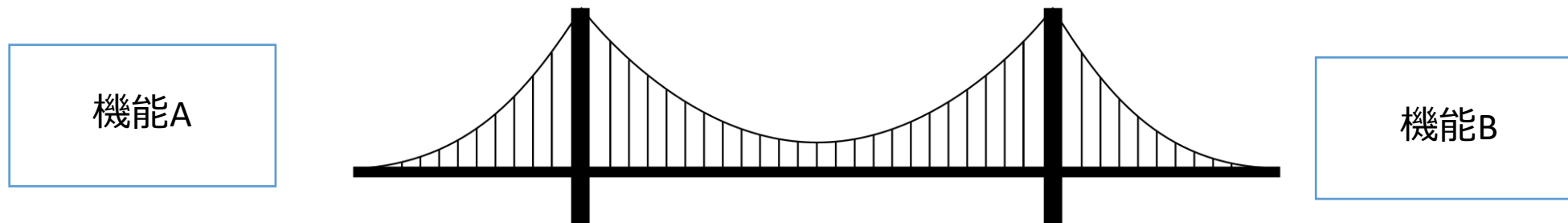
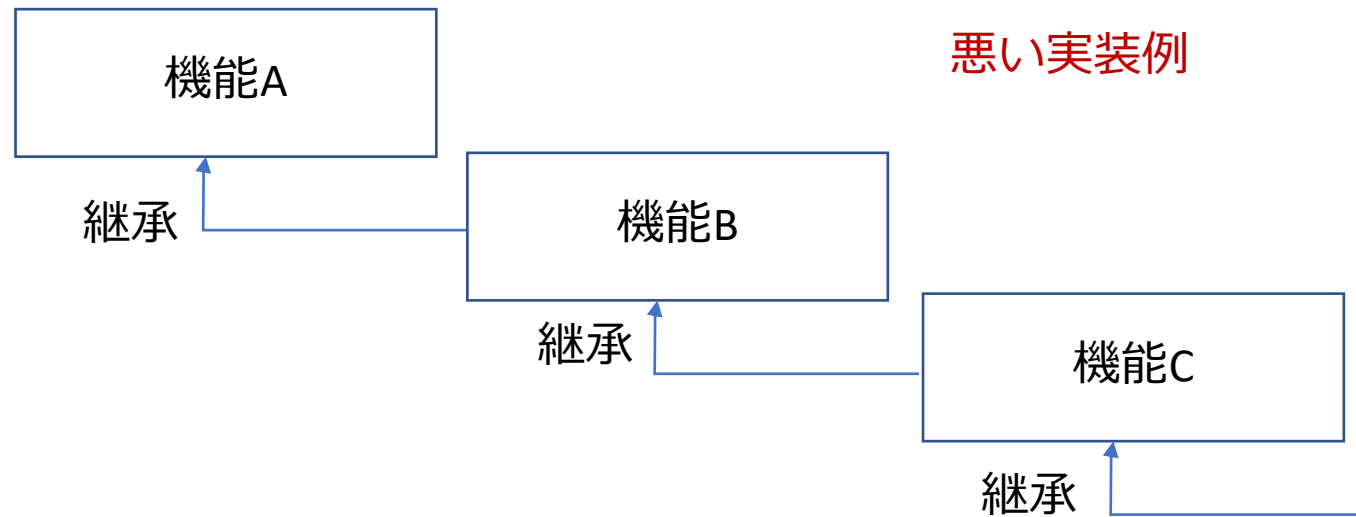


Bridgeとは

# Bridgeパターン

各機能を構成している要素を抽象クラスでつないで、柔軟に機能追加を行う



# Bridgeパターン

## 目的

機能拡張が容易にできるようにして、拡張時に他のクラスに影響がないようにする

## 仕組み

ある機能を持ったImplementerとConcreteImplementerを作成する

Bridgeを用いて、別のクラスとつなぎ新規の機能を追加する

## 構成要素

**Implementer:** 基本的な機能を記述したインタフェース

**ConcreteImplementer:** **Implementer**を継承して処理を具体的に記述するクラス

**Abstraction:** 追加として実装される機能をImplementerと切り離して作成する処理を記述した抽象クラス

**RefinedAbstraction:** **Abstraction**の処理を具体的に記述したクラス

