

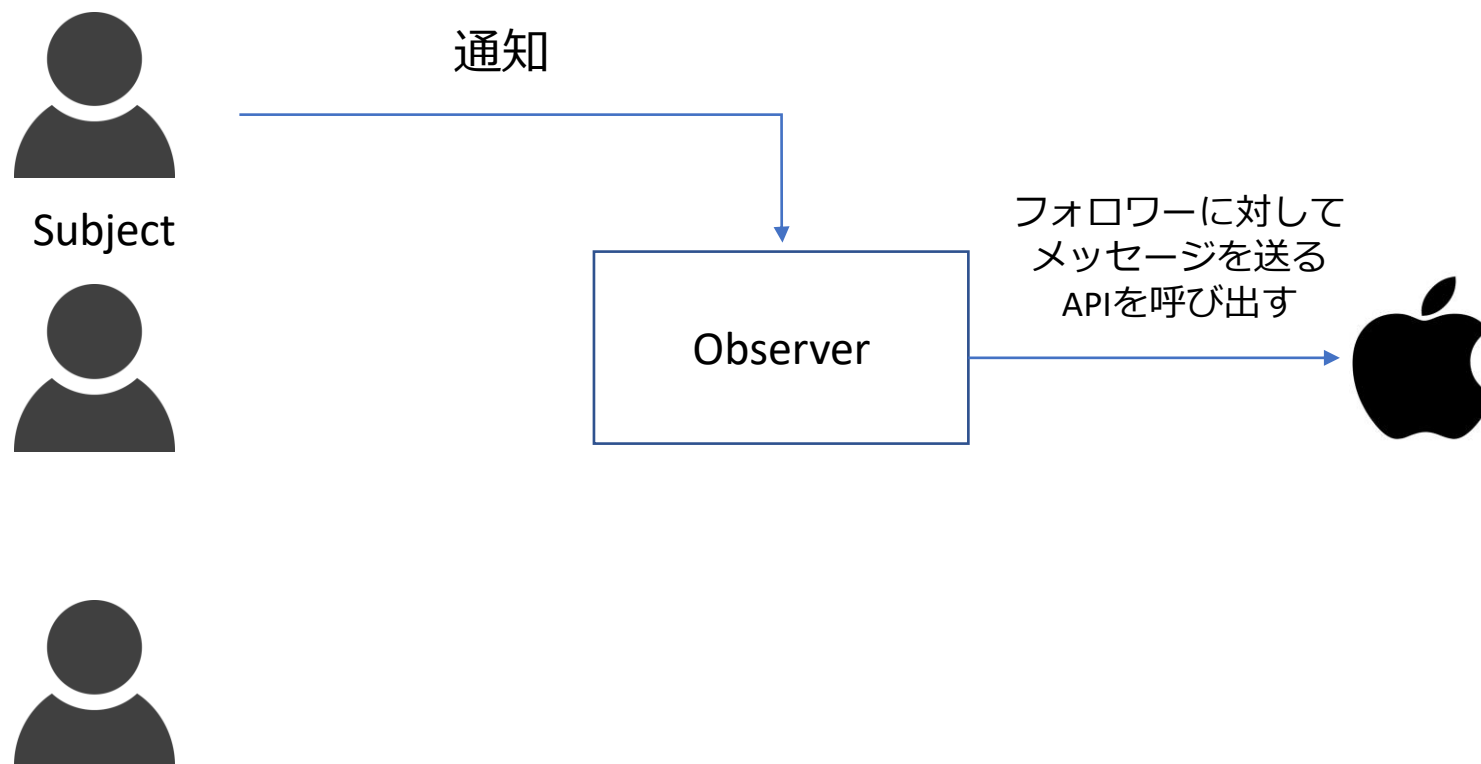
Observerとは

# Observerパターン

Observerとは観察者の意味。

Observerパターンは、オブジェクトの状態を監視して、変更があった際に、変更内容を受け取り、通知をする。

例) SNSでメッセージを送信した場合に、自身のフォロワーに対して、メッセージを送信したことを伝えるための通知を送るなど



# Observerパターン

## 目的

オブジェクトの状態を監視して、変更情報を受け取り通知をできるようにする

## 仕組み

Observerを登録するためのSubjectとObserverを呼び出す特定の処理を記載したConcreteSubjectを作成する  
Observerには、Subjectから呼び出された場合に実行されるメソッドを定義し、継承したConcreteObserverで処理を実装する。

## 構成要素

**Subject:** 観察される側。 **Observer**を登録したり削除する処理を持つ

**ConcreteSubject:** **Subject**を継承して処理を具体化したクラス。特定の処理を行った場合に**Observer**を呼び出す

**Observer:** 観察者で**Subject**から呼び出され、特定の処理を実行する

**ConcreteObserver:** **Observer**を具体化したクラス

