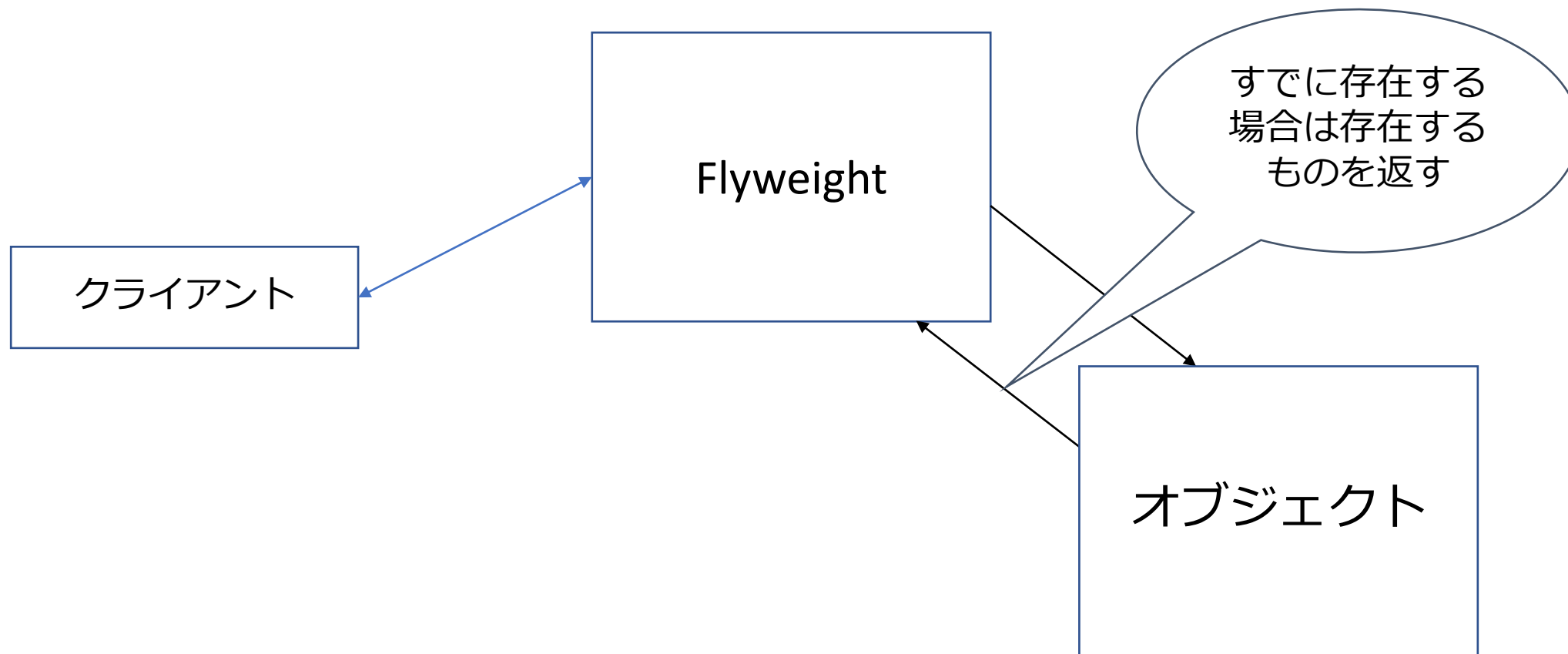


Flyweightとは

# Flyweightパターン

Flyweightとはボクシングのフライ級のこと。オブジェクトを共有することで、メモリの使用量を少なくする（軽くする）ために用いる。

参考) ミニмум級 < **フライ級** < バンタム級 < フェザー級 < ライト級 < ウェルター級 < ミドル級 < クルーザー級 < ヘビー級



# Flyweightパターン

## 目的

オブジェクトを共有して、メモリの使用量を下げること

## 仕組み

Flyweightを作成する

Flyweightをインスタンスとして所有するFlyweightFactoryを作成する

## 構成要素

**Flyweight**: 普通に用いるとメモリ使用量が大きいため、共有したほうがよいものを表す

**FlyweightFactory**: **Flyweight**を作成する工場の役。**FlyweightFactory**を利用して**Flyweight**を作成するとオブジェクトが共有される

