

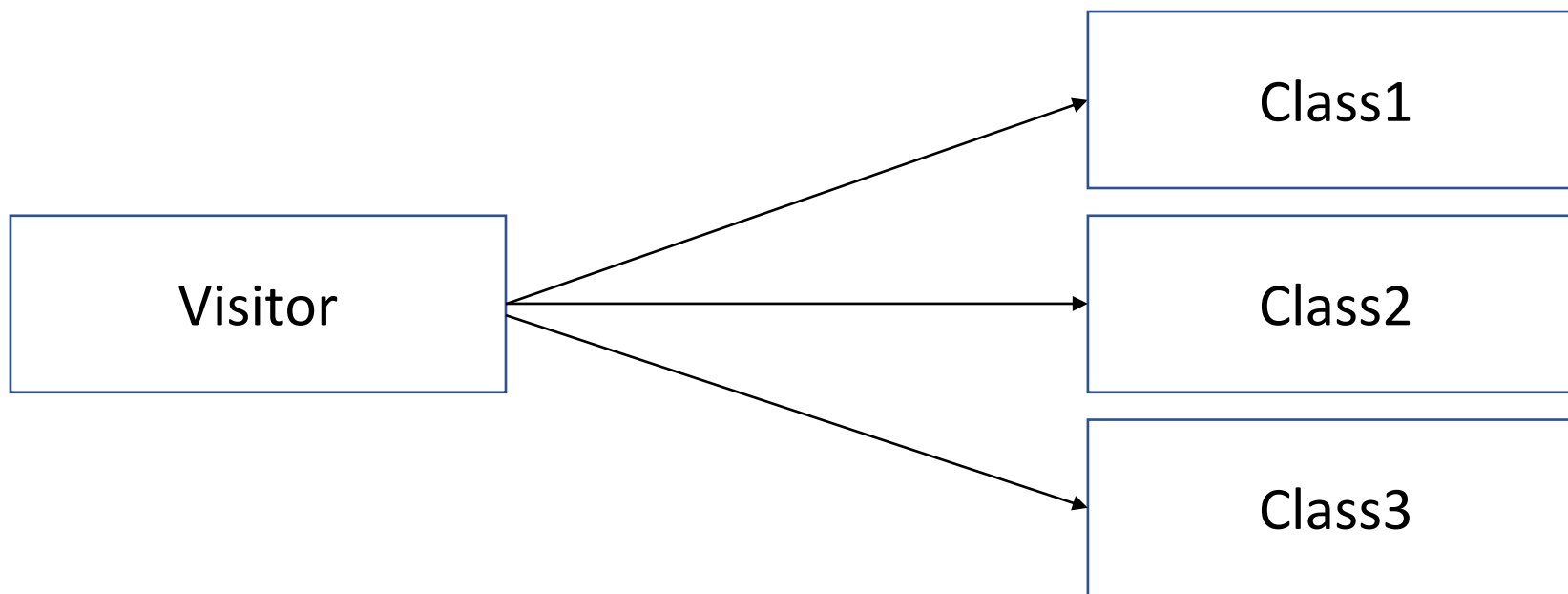
Visitorとは

Visitorパターン

Visitorとは訪問者のこと

既存のクラスに対して、新たな操作を追加したい場合、特に複数のクラスにまたがった処理を作成したい場合に用いられる。

Visitorは複数のオブジェクトを渡り歩きながら処理を行うデザインパターン



Visitorパターン

目的

クラスの構造を変化させずに新たな処理を追加する

作成方法

Visitorを呼び出すための処理を定義したインタフェースElementを定義し、継承したConcreteElementを作成する
各ConcreteElementに訪れるための処理を記述したVisitorインタフェースと継承したConcreteVisitorを作成する

構成要素

Visitor: Elementにアクセスするための抽象メソッド(visit)を定義する

ConcreteVisitor: Visitorを継承したクラスで、具体的な処理を記述する

Element: Visitorによって、訪れられる対象となるクラスのインターフェースを定義する

ConcreteElement: Elementを継承して具体的な処理を記述したクラス

