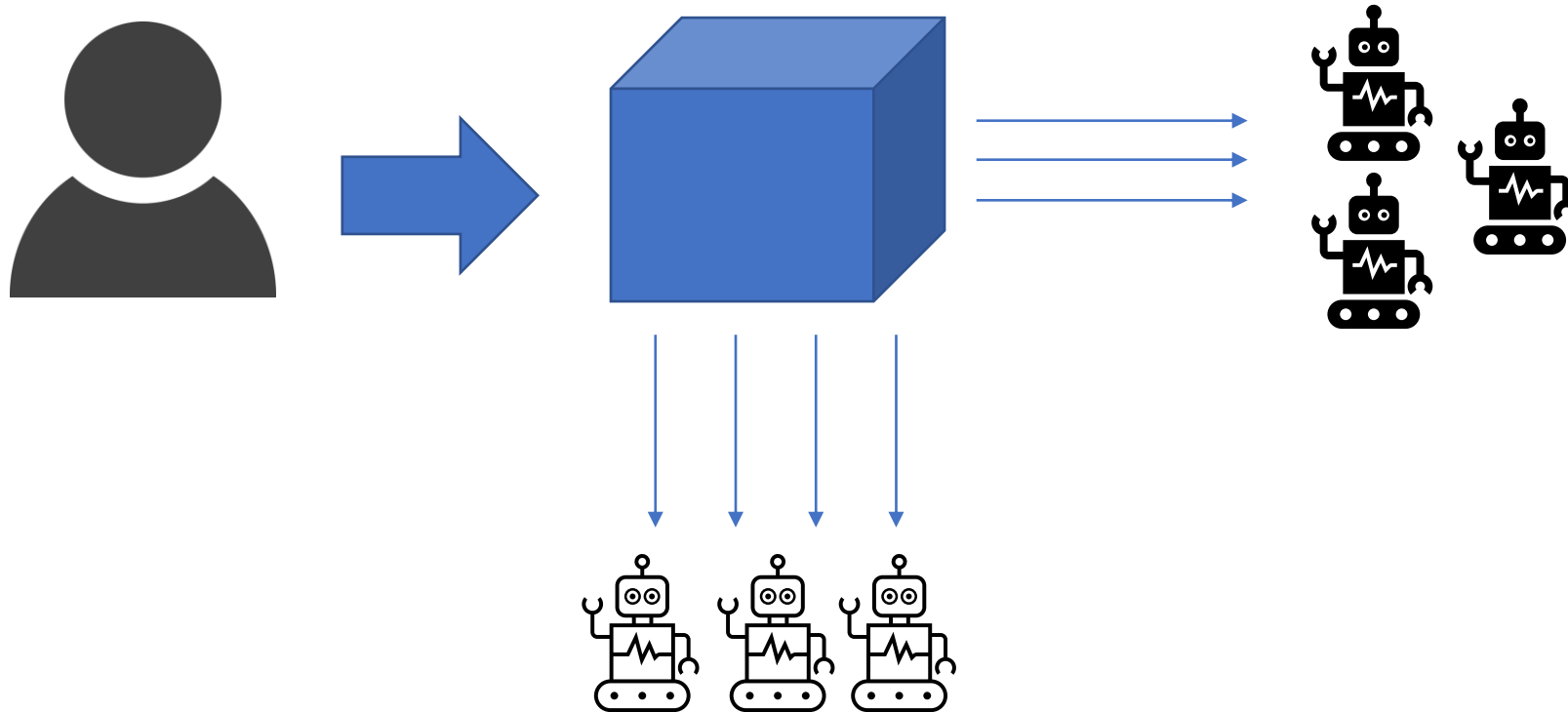


Prototypeとは

Prototypeパターン

Prototypeとは、原型や試作品の意味

Prototypeパターンは、あるインスタンスから同じクラスのインスタンスのクローンを作成するデザインパターン



Prototypeパターン

目的

あるインスタンスから同じインスタンスのコピーを作成して、複製作業を簡単にできるようにする

仕組み

インタフェースで複製をするオブジェクトの骨組みを作成する

複製したいクラスはインタフェースを継承する

複製したい状態でクラスを登録して、必要に応じて複製を作成する

構成要素

Prototype: 複製するオブジェクトの構成要素を定義するインタフェース

ConcretePrototype: **Prototype**を具体化したクラス（複数作成する）

Manager: **ConcretePrototype**を登録し複製を作成するクラス

copyモジュール: オブジェクトのコピーを作成する関数(deepcopy)を提供

