

Strategyとは

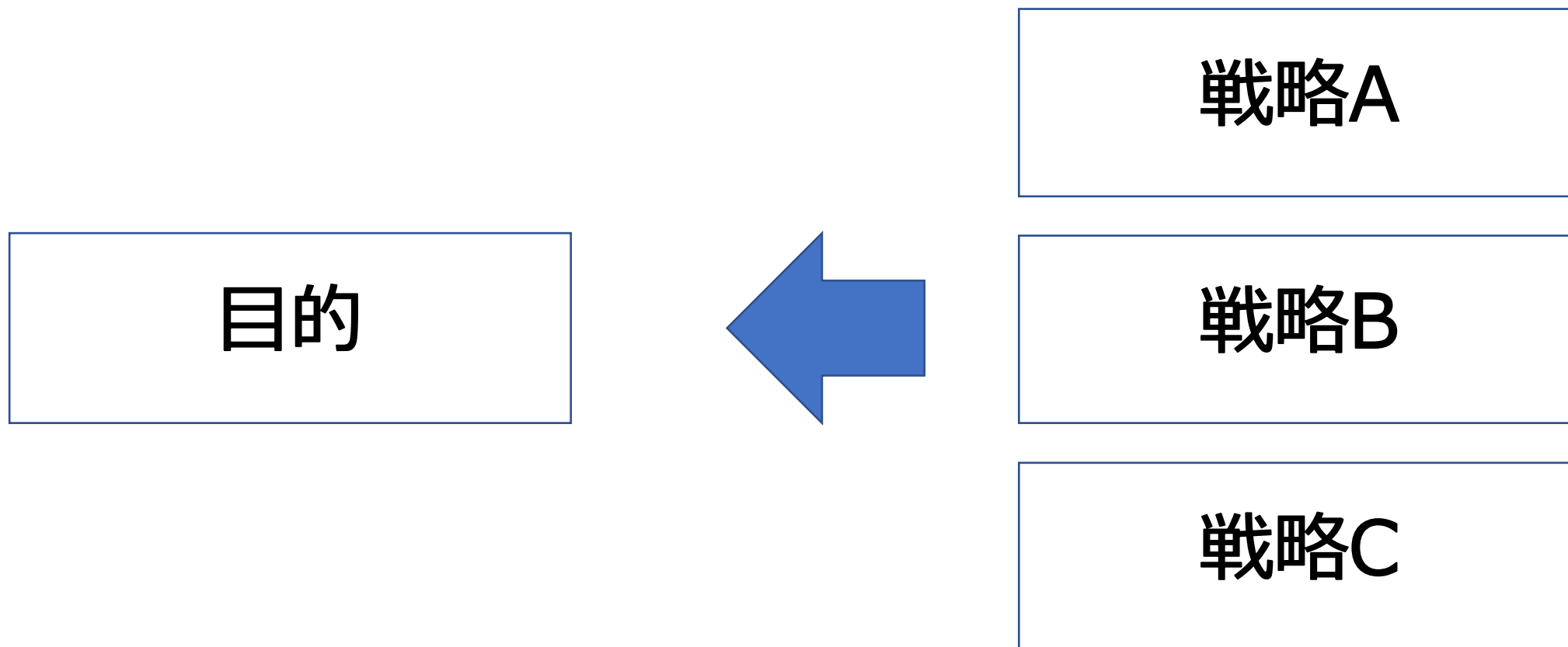
# Strategyパターン

Strategyとは戦略の意味で、クラスで分けて複数の戦略を実現するデザインパターン

Stateパターンと構造は同じだが目的が異なる

Stateパターンはそのときの状態に応じて処理を変える

Strategyパターンは1つの目標を達成するための戦略を選択する



# Strategyパターン

## 目的

様々な戦略を実装して選択して利用する

## 仕組み

戦略を実行する処理を記述するStrategyインタフェースを作成して、継承したConcreteStrategyで複数の戦略を実装する

Contextを実装して、ConcreteStrategyを設定して利用する

## 構成要素

**Strategy:** 戦略を利用するためのインタフェース

**ConcreteStrategy:** **Strategy**を具体化したクラスで、様々な戦略を表現する

**Context:** 状況に応じて戦略を設定して実行するためのクラス

