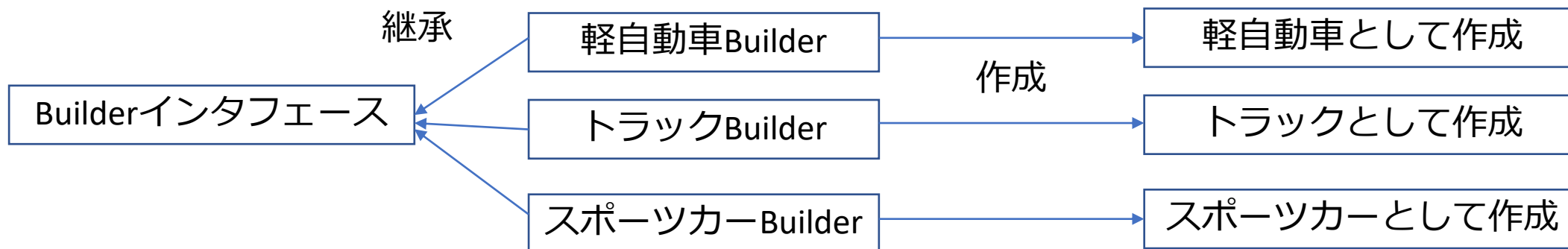


Builderとは

Builderパターン

作成されるオブジェクトと作成するオブジェクトをそれぞれ分けたい場合に、Builderパターンは用いられます。

以下のように、様々なBuilderがそれぞれ専用のものを作ります



Builderパターン

目的

同じ作成過程で異なる表現形式の結果を得ること。
サブクラスに応じて、作成されるクラスのインスタンスの中身を変える。

構成要素

Product: 作成されるオブジェクト。

Builder: **Product**を生成する処理を記述したインタフェース

ConcreteBuilder: **Builder**の処理を具体化したクラス(複数作成する)

Director: **Builder**を利用するクラス

