

Modèle L^AT_EX pour rapports de laboratoire

Éric Dupuis
Germain Robert-Bigras

Résumé

Ce modèle de document L^AT_EX est recommandé pour vos rapports de laboratoire du cours PHY3040. La taille des caractères, les marges, les colonnes et les autres styles y sont correctement définis. Vous n'avez qu'à entrer le corps du texte, vos figures, vos tables et vos références. Quelques commandes L^AT_EX de base y sont aussi présentées, consultez le document source modele_phy3040.tex pour voir leur syntaxe.

1 Introduction

L^AT_EX est un langage de composition de documents largement utilisé en sciences. L^AT_EX facilite la mise en forme du document, la composition d'équations complexes, la gestion des références et citations, la numérotation des tables et figures, et bien plus. Ce document fournit un modèle pour la préparation de vos rapports de laboratoire du cours PHY3040 et présente quelques commandes L^AT_EX de bases. Pour plus d'information sur la rédaction de documents L^AT_EX et sur les différentes commandes et leur syntaxe, vous pouvez consulter le *wiki* L^AT_EX, disponible à <http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/> (version PDF disponible sur le site), le document *The Not So Short Introduction To L^AT_EX 2ε*, disponible à <http://tobi.oetiker.ch/lshort/lshort.pdf>, ou tout autre ouvrage sur l'utilisation de L^AT_EX.

2 Sections et sous-sections

Les sections sont définies par la commande `\section{nom de la section}`, les sous-sections par `\subsection{}`, et les sous-sous-sections par `\subsubsection{}`. Les numéros des sections et la taille des caractères sont automatiquement définis. Dans le texte, on peut référer à une section en utilisant la commande `\ref{}` en combinaison avec la commande `\label{}`. Par exemple, la section suivante est définie par la commande `\section{Équations}\label{sec:eq}`, on peut donc y référer en utilisant la commande `\ref{sec:eq}`, ce qui donne le résultat suivant : les équations seront discutées à la section 3.

3 Équations

3.1 Équations directement dans le texte

Les équations peuvent être insérées directement dans le texte en les écrivant entre deux signes de dollar (\$). Par exemple, `$n_1 \cos{\theta_1}=n_2 \cos{\theta_2}$` donnera ceci : $n_1 \cos \theta_1 = n_2 \cos \theta_2$. Dans ce cas, l'équation n'est pas numérotée.

3.2 Équations sur une ligne à part

Les équations peuvent aussi occuper leur propre ligne, en utilisant `\begin{equation}` et `\end{equation}`. Voici un exemple :

$$n_1 \cos \theta_1 = n_2 \cos \theta_2. \quad (1)$$

Dans ce cas, elles sont numérotées automatiquement. Comme pour les sections, on peut référer à l'équation 1 en utilisant la commande `\ref{}` en combinaison avec la commande `\label{}`.

4 Figures

Un graphique peut être inséré à l'aide de la commande `includegraphics{}`. Cette commande comporte quelques options pour ajuster la taille ou l'orientation de l'image, en voici quelques exemples :

```
\includegraphics{fig.pdf}
\includegraphics[height=60mm]{fig.jpg}
\includegraphics[width=0.8\linewidth]{fig.png}
\includegraphics[scale=0.75]{fig.pdf}
\includegraphics[angle=45]{fig.pdf}
```

Selon le compilateur utilisé, *pdflatex* ou *latex*, seulement quelques formats de fichiers graphiques peuvent être insérés. Avec le compilateur *pdflatex*, seulement les formats PDF, PNG, et JPEG sont supportés, alors qu'avec le compilateur *latex*, seulement le format PS (ou EPS) est supporté. Pour être correctement numérotées et bien positionnées, les figures doivent être insérées dans l'environnement *figure*, avec les commandes `\begin{figure}` et `\end{figure}`, comme dans l'exemple qui suit :

```
\begin{figure}[ht]
\centering
\includegraphics[width=0.7\linewidth]{logo}
\caption{\label{fig:logo} Logo de
l'Université de Montréal.}
\end{figure}
```



FIGURE 1 Logo de l'Université de Montréal.



FIGURE 2 Logo de l'Université de Montréal.

Ceci donne le résultat montré à la figure 1, où la figure apparaît sur une seule colonne. Pour insérer une figure qui s'étend en largeur sur les deux colonnes, il faut plutôt utiliser l'environnement *figure**, avec les commandes `\begin{figure*}` et `\end{figure*}`. Un tel exemple est montré à la figure 2. La description de la figure est ajoutée à l'aide de la commande `\caption{}`, laquelle doit être placée à l'intérieur de l'environnement *figure*.

Comme pour les sections et les équations, on peut référer à une figure donnée en utilisant la commande `\ref{}` en combinaison avec la commande `\label{}`.

5 Tableaux

De façon similaire aux figures, il faut placer les tableaux dans l'environnement *table*, avec les commandes `\begin{table}` et `\end{table}`. Ensuite, à l'intérieur de cet environnement on doit entrer dans un autre environnement, *tabular*, avec les commandes `\begin{tabular}` et `\end{tabular}`. C'est à l'intérieur de l'environnement *tabular* que l'on construit la table. Par exemple, le code suivant donne le résultat montré à la table 1.

```
\begin{table}[th]
\label{tab}
\centering
\begin{tabular}{l | c | c }
&  $I_{\rm max}$  &  $I_{\rm min}$  \\
& (A) & (A) \\
\hline
Montage A & 15 & 9 \\
Montage B & 25 & 2 \\
Montage C & 18 & 16 \\
\end{tabular}
\caption{Courants maximum et minimum observés.}
\end{table}
```

L'exemple ci-haut positionne la table sur une seule colonne. Pour insérer une table qui s'étend en largeur

	$I_{\rm max}$ (A)	$I_{\rm min}$ (A)
Montage A	15	9
Montage B	25	2
Montage C	18	16

TABLE 1 Courants maximum et minimum observés.

TABLE 2. Courants maximum et minimum observés.

	$I_{\rm max}(A)$	$I_{\rm min}(A)$
Montage A	15	9
Montage B	25	2
Montage C	18	16

sur les deux colonnes, il faut plutôt utiliser l'environnement *table**, avec les commandes `\begin{table*}` et `\end{table*}`. Il est conseillé de consulter les documents suggérés à la section 1 pour avoir plus d'information sur les tables.

Il existe aussi d'autres environnement pour créer des tables, par exemple l'environnement *deluxetable*. Un exemple de table faite avec cet environnement est montré à la table 2. L'environnement *deluxetable* est présenté en détail dans le guide AASTeX, disponible à <http://aastex.aas.org/aasguide.pdf>.

Finalement, on peut référer à une table donnée en utilisant la commande `\ref{}` en combinaison avec la commande `\label{}`.

6 Insertion de références

On peut inclure une référence, par exemple [1], en utilisant la commande `\cite{}` en combinaison avec la commande `\bibitem{}`. Les références sont définies dans la section *thebibliography* à la fin du document et sont automatiquement ajoutées lors de la compilation.

7 Note sur l'utilisation de L^AT_EX

Pour utiliser L^AT_EX, il est nécessaire d'avoir un compilateur sur son système. Pour *Windows*, un bon compilateur est *MikTeX*, disponible à <http://miktex.org/>; pour *MAC OS*, un bon compilateur est *MacTeX*, disponible à <http://www.tug.org/mactex/>. De plus, il est suggéré d'utiliser une interface graphique pour l'édition et la compilation de document L^AT_EX. De bonnes possibilités sont *TeXnicCenter* pour *Windows*, disponible à <http://www.texniccenter.org/>, et *TeXShop* pour *MAC OS*, disponible à <http://darkwing.uoregon.edu/~koch/texshop/texshop.html> (et inclus dans la distribution *MacTeX*); il existe d'autres options.

Références

- [1] texte de la référence