Test :qt游戏背景

Pvp\_qt : qt（剥离游戏界面）

Pvp\_gcc : c++（pvp gcc版，pvp批量运行时与学生ai一起编译）

Planeshotball-dev : 学生提交时，编译测试gcc环境

BackGroound: pve批量运行系统端（qt)

AI—Process :pve 个人端（与学生提交ai一起编译）

Deal\_pve : 对学生代码与AI—Process批量编译，生成pve\_exe文件

Run\_pve: 批量执行pve\_exe文件

Deal\_pvp : 对学生代码与pvp\_gcc批量编译，生成pvp\_exe

Run\_pvp : 批量执行pvp\_exe文件