

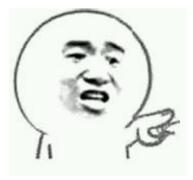
# 直播CDN系统设计

一个简单的直播服务一点也不简单





# 契机



客户

• 我要一个直播服务,我有钱

• 我们有, 你试试看吧



我司销售

# 直播服务功能剖析



- RTMP
- HTTP+FLV
- HLS
- HDS
- DASH





## 直播服务性能剖析



- 秒开 200ms 1s
- 延迟 1-4 秒
- 不花屏
- 单台并发可以做到10万





# 直播服务?



• 然后呢?





## 人家要的是服务

- 什么是服务?
- 什么是直播服务?
- 什么是直播CDN服务?
- 服务在意的是什么?



### 直播服务举例

- 从停车场停车开始
- 门童开门
- 大堂换鞋换手牌
- 搓澡按摩
- 项目明细
- 结账

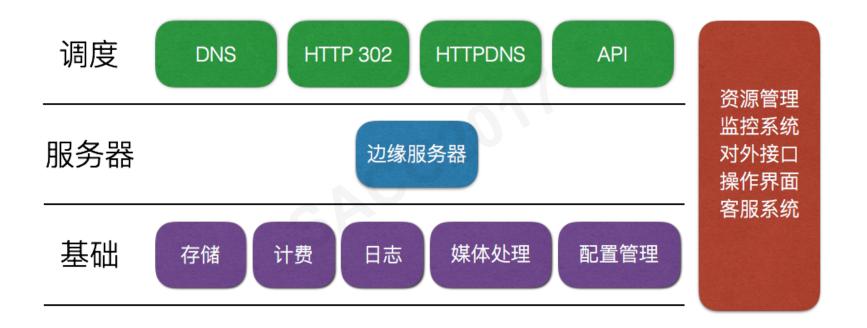








### 直播服务基础

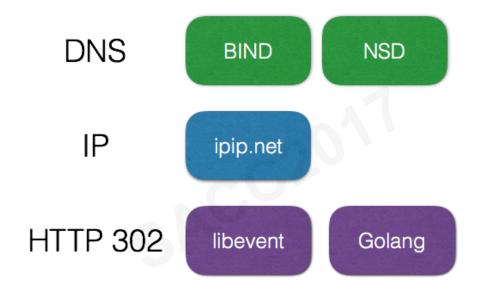








### 直播服务基础-调度

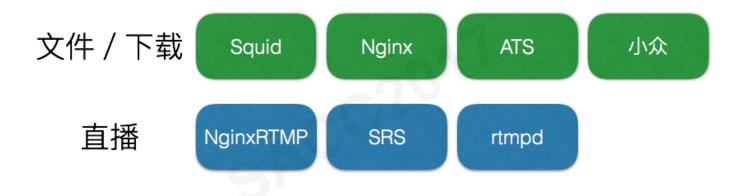


参考 DNS 标准





#### 直播服务基础-服务器



Specifications: MP4 / RTMP / FLV / HLS / DASH ...





#### 直播服务基础-服务器





### 直播服务附带-SDK

- 推流 / 播放
- 美颜
- 滤镜
- 防抖
- 贴图
- 连麦









众多Android大军





# 直播服务附带-转码

- 中心转码与边缘转码的选择
- CPU 转码与 GPU 转码的选择
- 直播录制转存

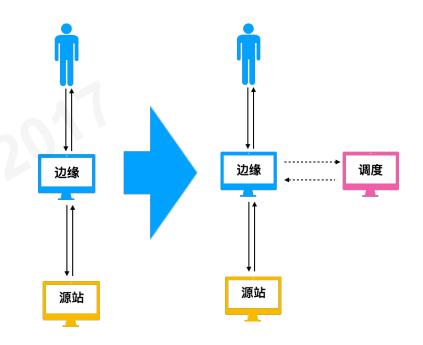






## 直播服务潜在问题

- 流过多导致源站打满
- 推流抖动导致的问题更严重
- 客户定制化需求日增
- 耦合度高
- "xxx家比咱们xxx"







#### 总结



- 做直播Server与做直播Service不是一回事
- 看似简单的直播其实背后很复杂
- 完善基础服务才能尽量避免未来发生的问题







### 创新



- 直播技术本身并没有什么花样
- 帮助客户思考业务创新才回更有效果





