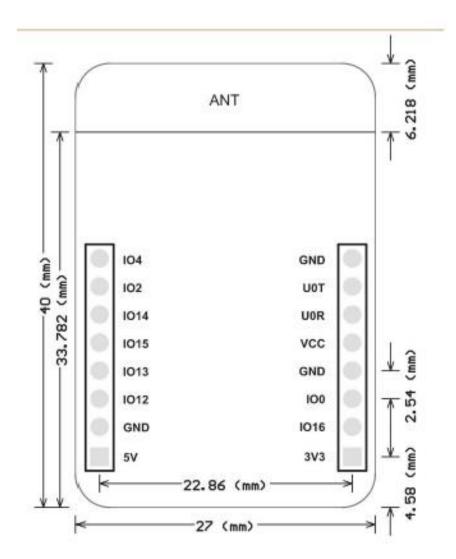
ESP32-CAM

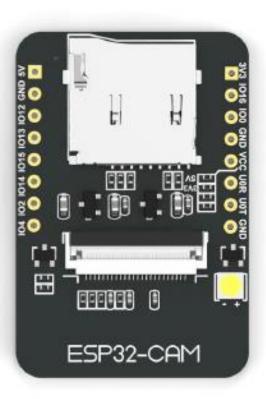
PIR人體移動感測器智慧監控

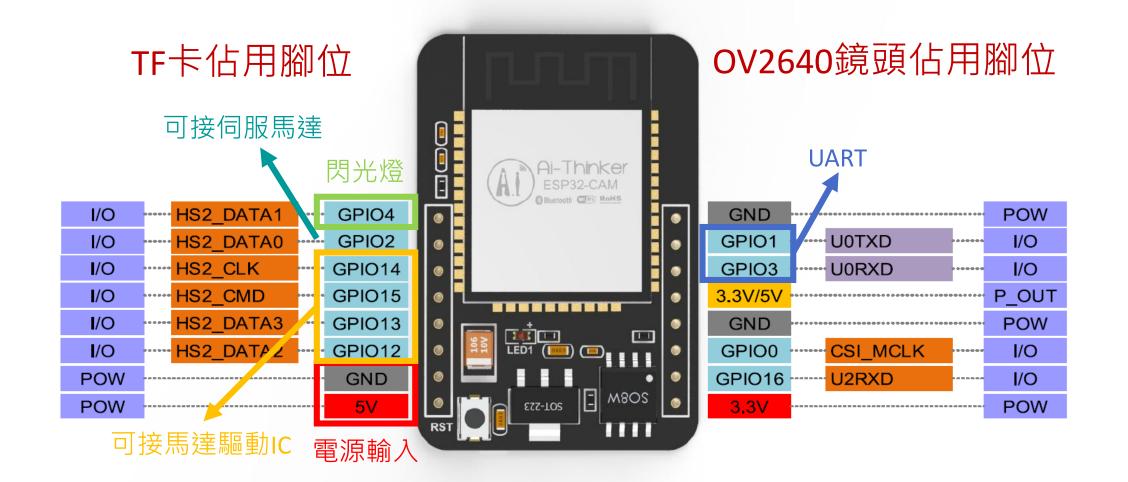
講師:鳳山科技中心傅仲儀主任

ESP32-CAM 模组









ESP32-CAM開發板特點

- 1. 雙核32位元CPU
- 2. RAM: 內置520 KB + 外部4MPSRAM
- 3. 支援WIFI與藍芽連線模式
- 4. 板載OV2640或OV7670攝像頭
- 5. 板載閃光燈
- 6. 板載支援TF卡檔案存取(最大插入32G)

ESP32-CAM常見應用

- 1. 縮時攝影
- 2. PIR防盜監視器
- 3. 一般監視器(3D印表機、機器運作等)
- 4. 人臉辨識門禁系統
- 5. 視訊遙控車
- 6. 影像辨識自走車
- 7. 簡易相機、錄影機
- 8. AI影像辨識應用

ESP32-CAM簡介與開發環境建置

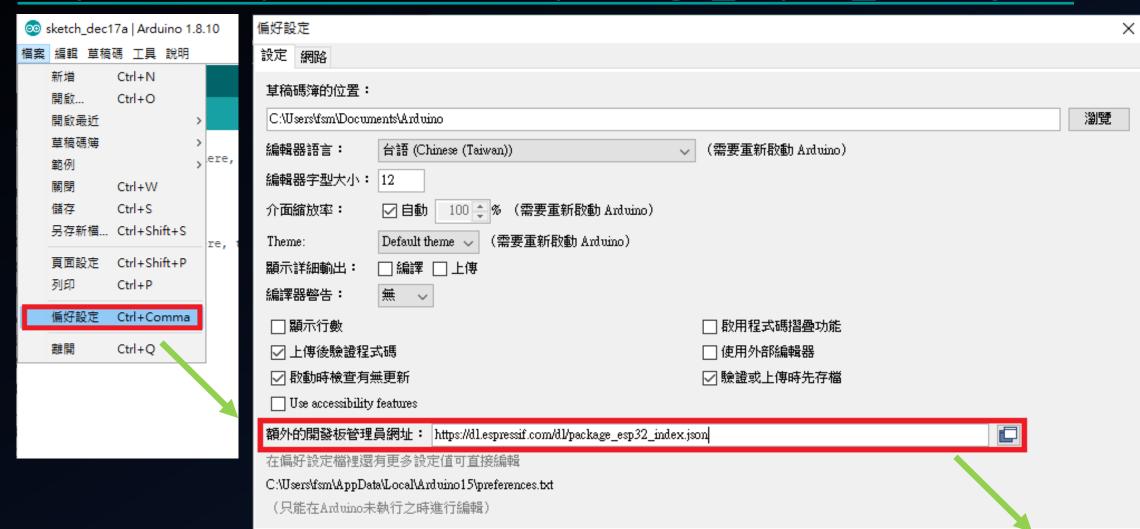
- (1) 研習資料夾 https://github.com/fustyles/Workshop 下載檔案 2020.5.22_ESP32-CAM_PIR.zip
- (2) 其他韌體 https://github.com/fustyles/Arduino
- (3) 安裝 Arduino IDE 1.8.10 (最新版)
 https://www.arduino.cc/download_handler.php
- (4) 安裝 ESP32 SDK(最新版設定)
 https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json

人體移動感測器偵測發送影像

人臉辨識 ESP32-CAM_FaceRecognition_PAGE.ino 影像發送至Gmail信箱 ESP32-CAM_PIR_Gmail.ino 影像上傳至Google雲端硬碟 ESP32-CAM_PIR_GoogleDrive.ino 影像上傳Google試算表 ESP32-CAM_PIR_GoogleSpreadsheet.ino 影像上傳Line Notify ESP32-CAM_PIR_Linenotify.ino 影像上傳Telegram ESP32-CAM_PIR_Telegram.ino

設定 ESP32 開發板安裝路徑

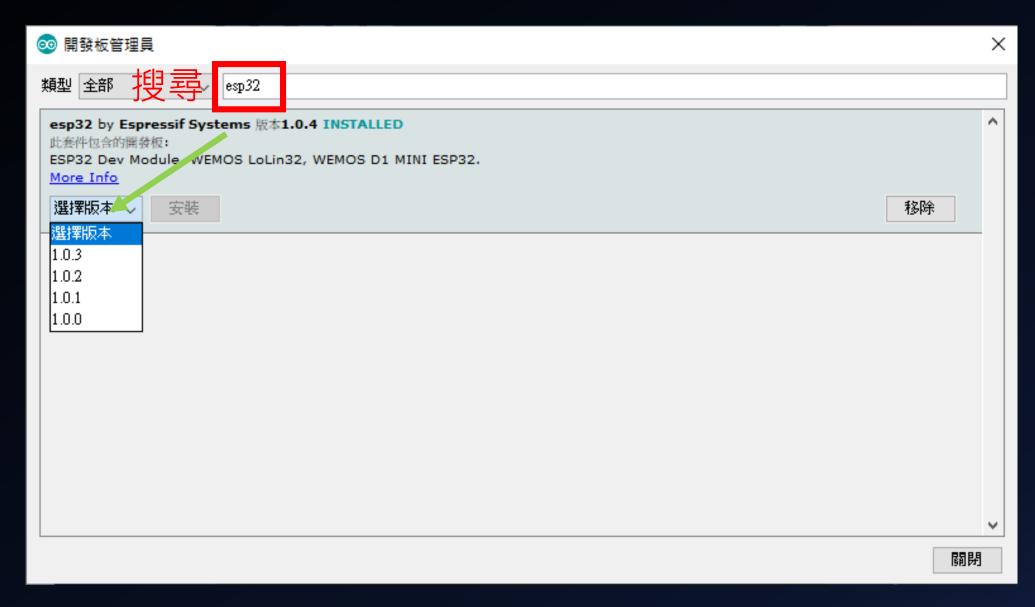
https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json



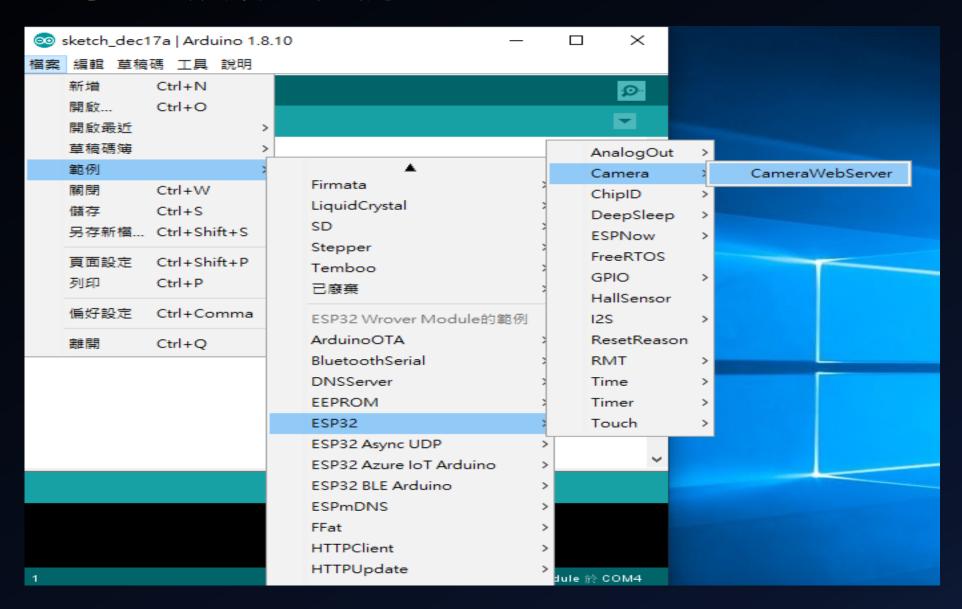
確定

取消

安裝ESP32 SDK最新版



官方人臉辨識範例



上傳韌體設定

若有使用到人臉辨識功能,Partition Scheme要選擇Huge APP



安裝USB TTL驅動程式

CH341晶片(大陸製)

http://www.wch.cn/download/CH341SER_ZIP.html

CP2102晶片

https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers

USB TTL連接ESP32-CAM

USB TTL ESP32-CAM

5V → 5V

GND → GND

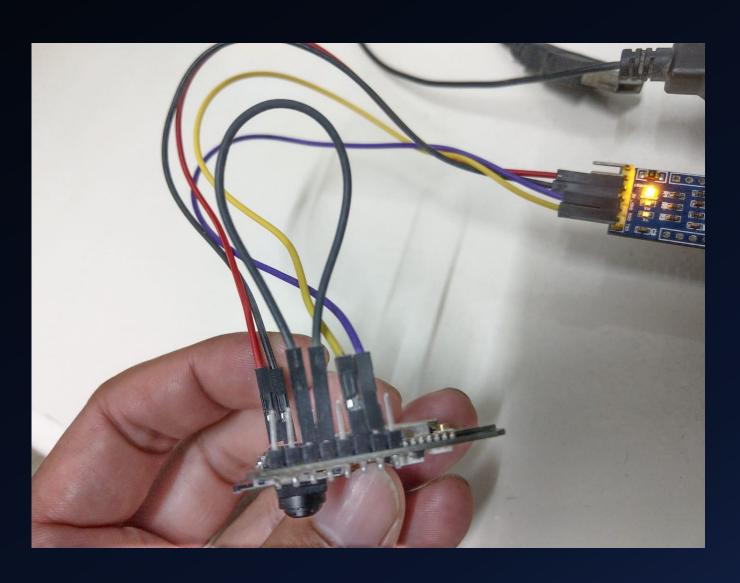
RXD → UOT

TXD → UOR

IO0接GND

按Reset鍵進入燒錄狀態

- -> 上傳韌體
- -> 移除IOO接GND
- -> 按Reset鍵



申請 Google 帳號

https://accounts.google.com/signup/v2/webcreateaccount?continue=https%3A%2F%2Faccounts.google.com%2FManageAccount&gmb=exp&biz=false&flowName=GlifWebSignIn&flowEntry=SignUp

申請 Line Notify 帳號

https://jackterrylau.pixnet.net/blog/post/228035426-2019-08-09%E7%94%B3%E8%AB%8B%E4%B8%80%E5%80%8Blinenotify-token-%E4%BE%86-%E7%94%A8line-%E5%B9%AB%E4%BD%A0

申請 Telegram 帳號

https://web.telegram.org/

PIR人體移動感測器



- 1. 可偵測距離3~7公尺
- 2. SX (Sensitivity) 旋鈕: 靈敏度:順時鐘旋轉增加靈敏度
- 3. TX (Time Delay) 旋鈕: 延遲偵測時間:5~300秒 順時鐘增加延遲偵測時間
- 4. 初始測試靈敏度調至最高延遲偵測時間調至最低

