# 轉動例題彙編

#### 何承祐

#### 2023/08/12

## 1 反直覺的圓周運動

如圖所示,在一等角速度旋轉的轉盤上靜止放下一顆質量爲m,半徑爲a 的撞球。撞球不但不會直接受到離心力的作用而快速向外飛出,還會在圓盤上滾動。追蹤其軌跡可以發現撞球繞的是一個圓。

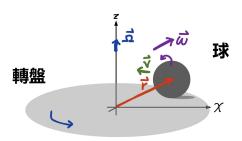


Figure 1: 圖(一)

假設轉盤旋轉的角速度為 $\vec{\Omega} = \Omega \hat{\mathbf{z}}$ ,球的半徑為a,則

- (a) 由於球進行純滾動,在其和圓盤的接觸面上會有一摩擦力 $\vec{F}$ 。令球的旋轉角速度爲 $\vec{a}$ ,平移速度爲 $\vec{v}$ ,以轉動中心爲原點的位置向量爲 $\mathbf{r}$ ,寫出 $\frac{d\vec{u}}{dt}$ 的表達式,以轉動慣量I及已知參數表示之。
- (b) 我們最後會期待得到圓周運動的解。我們可以把 $\vec{a} = \vec{\Omega'} \times \vec{v}$  寫成

$$\frac{\mathrm{d}\vec{v}}{\mathrm{dt}} = \Omega' \hat{\mathbf{z}} \times \vec{v}$$

其中 $\Omega'$  就是球進行圓周運動的角速度。以 $m,r,I,\Omega$  表示 $\Omega'$ 。

- (d) 代入實心球的轉動慣量 $I = \frac{2mr^2}{5}$ ,並求出「轉盤每轉一圈,球會進行圓周運動轉幾圈」?

cyh1368 2023/08/12

(e) 以上便足以解釋我們看到的圓周運動。假設t=0時 $\vec{v}=\vec{v_0}, \vec{r}=\vec{r_0}$ ,將(b) 的結果積分,並化爲

$$\vec{v} = \vec{\Omega}' \times (\vec{r} - \vec{r_c})$$

 $r_c$  即爲球進行圓周運動的圓心。以 $\vec{r_0}$  與 $\vec{v_0}$ 表示 $\vec{r_c}$ 。

### 2 網球拍定理

想像你現在手中有一個網球拍,你拿著握柄,拍面朝上。你可以很輕鬆地讓球拍沿著通過握柄的軸旋轉,也可以讓它在拍面的平面旋轉(可能要比較用力)。不過,你卻無法讓它沿著下圖的 $x_2$  軸旋轉,也就是說這個軸不穩定。這便是著名的網球拍定理(其實拿比較薄的書本也有這個現象)。下圖三個軸的標示是按照 $I_1 > I_2 > I_3$ 的順序,其中 $I_k$  是球拍繞軸 $x_k$  的轉動慣量。

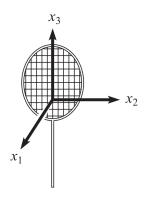


Figure 2: 圖(二) 網球拍[1]

我們將使用歐拉公式[3](轉動力學的,不是 $e^{i\theta}=...$ 等等)來證明這件事,如下

$$\tau_1 = I_1 \dot{\omega}_1 + (I_3 - I_2) \omega_3 \omega_2$$
  

$$\tau_2 = I_2 \dot{\omega}_2 + (I_1 - I_3) \omega_1 \omega_3$$
  

$$\tau_3 = I_3 \dot{\omega}_3 + (I_2 - I_1) \omega_2 \omega_1$$

這些公式有循環(Cyclic) 的關係。

(a) 考慮微分方程

$$\ddot{x} = kx$$

就實數於的正負討論解的差異。

- (b) 用 $\frac{\partial \vec{L}}{\partial t}$ 和角速度 $\omega$  表示 $\frac{d\vec{L}}{dt}$ 。
- (c) 假設 $\vec{L} = (I_1\omega_1, I_2\omega_2, I_3\omega_3)$ ,展開(b) 得到的結果,並化簡求出歐拉公式。
- (d) 回到網球拍的轉動,假設我們先讓球拍以 $x_1$  爲轉軸旋轉,則可以令t=0時 $\omega_2=\epsilon_2$  與 $\omega_3=\epsilon_3$  爲兩個無窮小量,代表微小的偏移。證明此轉動穩定。忽略重力。

cyh1368 2023/08/12

- (e) 同理,分析繞 $x_2$  的轉動是否穩定。
- (f) 同理,分析繞 $x_3$  的轉動是否穩定。
- (g) 前面三個小題有一個的結果不同,由已知條件解釋爲何會如此。

## References

- [1] David Morin. Introduction to classical mechanics with problems and solutions. pages 393–455, 2008.
- [2] Steve Mould. The Turntable Paradox.
- [3] Wikipedia. Euler's Equations (Rigid Body Dynamics).