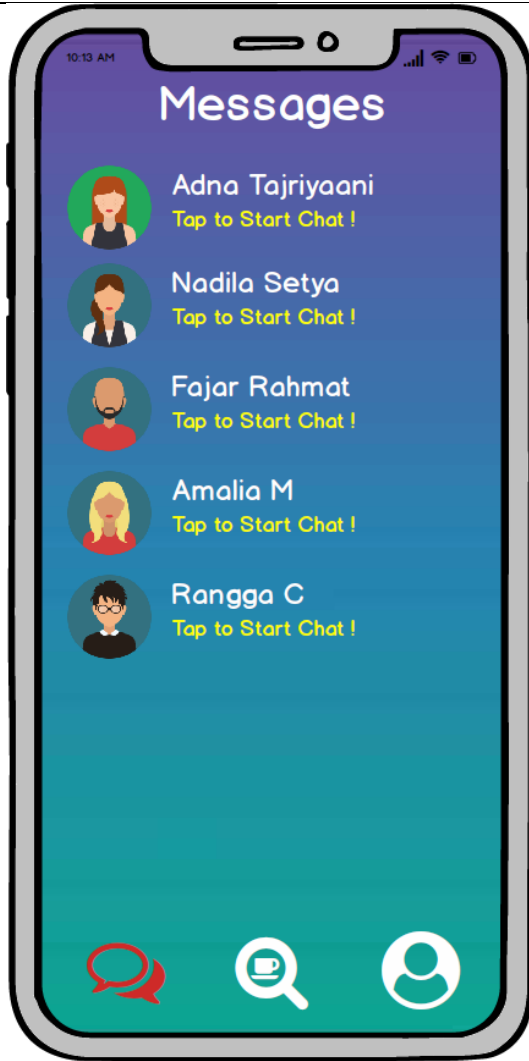


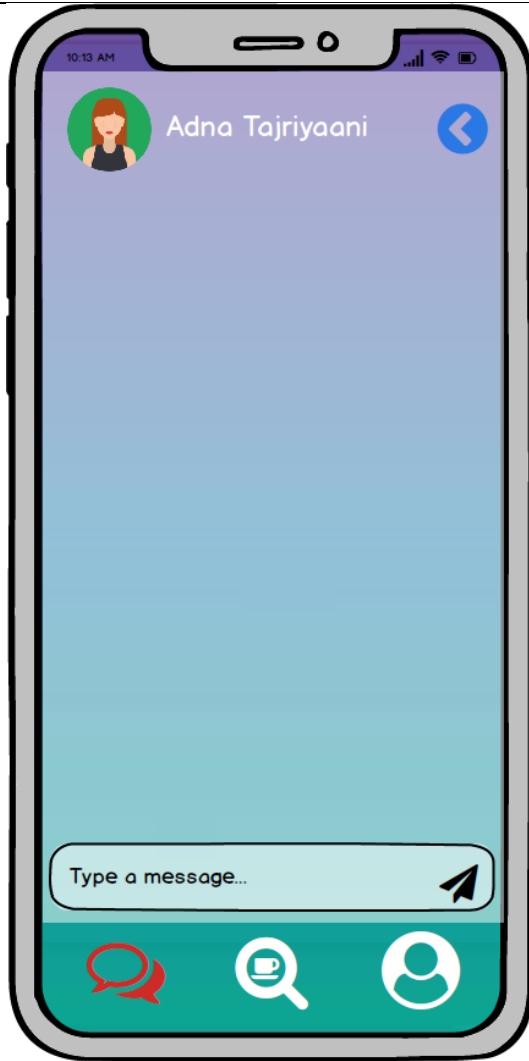
No	Desain	Deskripsi
1		<p>Tampilan Landing Page saat awal masuk aplikasi. User dapat memilih login berdasarkan username dan password yang sudah di buat ataupun dapat login melalui Media Sosial yang sudah ada seperti <i>Facebook, Twitter, dan Google</i>.</p>

2

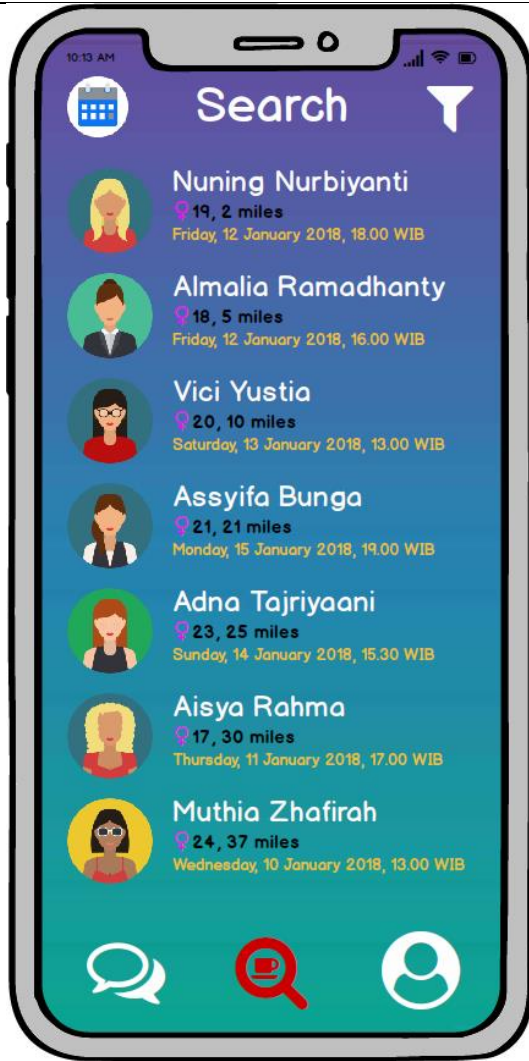


Tampilan pada saat user telah melakukan login, ditampilkan menu chat. Di dalam menu chat ini, ditampilkan user-user yang sudah melakukan chat antara kita. Kita dapat melakukan chat kepada orang yang sudah match antara kita saat pencarian mencari teman *hangout*. Pada saat *match*, baru kita dapat melakukan chat terhadap orang tersebut dan dapat berkenalan sebelum melakukan pertemuan.

3

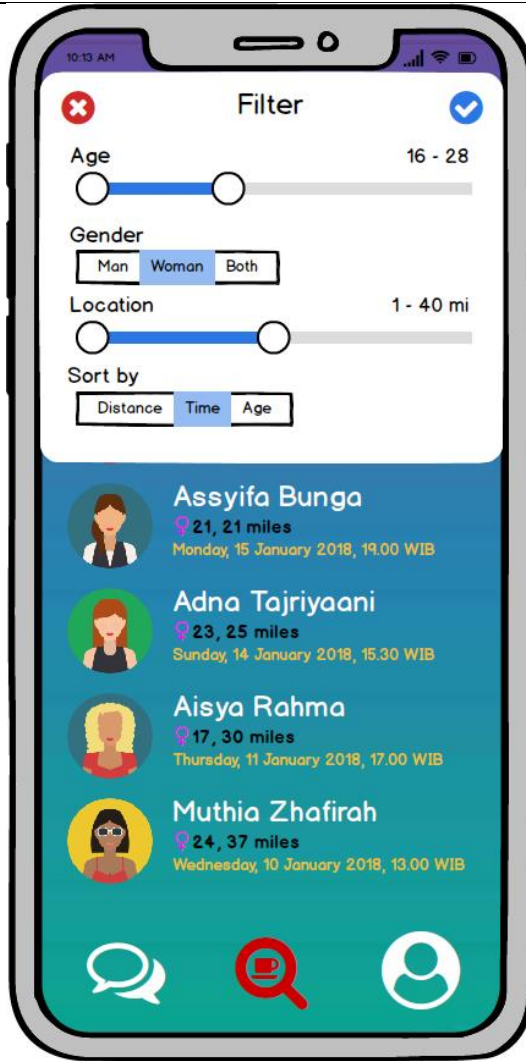


Tampilan pada saat kita memilih seseorang untuk di chat.



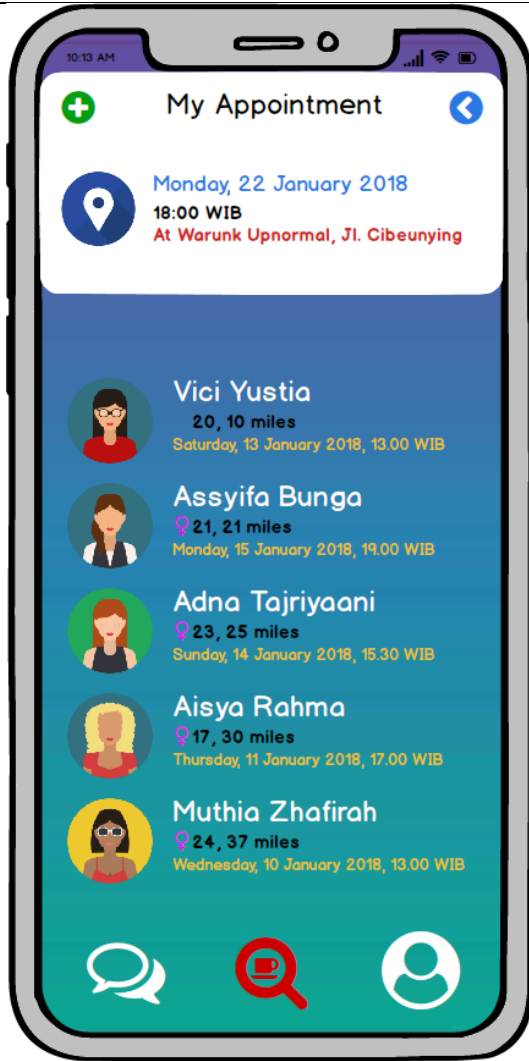
Tampilan menu search pada saat kita ingin mencari teman untuk hangout. Ditampilkan list nama orang-orang yang sedang mencari teman hangout dan membuat sebuah *appointment*. List yang ditampilkan tersebut di sort berdasarkan jarak yang terdekat. Dalam menu ini terdapat 2 button, yaitu button *appointment* yang kita buat dan button *filter*.

5

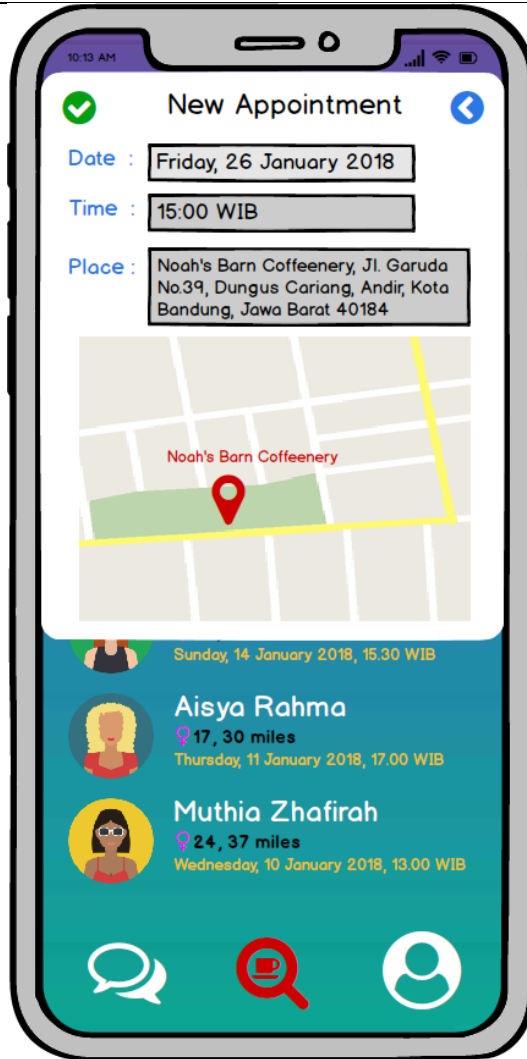


Tampilan button *filter*. Dalam button ini terdapat pilihan dalam *searching* yang kita inginkan. Kita dapat mengatur filter dari pencarian orang yang akan hangout, seperti age yang diinginkan, gender yang diinginkan, jarak lokasi, dan pengaturan sort untuk hasil yang ditampilkan. Dalam desain ini saya memilih opsi slider karena agar hasil yang ditampilkan lebih relatif.

6

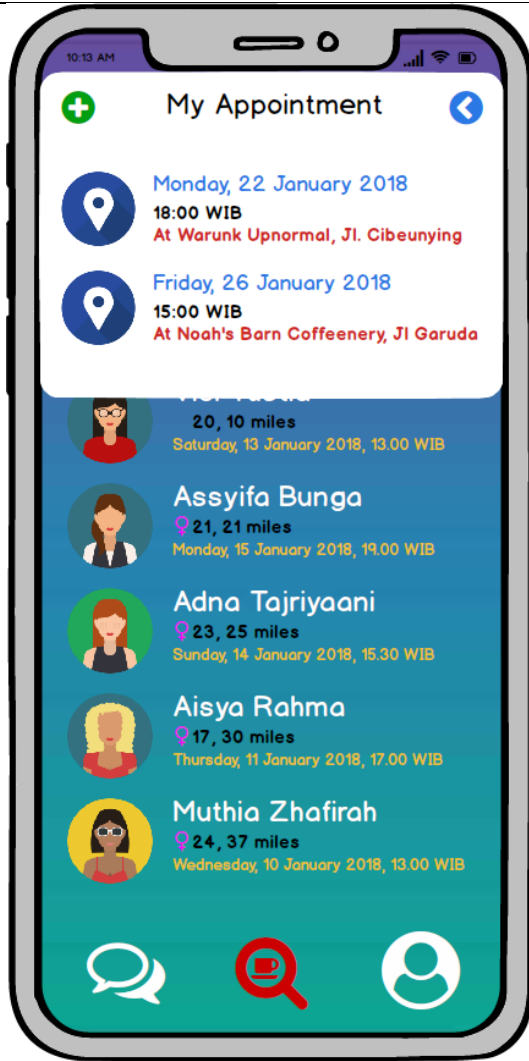


Tampilan button *Appointment*. Menampilkan List *appointment* yang kita buat, yaitu jadwal kapan dan dimana kita ingin melakukan *hangout* yang nantinya akan ditampilkan pada saat seseorang melakukan searching *appointment*. Kita dapat melihat detail dari *appointment* kita dan menampilkan seseorang yang tertarik dengan *appointment* kita. Selain itu kita juga dapat menambahkan *appointment* baru dengan button (+) hijau.

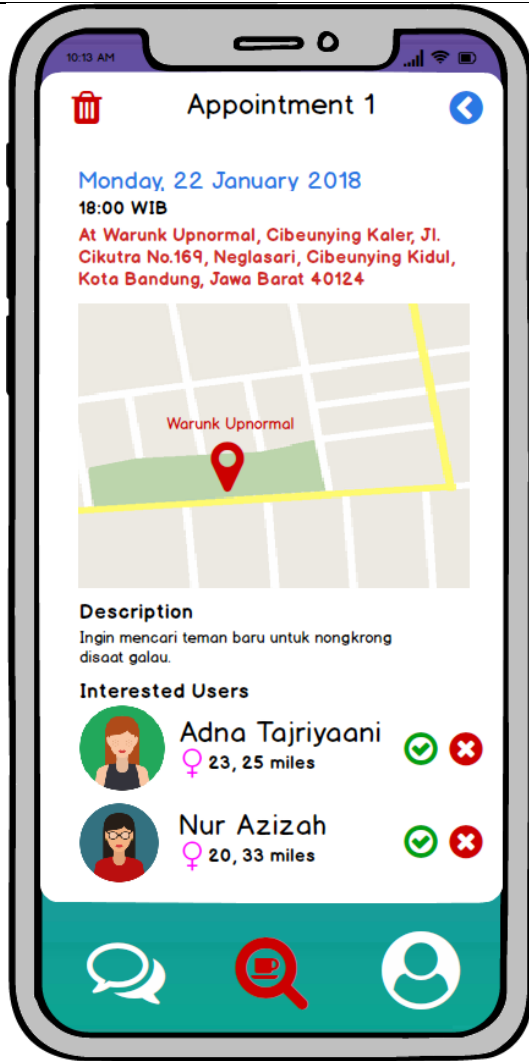


Tampilan pada saat kita menekan tombol pembuatan appointment baru. Kita dapat melakukan set tanggal, waktu dan tempat yang kita inginkan. Klik tombol checklist hijau jika ingin menyimpan appointment tersebut.

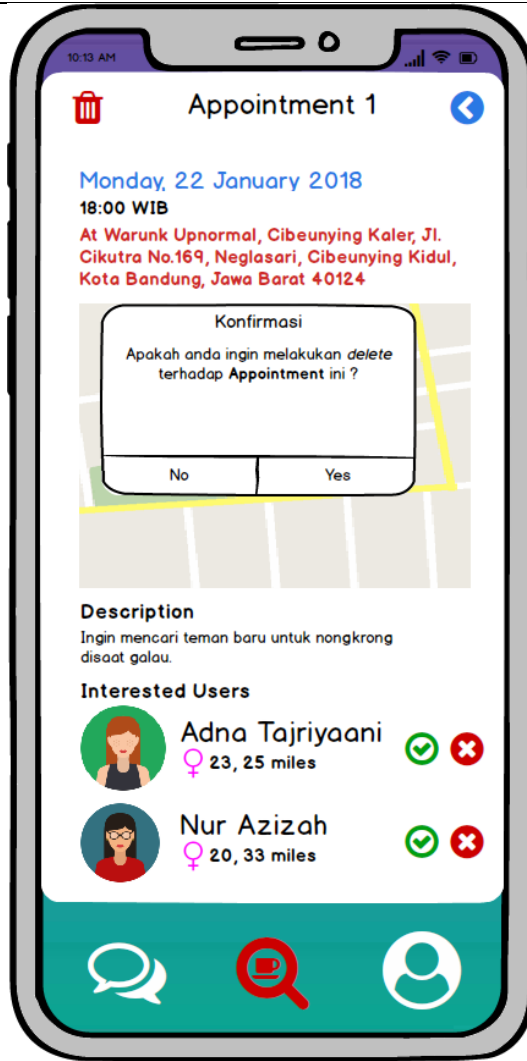
8



Menampilkan appointment yang sudah kita buat tadi.

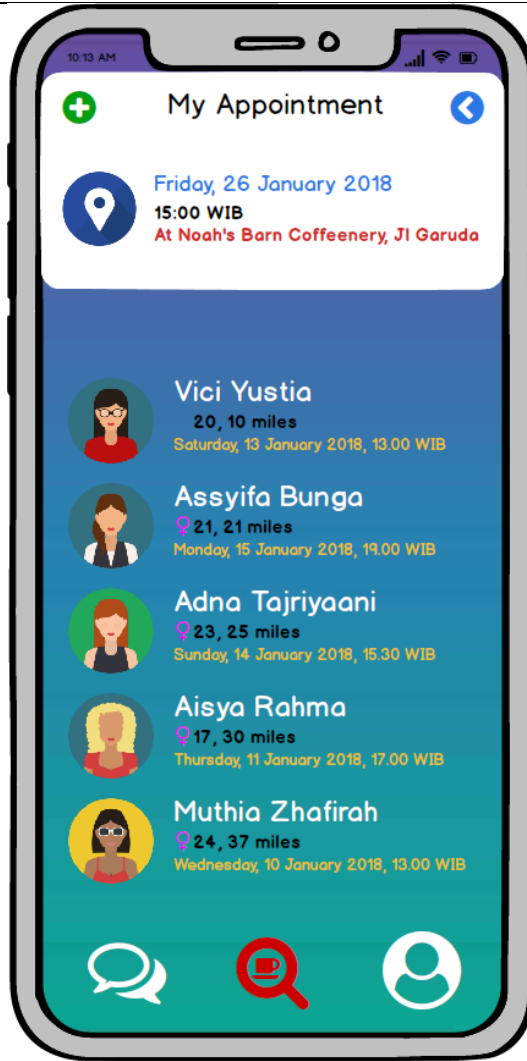


Tampilan pada saat kita menekan *appointment* 1 menampilkan detail dari *appointment* yang kita buat. Ditampilkan orang-orang yang tertarik dengan *appointment* yang kita buat. Detail dari *appointment* tersebut menampilkan tanggal, waktu, deskripsi, dan tempat yang diinginkan dilakukannya pertemuan. Kita juga dapat melihat detail profil dari orang yang tertarik dengan *appointment* kita.

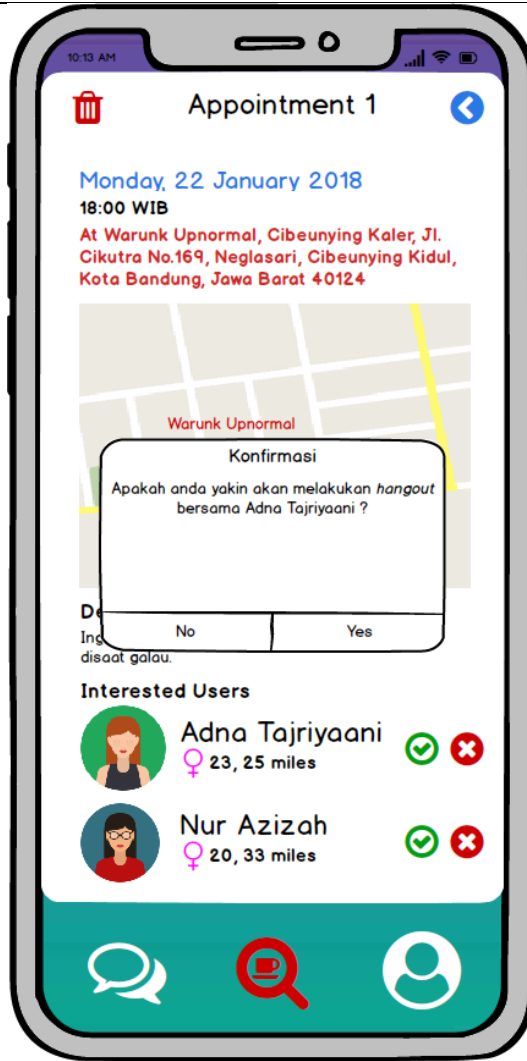


Apabila kita ingin melakukan delete terhadap appointment yang kita buat, kita dapat menekan tombol tong merah pada ujung kiri. Setelah di klik, maka menampilkan *pop up* konfirmasi untuk melakukan delete appointment.

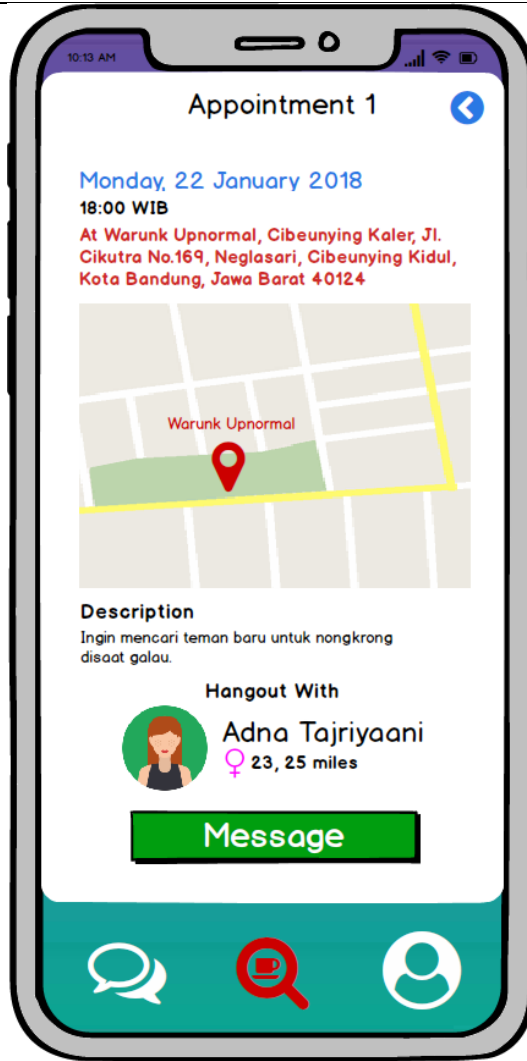
11



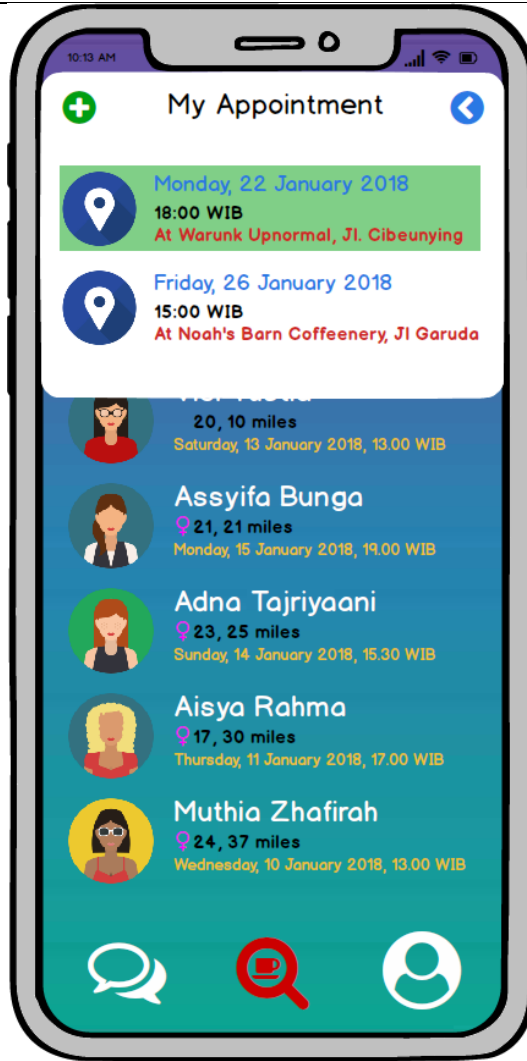
Jika kita menekan ya, maka kita tidak dapat melihat kembali appointment yang sudah kita hapus dan tidak akan muncul dalam pencarian.



Apabila kita menerima tawaran dari seseorang yang tertarik dengan kita, maka akan menampilkan *pop up* konfirmasi.



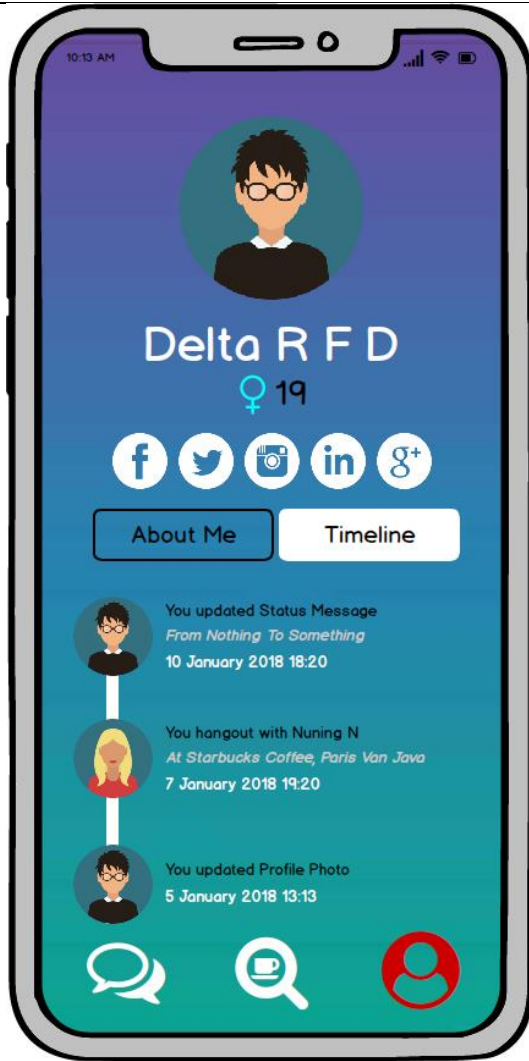
Apabila sudah mengkonfirmasi untuk menerimanya hangout, maka system akan menampilkan user yang *match* dengan kita untuk hangout. Kita dapat melakukan chat dengan orang tersebut.



Jika sudah bertemu dengan orang yang match yang kita inginkan dari appointment yang kita buat, maka tampilan appointment akan ditandai hijau sebagai appointment yang akan dilakukan.



Tampilan pada menu *Profile*, ada 2 tab yang kita bisa lihat dalam menu ini yaitu *About Me* dan *Timeline*. Dalam tab *About Me* ini menampilkan biodata kita yang terdapat dalam aplikasi tersebut dan akan ditampilkan kepada user lain.



Dalam tab Timeline, ditampilkan aktivitas yang terjadi dengan kita seperti saat penggantian profile, pada saat kita melakukan hangout, dll. User dapat mengatur privasi dari timeline tersebut apakah akan di *appointment* ke *public* atau tidak.